

# K'NEX®

# MECH WARRIOR®

## VULTURE



**⚠ WARNING:**  
CHOKING HAZARD – Small Parts.  
Not for children under 3 years.

**⚠ AVERTISSEMENT:**  
DANGER D'ÉTOUFFEMENT – Pièces de petite taille.  
Ne pas donner aux enfants de moins de 3 ans.

**⚠ ATENCIÓN:**  
PELIGRO DE ASFIXIA – Por contener piezas pequeñas,  
no recomendable para niños menores de tres años.

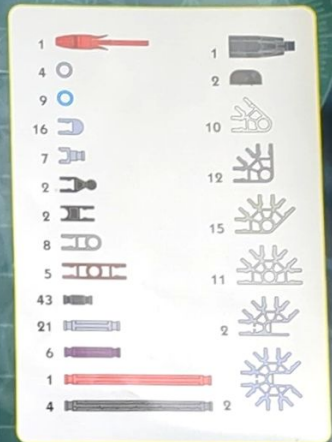
**Building System    Système De Construction    Sistema De Construcción**

# MECHWARRIOR

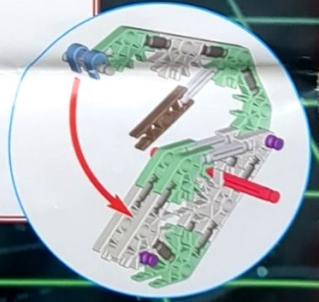
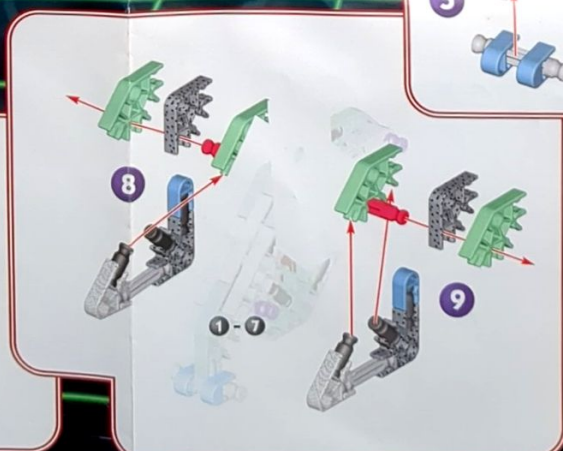
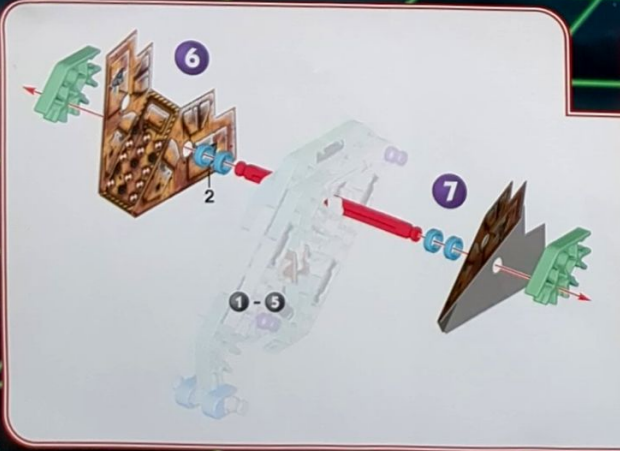
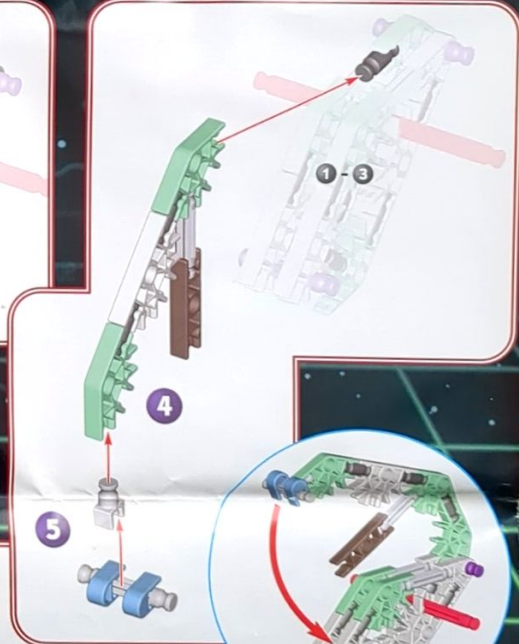
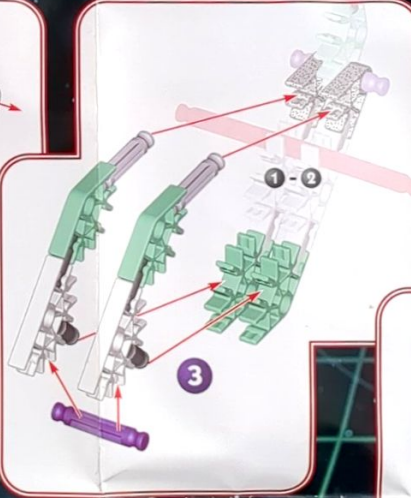
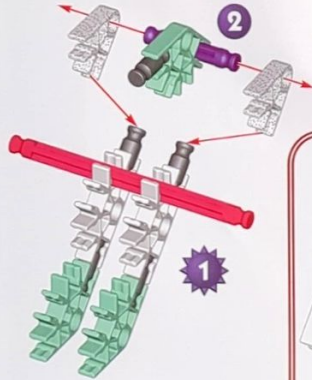
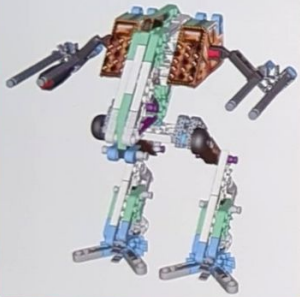
**U** **M** "Surats!" Caden cursed. Ganging up on him before he'd even been able to issue a call for help. Of course they refused to fight honorably, one on one, he thought. He was a Bloodnamed warrior, a product of dozens of generations of genetic manipulation that had produced the ultimate MechWarrior. They couldn't best him singly. Suddenly the Firefly he'd struck before came into the open and lashed at his Mad Dog with medium lasers. As almost a ton of armor blew off his Mech, the neurohelmet he wore kept the machine upright, using his own sense of balance. He pulled on his joystick, locked the Firefly in his targeting reticule and pushed the throttle forward. An instant before his fingers pulled on the trigger, the Firefly fired its jump-jets and leapt into the air, spoiling his shot. Slamming his fist into the command chair, warning alarms suddenly filled the cockpit. He turned just in time to see a full barrage from the Uziel flashing towards him. As his Mad Dog rocked under the assault, Caden vowed he'd finish them both for this...

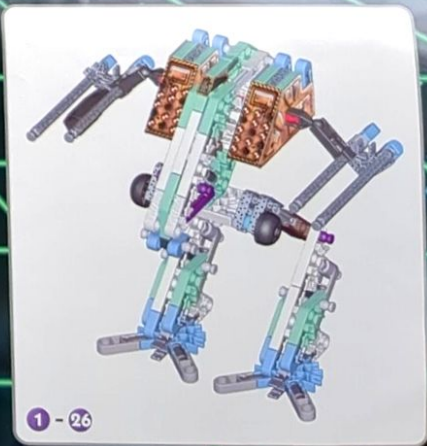
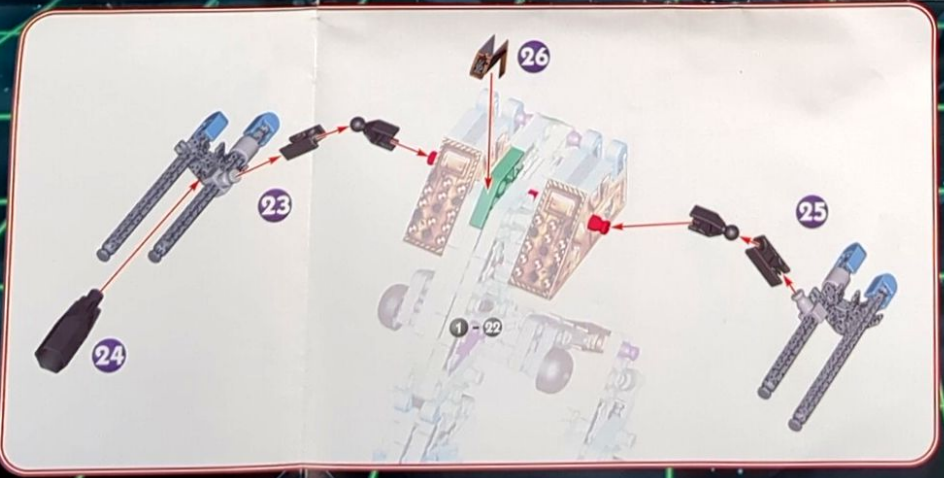
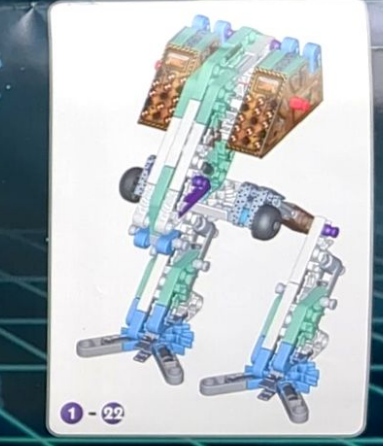
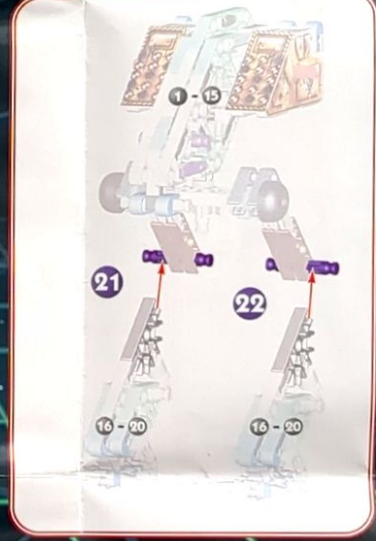
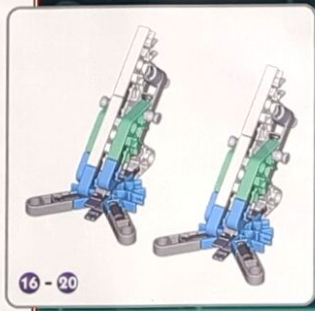
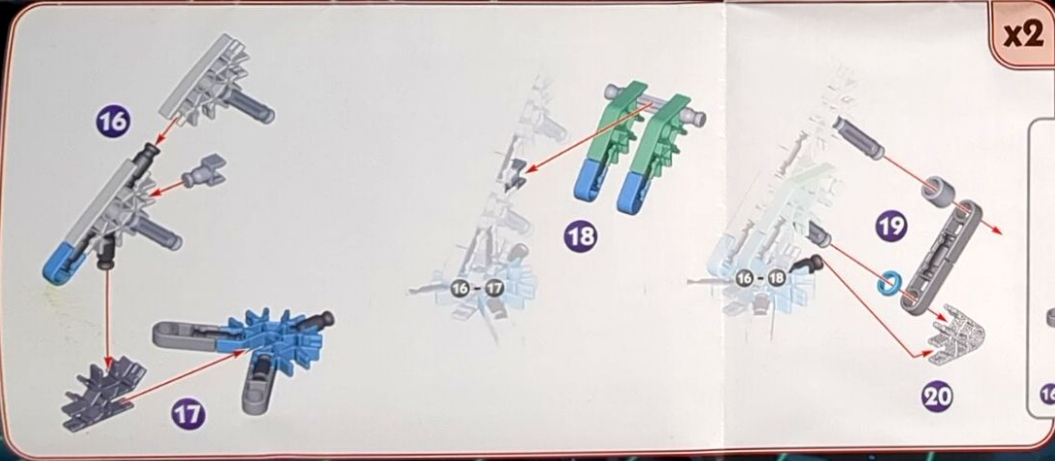
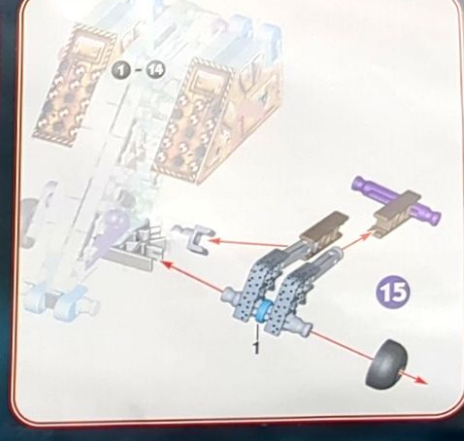
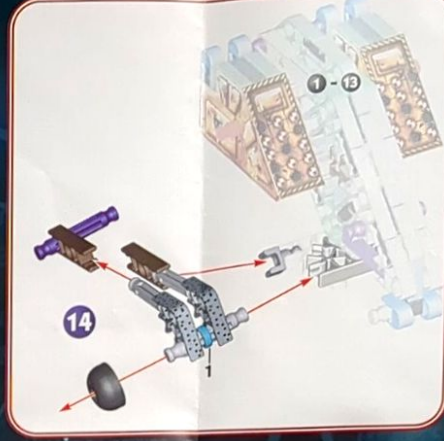
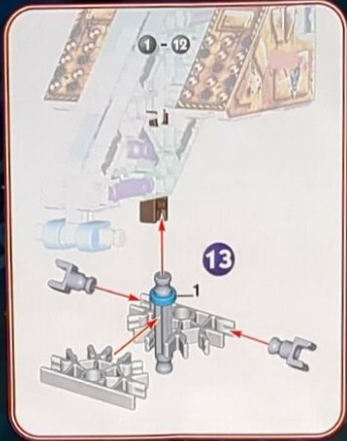
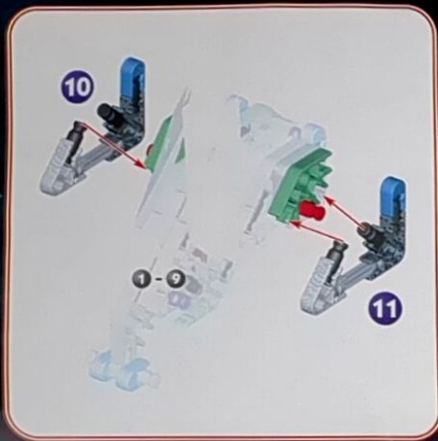
**F** « Surats ! » jure Caden. Ils s'attaquent à lui à plusieurs avant même qu'il ait pu appeler à l'aide. Ils refusaient bien sûr de se battre de manière honorable, un contre un, pensa-t-il. Il était un guerrier Bloodnamed, le produit de douzaines de générations de manipulation génétique qui avaient fini par produire le super MechWarrior. Séparément, ils ne pouvaient pas le battre. Tout à coup, le Firefly qu'il avait touché auparavant apparut et se rua sur son Mad Dog avec des lasers de portée moyenne. Alors qu'une tonne presque de cuirasse se détachait de son Mech, le neurohelmet qu'il portait lui permettait de maintenir l'engin tout droit, en lui faisant utiliser son propre sens de l'équilibre. Il tira sur son manche, verrouilla le Firefly en position de tir et accéléra. Au moment où ses doigts appuyèrent sur la détente, le Firefly activa ses jump-jets et s'envola, lui faisant rater son tir. Frappant violemment de ses poings le fauteuil de commande, le cockpit fut soudain rempli de sirènes d'alarme. Il se retourna juste à temps pour voir une attaque venant de l'Uziel se diriger vers lui. Alors que son Mad Dog tremblait sous l'assaut, Caden se jurait qu'ils allaient payer pour ça...

**E** "Surats," maldijo Caden. Lo habían atacado antes de que siquiera le fuera posible tratar de llamar por ayuda. Por supuesto, ellos rechazan pelear honorablemente, mano a mano, él pensó. Él era guerrero Bloodnamed, el producto de manipulaciones genéticas en docenas de generaciones que terminaron dando como producto final al óptimo MechWarrior. No podrían vencerlo luchando uno a uno. De pronto el Firefly que él había golpeado antes con sus misiles, apareció en el abierto y azotó su Mad Dog con láseres medianos. Mientras casi una tonelada de la armadura voló de su Mech, el yelmo tipo neurohelmet que llevaba mantuvo la máquina en posición, usando su propio sentido de equilibrio. Él tiró la palanca, se aseguró que sus tiros darían de lleno contra el Firefly y empujó el acelerador hacia adelante. Un momento antes de que sus dedos apretaran el gatillo, el Firefly puso en marcha sus motores de reacción y saltó en el aire, malogrando su tiro. Caden golpeó con su puño en la silla de comando, mientras alarmas señalando peligro de súbito llenaron la cabina. Él giró justo a tiempo para ver un bombardeo total lanzado desde el Uziel, viniendo hacia él con una explosión de destello. Mientras su Mad Dog se balanceaba bajo la fuerza del asalto, Caden juró que él terminaría con los dos por esto...

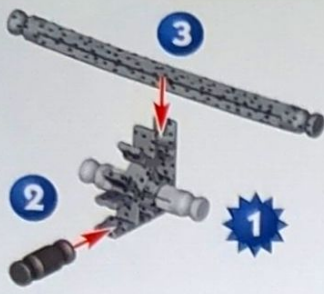


## VULTURE





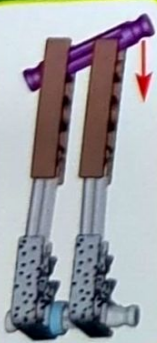
  You can purchase replacement parts for your K'NEX Set. Call 1-800-KID-K'NEX (USA and Canada only) between 8:30am and 5:00pm (EST), Monday through Friday or visit [www.knex.com](http://www.knex.com).  
 Tu peux acquérir des pièces de remplacement pour le jeu K'NEX en appelant 1-800-KID-K'NEX (États-Unis et Canada seulement) entre 8:30 et 17 heures (heure de l'est des États-Unis), de lundi à vendredi ou visite le site [www.knex.com](http://www.knex.com).  
 Puedes comprar piezas de repuesto para tu Juego de Construcción K'NEX llamando al 1-800-KID-K'NEX (en Estados Unidos y Canadá solamente), entre 8:30am y 5:00pm (Hora del Este), de lunes a viernes o visita [www.knex.com](http://www.knex.com).



**US GB** Each K'NEX piece has its own color and shape; match it to the pieces in the picture instructions. Put the pieces together exactly as the pictures show. Be sure to put the Rods in the correct slots of Connectors, so you have proper angles in your finished model.

**F** Chaque pièce K'NEX a une couleur et une forme bien à elle. Faites correspondre et montez les pièces les unes sur les autres en suivant exactement les instructions illustrées. Assurez-vous de bien assembler les tiges dans les fentes des connecteurs afin d'obtenir des angles corrects une fois le modèle fini.

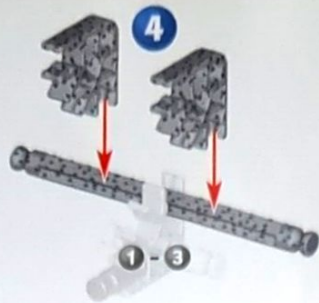
**E** Assurez-vous de bien assembler les tiges dans les fentes des connecteurs afin d'obtenir des angles corrects une fois le modèle fini. Asegurarse de col car las varillas en las ranuras correctas de los conectores, de modo que al terminar el modelo, los ángulos sean los adecuados.



**US GB** It's easier to snap one end of the Rod in first and then slowly snap in the other end.

**F** Il est plus facile de rentrer une extrémité de la tige en premier, puis de doucement tordre l'autre extrémité jusqu'à ce qu'elle rentre.

**E** Es más fácil abrochar una punta de la varilla primero y después, con mucho cuidado, abrochar la otra punta.



**US GB** Faded colors indicate sections previously built; the connecting points will be in full color.

**F** Les couleurs plus claires indiquent les sections déjà construites. Les points de jonction sont indiqués en couleurs vives.

**E** Los colores apagados indican secciones que ya han sido montadas anteriormente. Los puntos de conexión se indican con colores vivos.



**US GB** Hi! I'm your K'NEX soldier. When you see me in the instructions, you'll want to pay close attention to the details being pointed out.

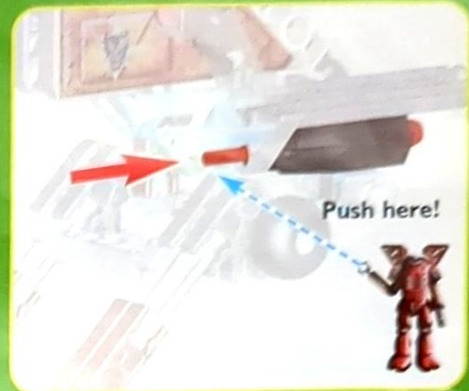
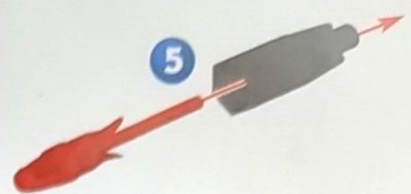
**F** Bonjour, je suis ton soldat K'NEX. Lorsque tu me vois dans les consignes, fais bien attention aux détails indiqués.

**E** ¡Hola! Yo soy su soldado de K'NEX. Cuando me veas en las instrucciones, presta mucha atención a los detalles que se señalan.

**US GB** Pay close attention to the number of Spacers needed.

**F** Comptez bien le nombre de rondelles nécessaires.

**E** Prestar atención al número de espaciadores que se necesitan.



**US GB** Push in missile until you hear a "click". Don't leave your missile in a loaded position for too long. If you do, the missile won't shoot as far. **CAUTION: Do not launch in the direction of people, animals, or walls; you could cause injury or damage. Never attempt to launch any projectiles other than K'NEX missiles.**

**F** Pousse les pièces ensemble jusqu'à ce que tu entendes un "déclat". Ne laisse pas ton missile chargé trop longtemps. Si tu le fais, il ne tirera pas aussi loin. **ATTENTION: Ne pas lancer en direction de personnes, d'animaux ou de murs au risque de causer des blessures et des dommages. N'essayez de lancer des projectiles autres que des missiles K'NEX.**

**E** Conecta estas piezas empujándolas hasta que oigas "clic". No dejes el misil en la posición de cargado por largo tiempo. Si haces eso, el misil no va a disparar tan lejos. **PRECAUCIÓN: No lanzar el vehículo en dirección a personas, animales o paredes, pues ello podría provocar lesiones o daños. Nuncce intente lanzar otros proyectiles que no sean los misiles de K'NEX.**