

# K'NEX

## Education®

**ROBOTICS**  
Building System

**ROBOTIQUE**  
Système de Construction



**9**  
Models! Modèles!

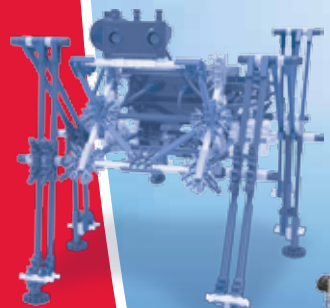
**FREE**  
DOWNLOADABLE SOFTWARE

LOGICIEL TÉLÉCHARGEABLE  
**GRATUITEMENT**

**10+**



79100/79484



DISTANCE  
SENSOR  
CAPTEUR DE  
DISTANCE

COLOR/  
LIGHT SENSOR  
COULEUR/  
CAPTEUR DE  
COULEUR

MOTORS X4  
MOTEUR

LED

CONTROL BOX  
BOITE DE  
COMMANDE

PUSH BUTTON  
SENSOR  
CAPTEUR À  
BOUTON-POUSSOIR

**BUILD,  
PROGRAM,  
& CONTROL!**

**CONSTRUIRE,  
PROGRAMMER,  
ET CONTRÔLER!**

‡Modelos  
Modelle  
Modelli  
Modelo  
Modellen

# CONTENTS

K'NEX Building Basics ..... 3  
 Battery Information ..... 4  
 Parts List ..... 5  
 Quick Start Guide ..... 6  
 Stryder 6 ..... 7  
 Bi-Ped Robot ..... 27  
 Line Tracker ..... 64  
 Alternate Models ..... 86

# CONTENUS

K'NEX Bases de Construction ..... 3  
 Informations sur les Piles ..... 4  
 Liste des Pièces ..... 5  
 Guide de démarrage rapide de la Robotique ..... 6  
 Stryder 6 ..... 7  
 Robot de Bi-Ped ..... 27  
 Line Tracker ..... 64  
 Autre Modèles ..... 86


**Keep this important information for future reference**  
**Gardez précieusement cette notice pour**  
**vous y référer ultérieurement**

 **CAUTION - ELECTRIC TOY:**

Not recommended for children under 10 years of age.  
 As with all electric products, precautions should be  
 observed during handling and use to prevent electric shock.  
**FOR INDOOR USE ONLY.**

**US INPUT:** 120 VAC 60Hz 500mA  
**OUTPUT:** 7.5 VDC 2000mA

**INTERNATIONAL INPUT:** 230 VAC - 240 VAC 50Hz 600mA

 **WARNING:** CHOKING HAZARD - Small parts.  
 Not for children under 3 years.

**WARNING:** Not suitable for children under 18 months.  
 Long cord/Long chain. Strangulation hazard.

**CAUTION:** Keep hands, face, hair, clothing and power  
 cord away from all moving parts. Do not trip on cord.

**WARNING:** Do not launch in the direction of people,  
 animals, or walls; You could cause injury or damage.  
 Do not launch anything other than items shown.

**CAUTION:** Do not use close to your ear! Misuse may  
 cause damage to hearing.

 **ATTENTION - JOUET ÉLECTRIQUE :**

N'est pas recommandé pour les enfants de moins de 10 ans.  
 Comme pour tous objets électriques, manipuler avec précaution  
 pour éviter tout danger d'électrocution.  
**A USAGE INTÉRIEUR SEULEMENT.**

**ENTRÉE :** 120 Volts c.a. 60Hz 500mA  
**SORTIE :** 7.5 Volts c.c. 2000mA c.c.

**INTERNATIONALE ENTRÉE :** 230 Volts c.a. - 240 Volts c.a. 50Hz 600mA

 **ATTENTION :** RISQUE D'ÉTOUFFEMENT -Pièces de petite  
 taille. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

**AVERTISSEMENT :** Ne convient pas aux enfants demoins de  
 18 mois. Longue corde/Longue chaîne. Risque d'étranglement.

**ATTENTION :** Garder les mains, le visage, les cheveux,  
 les vêtements et le cordon d'alimentation loin de toutes les  
 pièces mobiles. Ne pas se prendre les pieds dans le cordon.

**AVERTISSEMENT :** Ne pas lancer en direction des  
 personnes, des animaux ni des murs. Risque de blessure ou  
 d'endommagement. Ne lancez pas autre chose que les articles  
 indiqués.

**ATTENTION :** A ne pas utiliser près de l'oreille ! Mauvaise  
 utilisation peut occasionner des lésions auditives graves.

## Before you use your K'NEX Robotics models, read all instructions carefully


- **Warning:** Failure to comply with or observe all assembly, safety, and operation instructions and warnings regarding the use of this product may result in serious bodily injury.
- **Parents Please Note:** Examine electronic components, transformer and cords, periodically for potential hazards, looking for damaged parts, damage to cord or plug, or possible overheating. Do not use transformer or potentially hazardous components until damage is repaired or they are replaced.
- The transformer is not intended for children under 3 years old. The transformer is not a toy. The toy must only be used with the recommended transformer. The toy should not be connected to more than the recommended number of power supplies.
- To prevent electric shock do not immerse in water, wipe clean with damp cloth. Electrical components can 'short-out' if exposed to water, spilled liquids or moisture. Keep the electrical components dry and always store in a dry area. Do not use when wet. Do not handle plug with wet hands. Electrocutation could occur when handling the plug with wet hands.
- To stop the movement of your motorized model press stop button (■) or slide the power switch to the off (0) position on the control box.
- Turn OFF or unplug when not in use.
- Only use K'NEX supplied cables to connect components.
- Ask your parent's permission and help before using a phone or other device with the T-Rex Car model. Carefully place your phone into the stand in the T-Rex Car and secure it in place.

## Avant d'utiliser vos modèles K'NEX Robotics, lire attentivement toutes les instructions


- **Attention :** Le non-respect ou d'observer tous les assemblages, la sécurité et les instructions de fonctionnement et les avertissements concernant l'utilisation de ce produit peut entraîner des blessures corporelles graves.
- **Les Parents s'il Vous Plaît Noter :** Examiner les composants électroniques, le transformateur et les accords, périodiquement les dangers potentiels, à la recherche de pièces endommagées, des dommages à cordon ou la fiche, ou une éventuelle surchauffe. Ne pas utiliser un transformateur ou des composants potentiellement dangereux jusqu'à ce que le dommage est réparé ou ils sont remplacés.
- Le transformateur n'est pas destiné aux enfants de moins de 3 ans. Le transformateur n'est pas un jouet. Le jouet doit être utilisé avec le transformateur recommandé. Le jouet ne doit pas être connecté à plus que le nombre recommandé d'alimentations.
- Pour éviter les chocs électriques ne pas immerger dans l'eau, essuyez avec un chiffon humide. Les composants électriques peuvent « court-circuiter » si elle est exposée à l'eau, des liquides renversés ou l'humidité. Gardez les composants électriques secs et toujours stocker dans un endroit sec. Ne pas utiliser lorsqu'il est mouillé. Ne pas manipuler la fiche avec les mains mouillées. Electrocutation pourrait se produire lors de la manipulation de la prise avec les mains mouillées.
- Pour arrêter le mouvement de votre modèle motorisé appuyez sur le bouton d'arrêt (■) ou faites glisser l'interrupteur d'alimentation hors tension (0) position sur le boîtier de commande.
- Éteignez ou débranchez lorsqu'ils ne sont pas en cours d'utilisation.
- Utilisez uniquement les câbles fournis par K'NEX pour connecter des composants.
- Demandez la permission de vos parents et d'aider avant d'utiliser un téléphone ou un autre appareil avec le modèle T-Rex voiture. Placez délicatement votre téléphone dans le support dans le T-Rex de voiture et de le fixer en place.

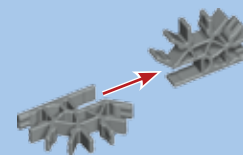
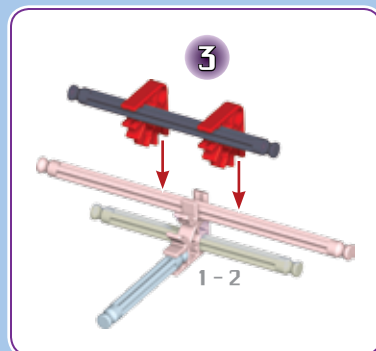
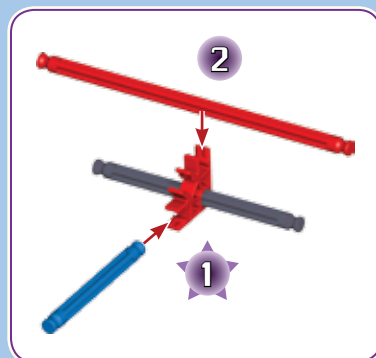
## K'NEX Building Basics Bases de Construction

### Start Building

To begin your model, find the  and follow the numbers. Each piece has its own shape and color. Just look at the pictures, find the pieces in your set that match and then connect them together. Try to face your model in the same direction as the instructions while you build. The arrows show you where the parts connect, but not all connections points have arrows. Faded colors show you this section is already built.

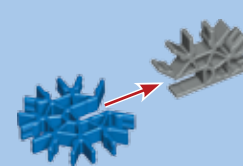
### Démarre ta Construction

Pour commencer le modèle, cherche l'étape numéro  et suis les numéros dans l'ordre. Chaque pièce a sa propre forme et sa propre couleur. Regarde les illustrations, trouve les pièces qui y correspondent et les assemble-les. Pour te faciliter la tâche, oriente le modèle dans le même sens que les instructions. Les flèches indiquent où les pièces s'assemblent, mais les points de raccordement n'ont pas tous des flèches. Les pièces ayant une couleur estompée sont celles déjà assemblées.



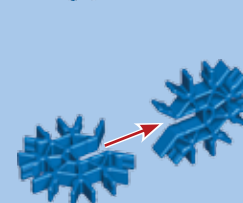
### Connectors

You can slide these special connectors together. Push tightly until you hear a "click". Pay close attention to the instructions and position them horizontally or vertically exactly as they are shown.



### Connecteurs

Tu peux assembler ces connecteurs spéciaux en les faisant glisser l'un dans l'autre. Pousse fort jusqu'à entendre un « clic ». Lis attentivement les instructions et positionne-les horizontalement ou verticalement, en suivant exactement les illustrations.



### Spacers

There are places in your model where you need to add spacers. Be sure to use the correct number of spacers shown in the instructions.



The plugs on the connection cables are directional and can only be inserted one way.

FORCING plugs into connections the wrong way will damage the plug and component, voiding any warranties!



Les prises sur les câbles de connexion sont directionnels et ne peuvent être insérés dans un sens.

### Séparateurs

Il y a des endroits sur le modèle où des séparateurs sont nécessaires. Assure-toi d'utiliser la bonne nombre de séparateurs, comme indiqué sur les instructions.



FONCANT les prises dans les connexions dans le mauvais sens peut endommager le bouchon et le composant, annulant toute garantie !

# Battery Information

## How to Insert and Remove Batteries

Use a small Phillips head screwdriver to loosen the screw. Insert 6 fresh AA batteries\* (LR6) into the compartment with the correct polarity (+/-) as shown here.

Install batteries before building models.

\* Not included



## CAUTION: To Avoid Battery Leakage

- Insert batteries with correct polarity (+/-) as shown.
- Do not mix different types of batteries.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium) batteries.
- Do not mix new and used batteries. Only batteries of the same or equivalent type recommended should be used.
- Remove exhausted batteries from the toy; do not short-circuit supply terminals.
- Remove all batteries if the toy will not be used for a long period of time.

## Important Tips

- Alkaline batteries are recommended.
- Rechargeable batteries are not recommended.
- Remove rechargeable batteries before recharging; they must be charged only under adult supervision.
- Non-rechargeable batteries must not be recharged.
- Keep components free of dust; do not immerse or use in water.
- Do not dispose of batteries in a fire; they could leak or explode and cause injury.



The wheeled bin indicates this product cannot be disposed of with household waste due to presence of hazardous substances. To protect human health and environment, check your local authority for recycling advice and facilities, Europe only.

## FCC Statements:

**WARNING:** Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for the compliance could void the user's right to operate the equipment.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

1. This device may not cause harmful interference and
  2. This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.
- This model is tested to comply with FCC standards - FOR HOME OR OFFICE USE.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy, and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures: (1) Reorient or relocate the receiving antenna. (2) Increase the separation between the equipment and receiver. (3) Consult the dealer or an experienced radio/TV technician. (4) Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

# Informations sur les Piles

## Comment mettre et retirer des piles

Utiliser un petit Phillips tournevis pour desserrer la vis et pour enlever la couverture de batterie. Insérer 6 AA (LR6) batteries\* fraîches dans le compartiment de batterie avec la polarité correcte (+/-).

Installe les piles avant de réaliser tes constructions.

\* Pas inclus



## ATTENTION : Pour éviter la fuite des piles

- Insérez les piles en respectant la polarité (+/-) comme indiqué.
- Ne pas mélanger différents types de piles.
- Ne pas mélanger des piles alcalines avec des piles standard (carbone-zinc), ou des piles rechargeables (au nickel-cadmium).
- Ne pas mélanger des piles neuves avec des piles usées. Il convient d'utiliser uniquement des piles du type recommandé ou d'un type équivalent.
- Retirer toujours les piles faibles ou mortes du produit ; ne pas faire court-circuiter les terminaux.
- Retirez toutes les piles si le jouet ne sera pas utilisé pendant une longue période de temps.

## Conseils Importants

- Les piles alcalines sont recommandées.
- Les piles rechargeables ne sont pas recommandées.
- Retirer les piles rechargeables du jouet avant de les recharger; elles doivent être chargées exclusivement en présence d'un adulte.
- Les piles qui ne sont pas rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Veiller à ce que les éléments restent à l'abri de la poussière ; ne pas les plonger ni les utiliser dans l'eau.
- Ne pas jeter les piles dans le feu ; elles risqueraient de fuir ou d'exploser et d'entraîner des blessures.



Le symbole "poubelle à roulettes" indique que ce produit ne peut pas être éliminé avec vos déchets ménagers en raison de la présence de substances dangereuses. Afin de protéger votre santé et l'environnement, renseignez-vous auprès de vos autorités locales afin d'obtenir des conseils sur le recyclage et la localisation des installations adaptées, Europe uniquement.

## Déclaration de la FCC :

**AVERTISSEMENT :** tout changement ou toute modification non approuvée par la partie responsable de la conformité pourraient annuler le droit de l'utilisateur à faire fonctionner l'appareil.

Cet appareil conforme à la Partie 15 de la réglementation de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes:

1. Ce système ne saurait entraîner de brouillage préjudiciable.
2. Ce système doit accepter toute interférence reçue, y compris des interférences susceptibles d'entraîner un fonctionnement indésirable. Ce modèle est testé afin d'être conforme aux normes FCC – POUR UN USAGE PERSONNEL OU PROFESSIONNEL.

Cet équipement a été testé et est conforme aux limites d'un appareil numérique de classe B, en vertu de la partie 15 de la réglementation de la FCC. Ces limites sont déterminées en vue de fournir une protection raisonnable contre un brouillage préjudiciable dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et est en mesure d'irradier de l'énergie radio-fréquence, et s'il n'est pas installé ou utilisé conformément au mode d'emploi, risque d'entraîner un brouillage préjudiciable pour les communications radio. Il n'y a toutefois aucune garantie qu'un brouillage ne surviendra pas pour une installation particulière. Si cet équipement entraîne un brouillage préjudiciable à une réception radio ou de télévision, ce qui peut être déterminé en l'éteignant et en le rallumant, il est recommandé d'essayer de remédier au brouillage en prenant l'une ou plusieurs des mesures suivantes : (1) réorienter ou changer de place l'antenne, de réception. (2) augmenter l'écart entre l'équipement et le récepteur. (3) consulter le fournisseur ou encore un technicien qualifié en matière de radio/TV. (4) brancher l'équipement dans une prise sur un circuit qui soit différent de celui nécessaire au récepteur.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.



# Quick Start Guide/Guide de démarrage rapide de la Robotique

- 1** Download K'NEX Robotics Software @ [www.knex.com/robotics](http://www.knex.com/robotics)

Télécharger K'NEX Robotics Software @ [www.knex.com/robotics](http://www.knex.com/robotics)

- 2** Download K'NEX Robotics Control Box firmware update.

Télécharger boîte de contrôle Robotique mise à jour du firmware.

- 3** Download the Stryder 6 program "Stryder 6 Program 1.KNEX" @ [www.knex.com/robotics](http://www.knex.com/robotics) and save to desktop.

Télécharger le programme Stryder 6 « Stryder 6 1.KNEX du programme » @ [www.knex.com/robotics](http://www.knex.com/robotics) et enregistrer sur le bureau de votre ordinateur.

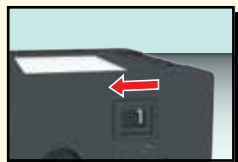
- 4** Connect Robotics Control Box to power supply.

Connectez boîte de contrôle Robotique à l'alimentation.



- 5** Turn on Robotics Control Box.

Allumez boîte de contrôle Robotique.



- 6** Connect Robotics Control Box to computer via USB cable.

Connectez boîte de contrôle Robotique à l'ordinateur via un câble USB.



- 7** Open firmware update, following the prompts on your computer screen.

Ouvrir Firmware de mise à jour, en suivant les instructions sur l'écran de votre ordinateur.



- 8** Run the K'NEX Robotics Software. Choose USB Connection in Software.

Exécutez le logiciel Robotics K'NEX. Choisissez Connexion USB dans le logiciel.



- 9** Click on the "Open" Icon and open the "Stryder 6 Program 1.KNEX" program file from desktop.



Cliquez sur l'icône « Ouvrir » et ouvrez le fichier de programme « Stryder 6 1.KNEX du programme » de bureau.

- 10** Click on the "Connect" Icon to connect to Robotics Control Box.



Cliquez sur l'icône « Connect » pour se connecter boîte de contrôle Robotique.

- 11** Select the "Download" Icon.



Sélectionnez l'option « Télécharger » icône.

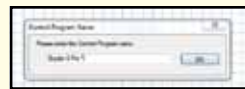
- 12** Choose a slot to download and click the Download Program Button.

Choisissez un emplacement pour télécharger et cliquez sur le bouton programme de téléchargement.



- 13** Type "Stryder" in the Control Program Name Box and press OK.

Tapez « Stryder » dans le Control Program Name Box et appuyez sur OK.



- 14** Disconnect the Robotics Control Box from the computer and AC Adapter.

Débranchez boîte de contrôle Robotique de l'ordinateur et l'adaptateur secteur.



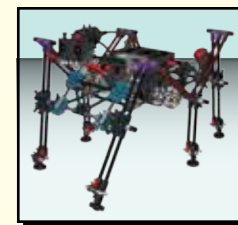
- 15** Make sure batteries are installed in the Robotics Control Box.

Assurez-vous que les piles sont installées dans la boîte de contrôle Robotique.



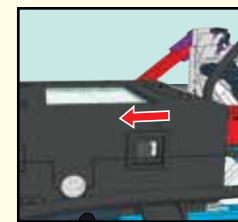
- 16** Build the Stryder 6 model.

Construire le modèle Stryder 6.



- 17** Turn on Robotics Control Box. Press Play Button on Select Program command.

Allumez boîte de contrôle Robotique. Sur le "Select Program command" appuyez sur le bouton "Play".



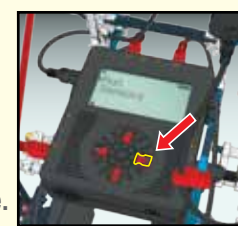
- 18** Press Play Button on "Stryder" program name.

Appuyez le bouton Lecteur sur « Stryder » nom du programme.



- 19** Press Play Button on Run command to start the program.

Appuyez le bouton Lecteur sur la commande Exécuter pour démarrer le programme.

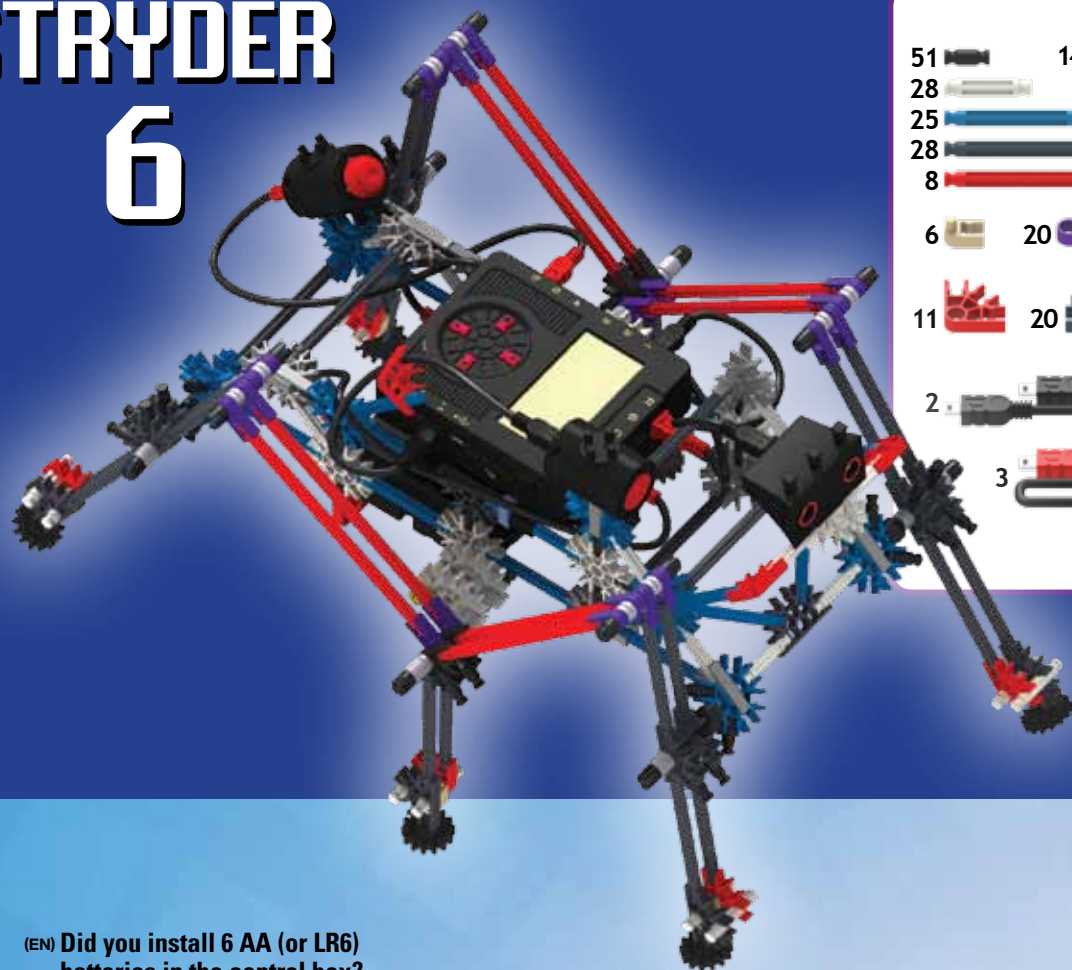


- 20** Press Stop Button to stop the program.

Appuyez sur le Stop Bouton pour arrêter le programme.

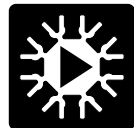


# STRYDER 6



When you see this icon, head to [www.knex.com/instructions](http://www.knex.com/instructions) and enter code **79100** for helpful building tip videos.

Lorsque vous voyez cette icône, aller sur [www.knex.com/instructions](http://www.knex.com/instructions) et entrer le code **79100** pour voir de vidéos sur de conseil pratique de construction.



(EN) Did you install 6 AA (or LR6) batteries in the control box?

(FR) Est-ce que tu as installé 6 piles AA (ou LR6) dans le boîte de commande ?

(ES) ¿Instalaste 6 pilas AA (o LR6) en el caja de control?

(DE) Hast du 6 AA (oder LR6) Batterien in den Kontrollkasten eingelegt?

(IT) Hai installato 6 batterie AA (o LR6) nel scatola di controllo?

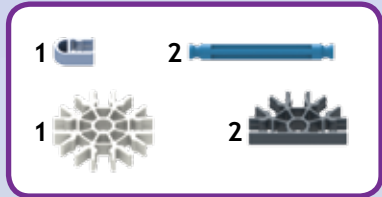
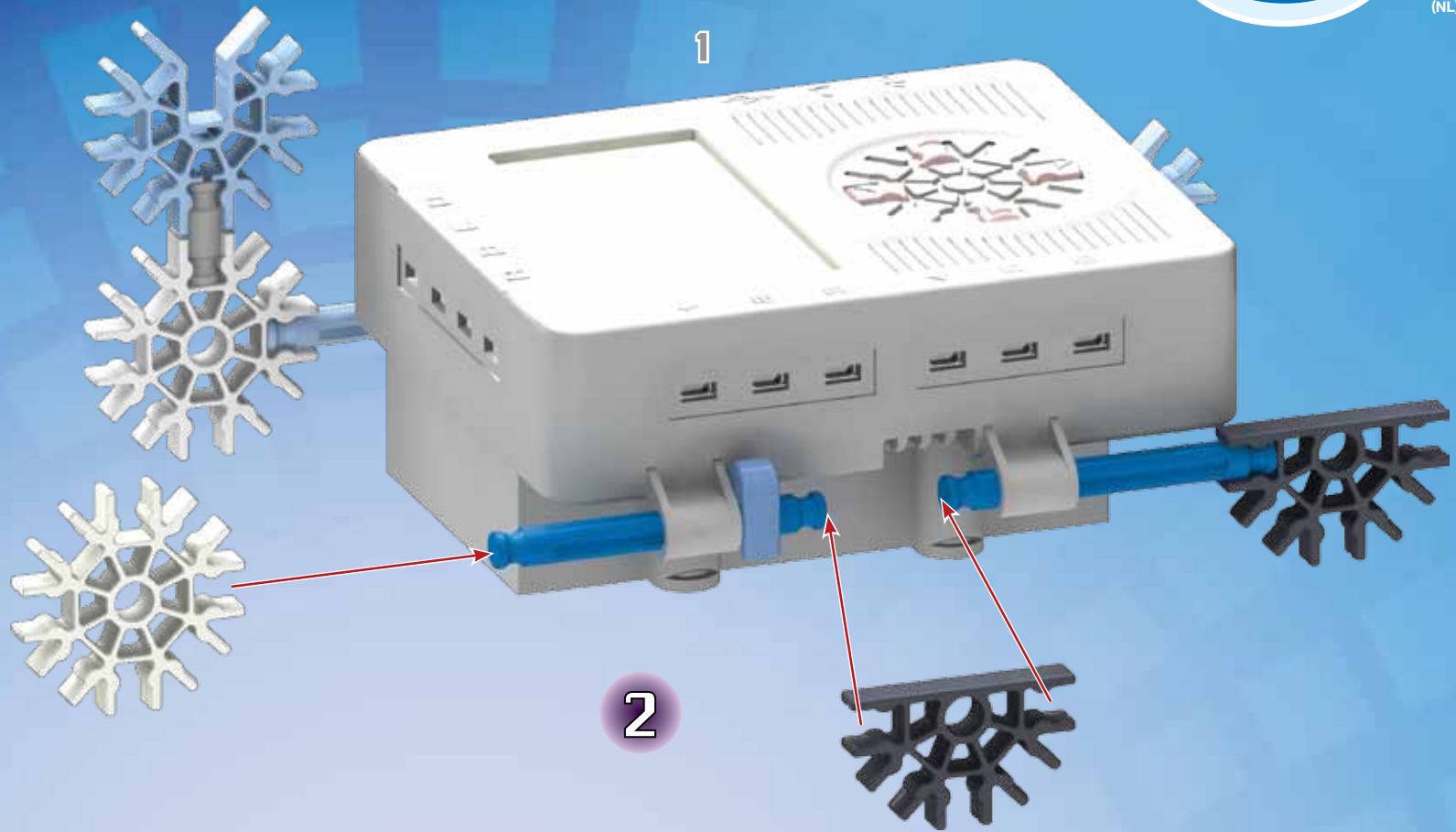
(PT) Foram instaladas as pilhas 6 AA (ou LR6) na caixa de controle?

(NL) Heb je 6 AA (of LR6)-batterijen in de bedieningskast geplaatst?

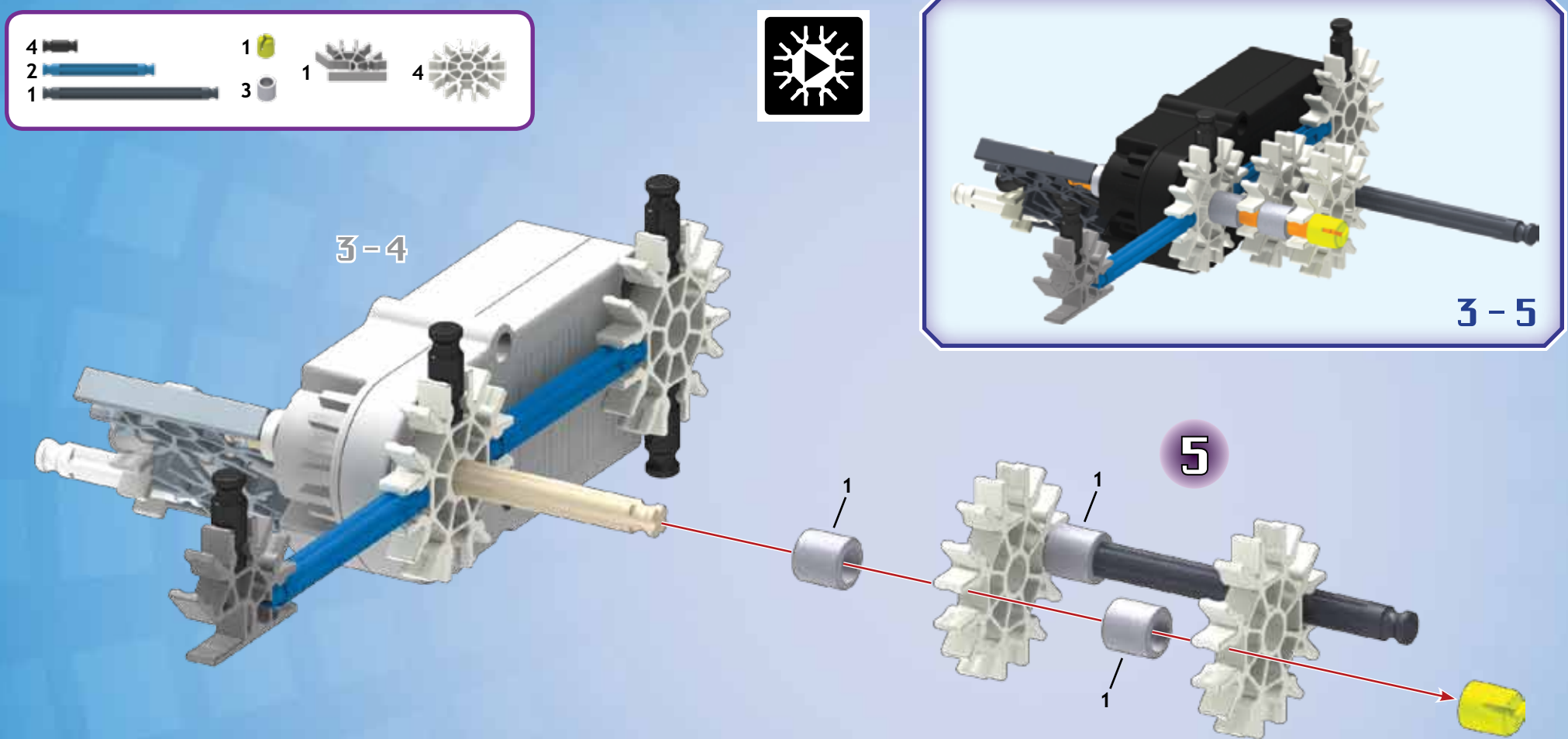
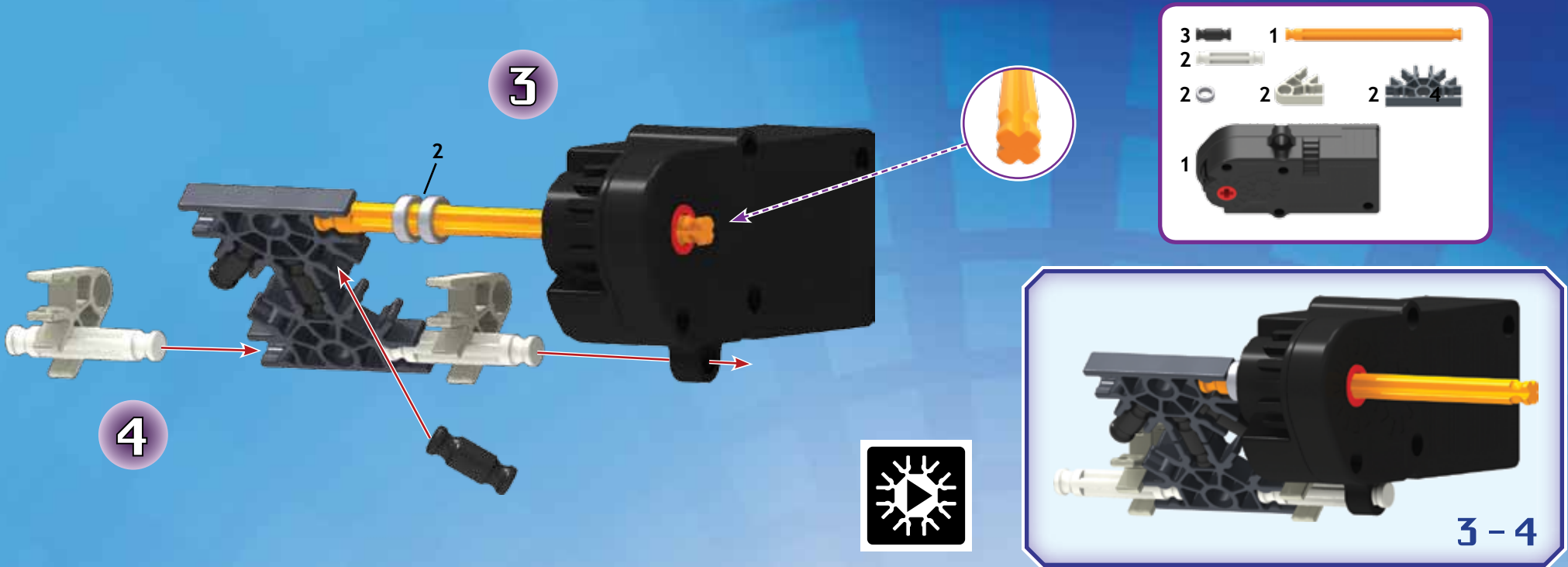


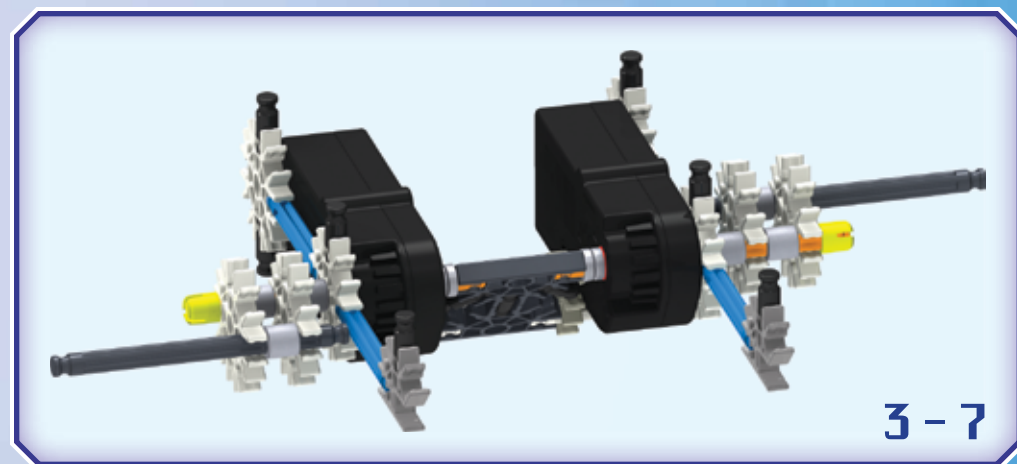
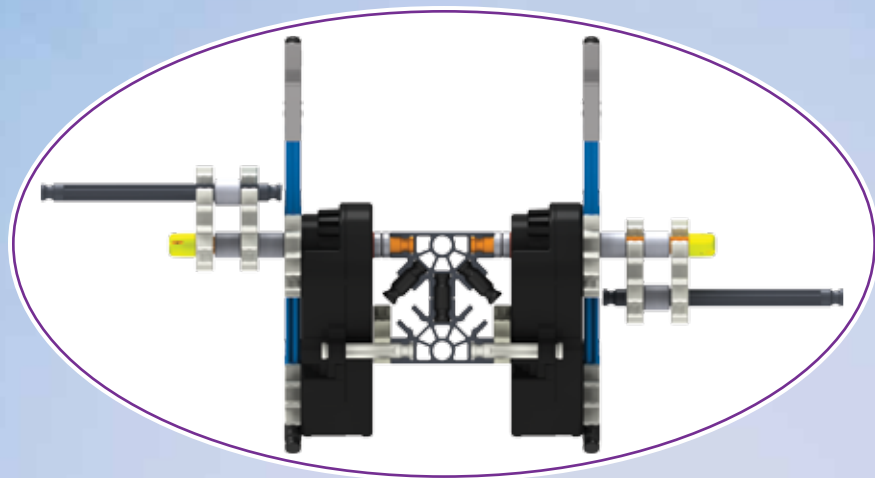
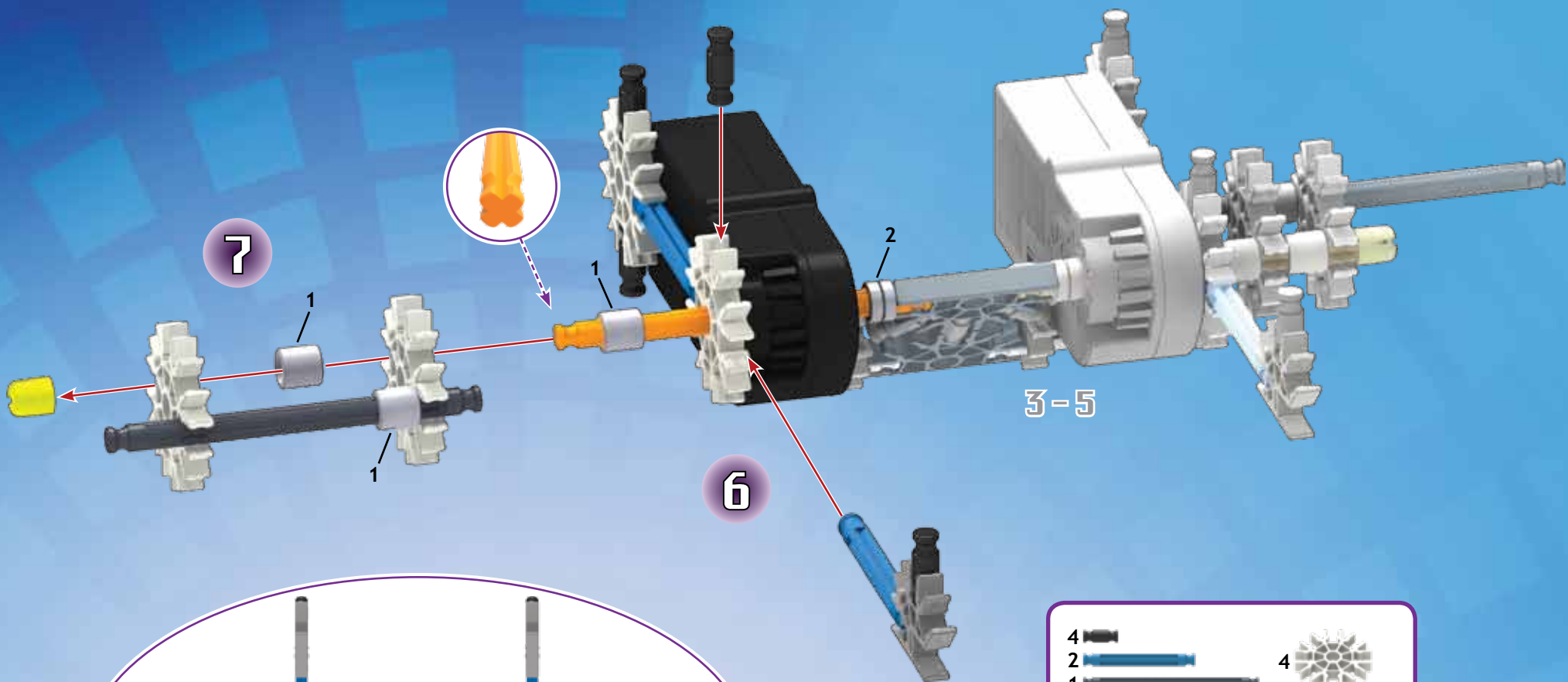
rotate model  
 pivoter le modèle

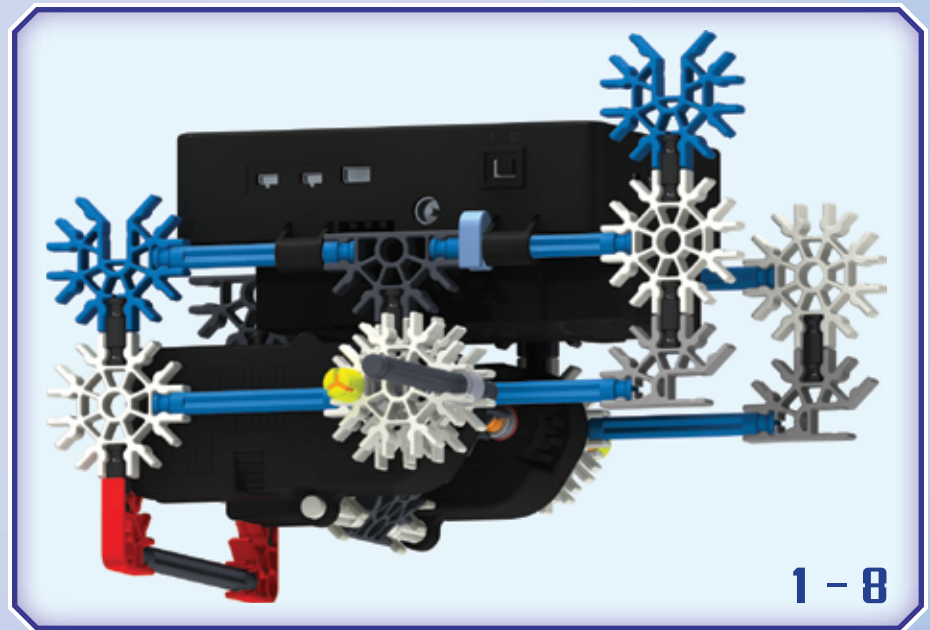
(ES) gire modelo  
 (DE) grehe das Modell  
 (IT) gira il modello  
 (PT) gire modelo  
 (NL) draai model













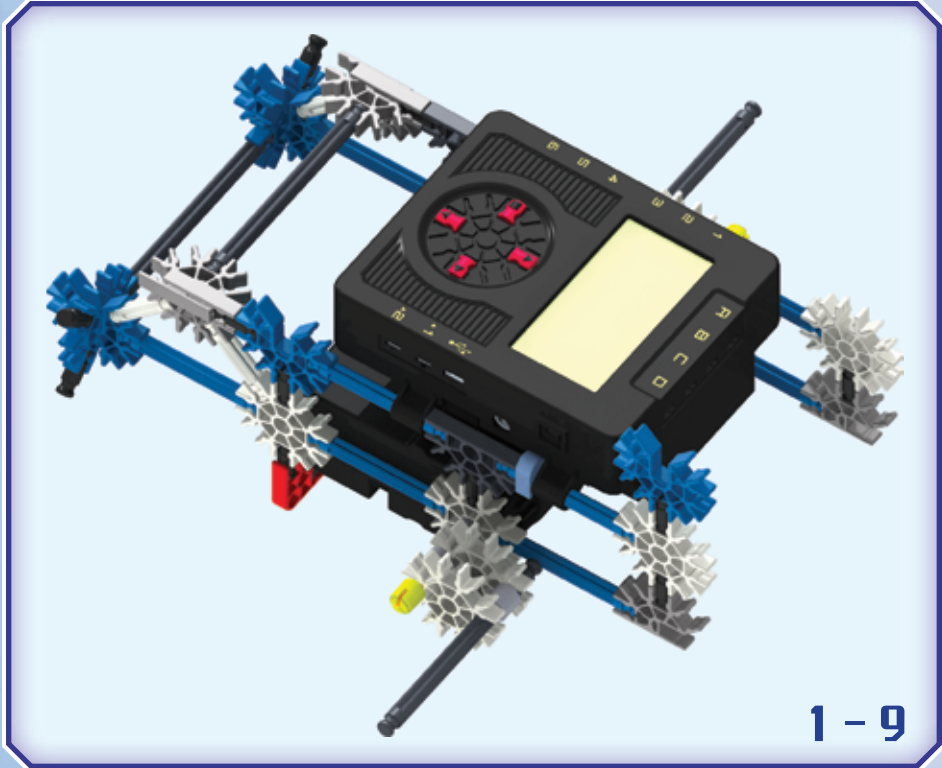


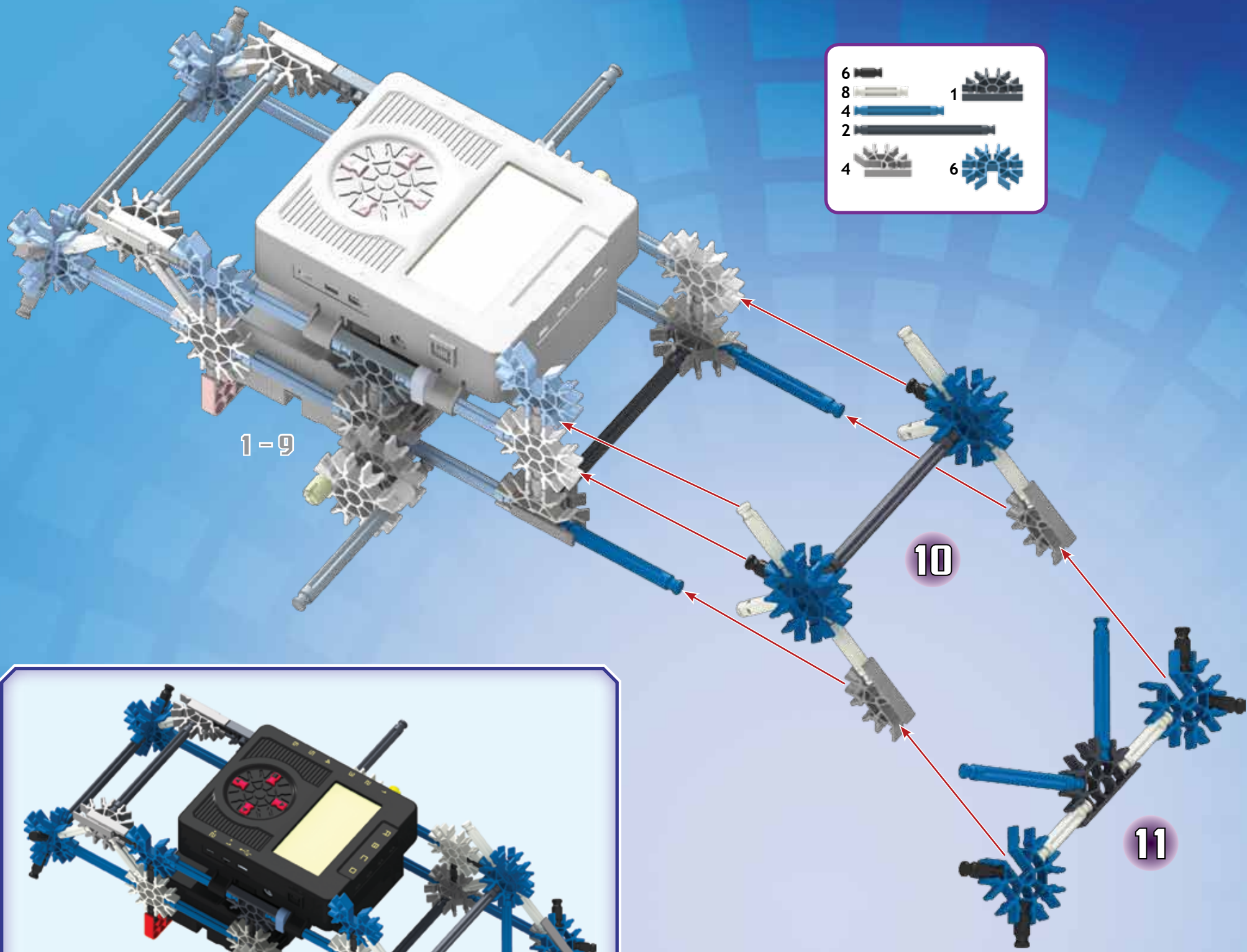


9

6		4		4	
3					
2					
2					

1-8





- |   |  |   |  |
|---|--|---|--|
| 6 |  | 1 |  |
| 8 |  |   |  |
| 4 |  |   |  |
| 2 |  |   |  |
| 4 |  | 6 |  |

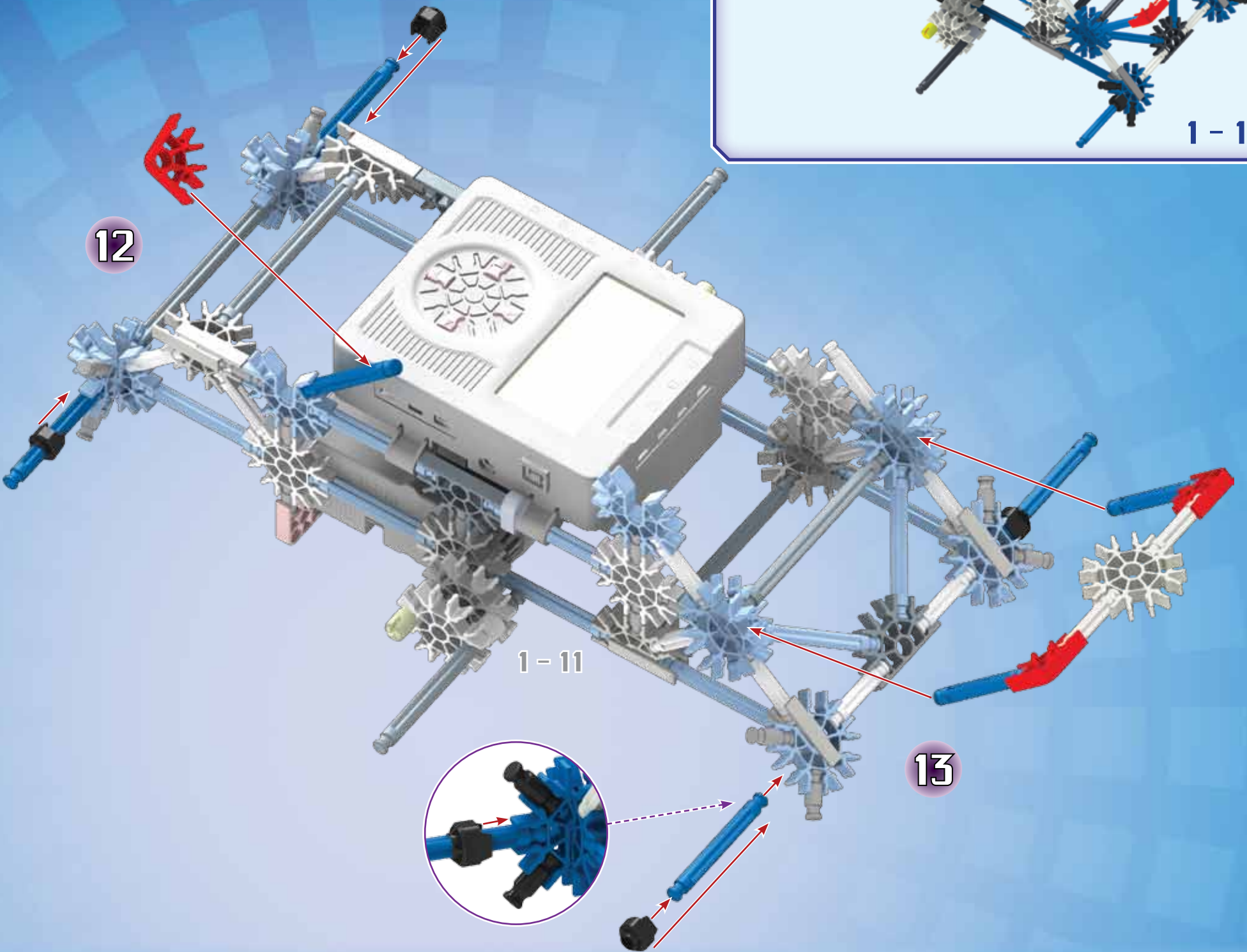
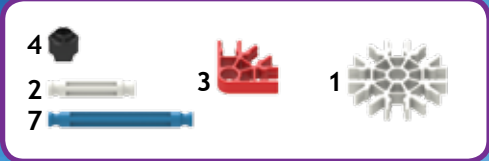
1-9

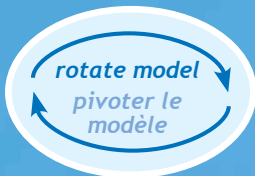
10

11

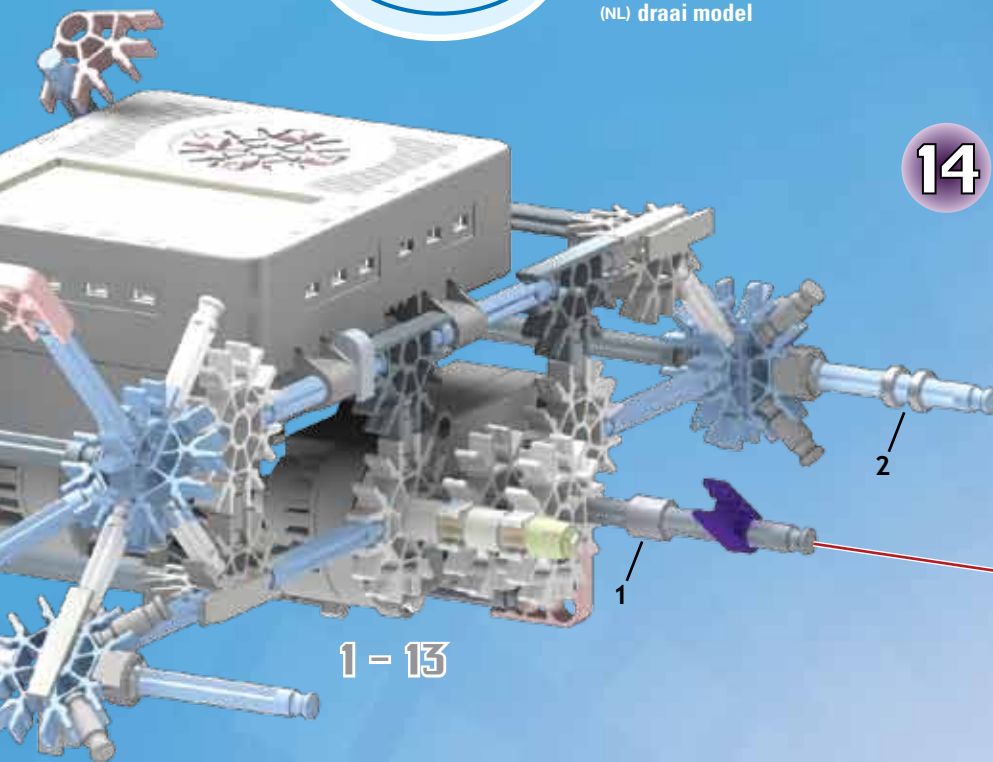


1-11



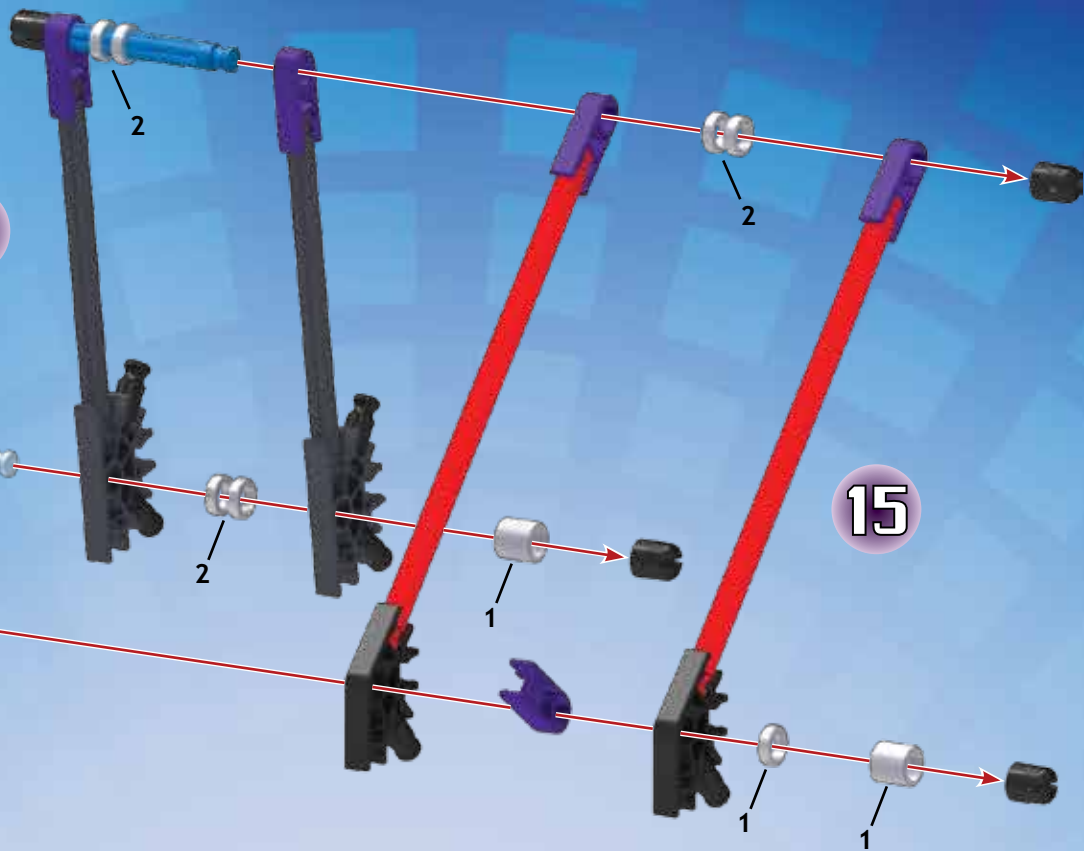


(ES) gire modelo  
 (DE) grehe das Modell  
 (IT) gira il modello  
 (PT) gire modelo  
 (NL) draai model

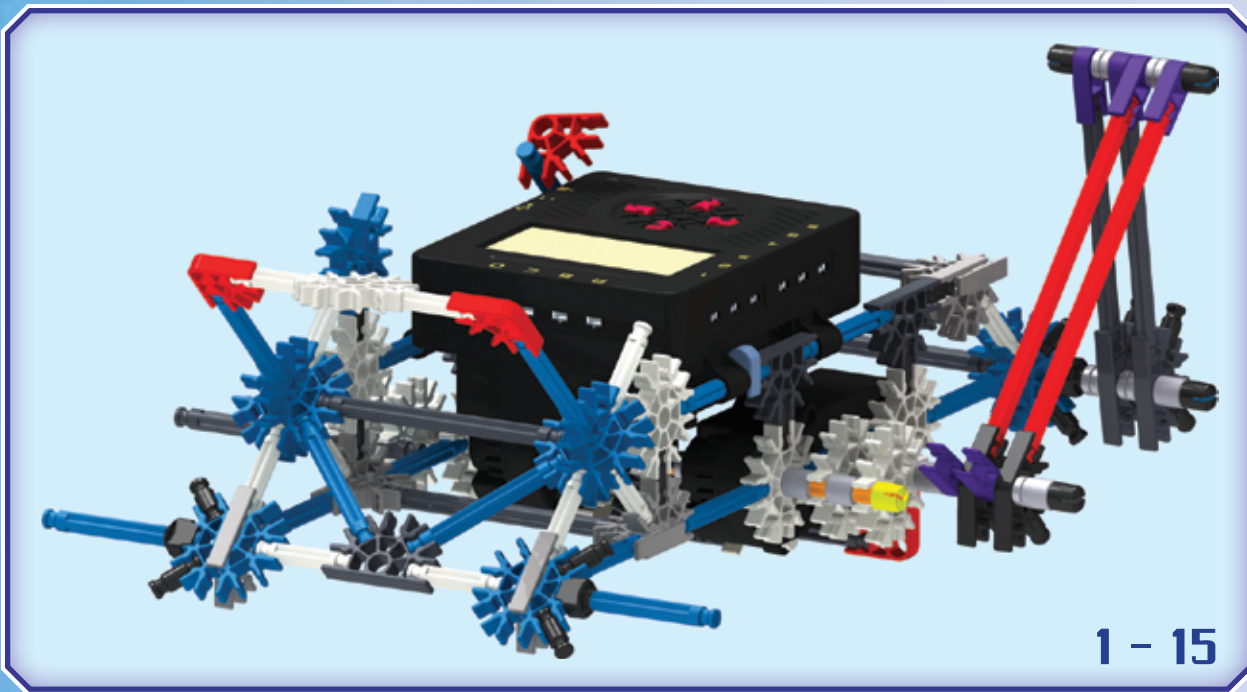


1 - 13

14

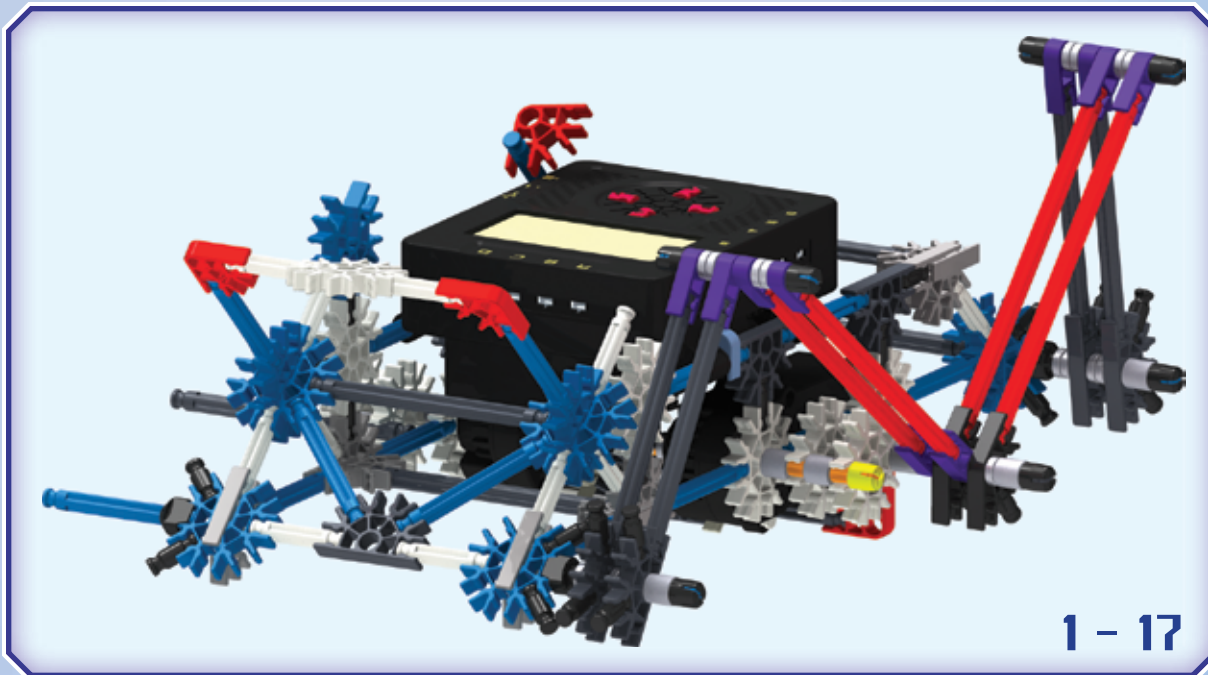


15



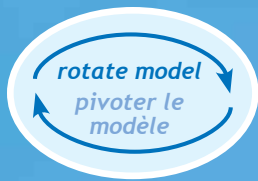
1 - 15

- |   |   |   |
|---|---|---|
| 4 | 9 | 3 |
| 6 |   | 6 |
| 1 |   |   |
| 2 |   |   |
| 2 |   |   |
| 2 |   | 2 |



4		8		1	
1					
2					
2					
3		4		2	

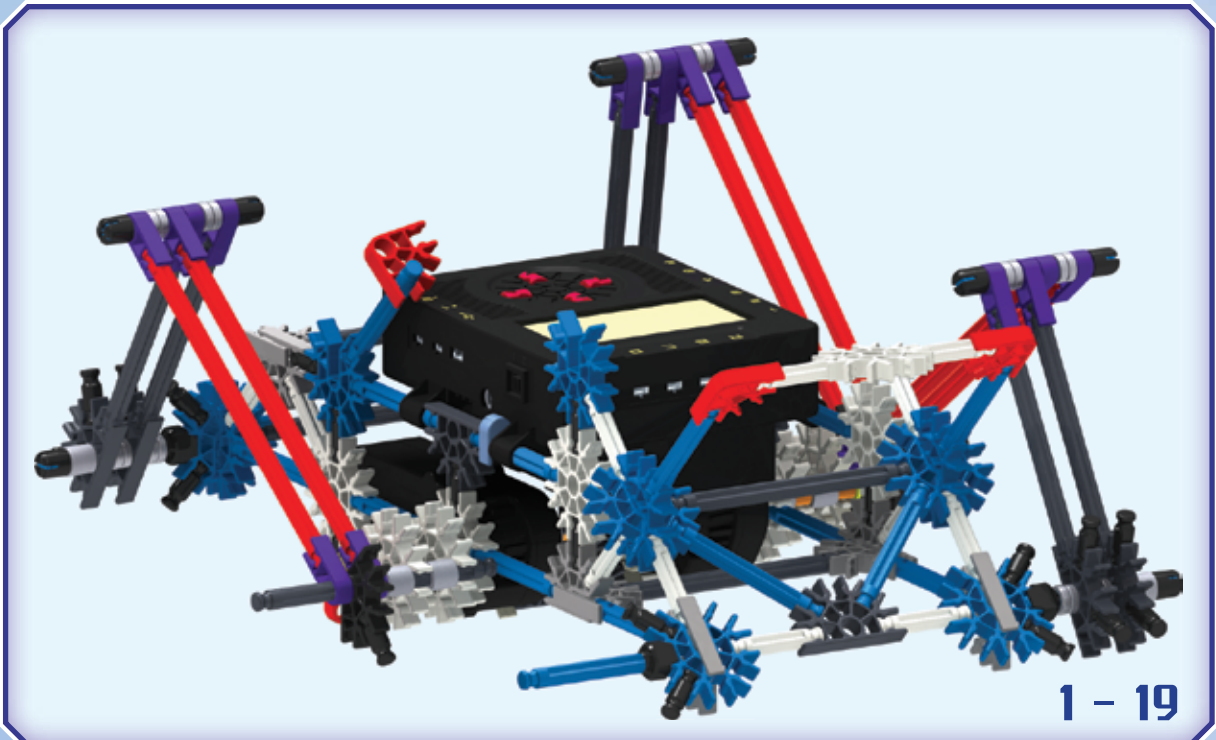




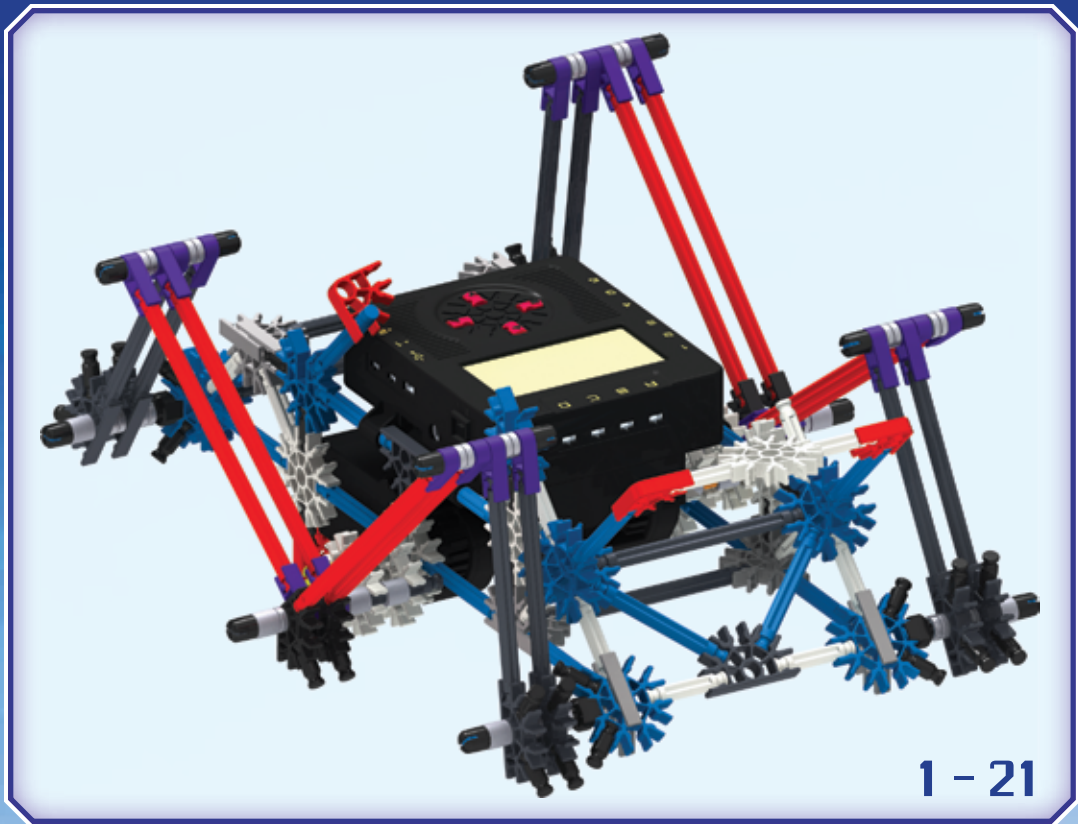
(ES) gire modelo  
 (DE) grehe das Modell  
 (IT) gira il modello  
 (PT) gire modelo  
 (NL) draai model



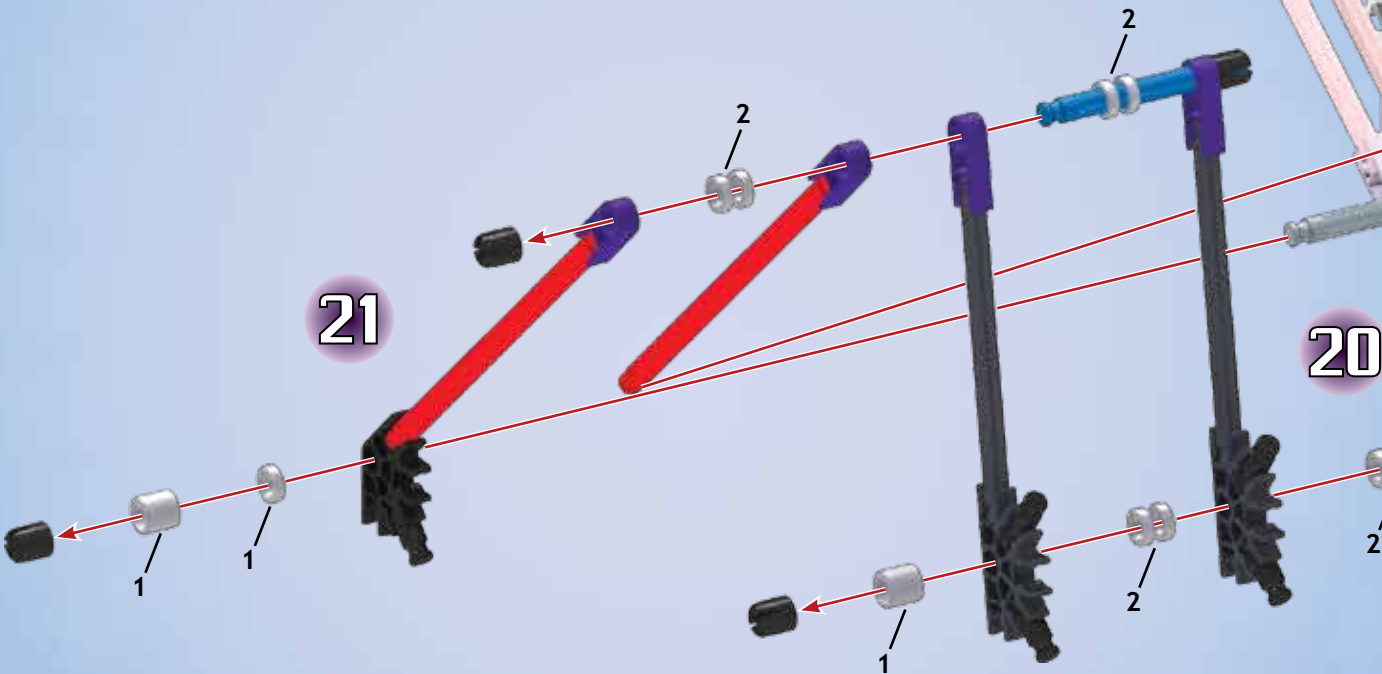
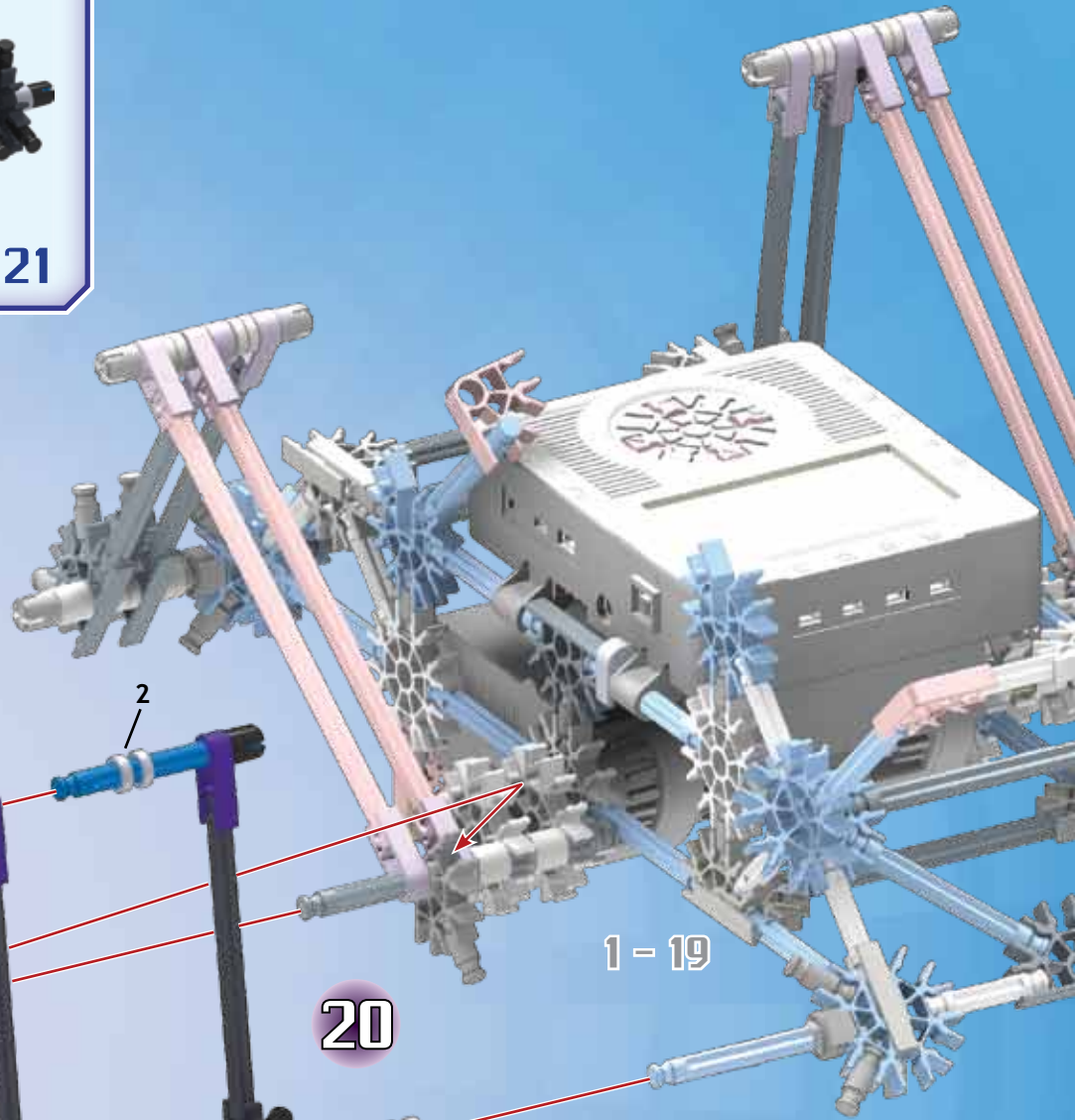
- |   |   |   |
|---|---|---|
| 3 | 8 | 2 |
| 5 |   | 6 |
| 1 |   |   |
| 2 |   |   |
| 2 |   |   |
| 2 |   | 1 |



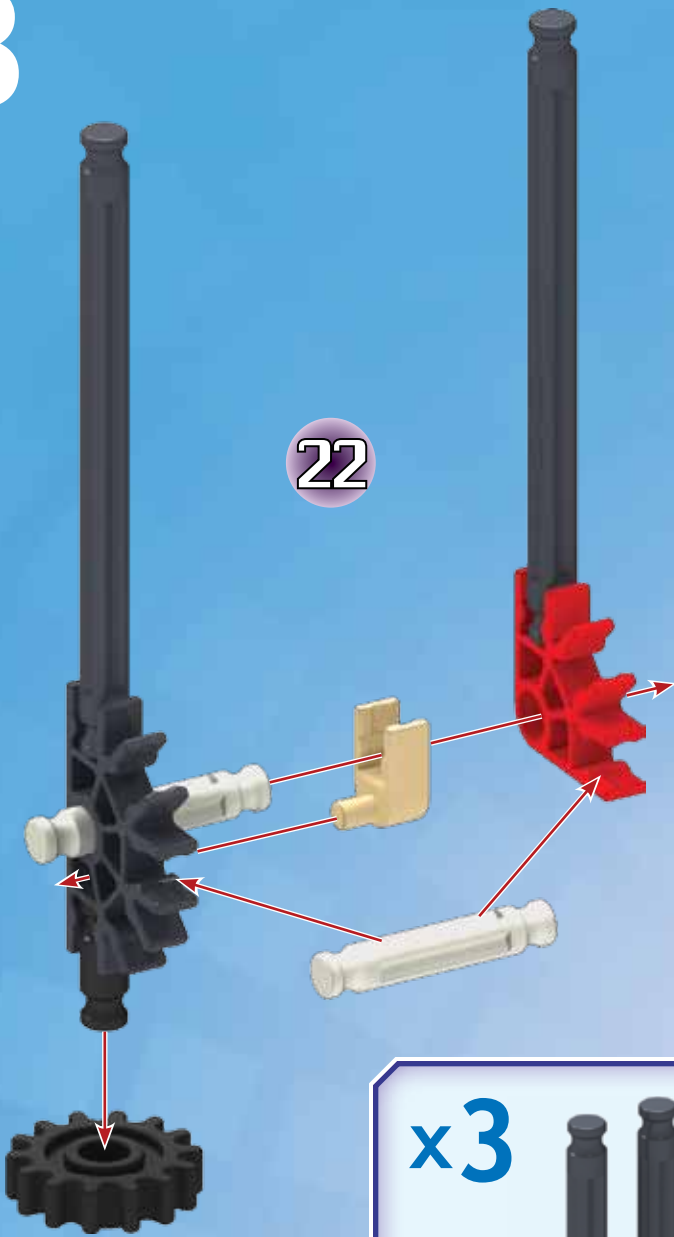
1 - 19



4	9	2
5		4
1		
2		
2		
2		1



x3



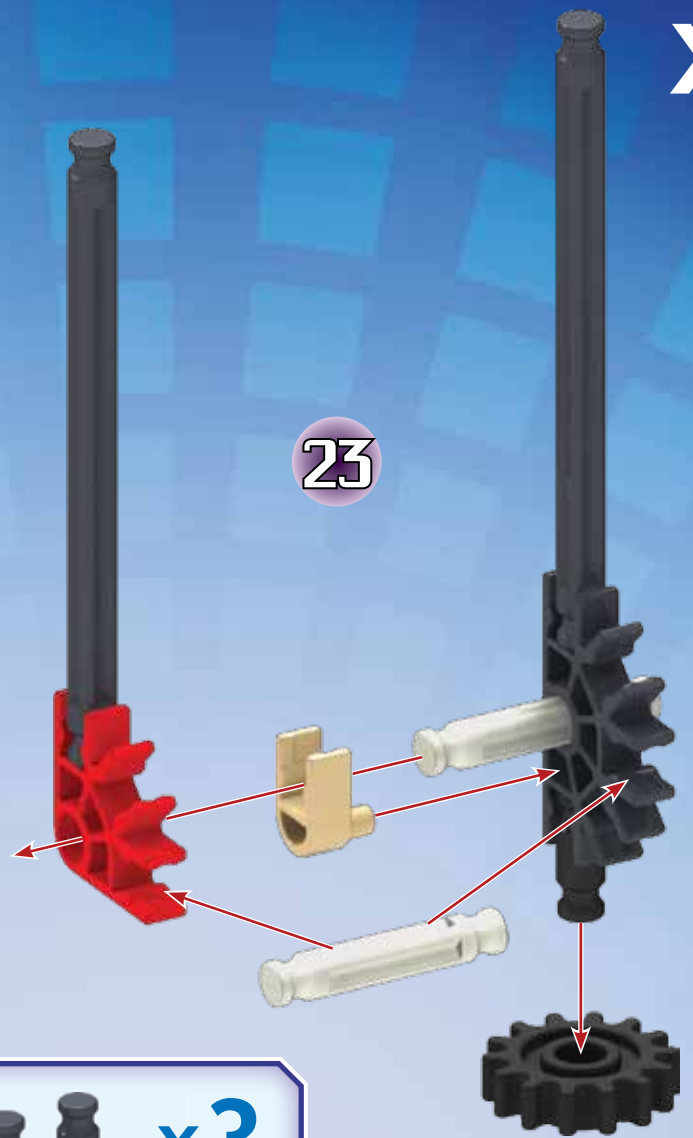
22

x3



22

x3



23

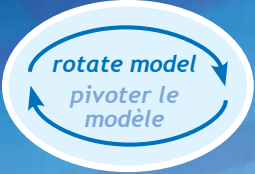
x3



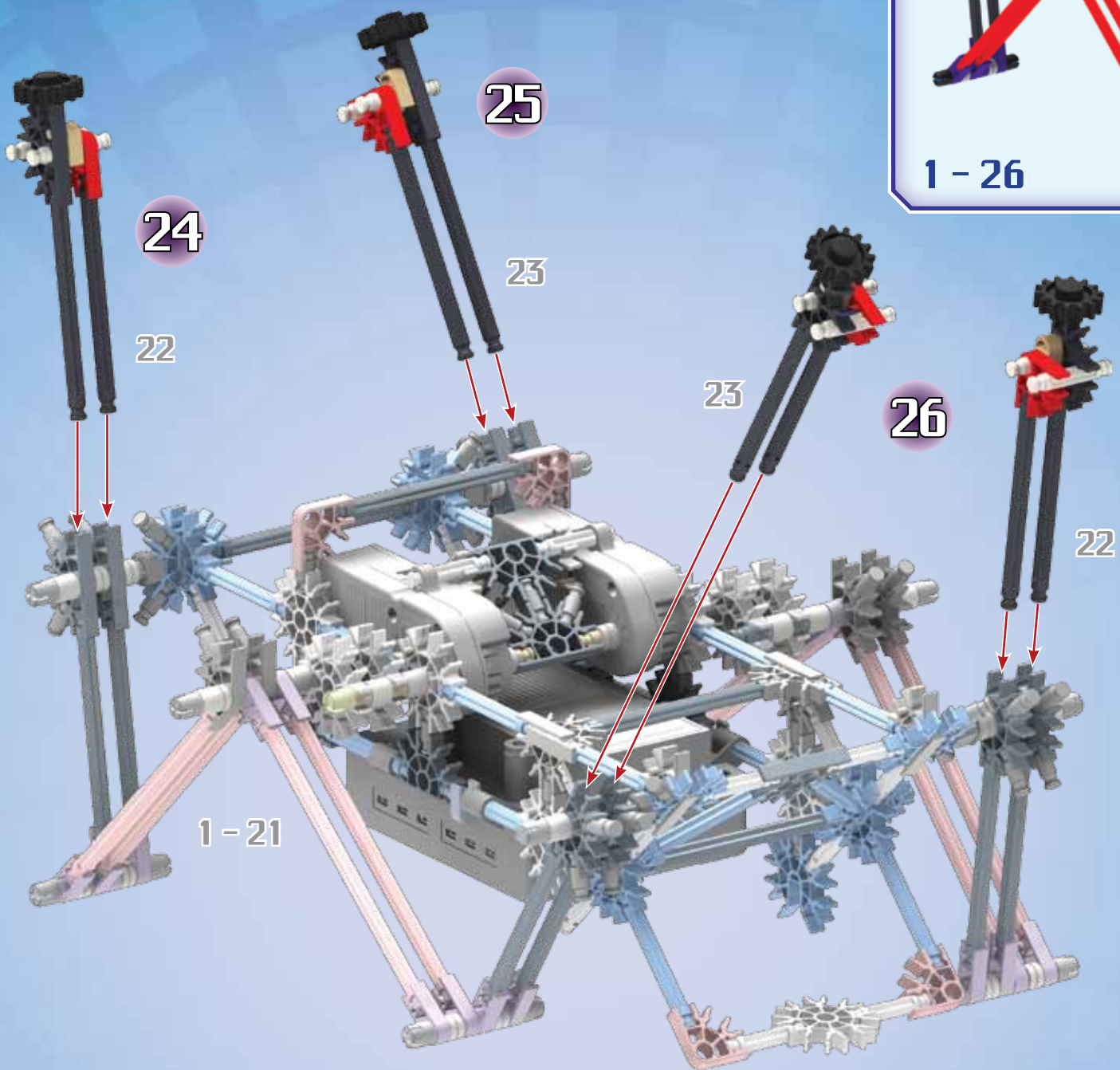
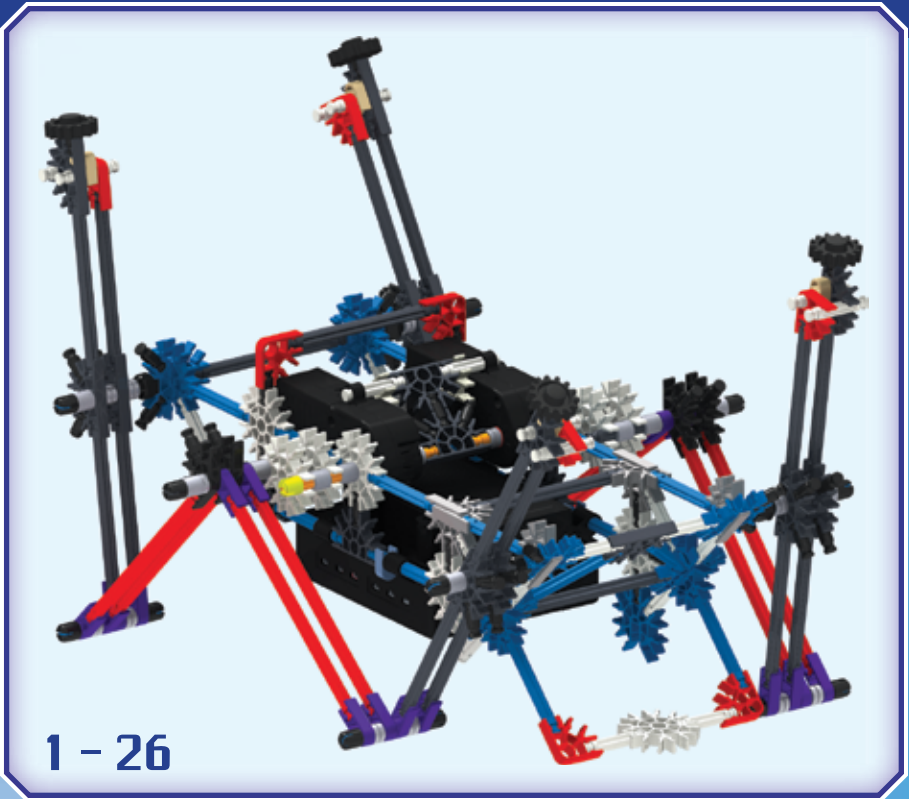
23

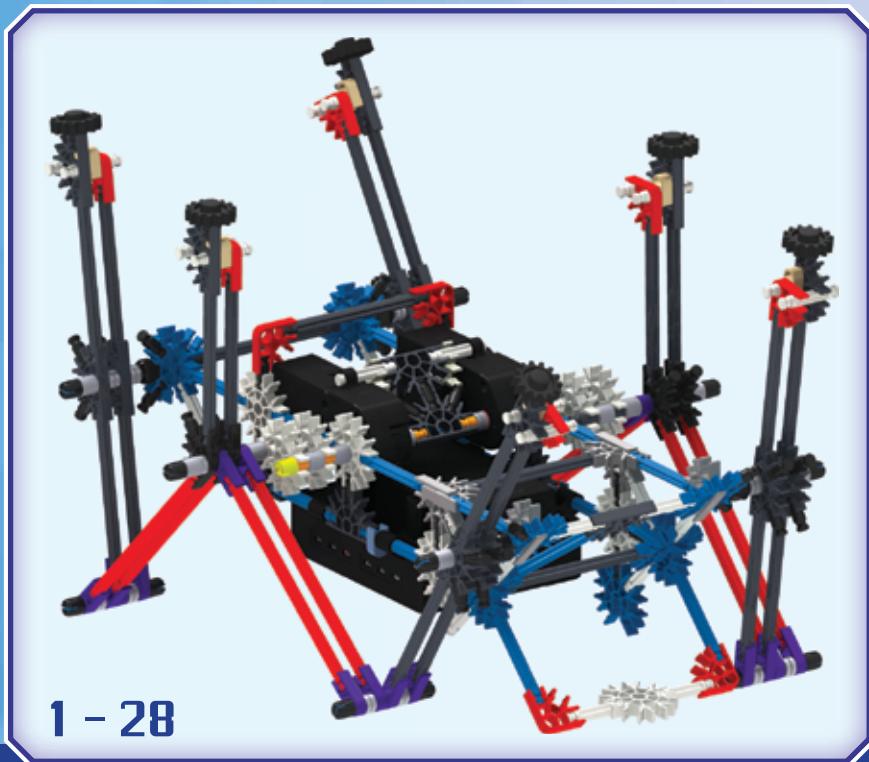
- 3
- 3
- 6
- 6
- 3
- 3

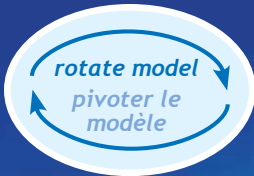
- 3
- 3
- 6
- 6
- 3
- 3



(ES) gire modelo  
 (DE) grehe das Modell  
 (IT) gira il modello  
 (PT) gire modelo  
 (NL) draai model

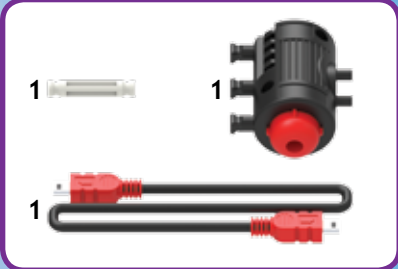
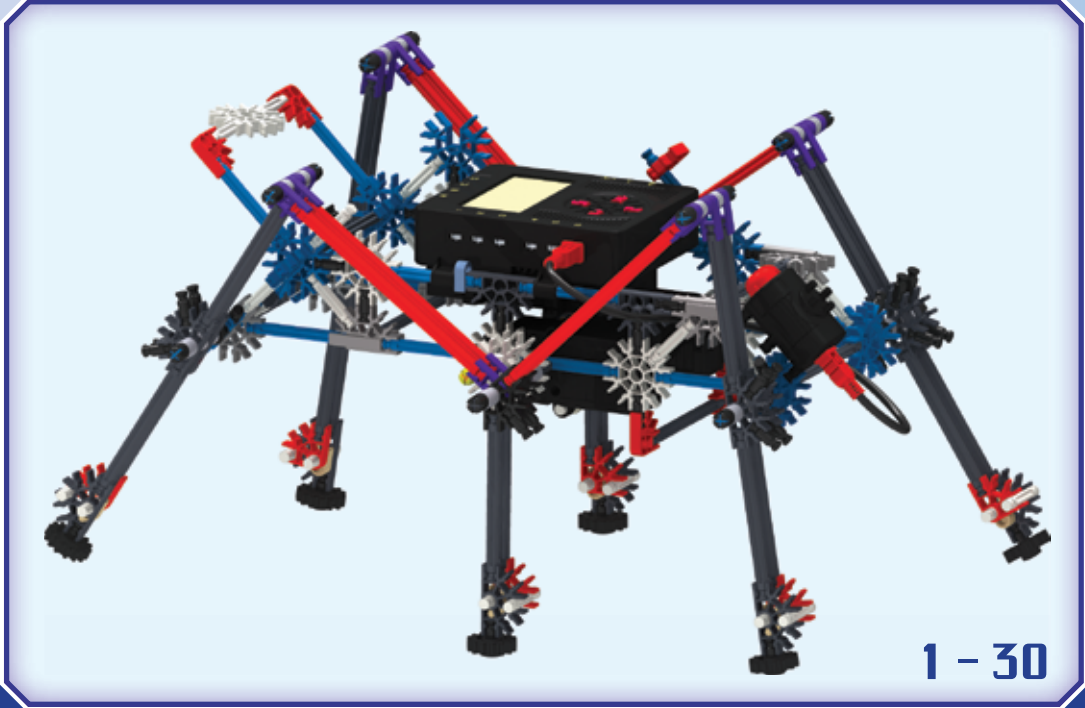
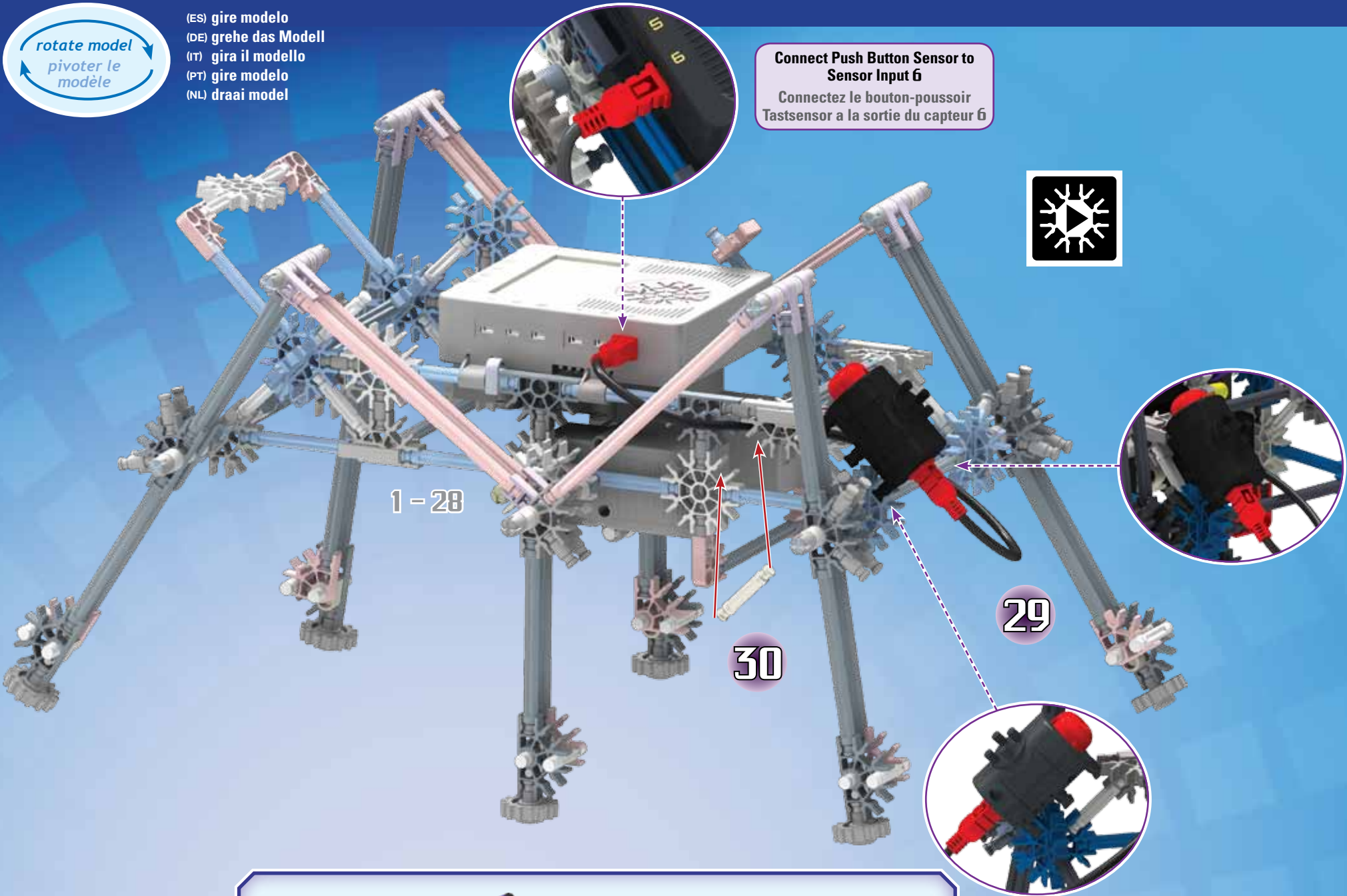






(ES) gire modelo  
 (DE) grehe das Modell  
 (IT) gira il modello  
 (PT) gire modelo  
 (NL) draai model

**Connect Push Button Sensor to  
 Sensor Input 6**  
 Connectez le bouton-poussoir  
 Tastsensor a la sortie du capteur 6



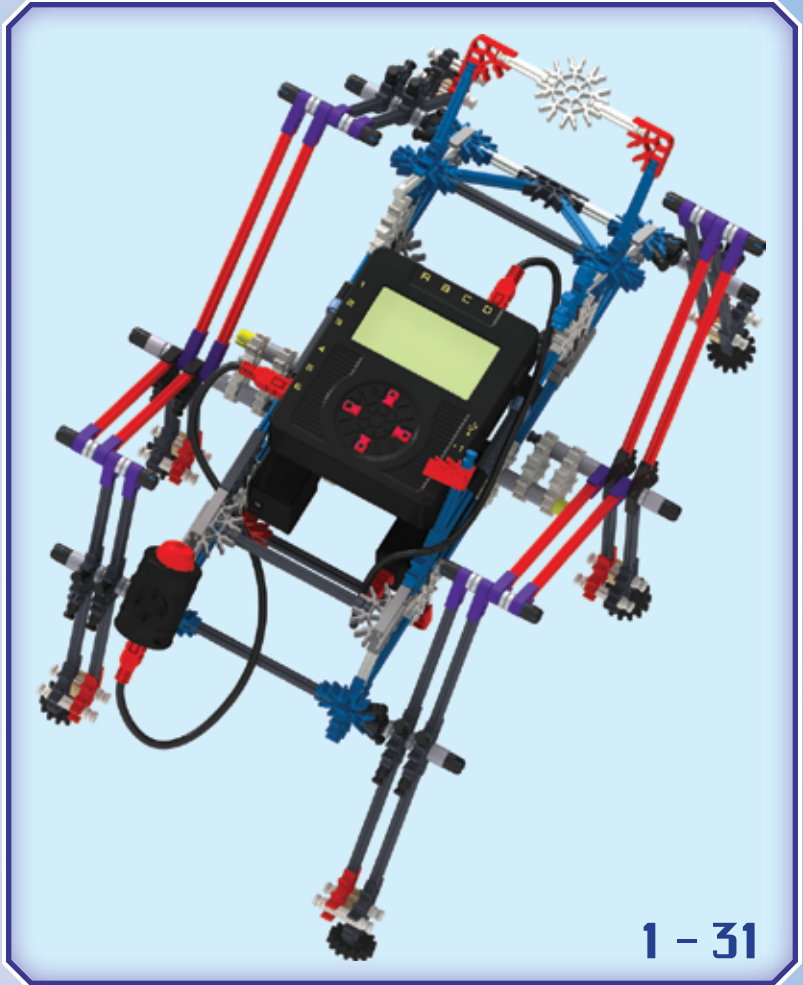


1 - 30

31



**Connect Motor to Motor Output D**  
Connectez moteur à la sortie du moteur D



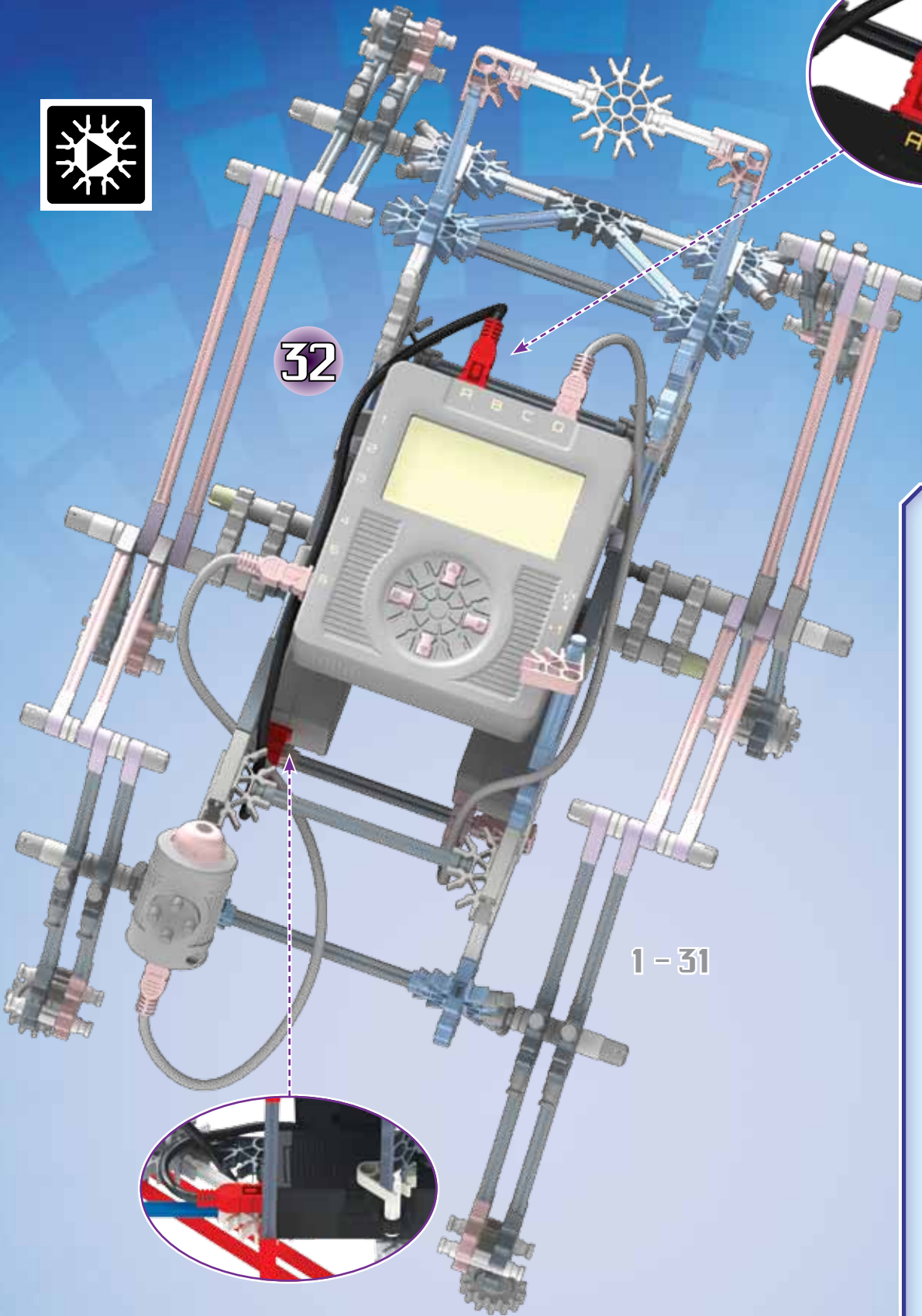
1 - 31



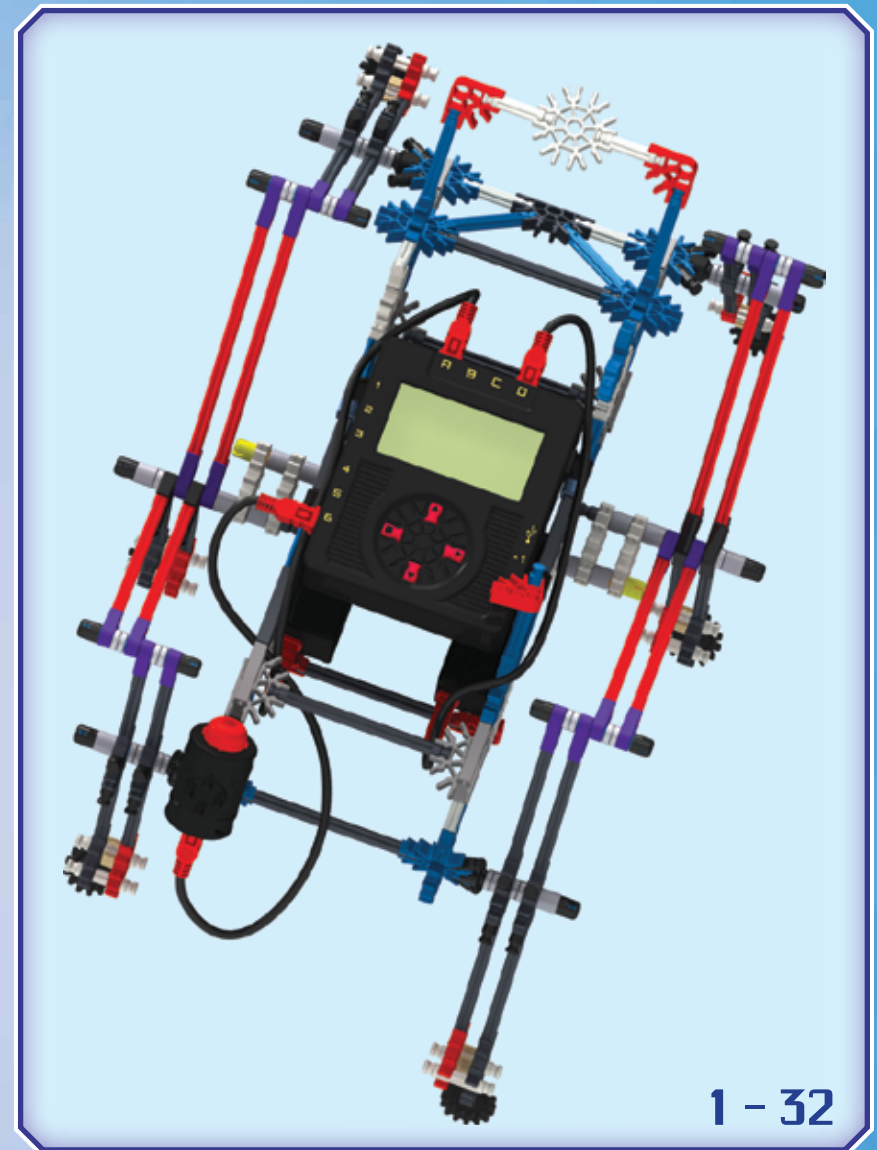
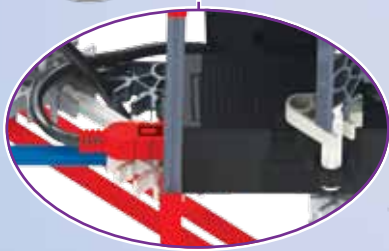
32



**Connect Motor to Motor Output A**  
Connectez moteur à la sortie  
du moteur A



1 - 31



1 - 32





33

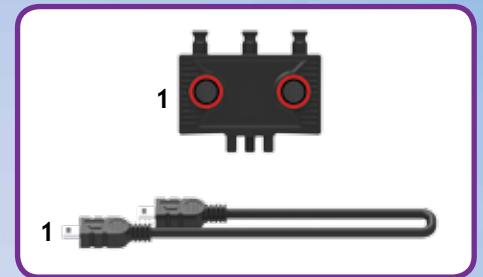


1 - 32

Connect Distance Sensor to  
Sensor Input 1  
Connectez le détecteur à distance  
à l'entrée du capteur 1



1 - 33

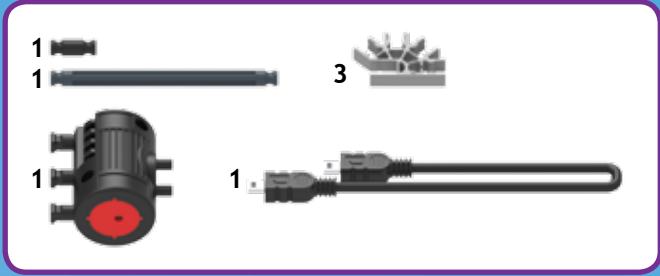


rotate model  
pivoter le modèle

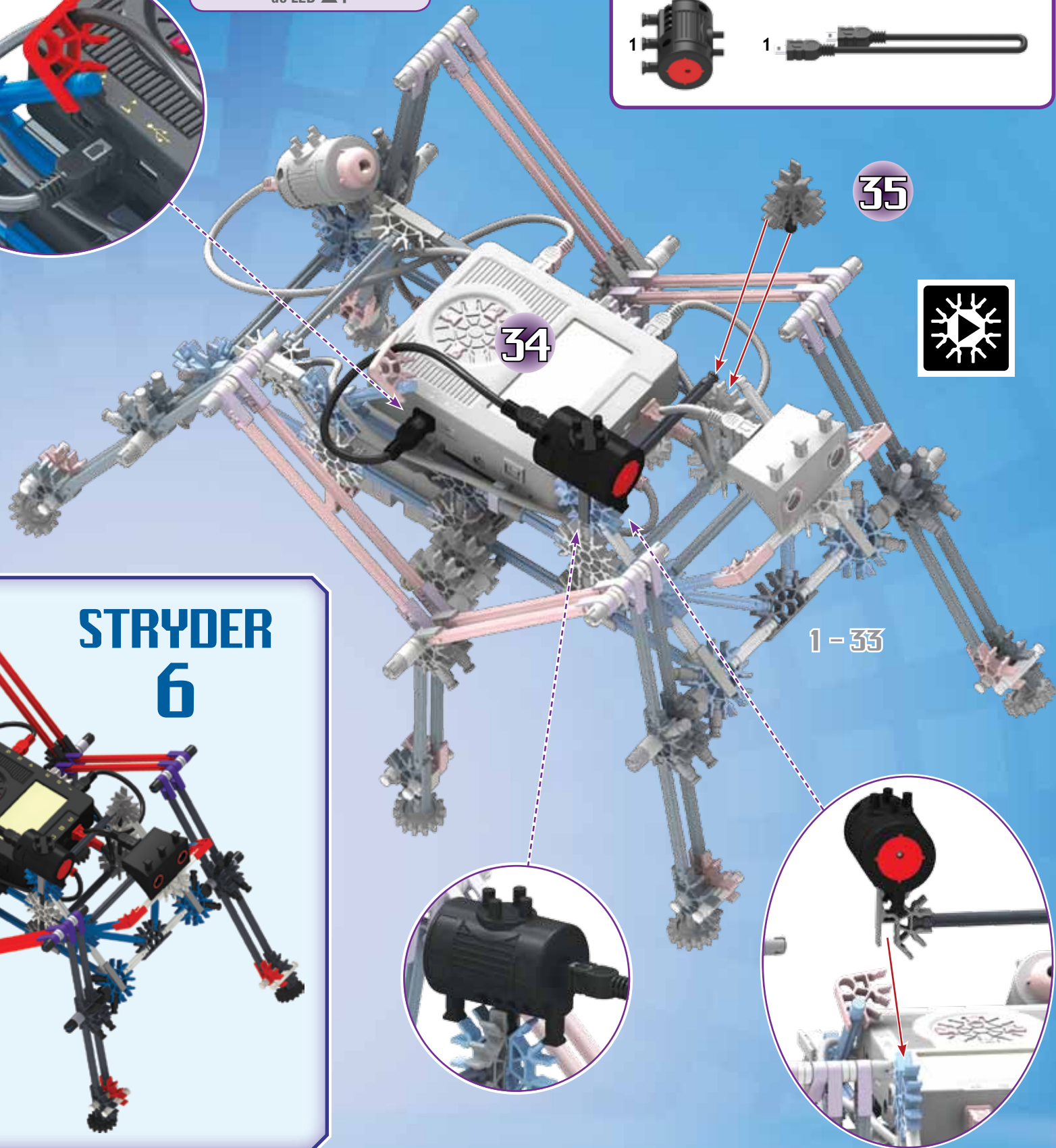
(ES) gire modelo  
(DE) grehe das Modell  
(IT) gira il modello  
(PT) gire modelo  
(NL) draai model



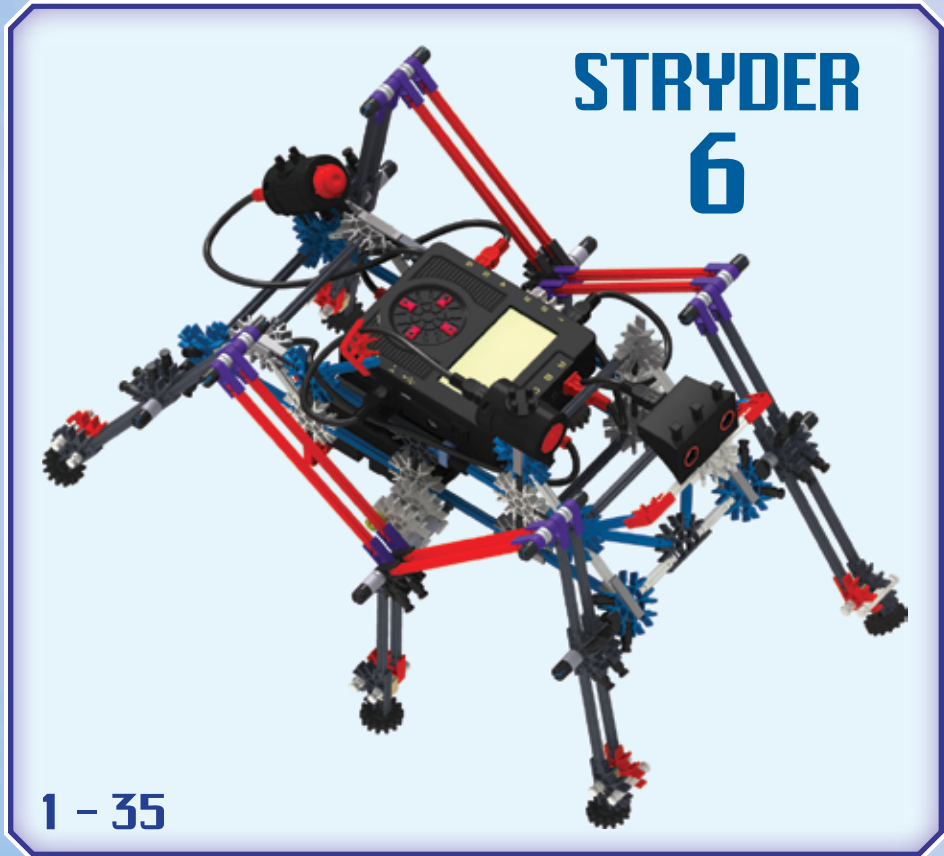
Connect LED to LED Output ▲ 1  
Connectez the LED a la sortie de LED ▲ 1



Top View  
Vue de Dessus

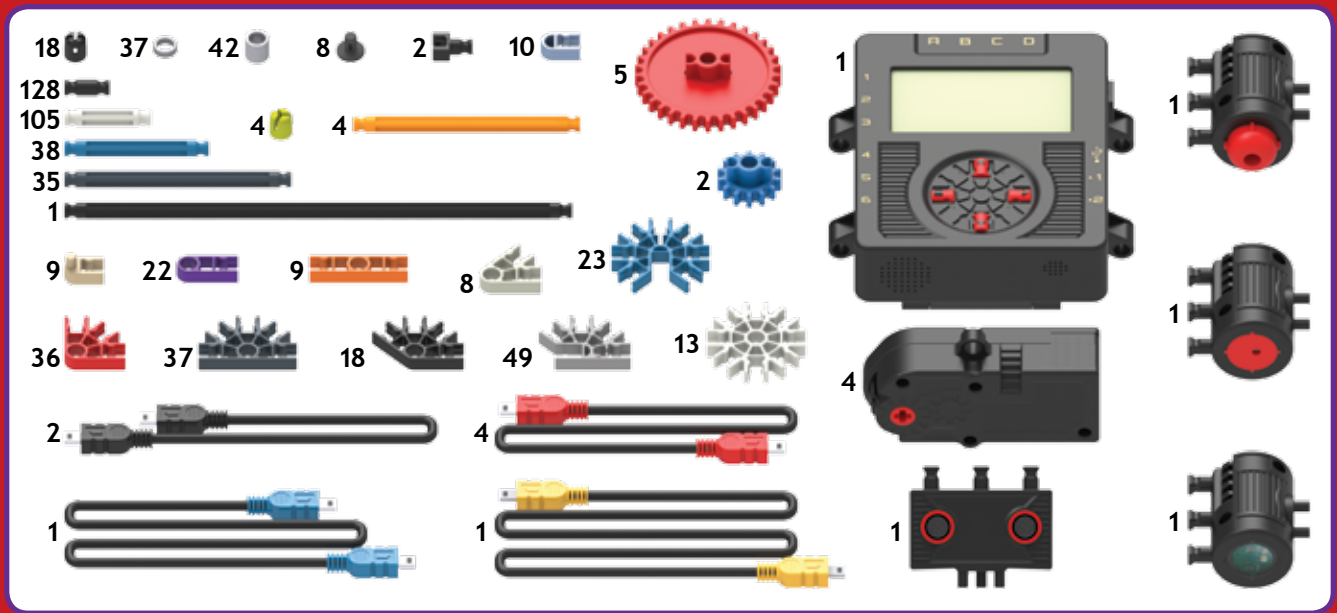


# STRYDER 6



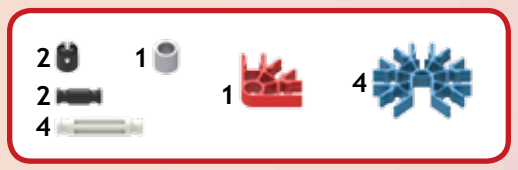
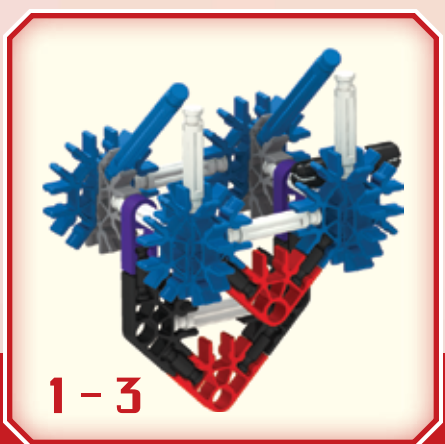
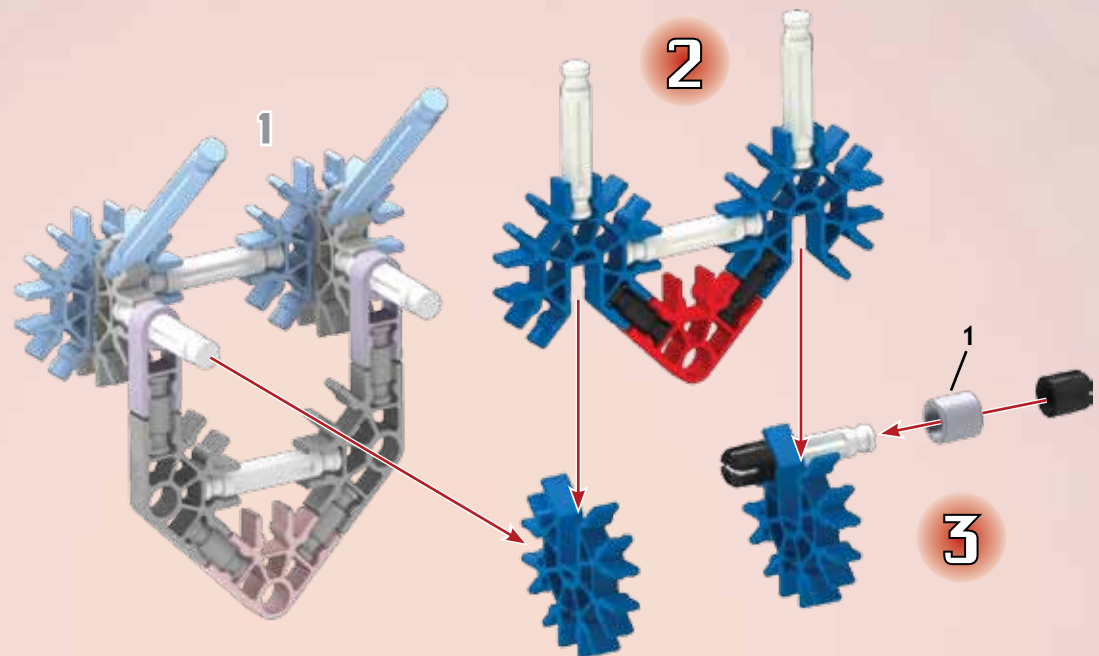
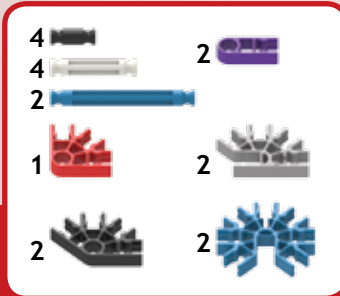
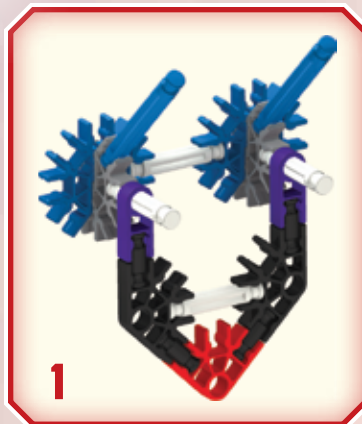
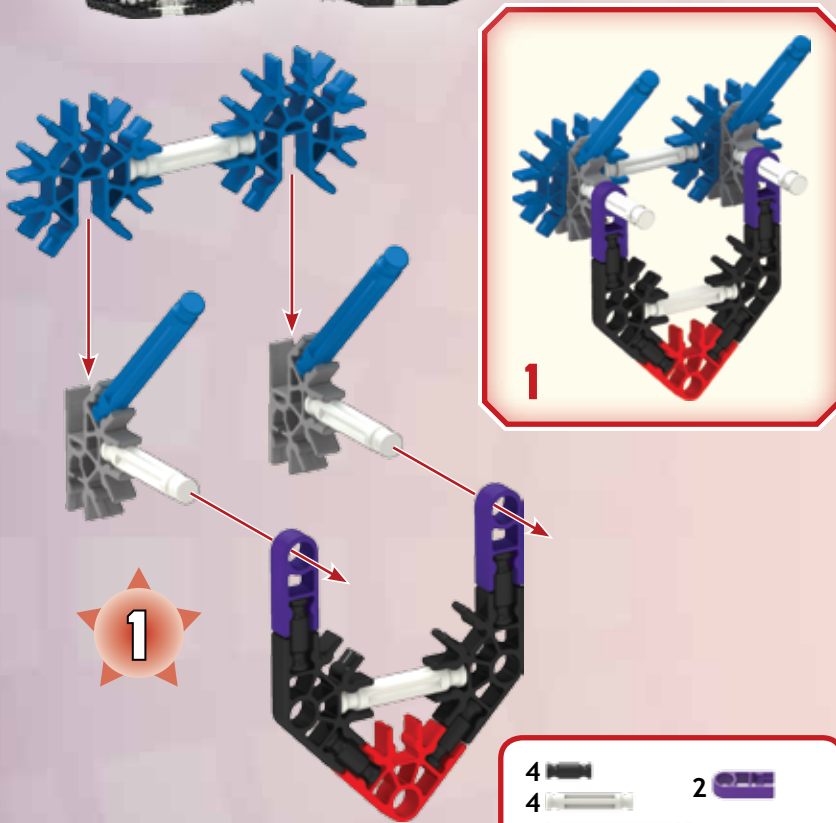
1 - 35

# BI-PED ROBOT ROBOT de BI-PED



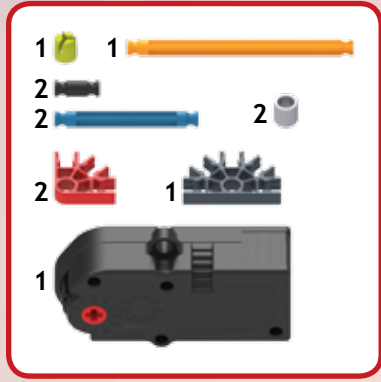
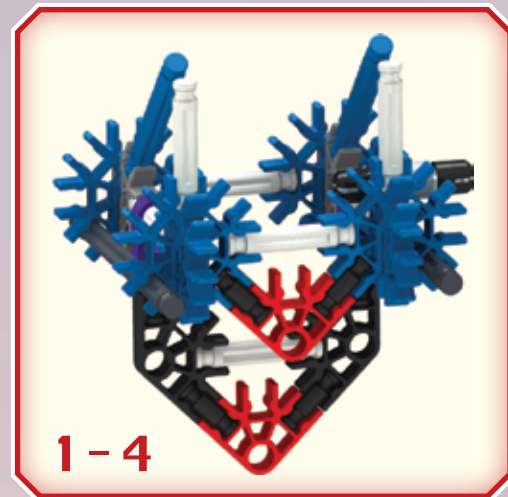
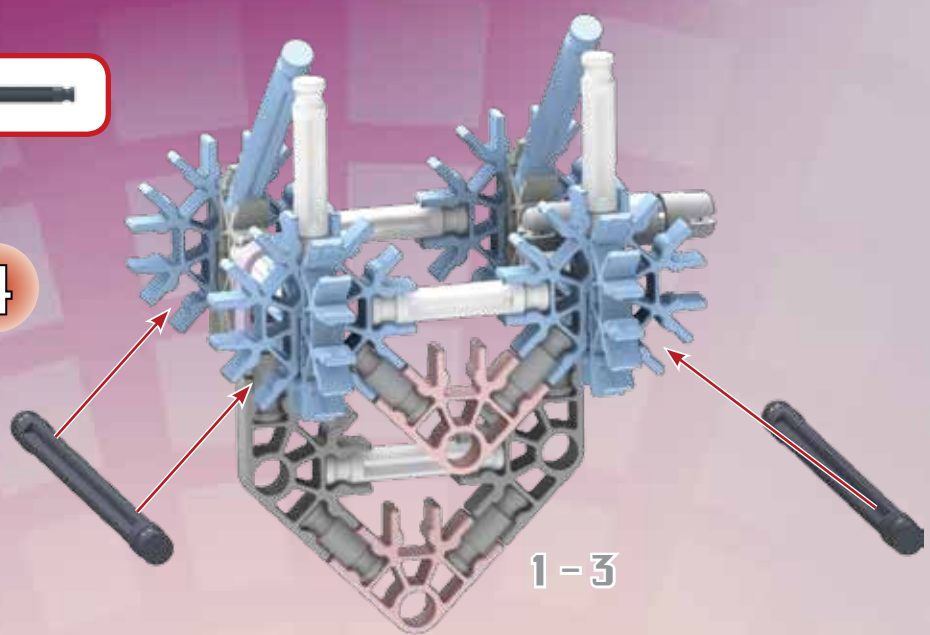
When you see this icon, head to [www.knex.com/instructions](http://www.knex.com/instructions) and enter code **79100** for helpful building tip videos.

Lorsque vous voyez cette icône, aller sur [www.knex.com/instructions](http://www.knex.com/instructions) et entrer le code **79100** pour voir de vidéos sur de conseil pratique de construction.



2

4

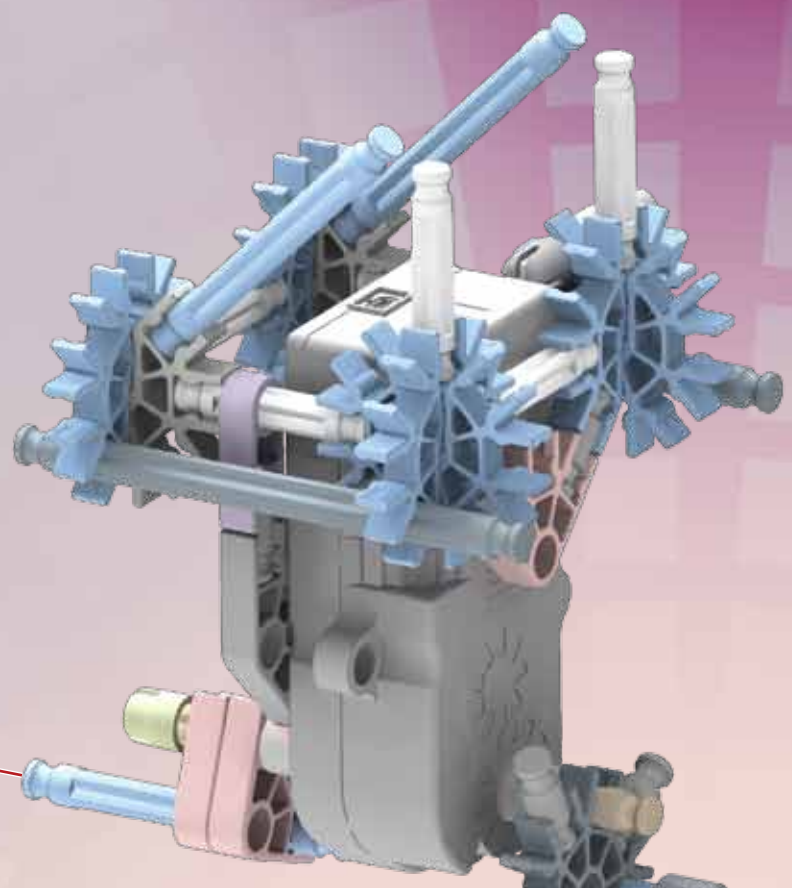
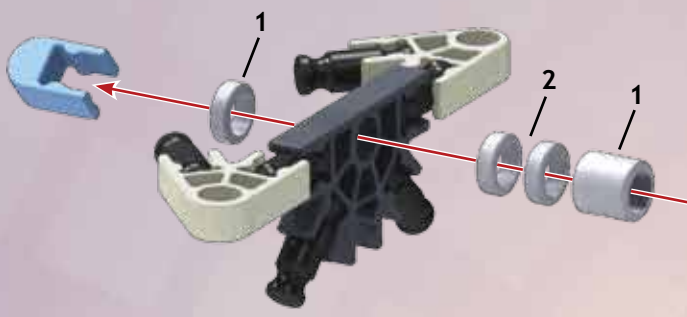


6



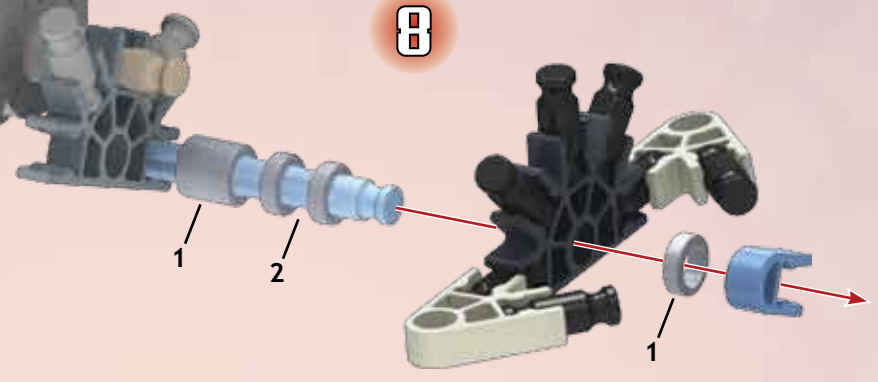
- |    |   |   |
|----|---|---|
| 13 | 6 | 2 |
| 2  | 4 | 2 |

7

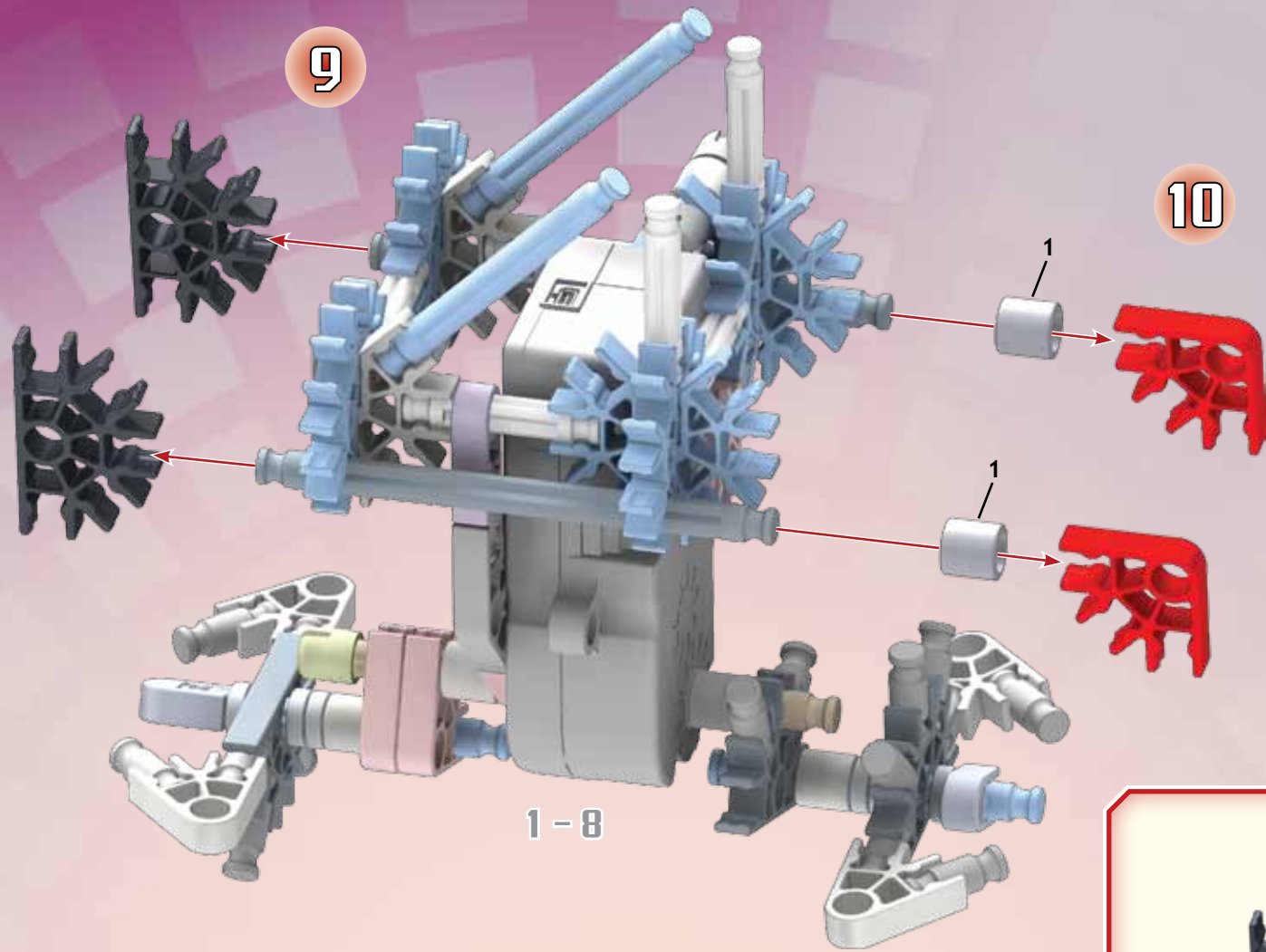





1-6

8



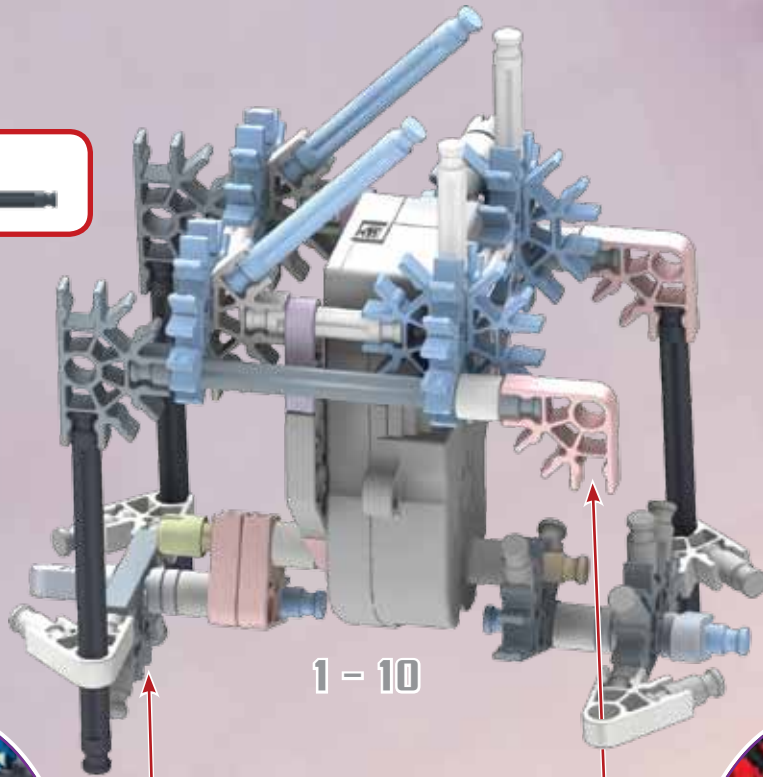
1-8



- 2 
- 2 
- 2 

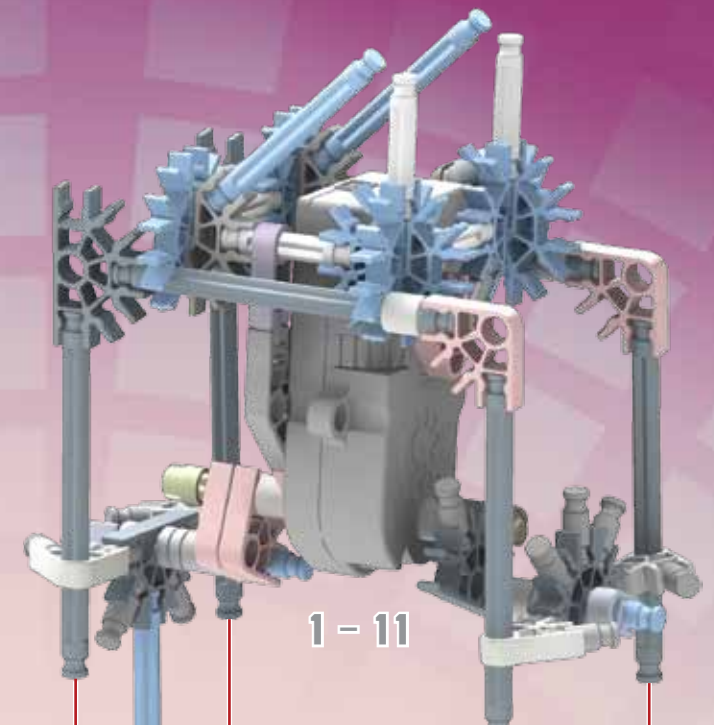


- 1
- 4



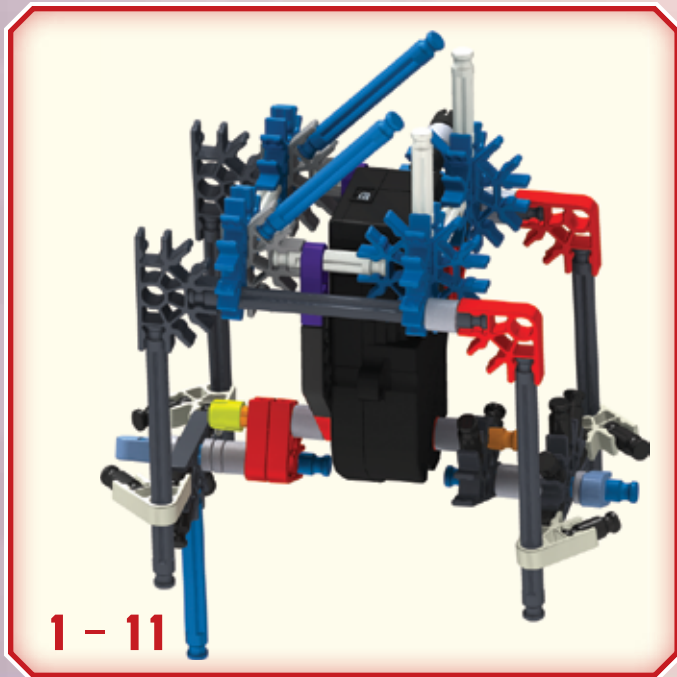
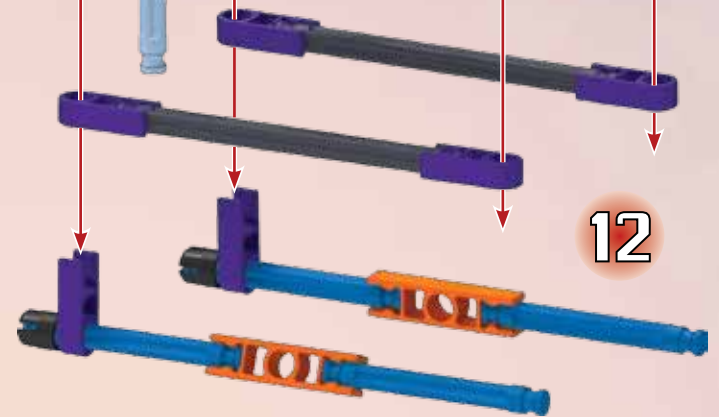
1 - 10

11



1 - 11

12



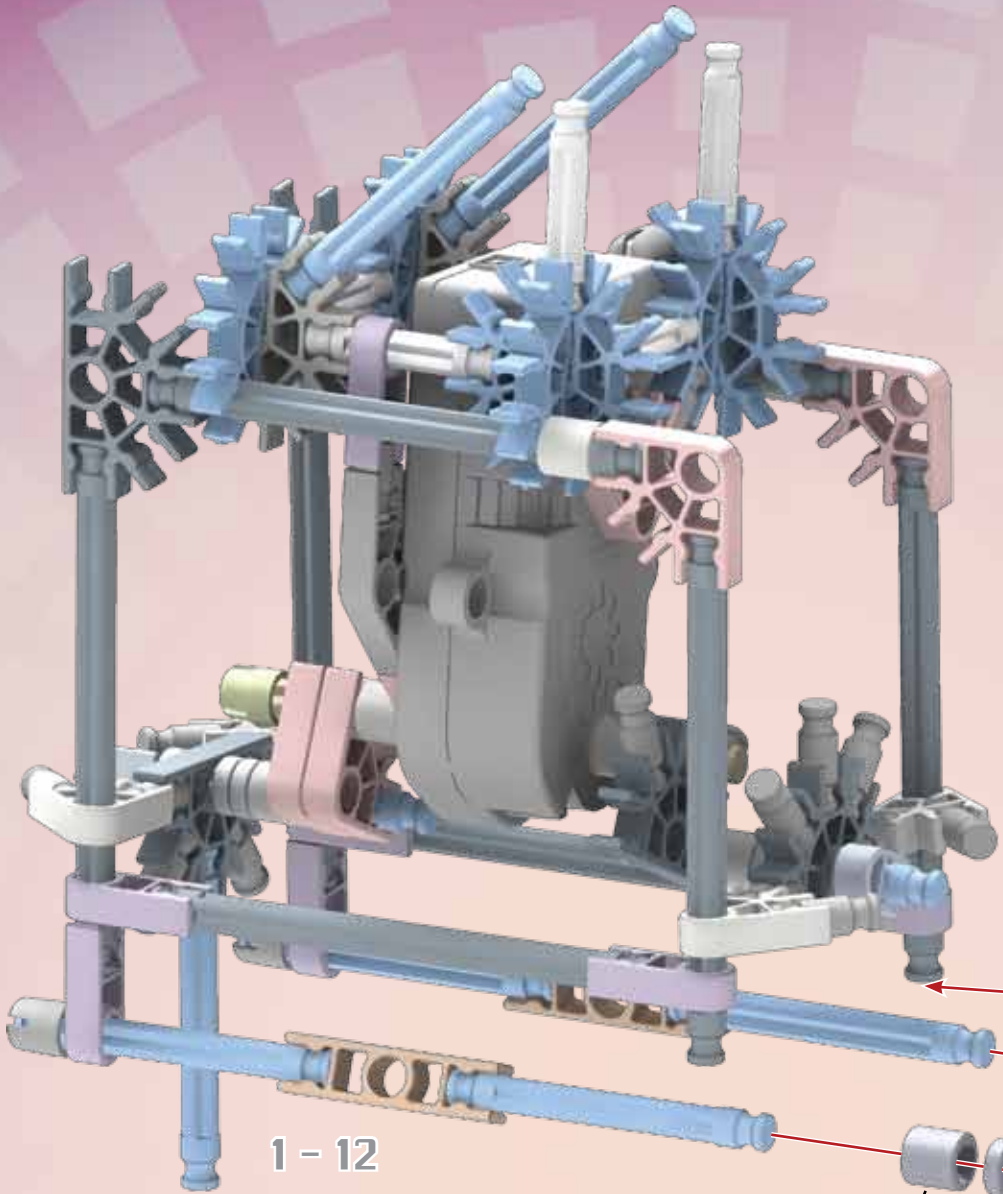
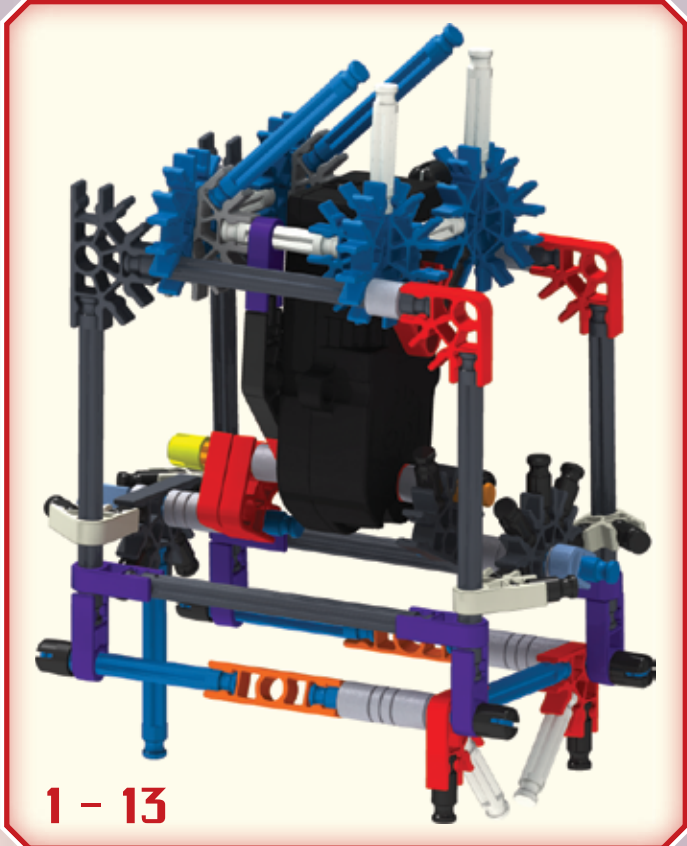
1 - 11



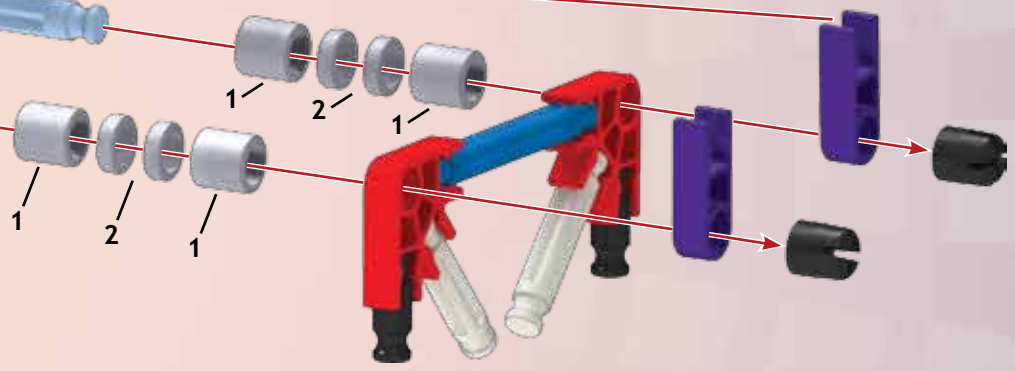
1 - 12

- 2
- 2
- 4
- 2
- 6

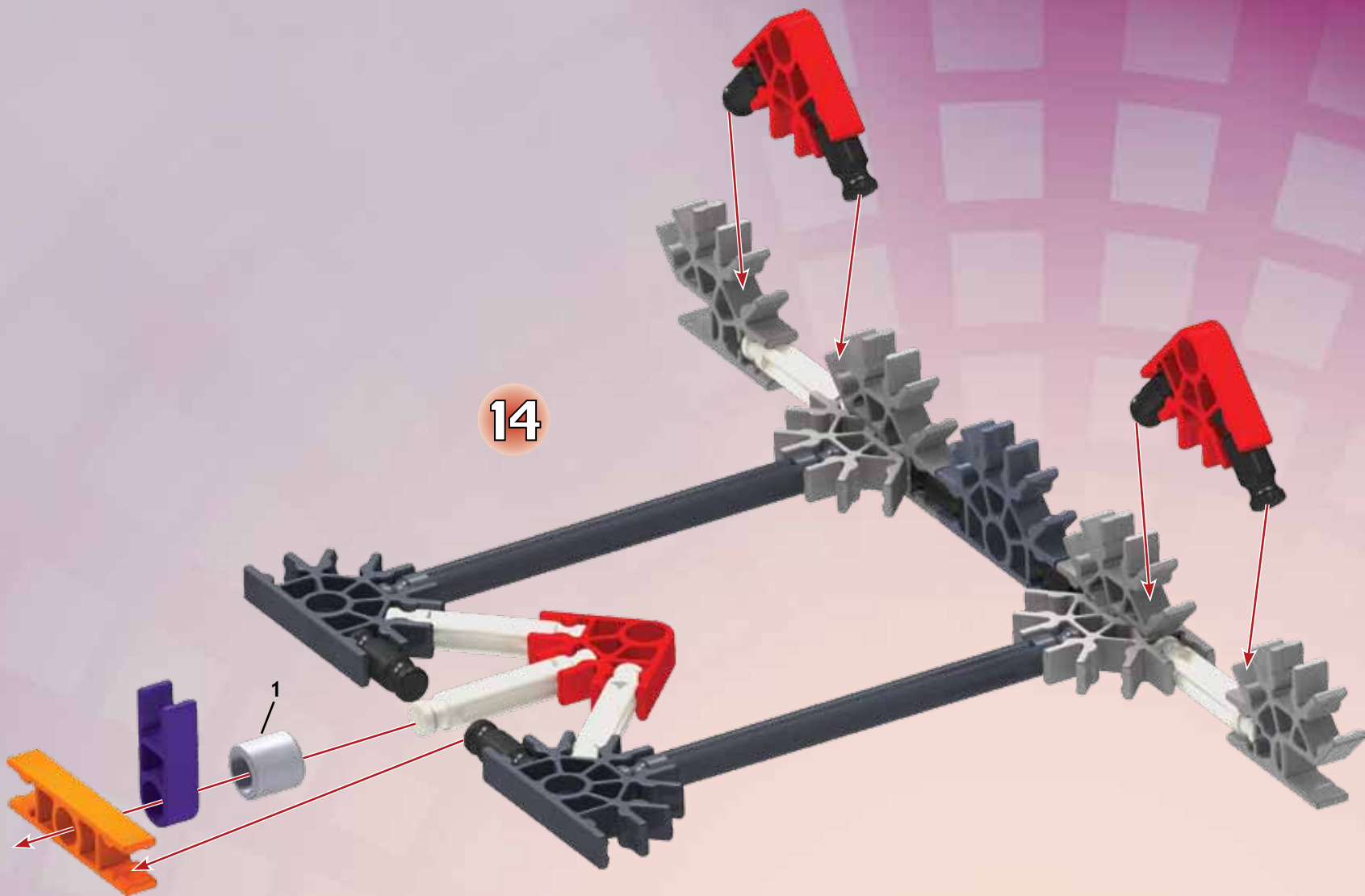
- |   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| 2 | 2 | 4 | 4 |
| 2 |   |   |   |
| 1 | 2 | 2 |   |



13

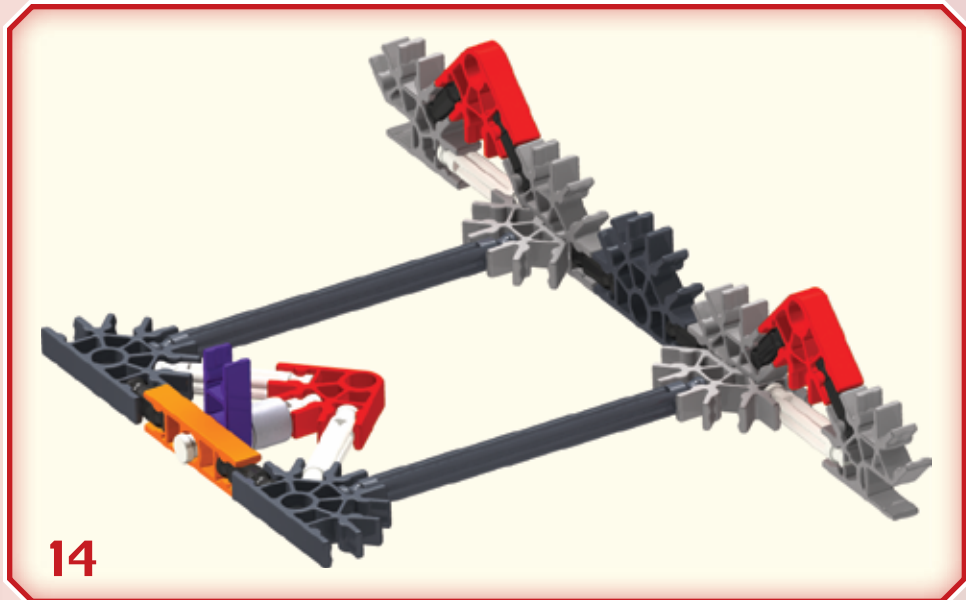




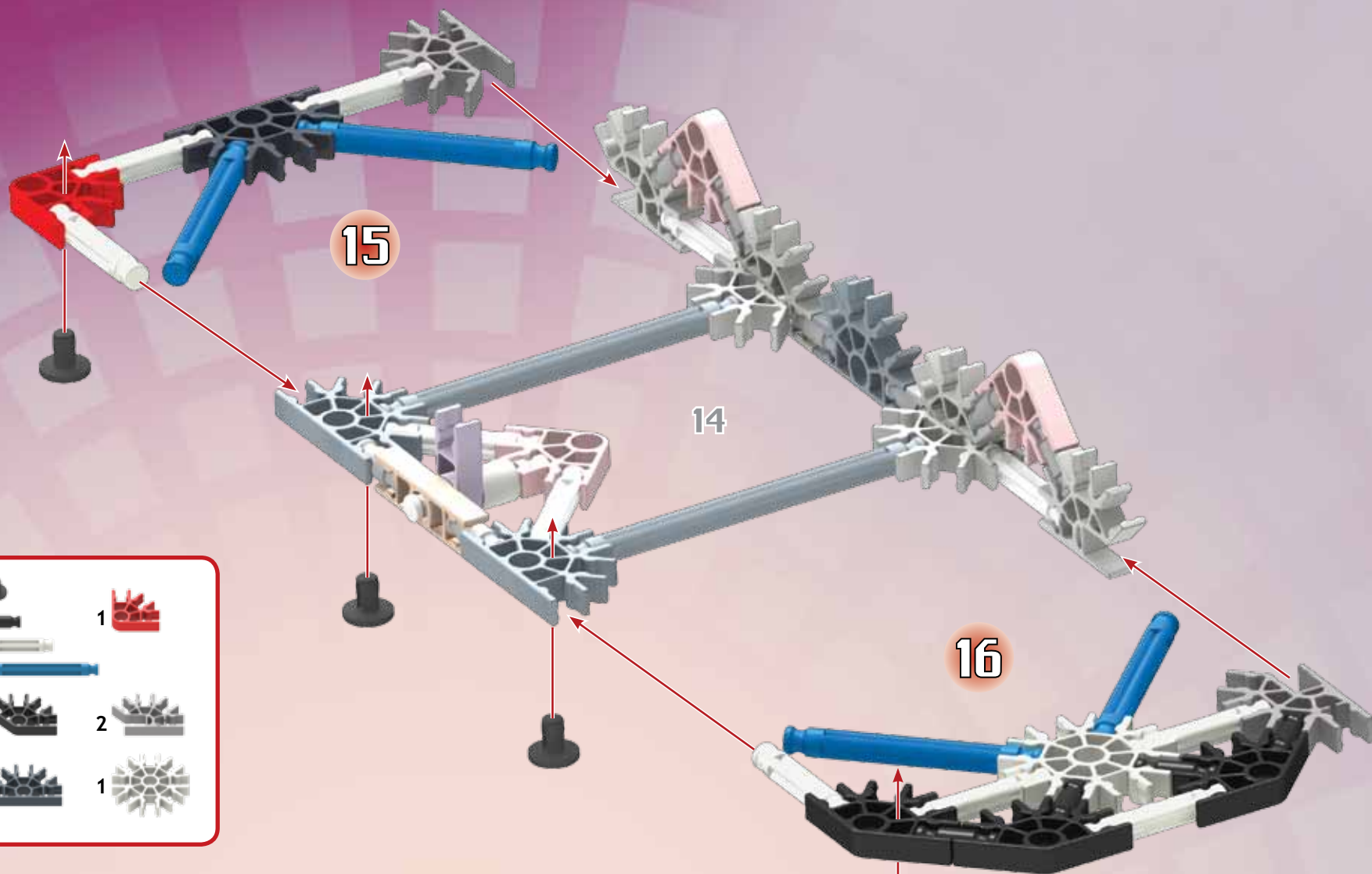


14

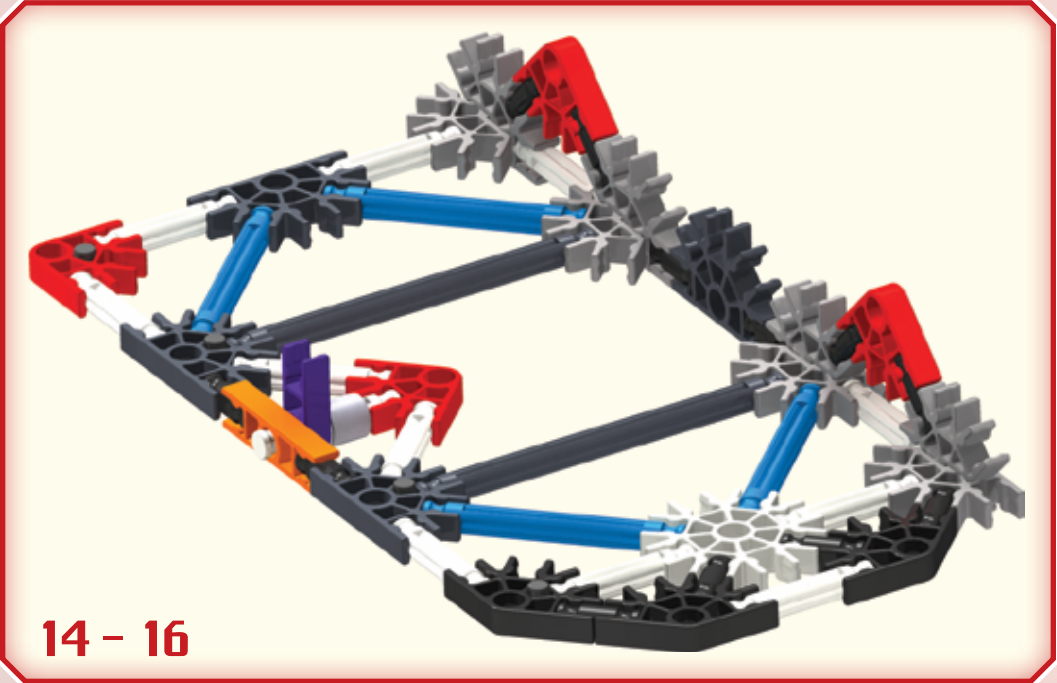
- |   |  |   |  |
|---|--|---|--|
| 8 |  | 1 |  |
| 5 |  |   |  |
| 2 |  |   |  |
| 1 |  | 1 |  |
| 3 |  | 3 |  |
| 6 |  |   |  |



14



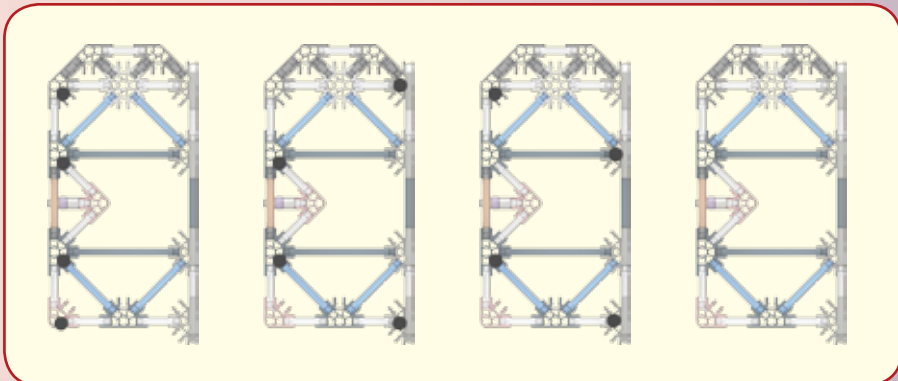
- |   |  |   |  |
|---|--|---|--|
| 4 |  | 1 |  |
| 4 |  |   |  |
| 7 |  |   |  |
| 4 |  |   |  |
| 3 |  | 2 |  |
| 1 |  | 1 |  |

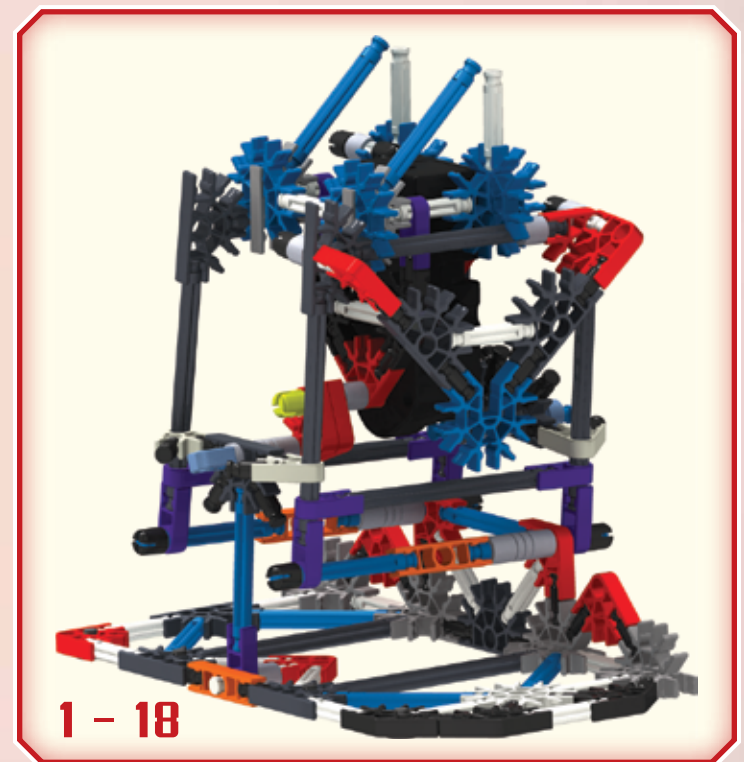
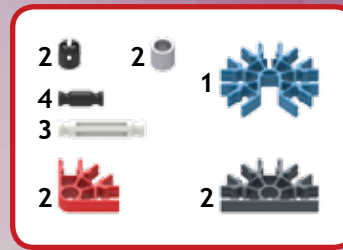
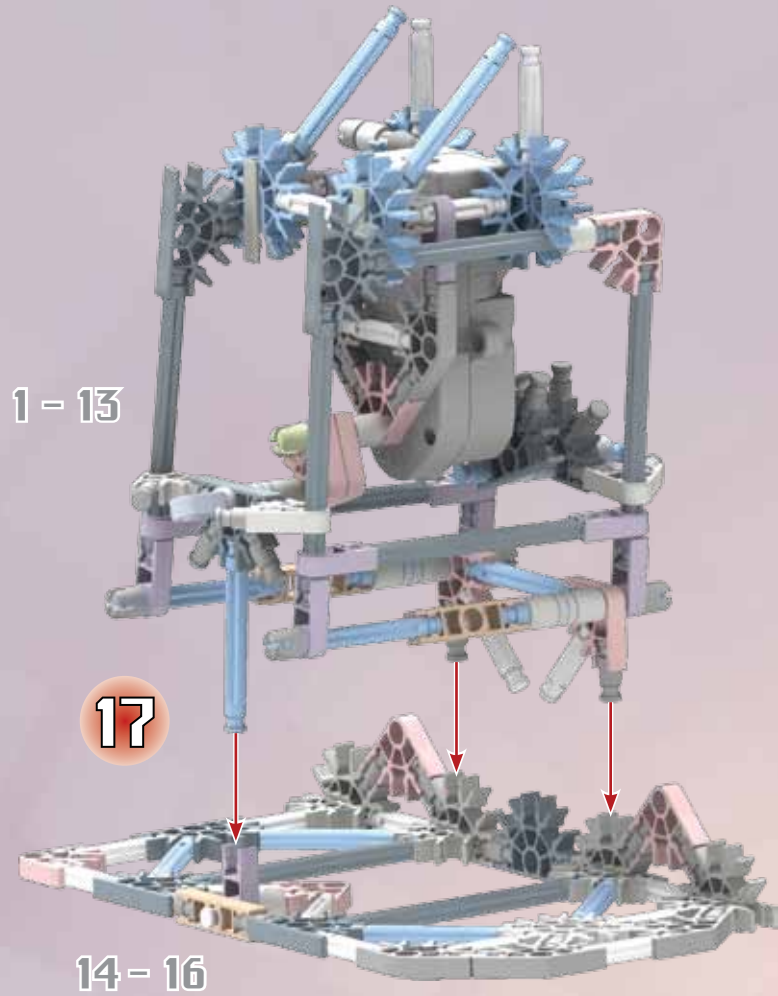


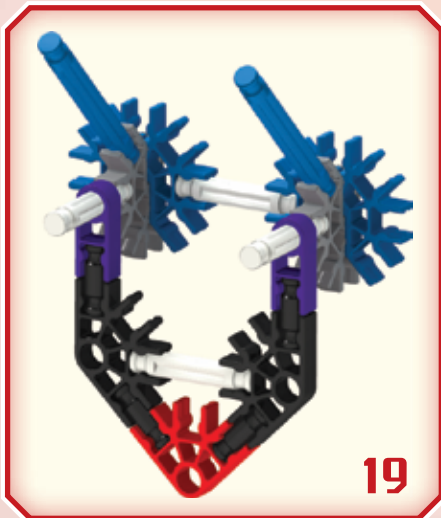
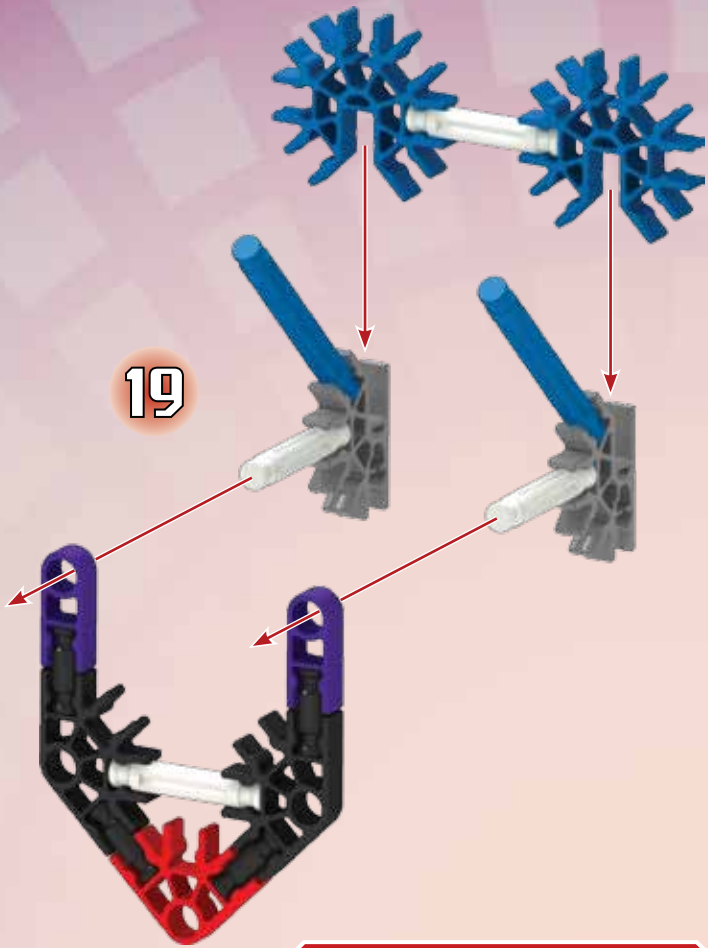
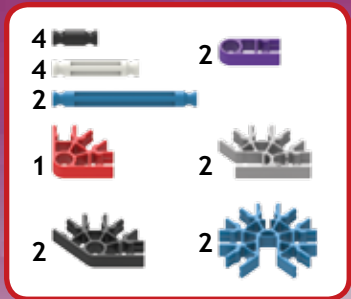
14 - 16

(EN) Adjust or remove the rubber pins based on the surface the model is walking on.

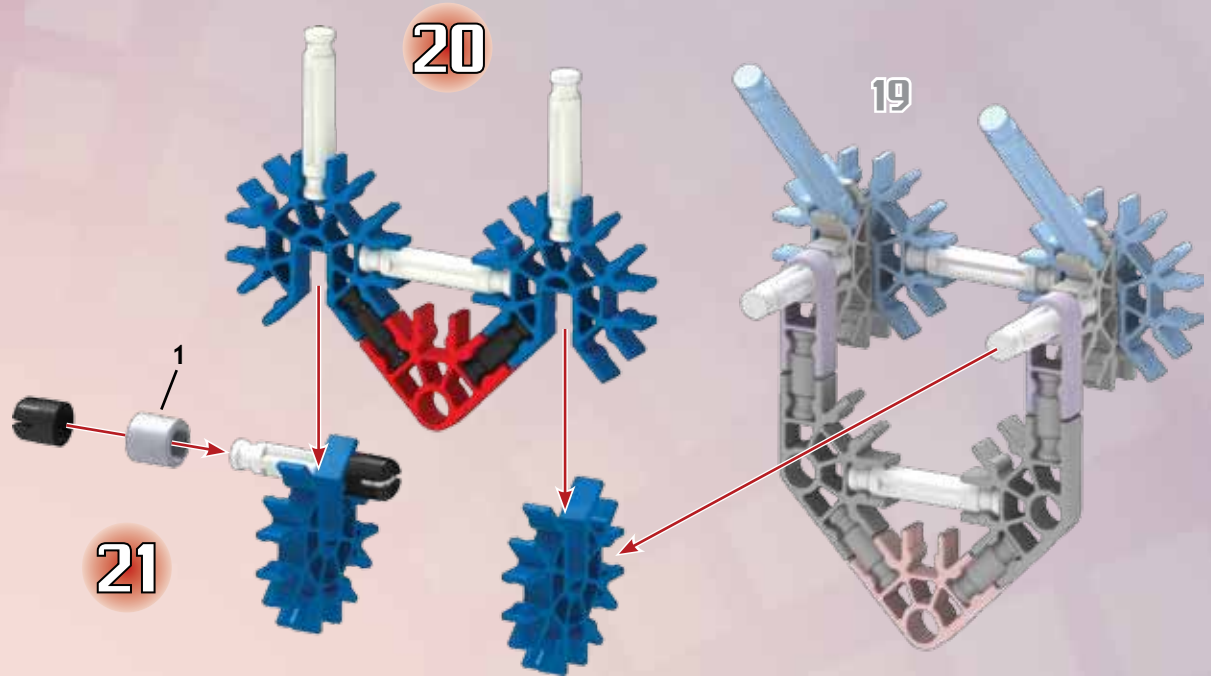
(FR) Ajuster ou retirer les épingles de caoutchouc en basant sur la surface sur lequel le modèle marche.



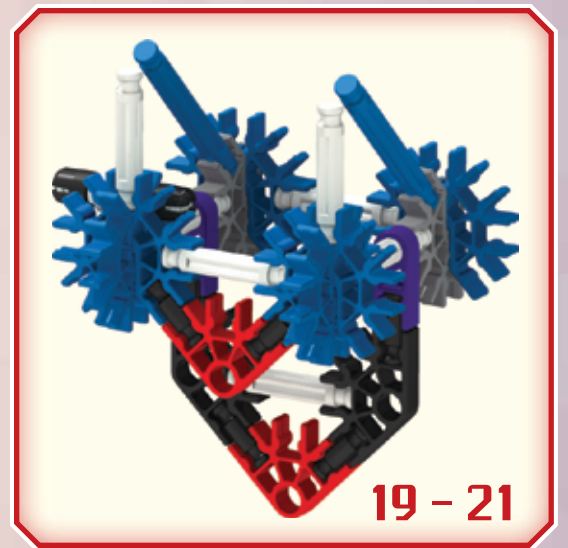




19

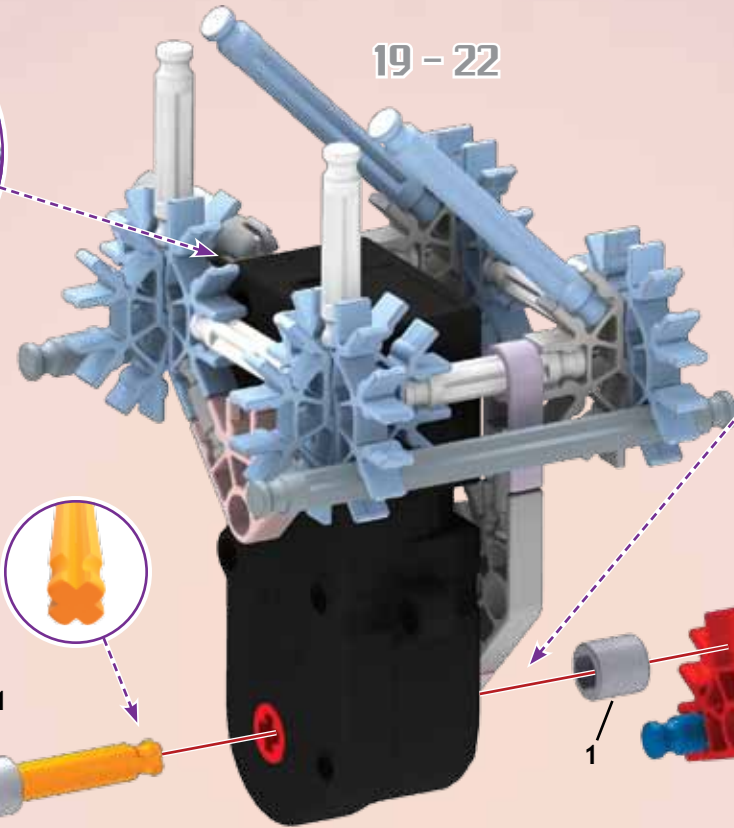
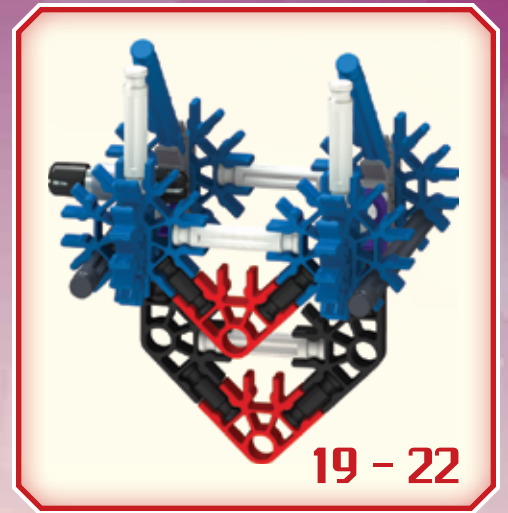
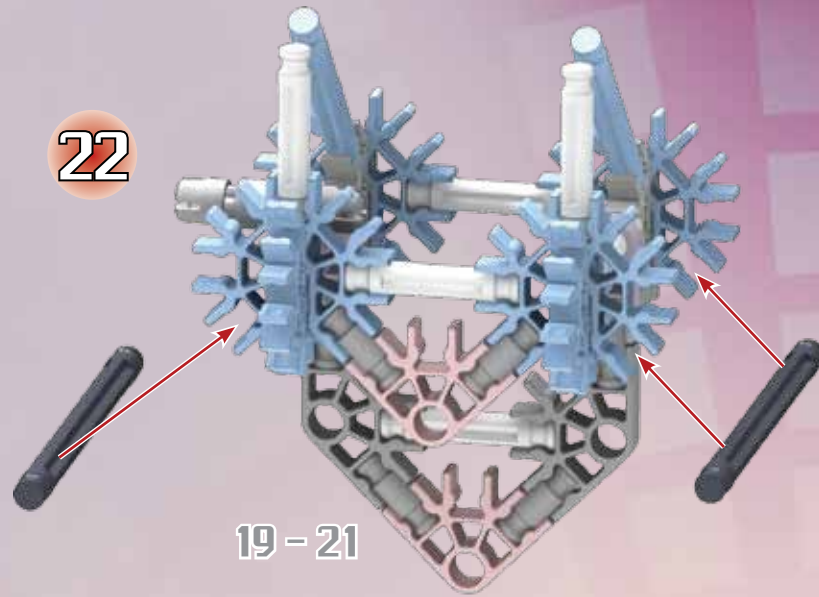


21

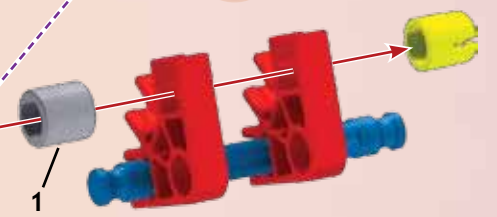


19 - 21

22



24



23



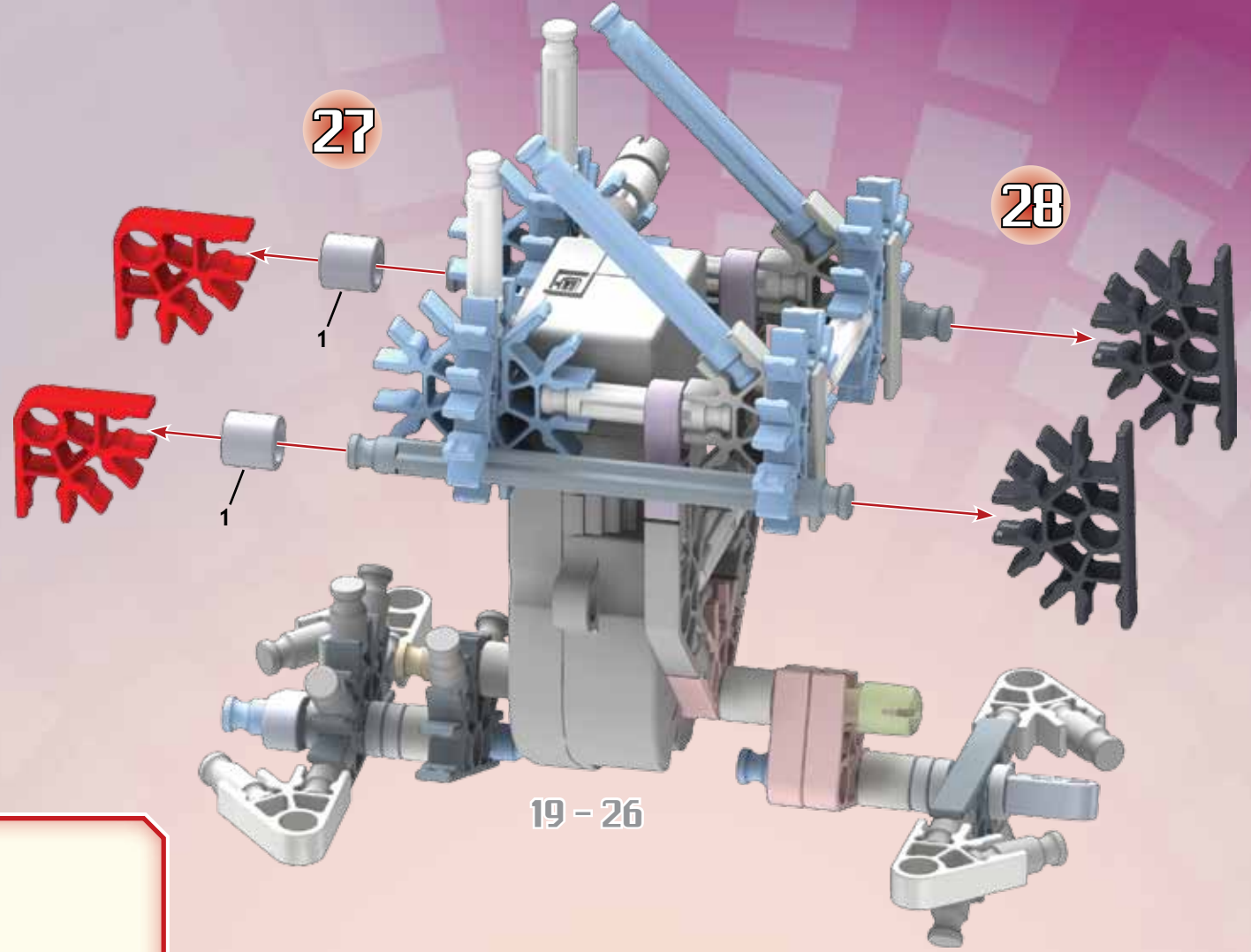


13	6	2	
2	4	2	

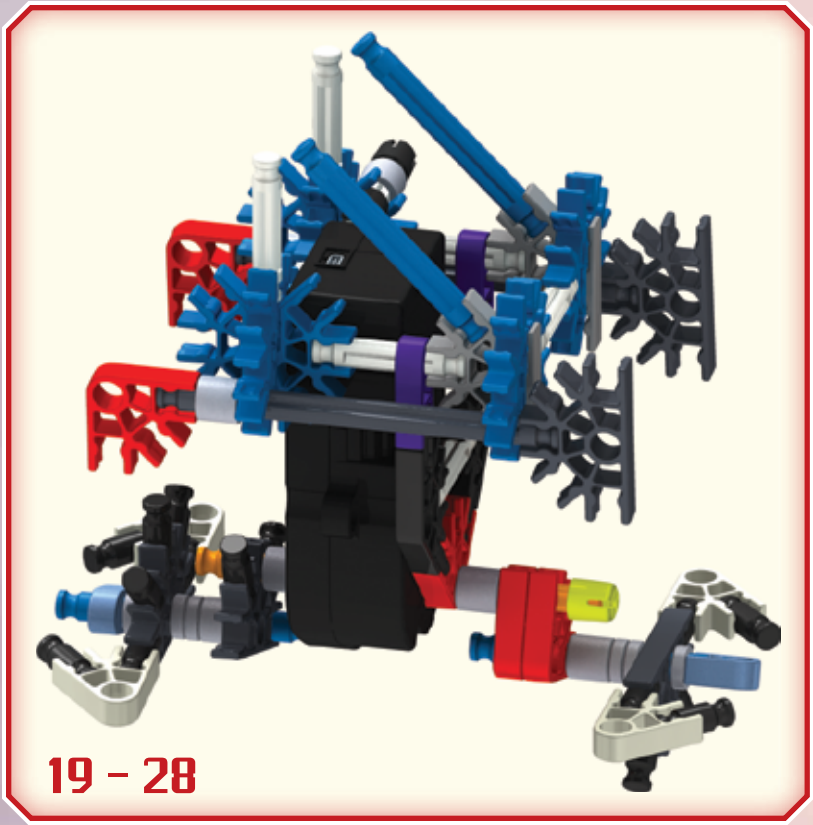


27

28



19 - 26

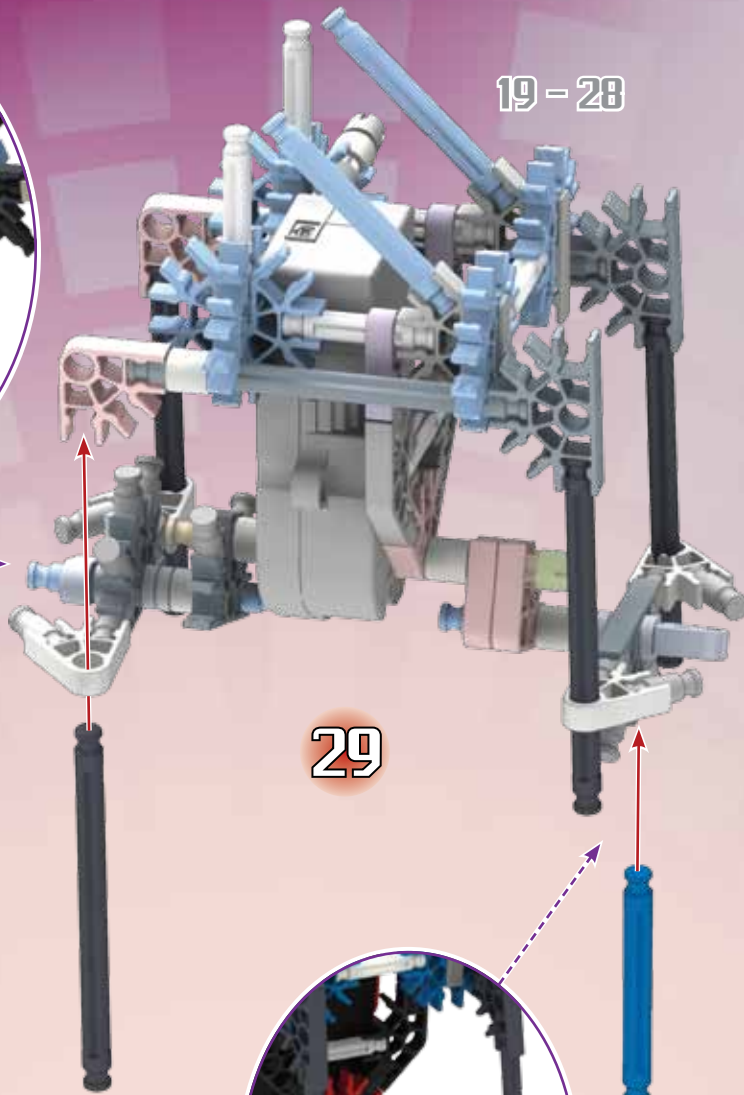


19 - 28

- 2
- 2
- 2



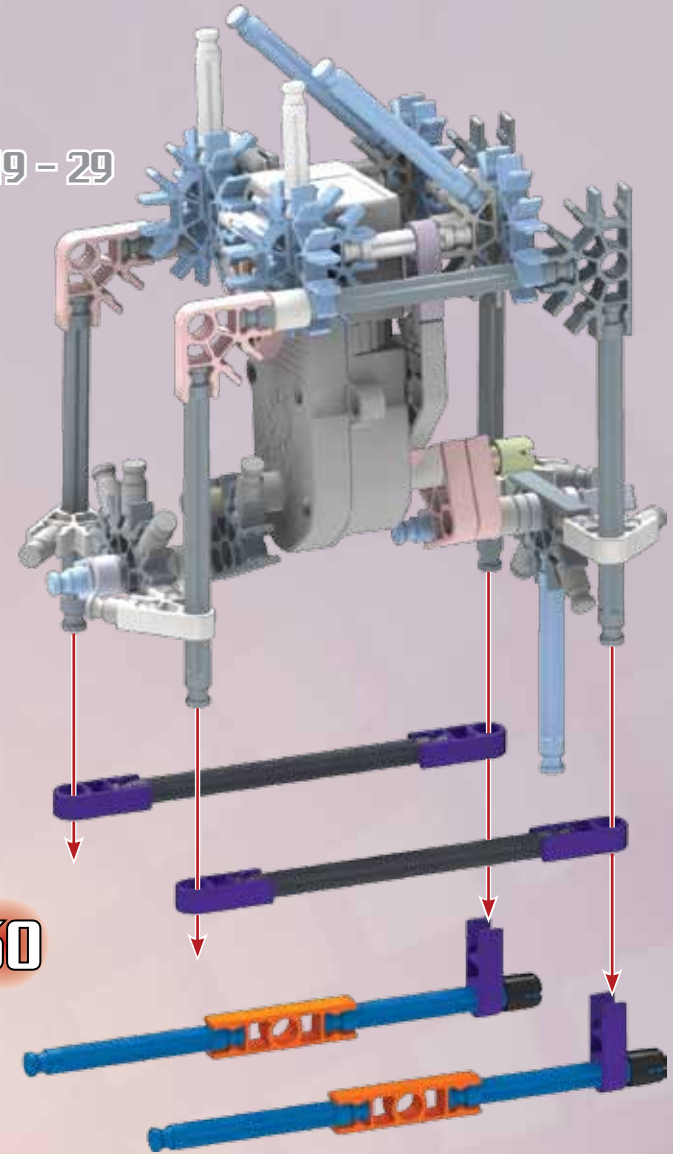
19 - 28



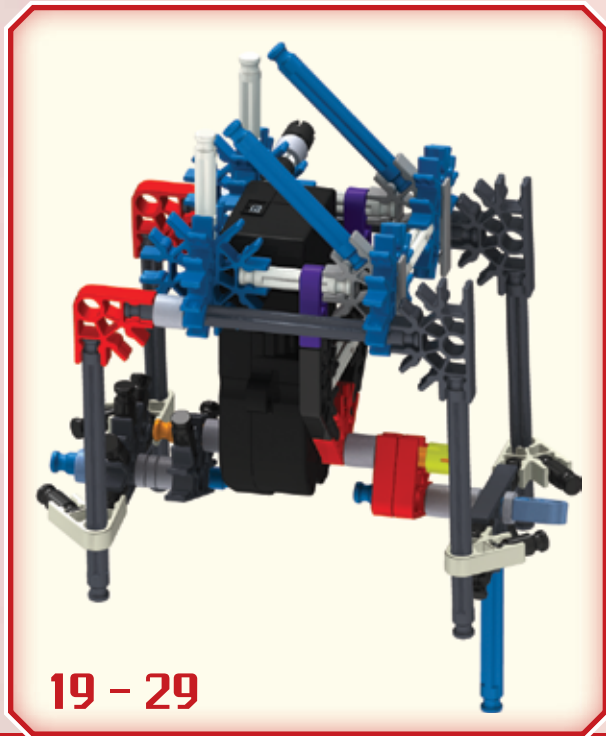
29



19 - 29



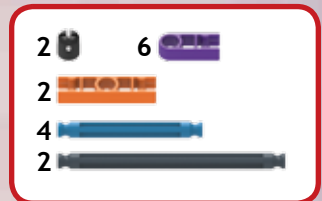
30



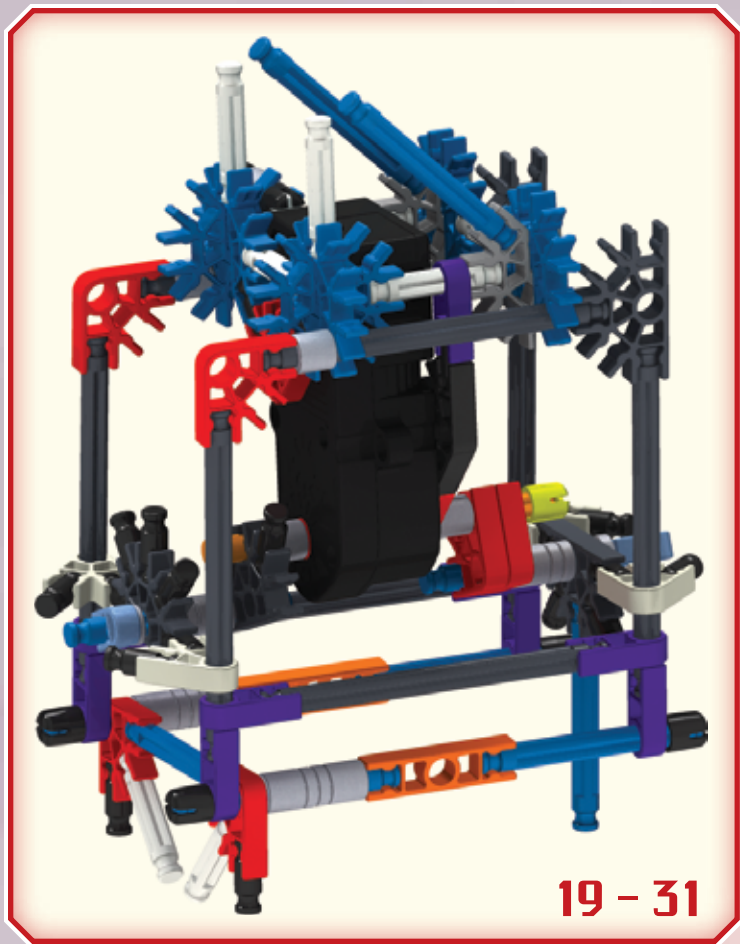
19 - 29



19 - 30

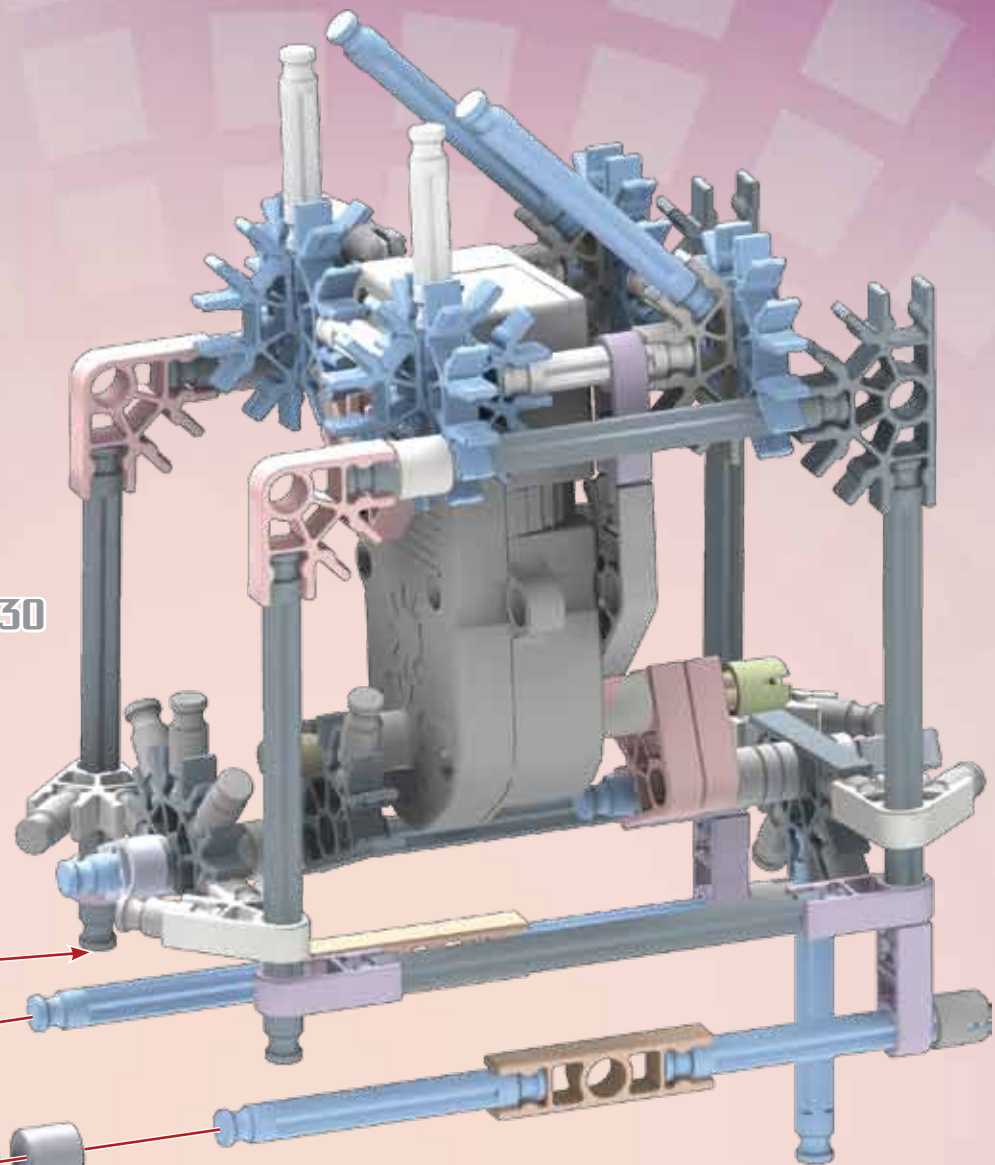




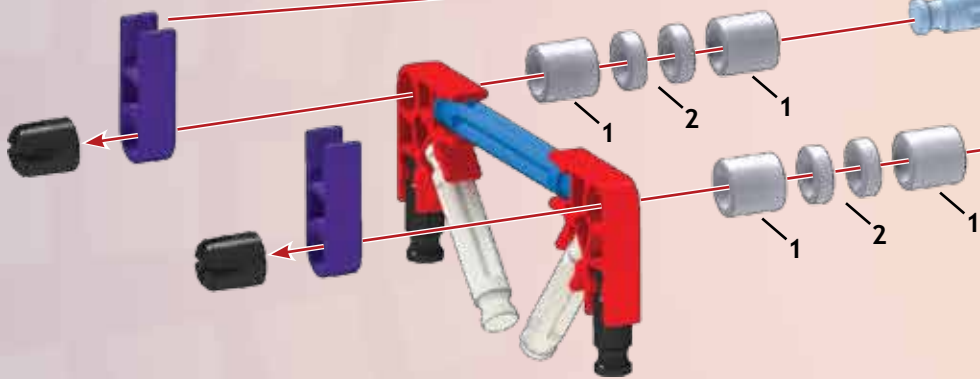


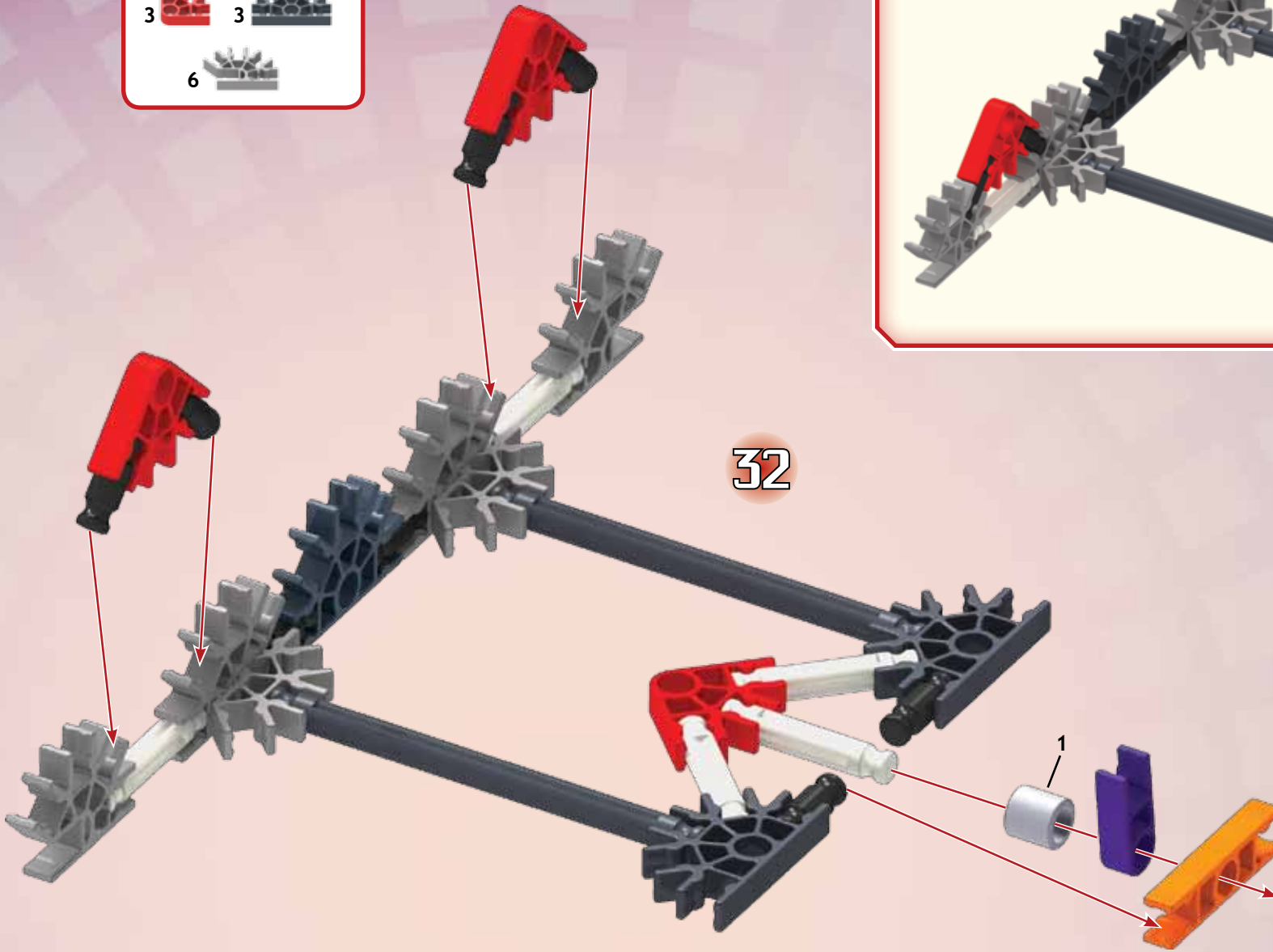
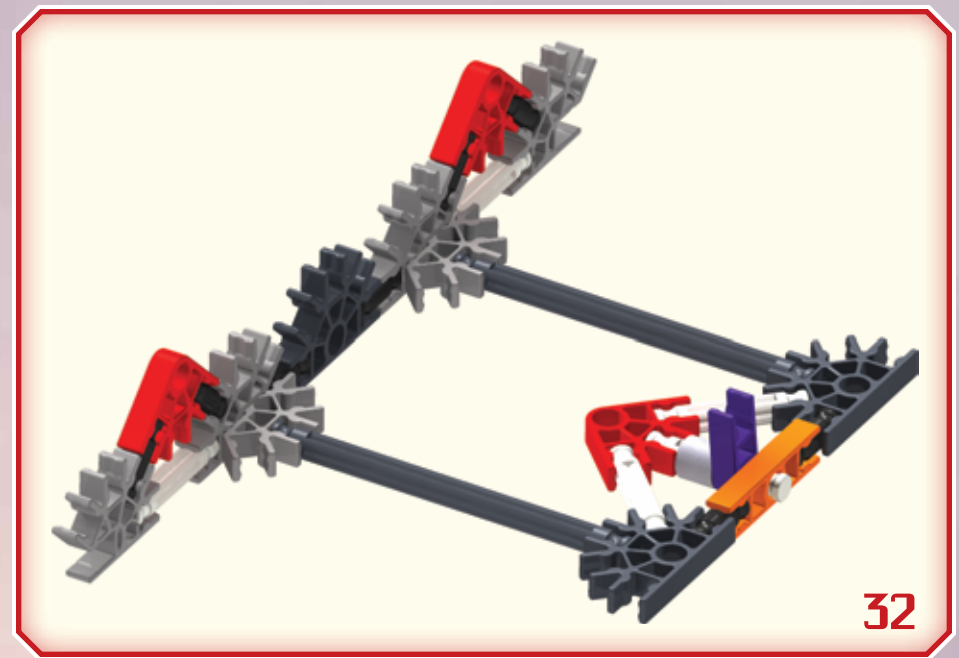
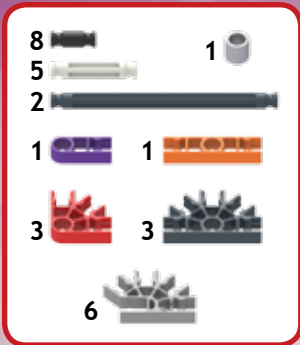
- |   |  |   |  |   |  |   |  |
|---|--|---|--|---|--|---|--|
| 2 |  | 2 |  | 4 |  | 4 |  |
| 2 |  |   |  | 2 |  | 2 |  |
| 1 |  |   |  |   |  |   |  |

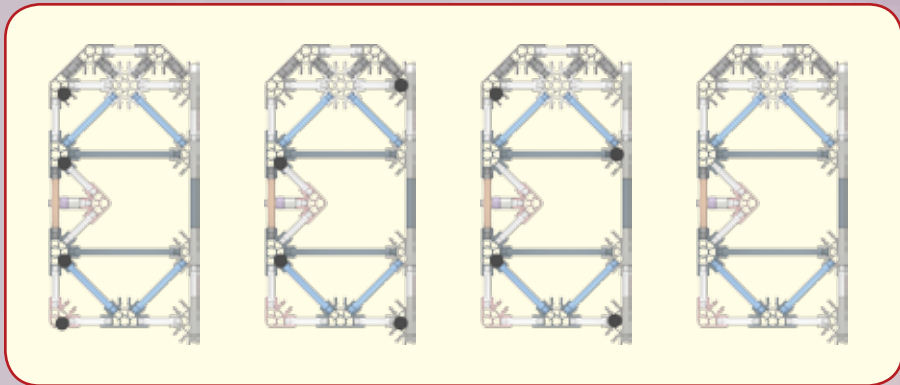
19 - 30



31

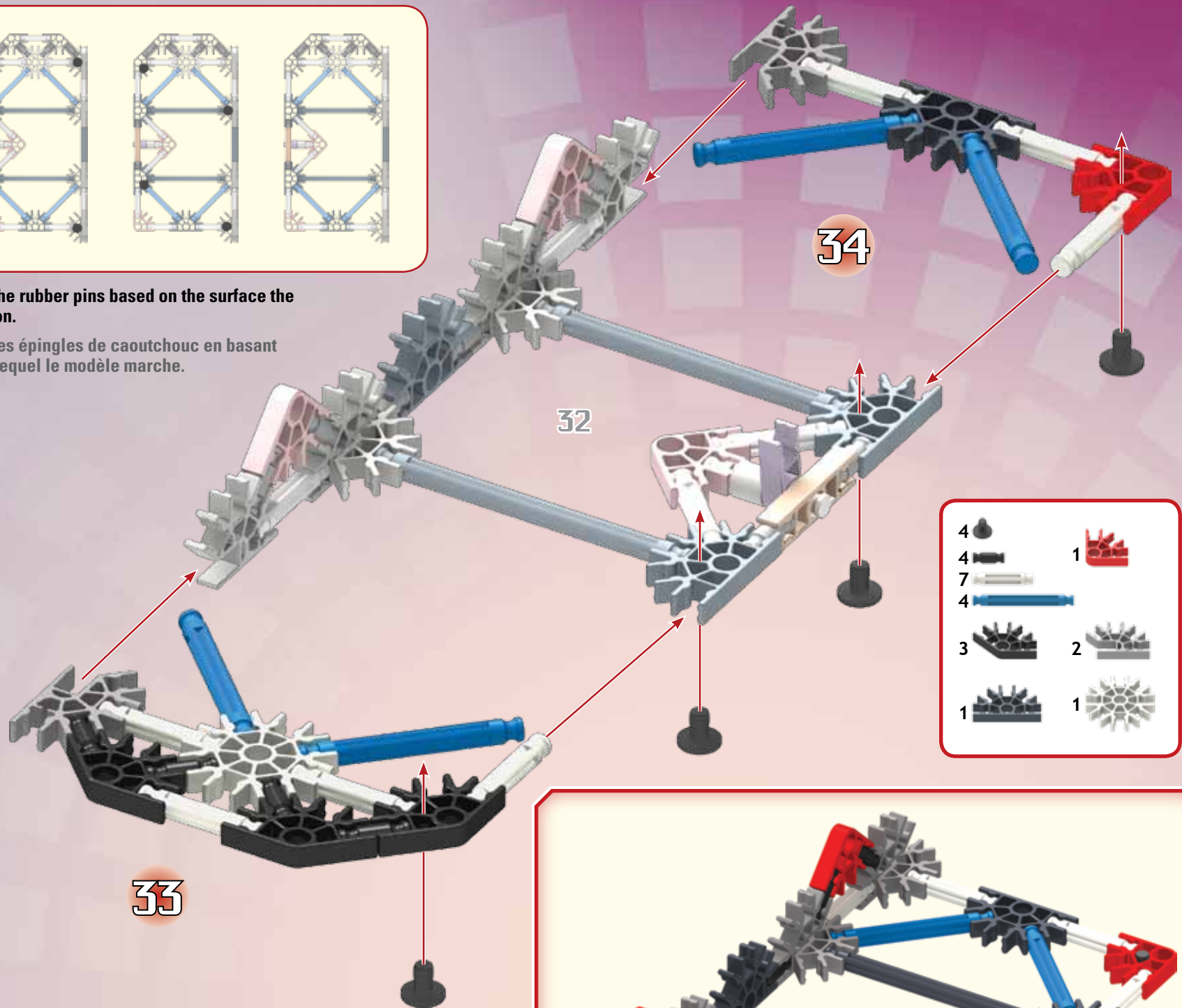






(EN) Adjust or remove the rubber pins based on the surface the model is walking on.

(FR) Ajuster ou retirer les épingles de caoutchouc en basant sur la surface sur lequel le modèle marche.

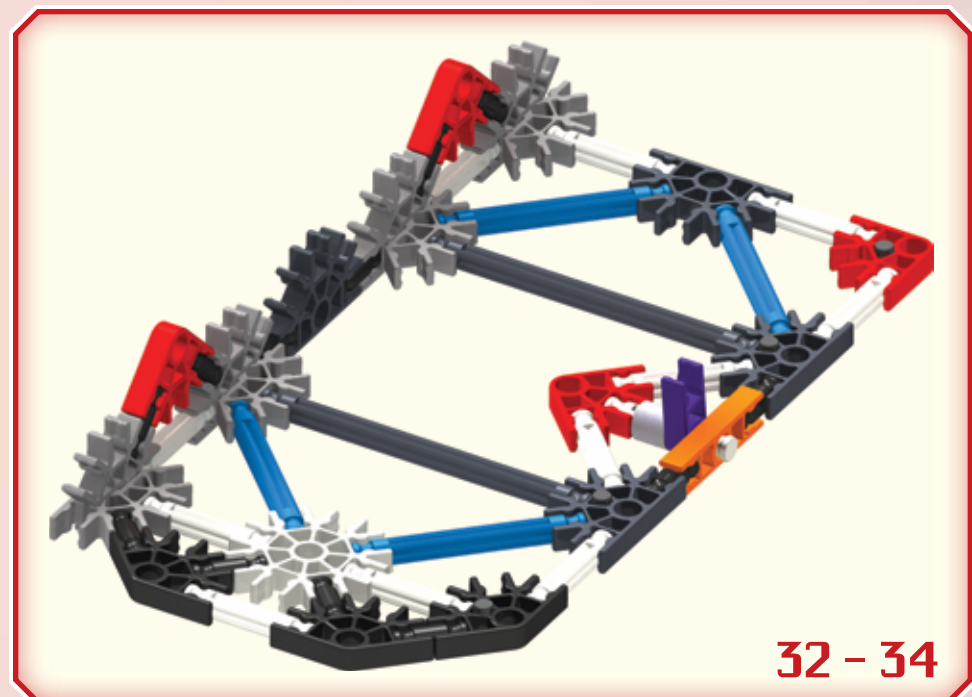


34

32

33

- |   |  |   |  |
|---|--|---|--|
| 4 |  | 1 |  |
| 4 |  |   |  |
| 7 |  |   |  |
| 4 |  |   |  |
| 3 |  | 2 |  |
| 1 |  | 1 |  |

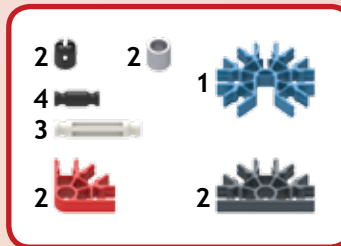
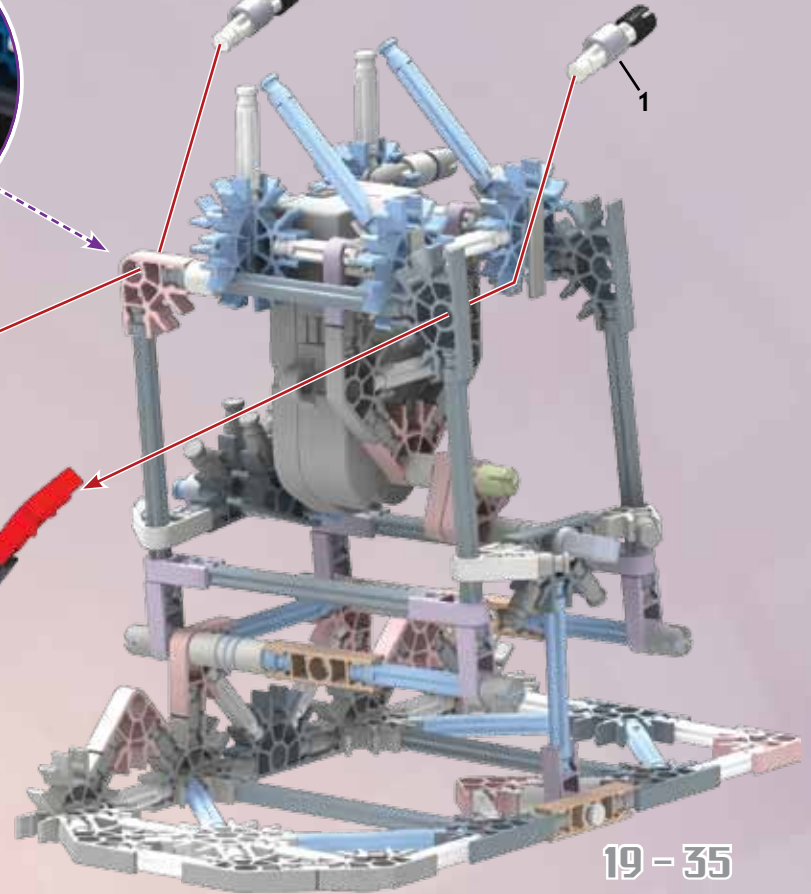
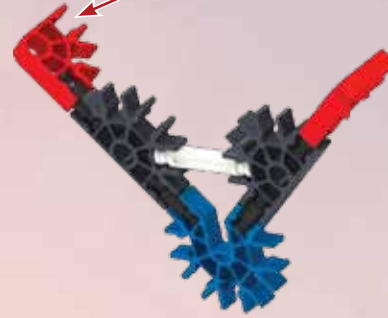


32 - 34

19-31

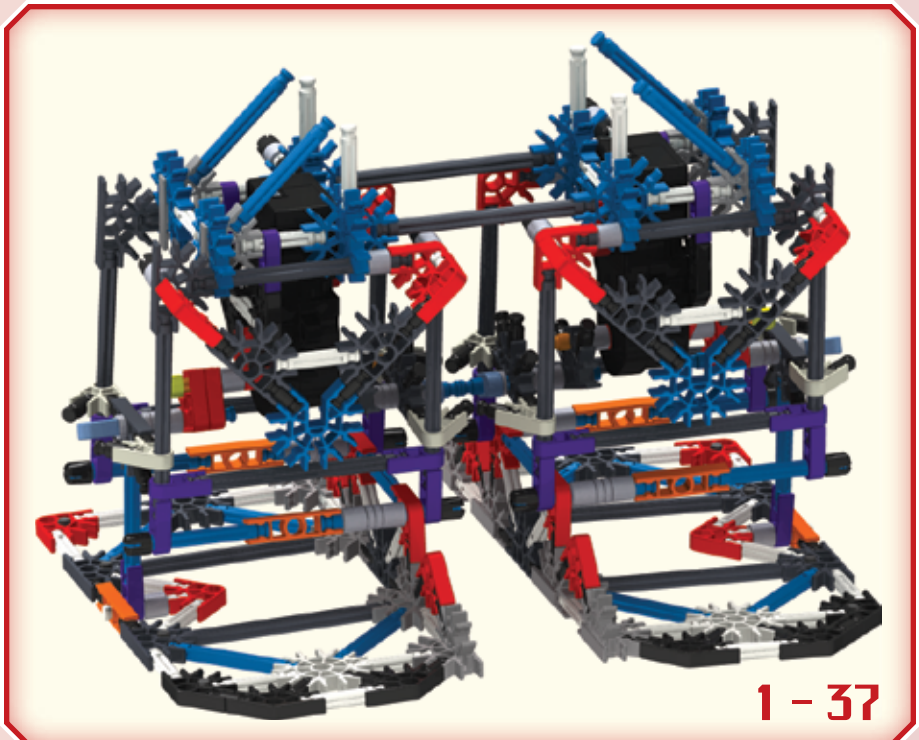
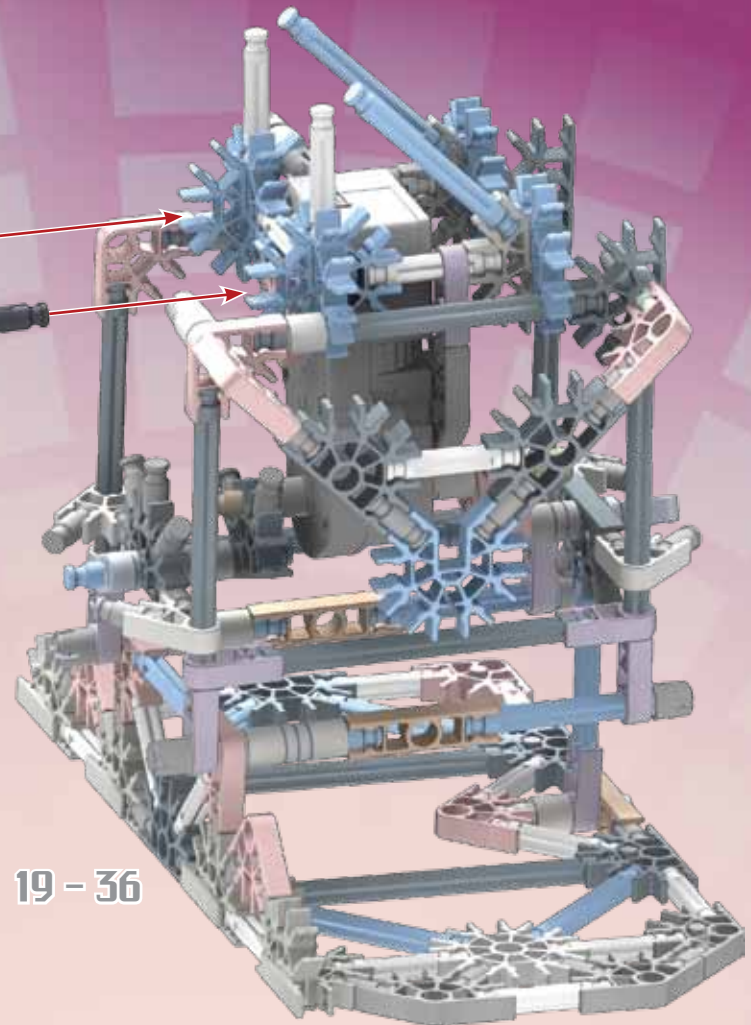
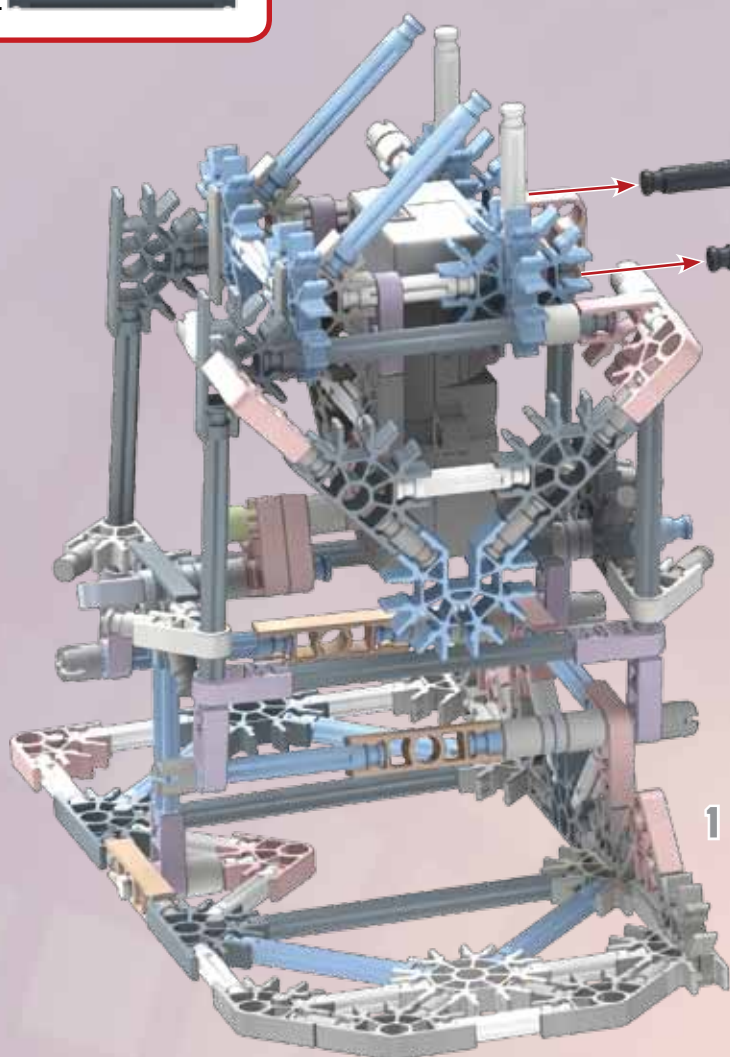


36

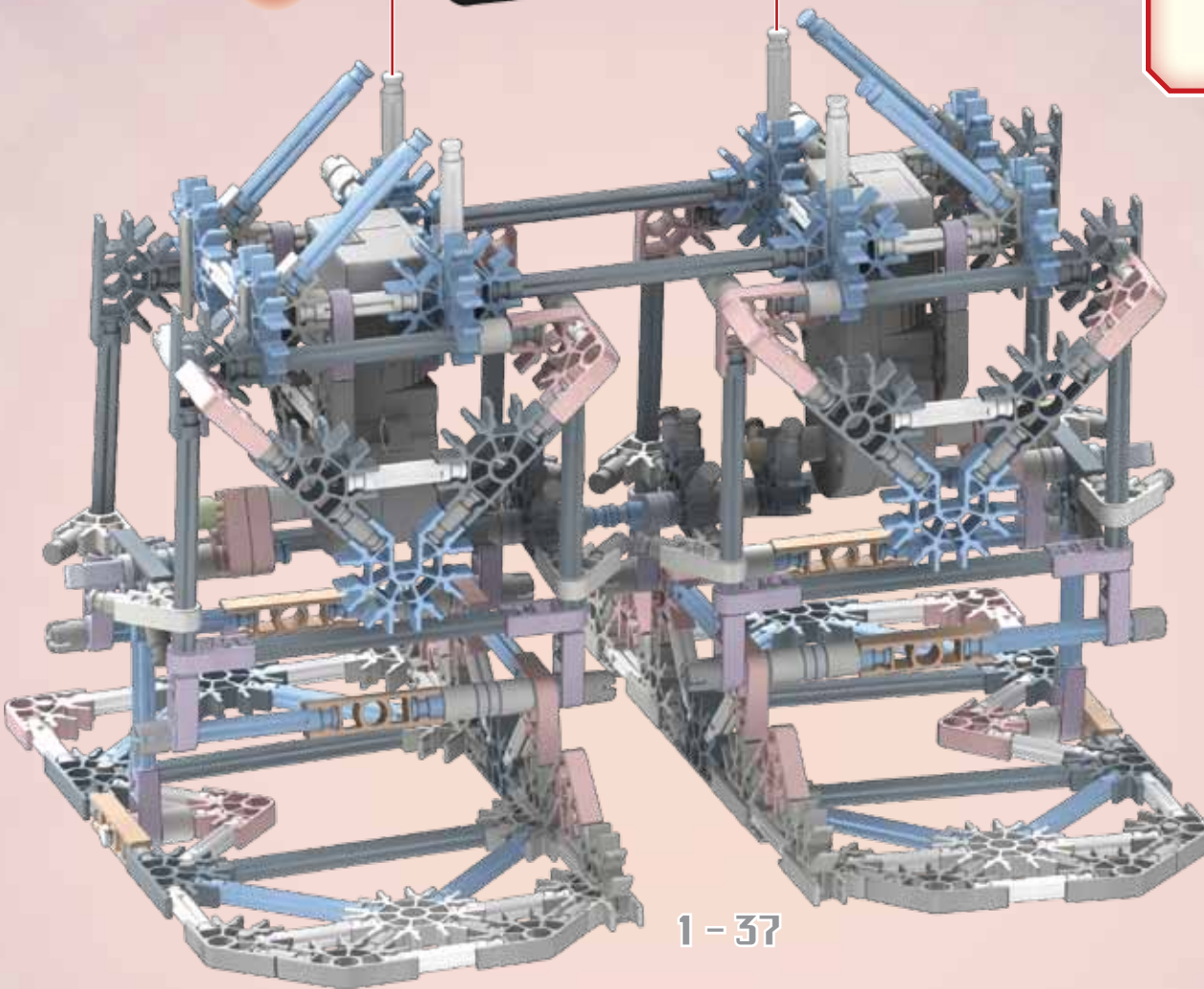




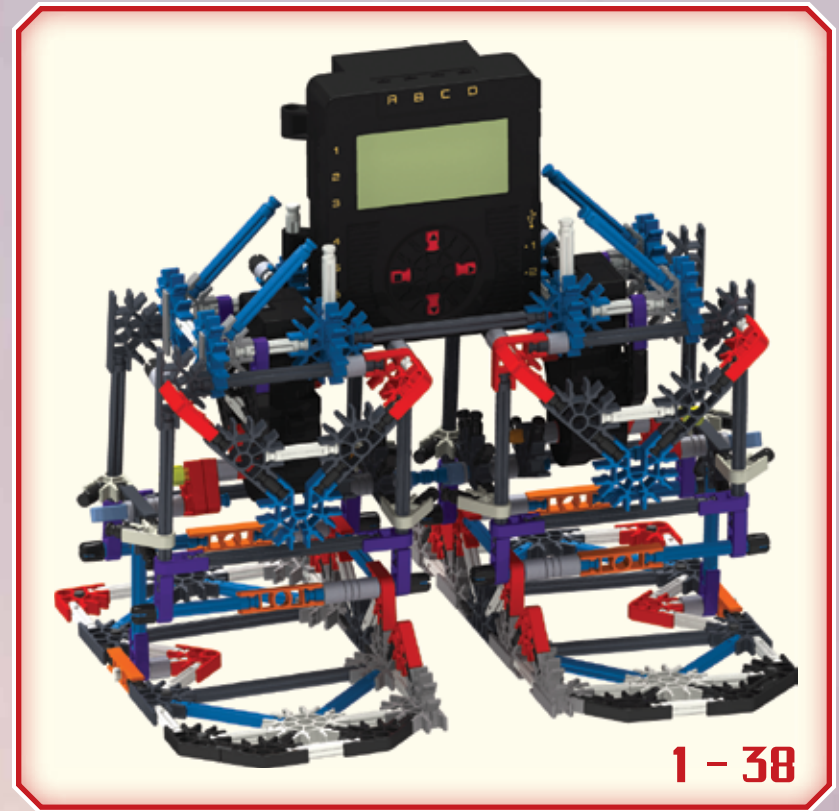
37



38



1 - 37



1 - 38

(EN) Did you install 6 AA (or LR6) batteries in the control box?

(FR) Est-ce que tu as installé 6 piles AA (ou LR6) dans le boîtier de commande ?

(ES) ¿Instalaste 6 pilas AA (o LR6) en el caja de control?

(DE) Hast du 6 AA (oder LR6) Batterien in den Kontrollkasten eingelegt?

(IT) Hai installato 6 batterie AA (o LR6) nel scatola di controllo?

(PT) Foram instaladas as pilhas 6 AA (ou LR6) na caixa de controle?

(NL) Heb je 6 AA (of LR6)-batterijen in de bedieningskast geplaatst?



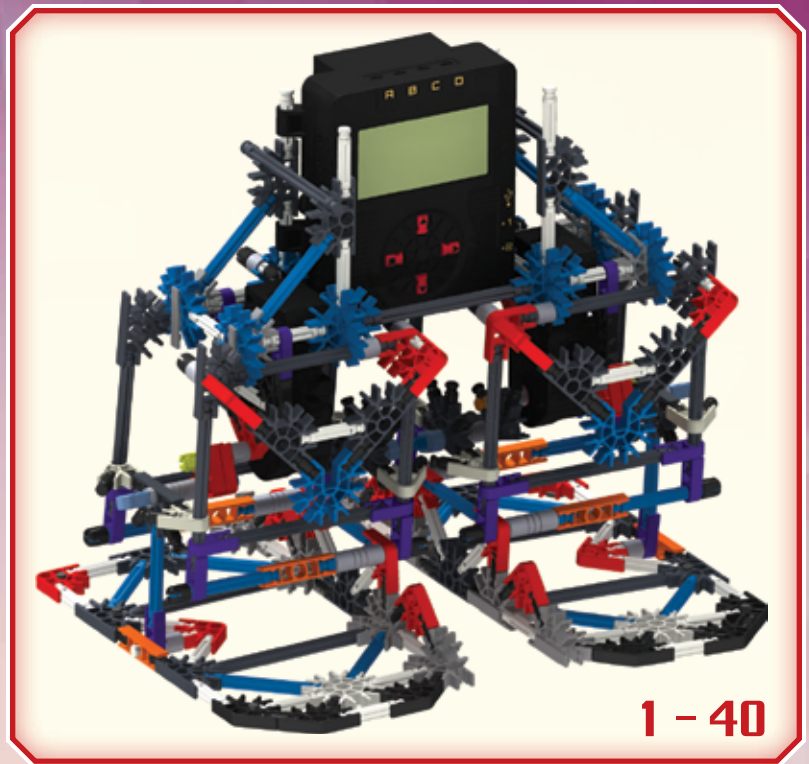


39

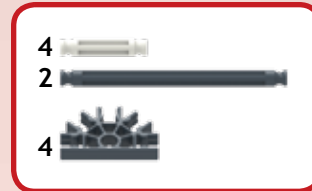
40



1 - 38



1 - 40



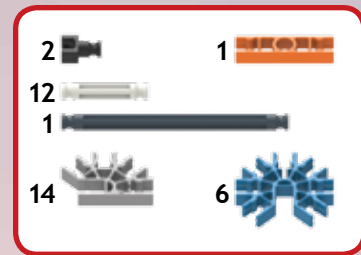
42

41

43



1 - 40



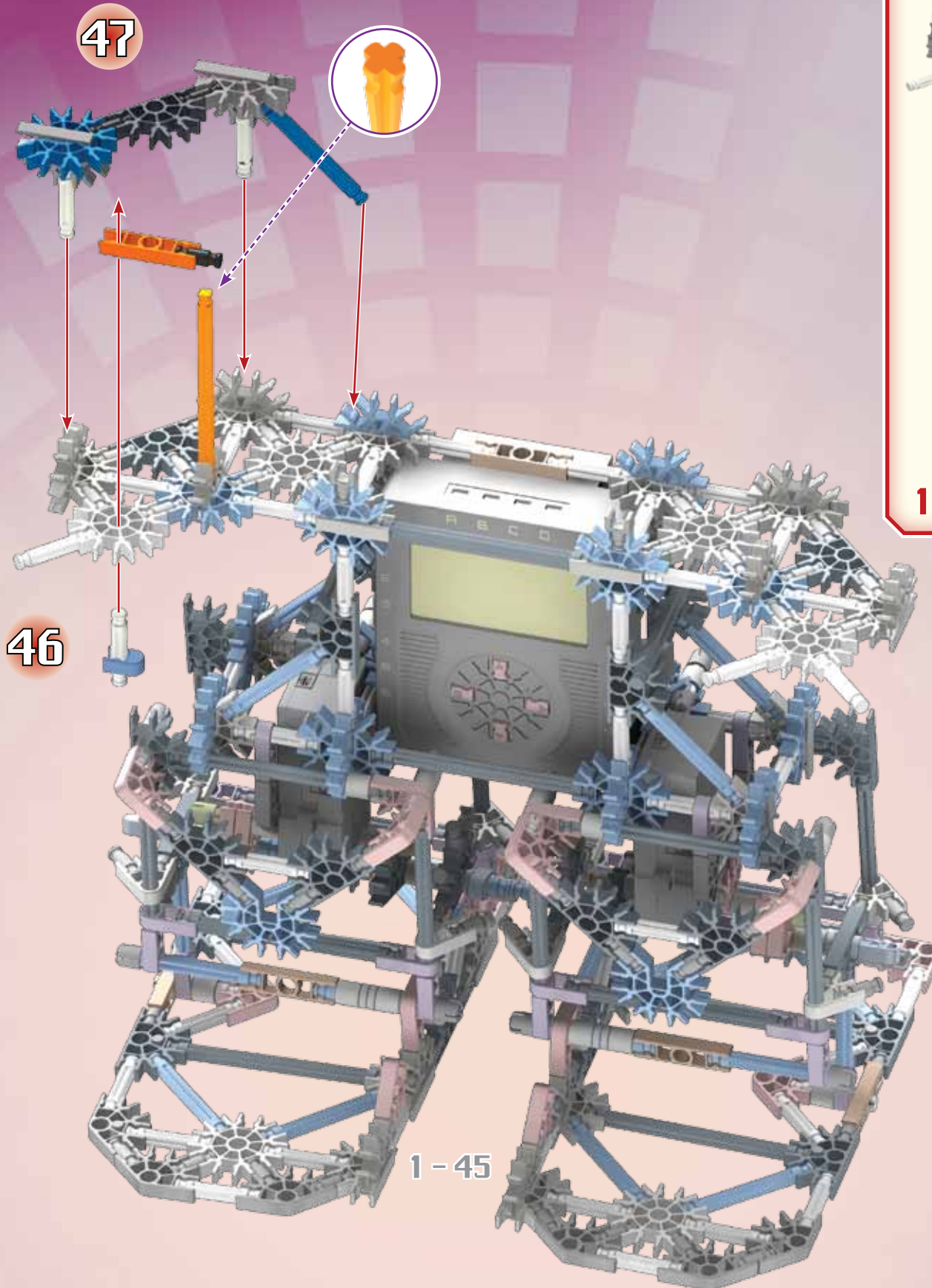
1 - 43





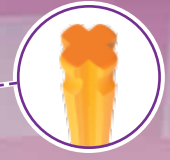
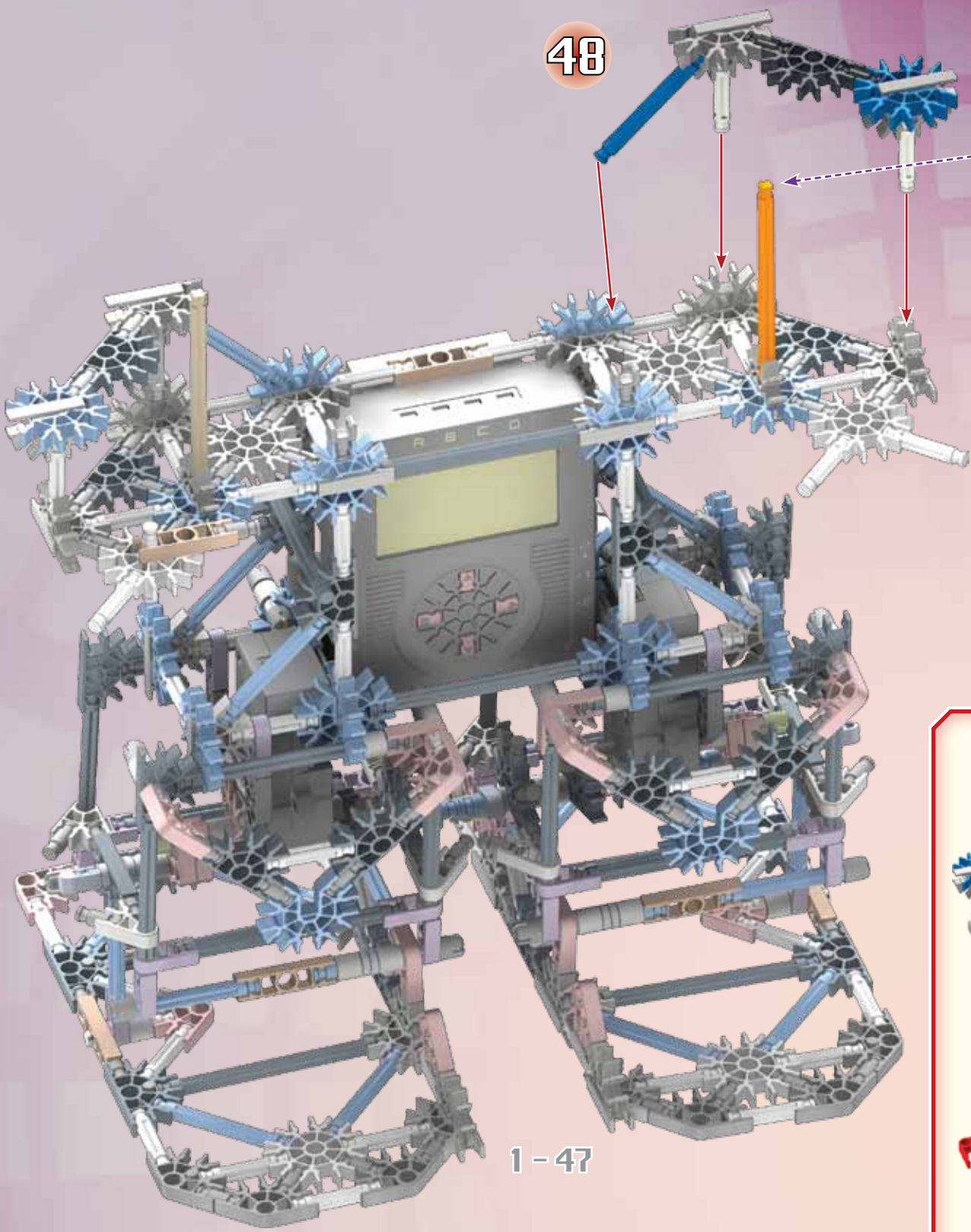
- 18
- 3
- 2
- 4





- |   |  |   |  |
|---|--|---|--|
| 1 |  | 1 |  |
| 3 |  | 1 |  |
| 3 |  | 1 |  |
| 1 |  | 1 |  |
| 1 |  | 3 |  |
| 3 |  | 1 |  |

48

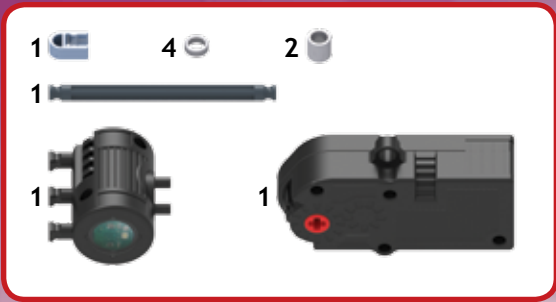


- |   |  |   |  |
|---|--|---|--|
| 2 |  | 1 |  |
| 2 |  |   |  |
| 1 |  |   |  |
| 1 |  |   |  |
| 3 |  | 1 |  |

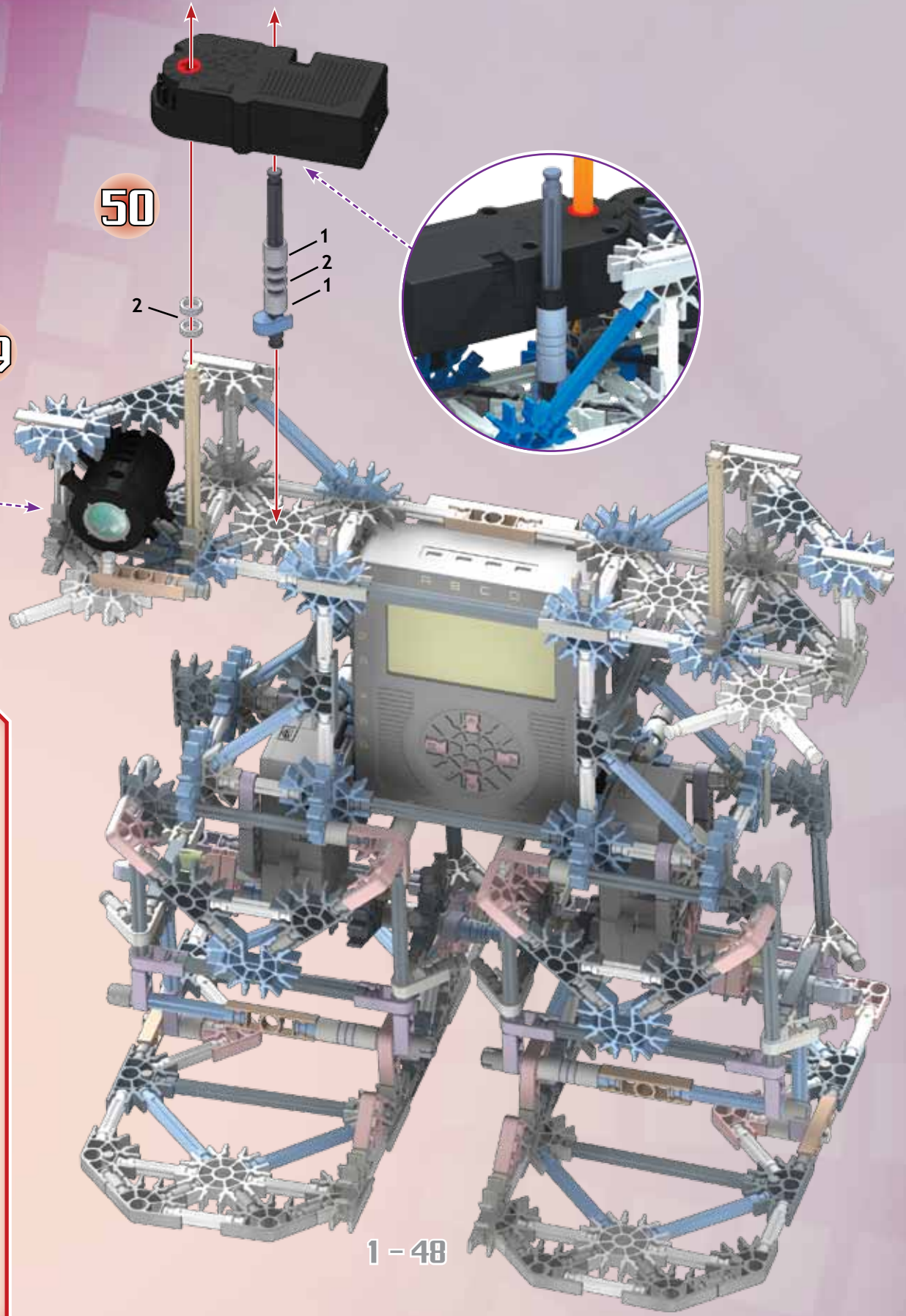
1 - 47

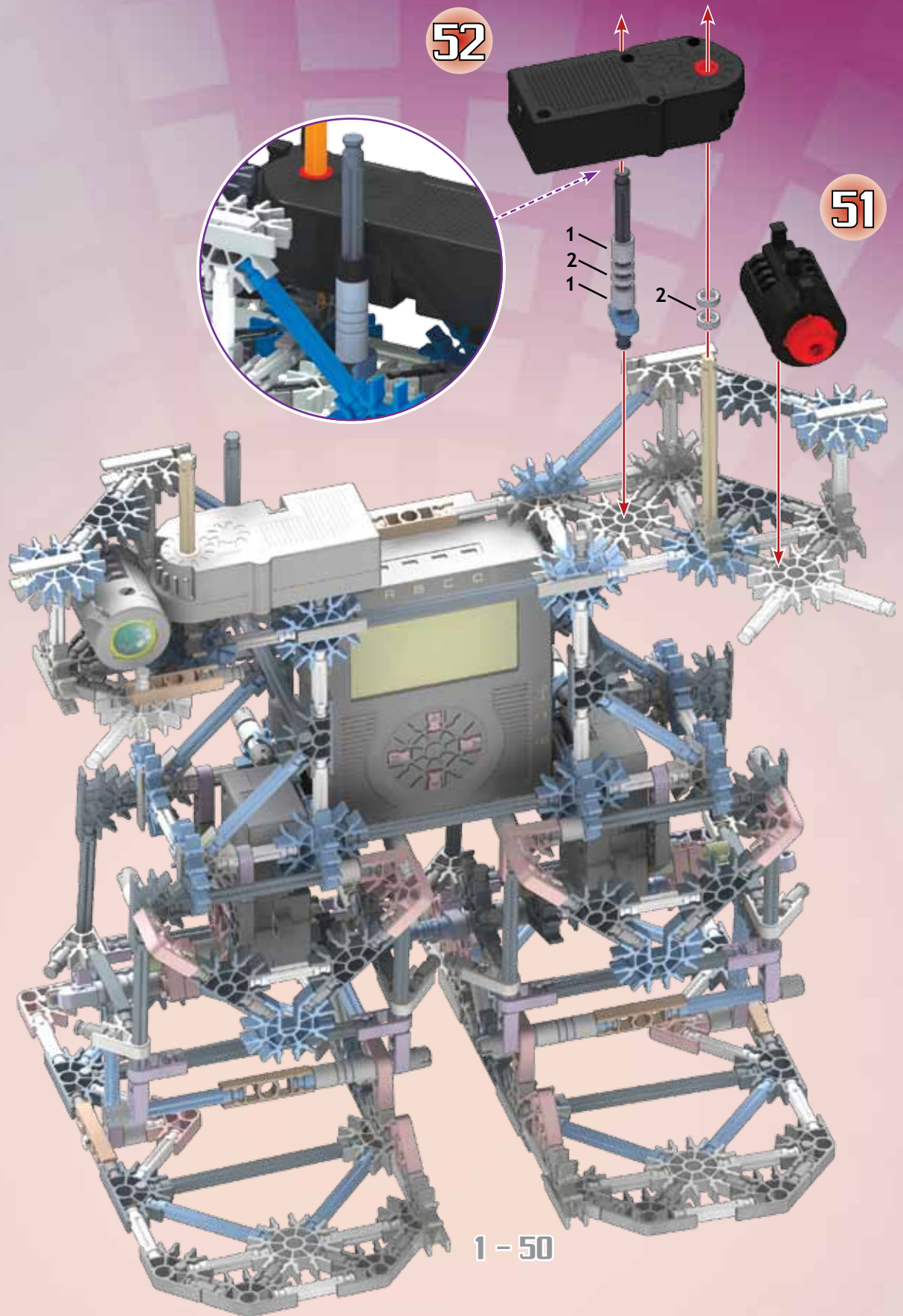
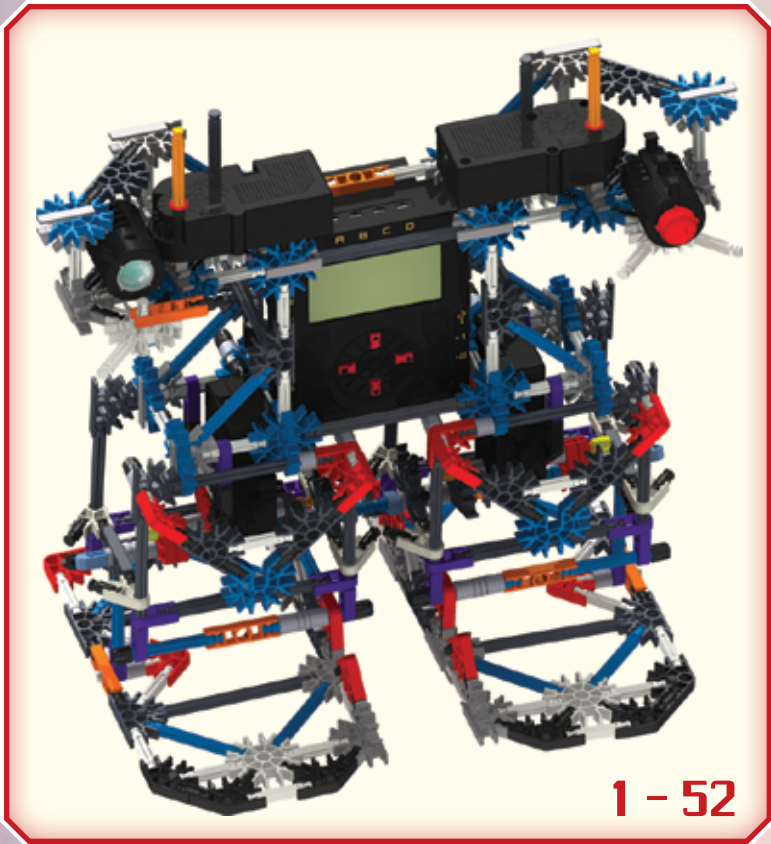
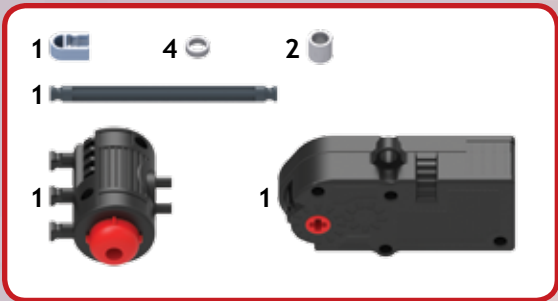


1 - 48

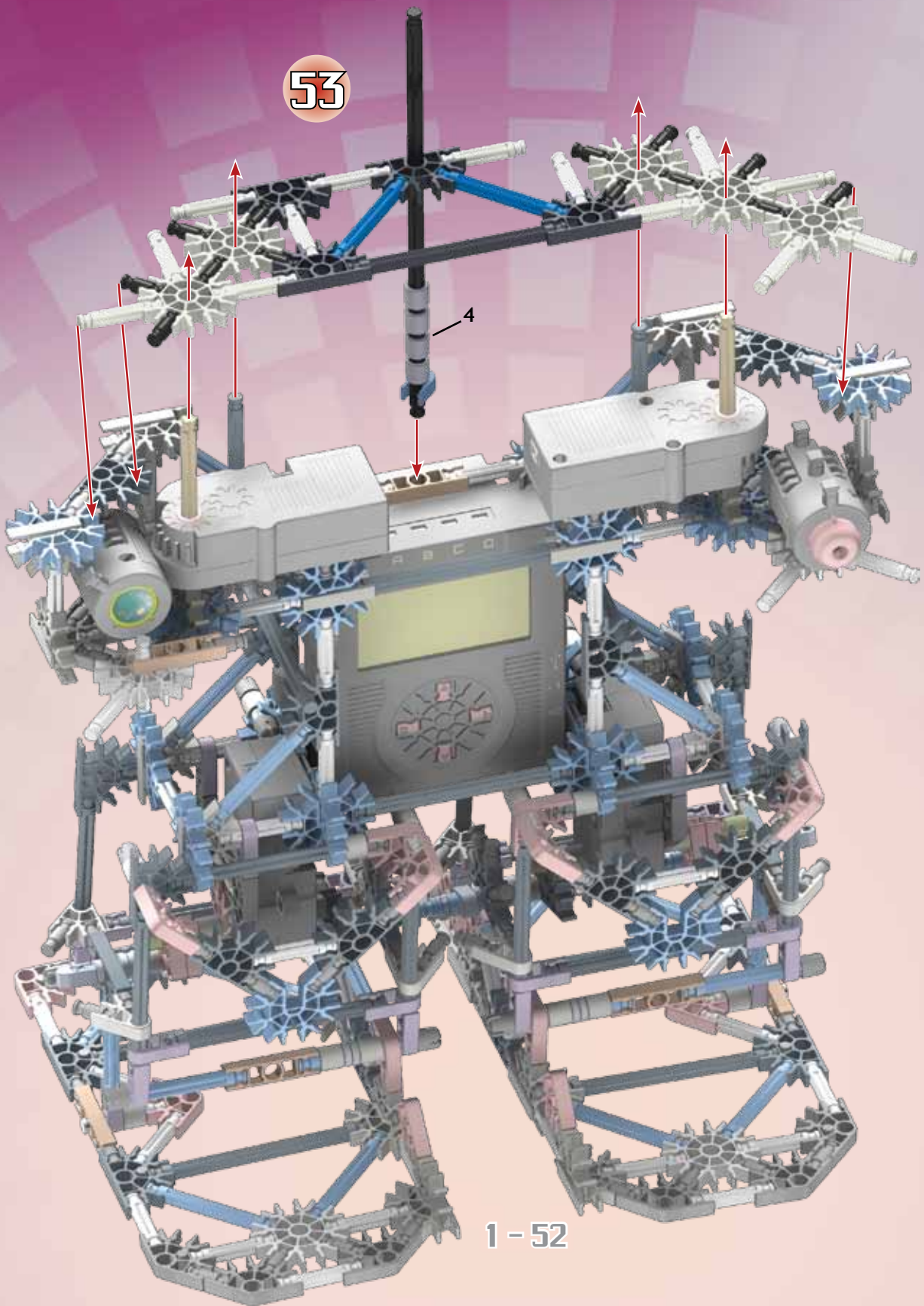


49



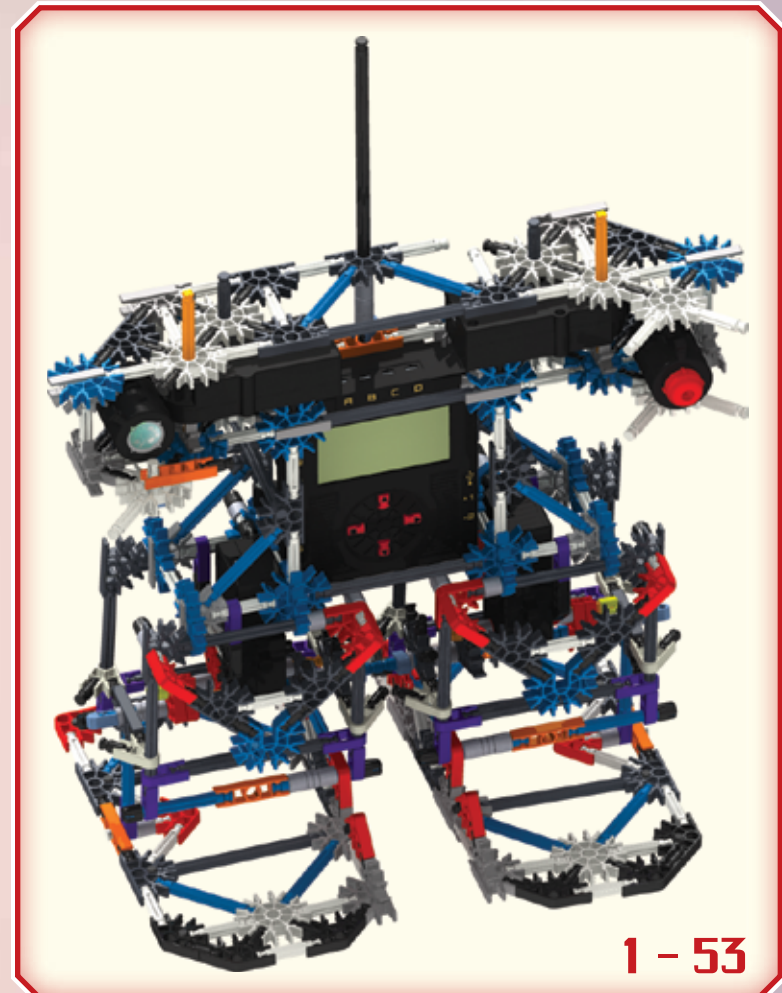


53

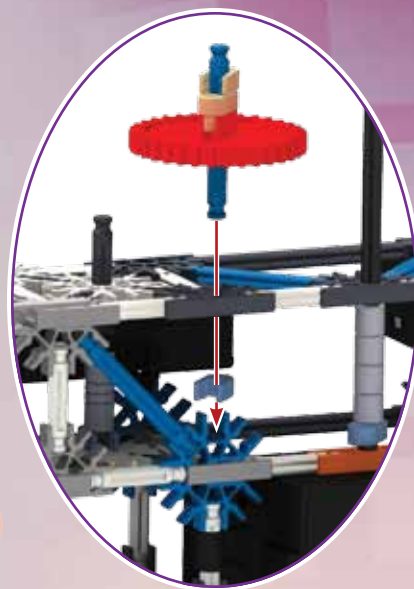
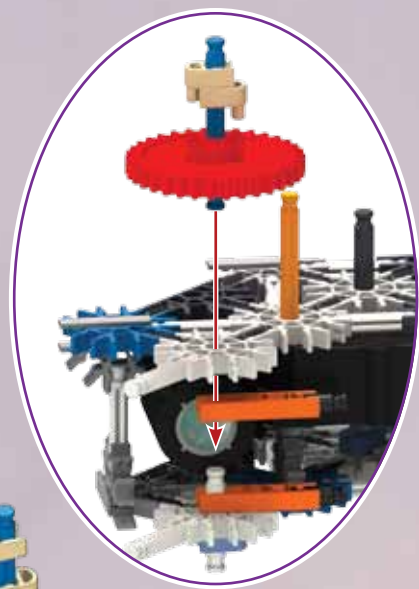


1 - 52

- |    |  |   |  |   |  |
|----|--|---|--|---|--|
| 13 |  | 4 |  | 1 |  |
| 13 |  |   |  |   |  |
| 2  |  |   |  |   |  |
| 1  |  |   |  |   |  |
| 1  |  |   |  |   |  |
| 4  |  | 5 |  |   |  |



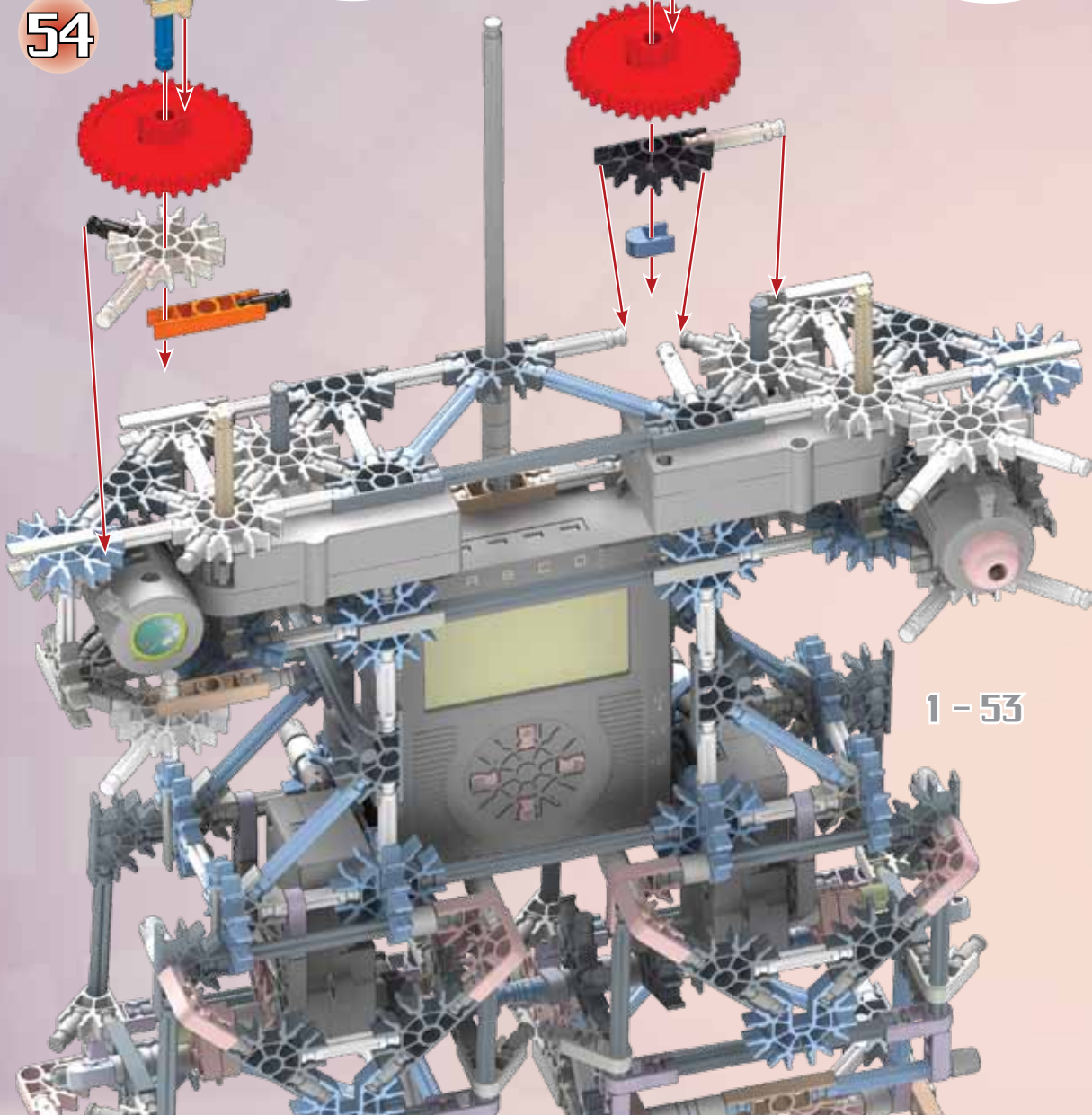
1 - 53



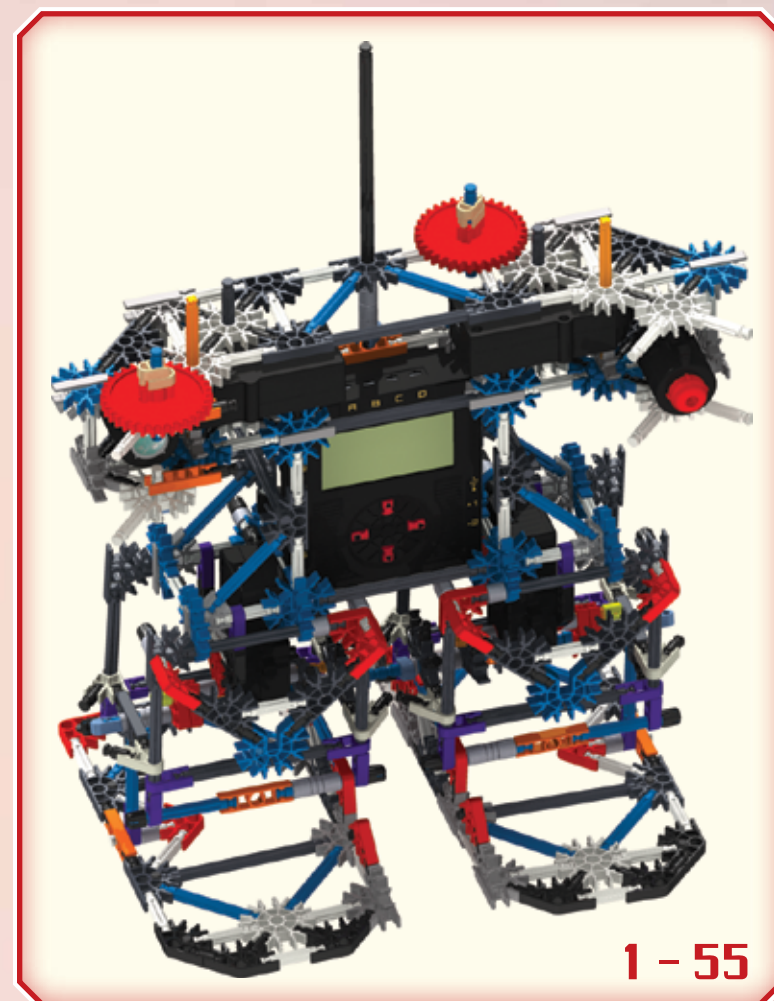
54

55








4	1	1
2	2	1
2	2	1
2		1
		1







1 - 53

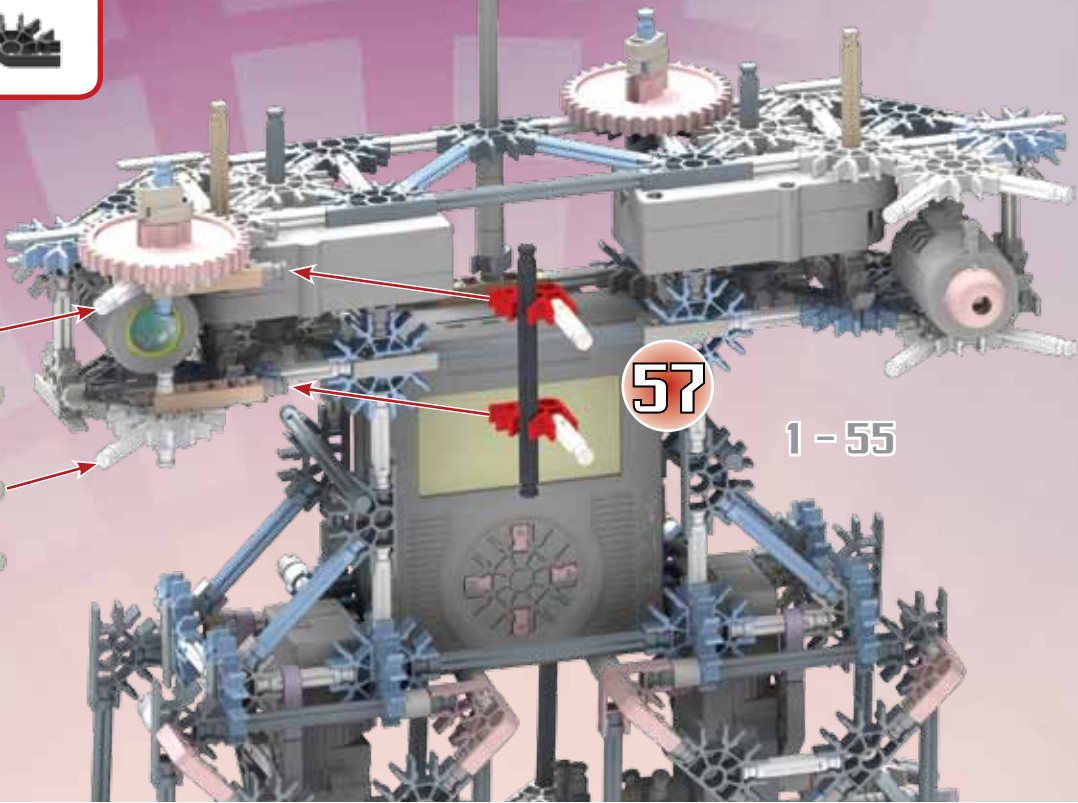


1 - 55

- 2  4  1 
- 5 
- 2 
- 2  3 

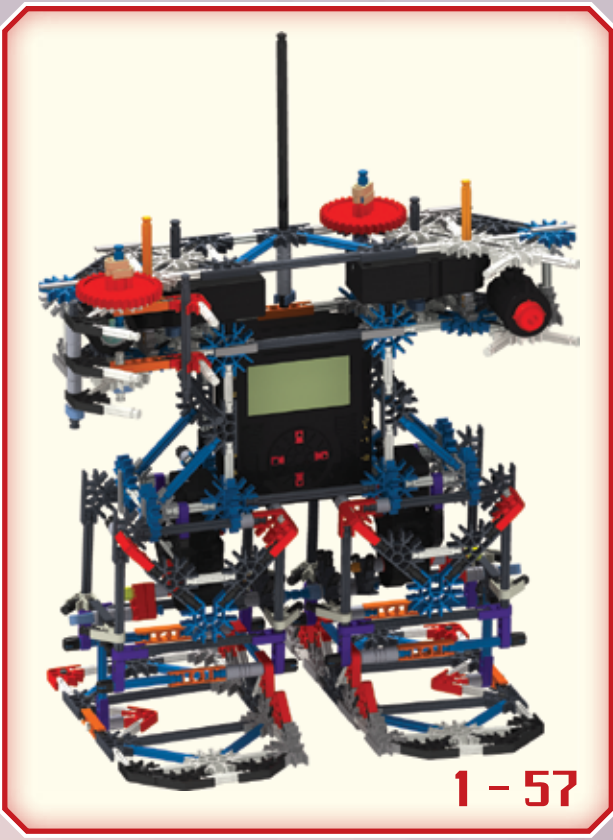
56

- 1 
- 2 
- 2 
- 1 

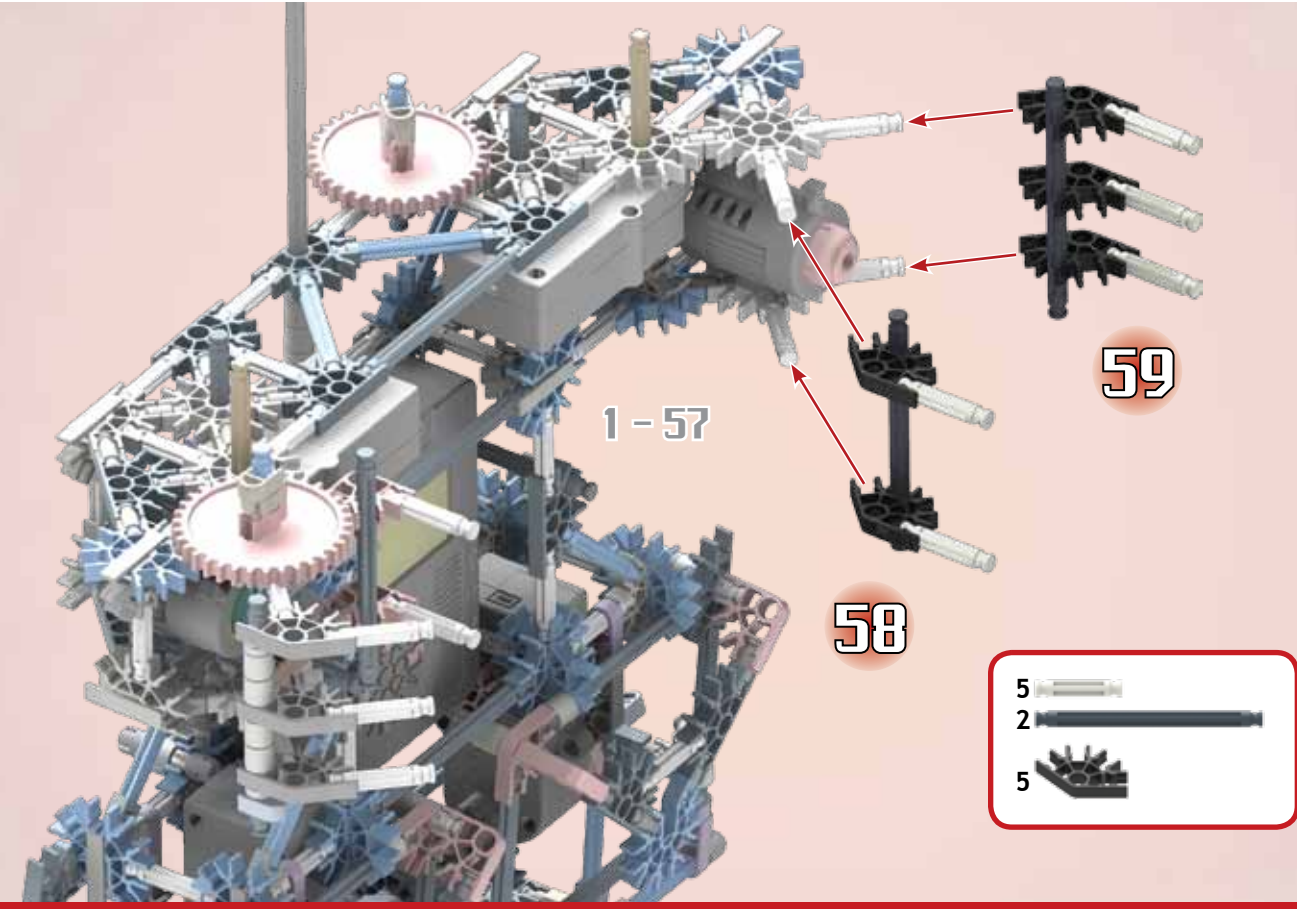


57

1 - 55






1 - 57



59

1 - 57

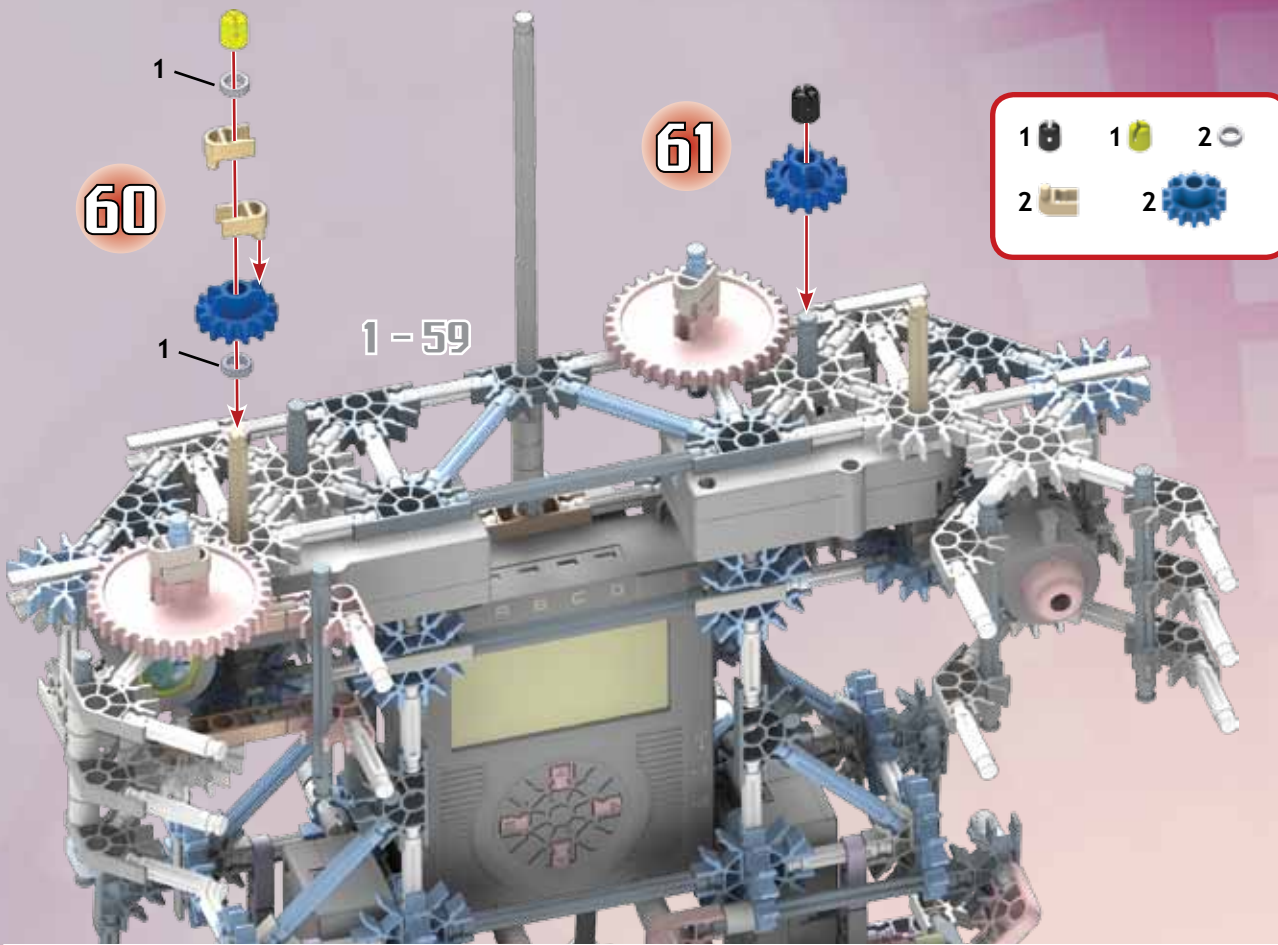
58

- 5 
- 2 
- 5 

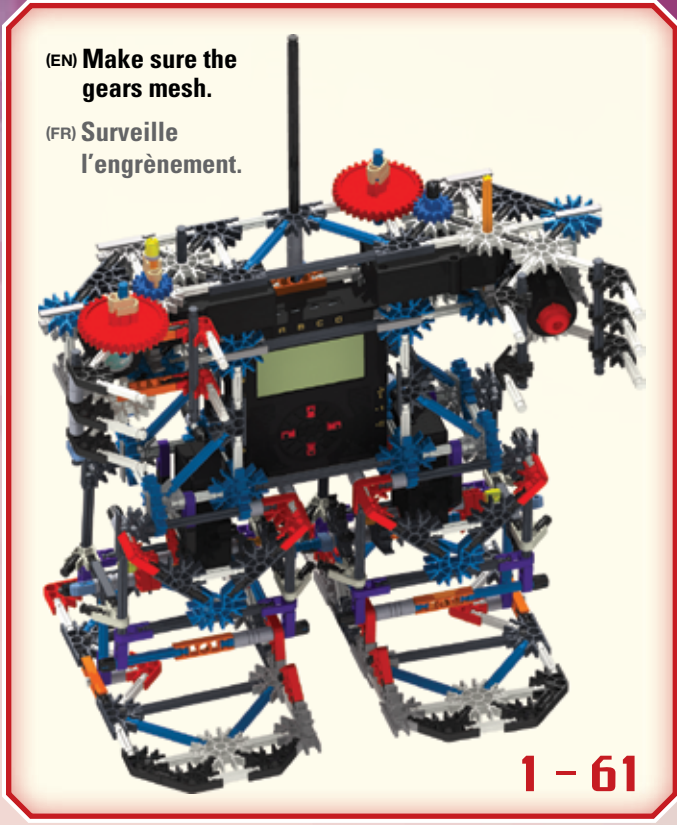


1 - 59

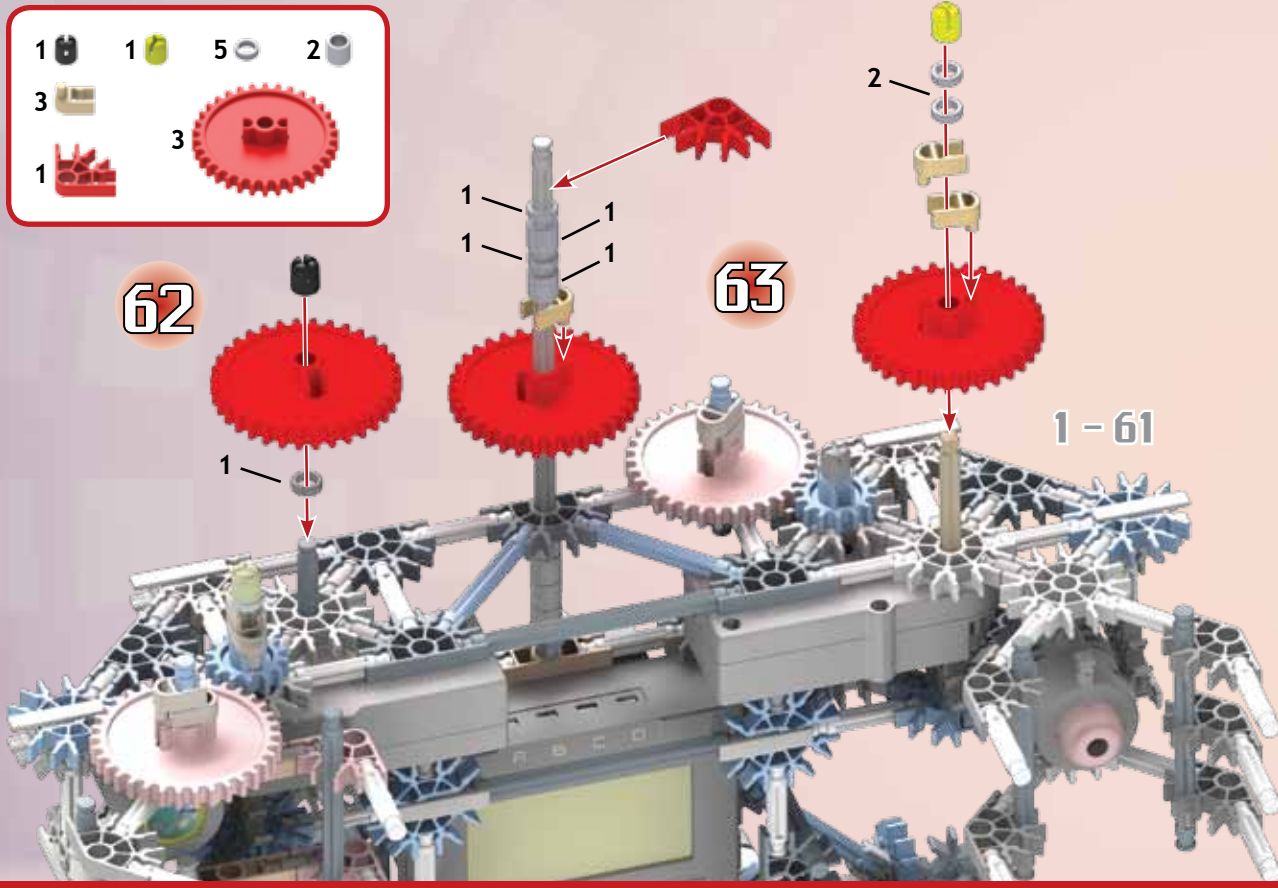




- 1
- 1
- 2
- 2
- 2



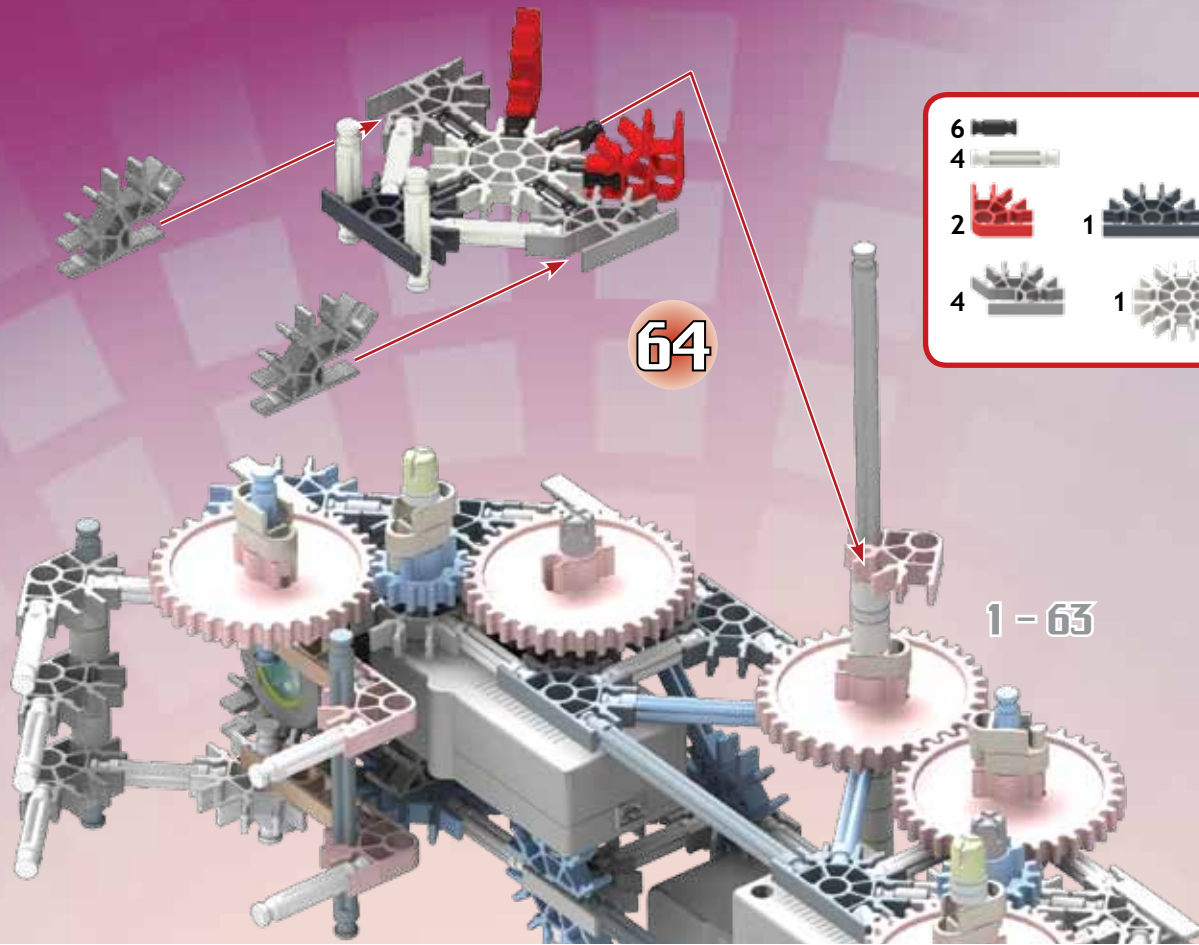
(EN) Make sure the gears mesh.  
 (FR) Surveille l'engrènement.



- 1
- 1
- 5
- 2
- 3
- 1
- 3



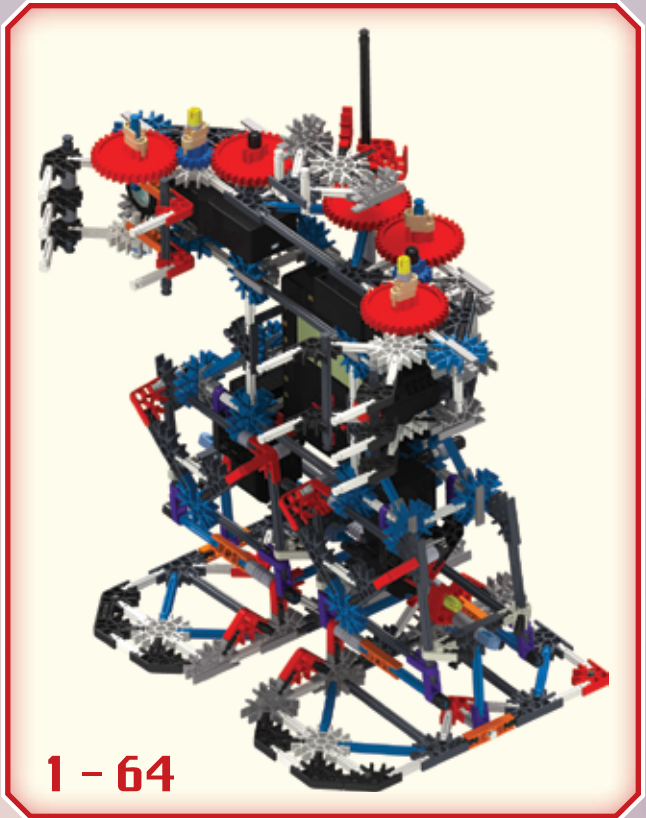
(EN) Make sure the gears mesh.  
 (FR) Surveille l'engrènement.



- 6
- 4
- 2
- 4
- 1
- 1

64

1 - 63

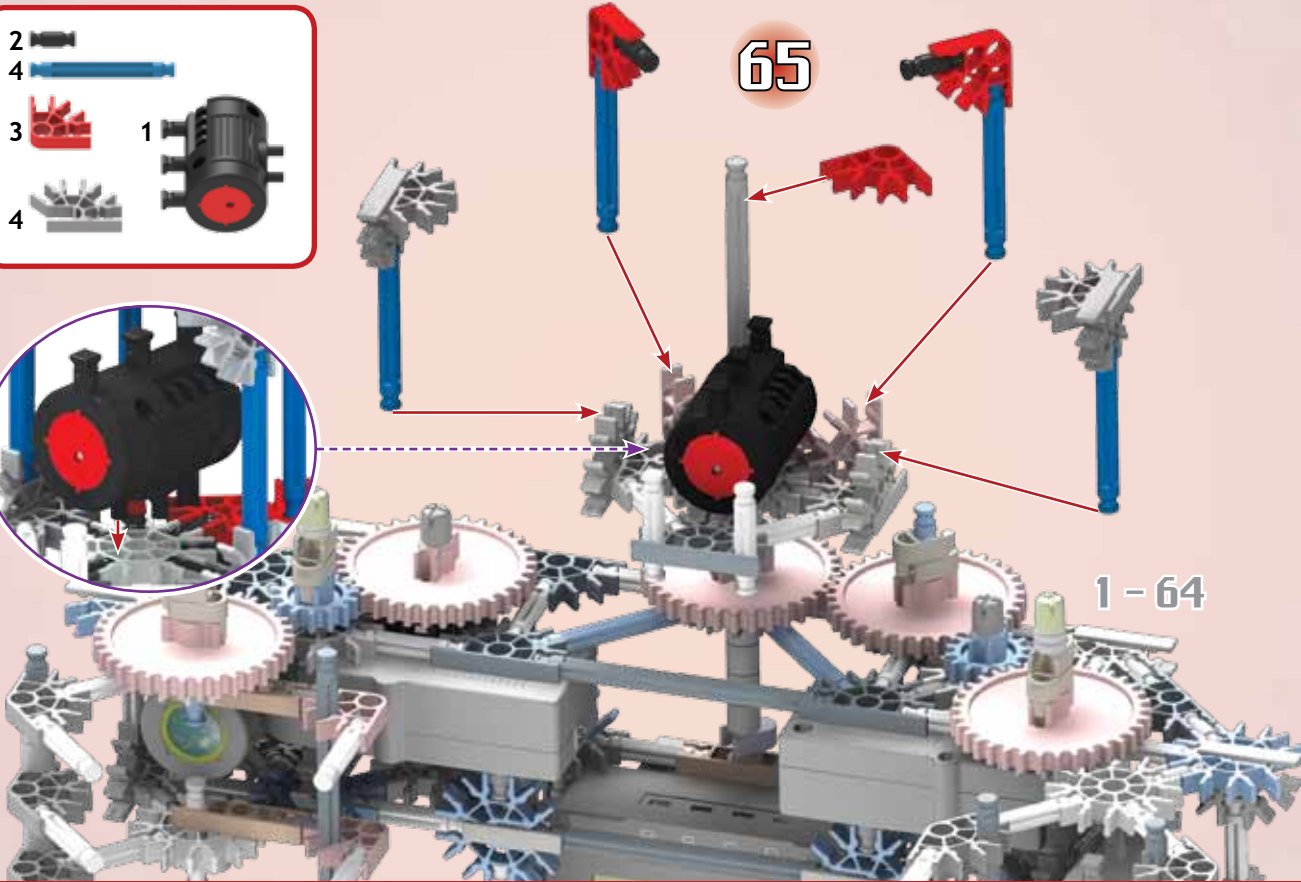


1 - 64

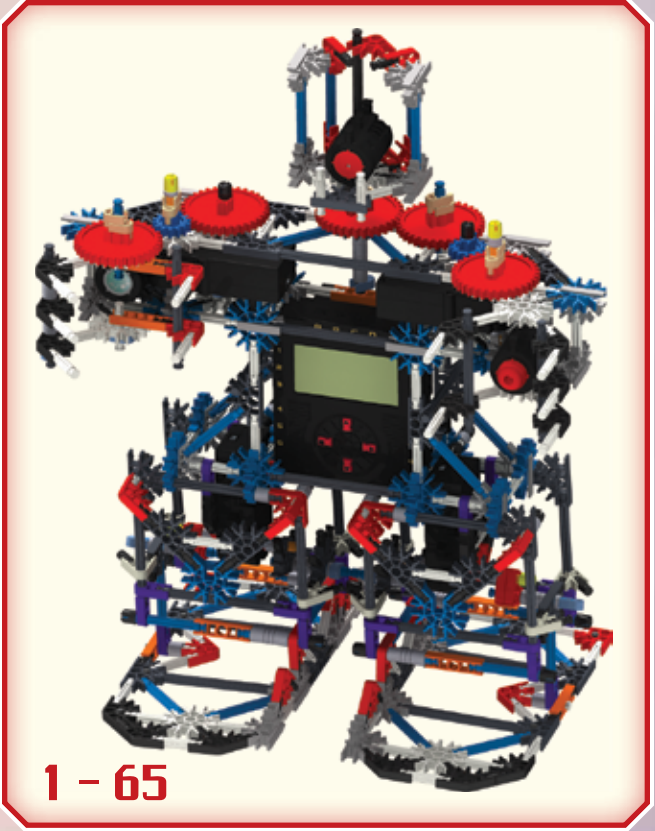
- 2
- 4
- 3
- 4
- 1



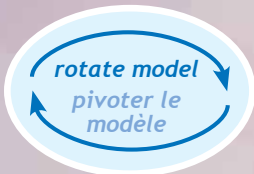
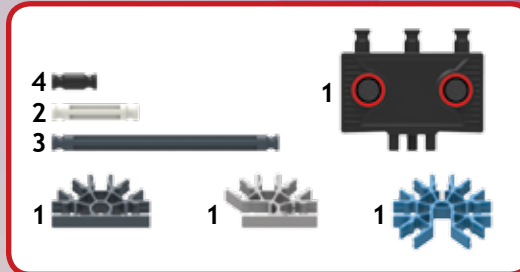
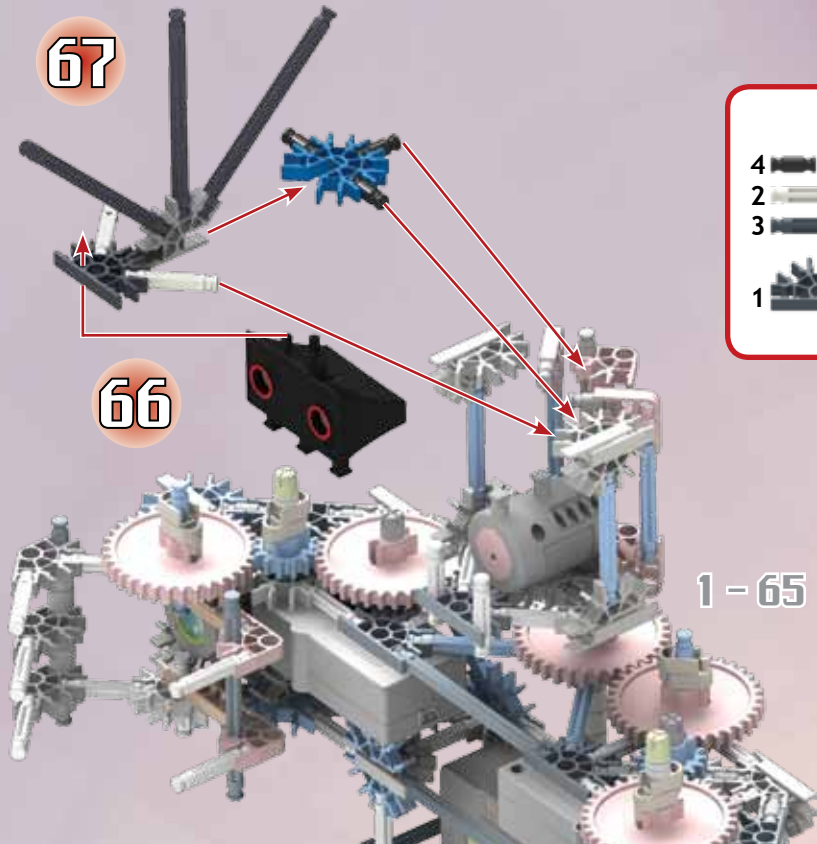
65



1 - 64

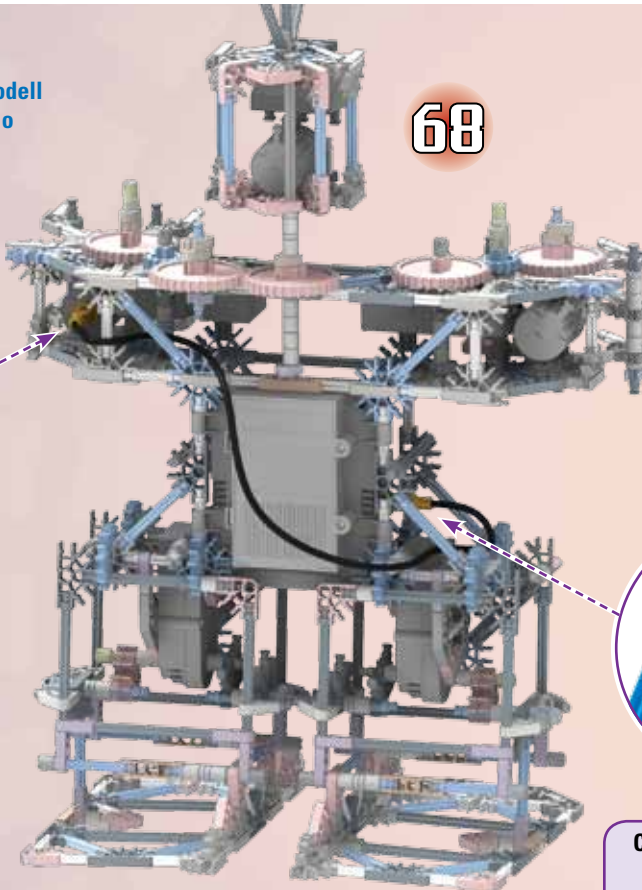


1 - 65

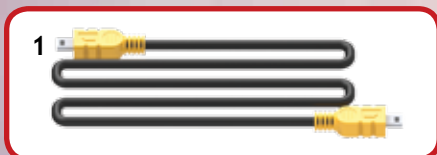
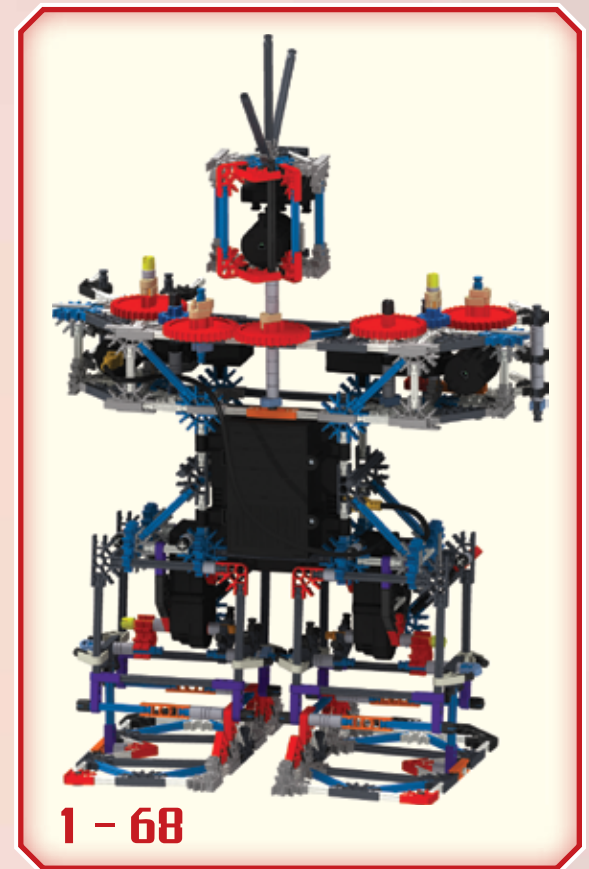


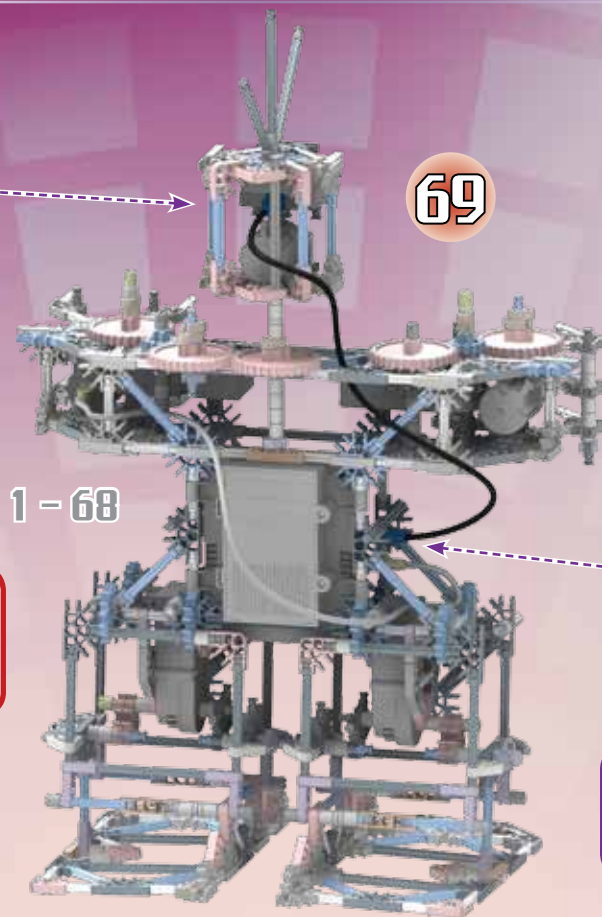
(ES) gire modelo  
(DE) grehe das Modell  
(IT) gira il modello  
(PT) gire modelo  
(NL) draai model

68



Connect Push Button Sensor to  
Sensor Input 4  
Connectez le bouton-poussoir  
Tastsensor a la sortie du capteur 4



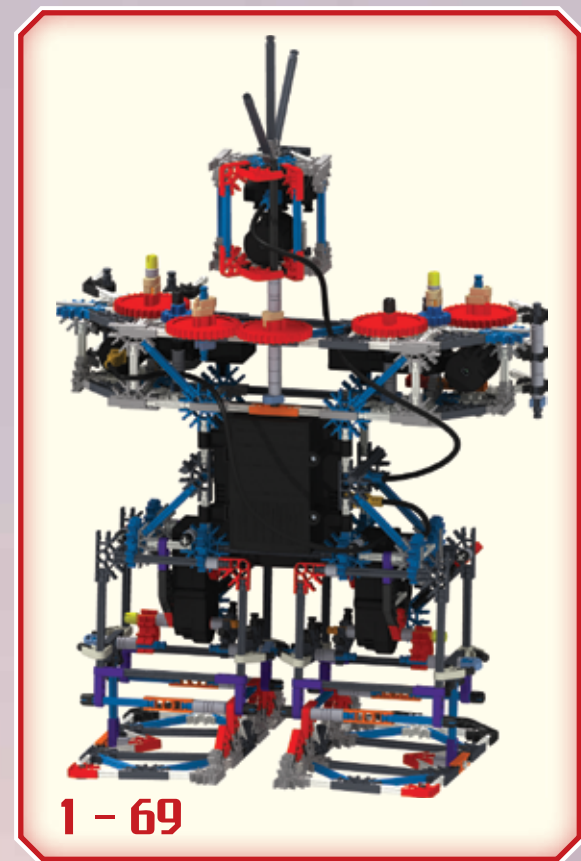


69

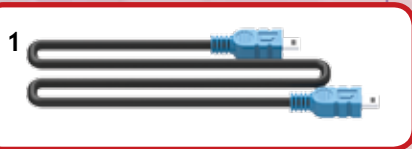
1 - 68



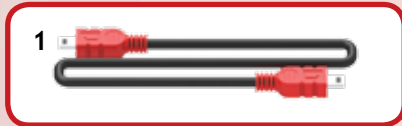
Connect Distance Sensor to  
Sensor Input 3  
Connectez le détecteur à distance  
à l'entrée du capteur 3



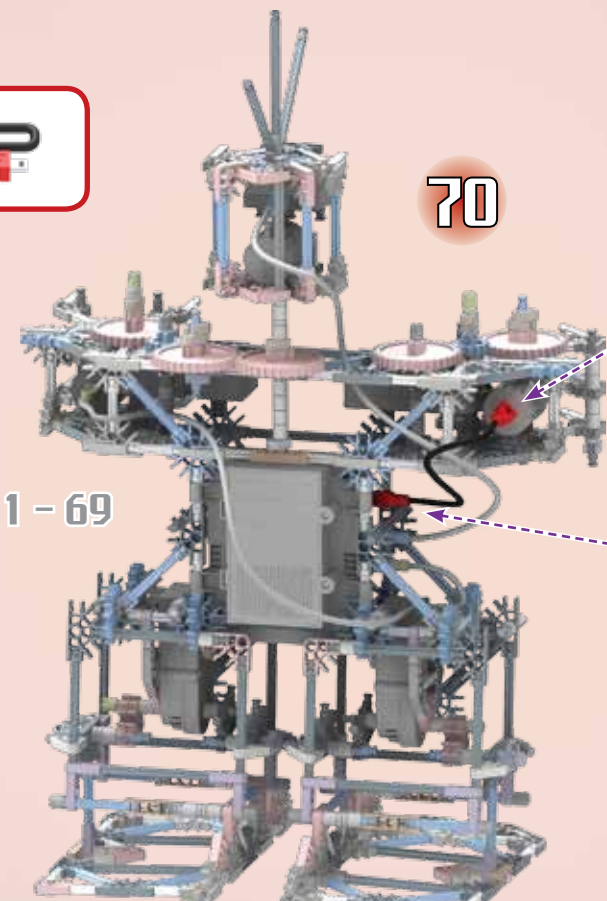
1 - 69



1



1

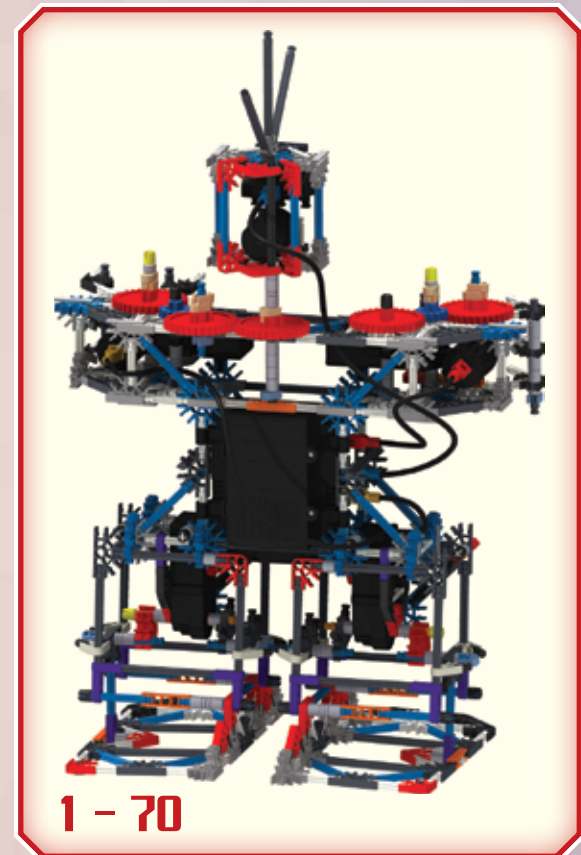


70

1 - 69



Connect Color/Light Sensor to  
Sensor Input 1  
Connectez le Color/Light détecteur  
à l'entrée de capteur 1



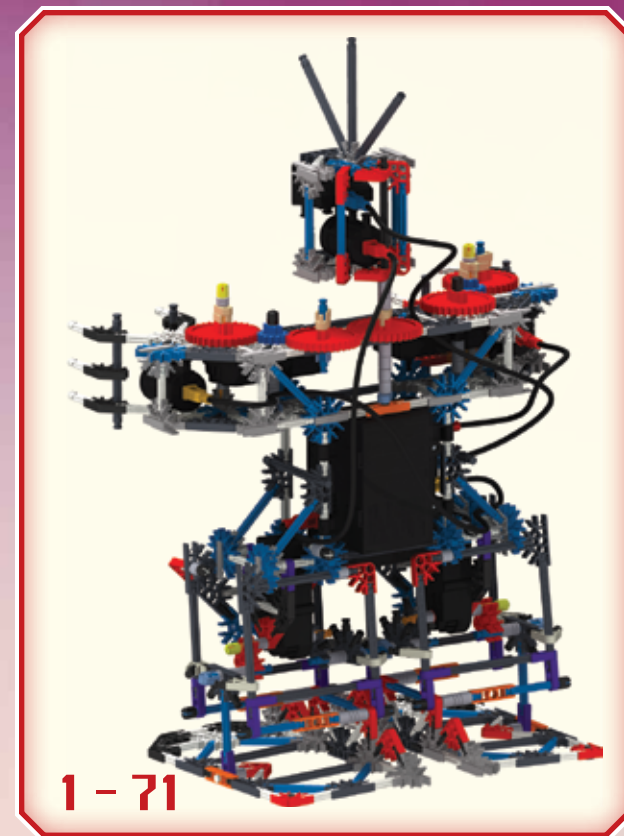
1 - 70



**Connect LED to LED Output ▲ 1**  
Connectez the LED a la sortie de LED ▲ 1

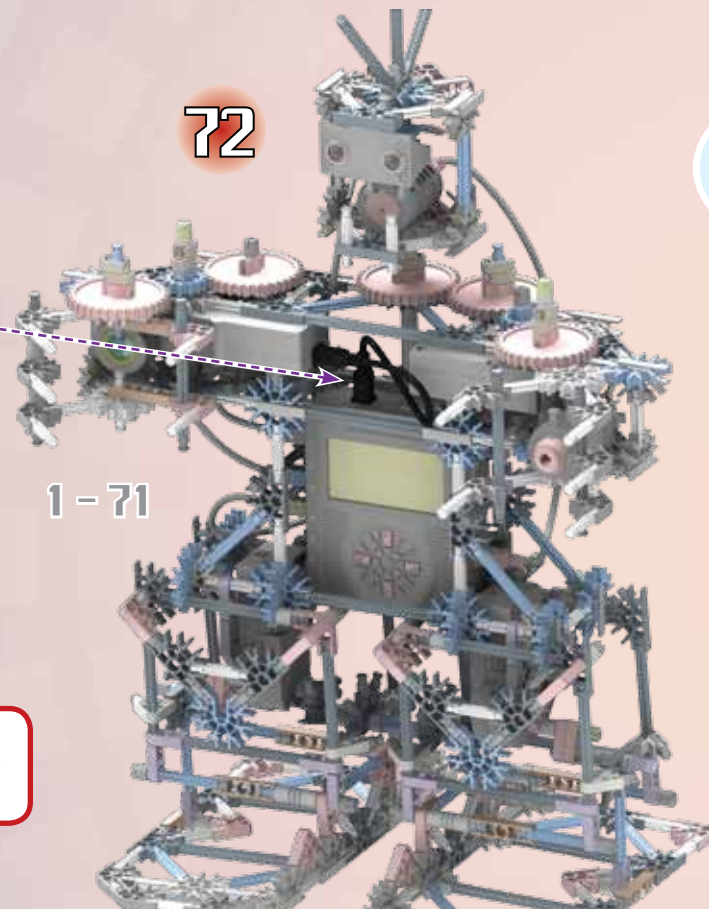


1 - 70

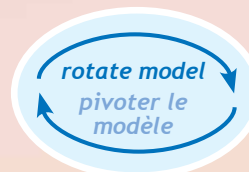


**Connect Motor to Motor Output A**  
Connectez moteur à la sortie du moteur A

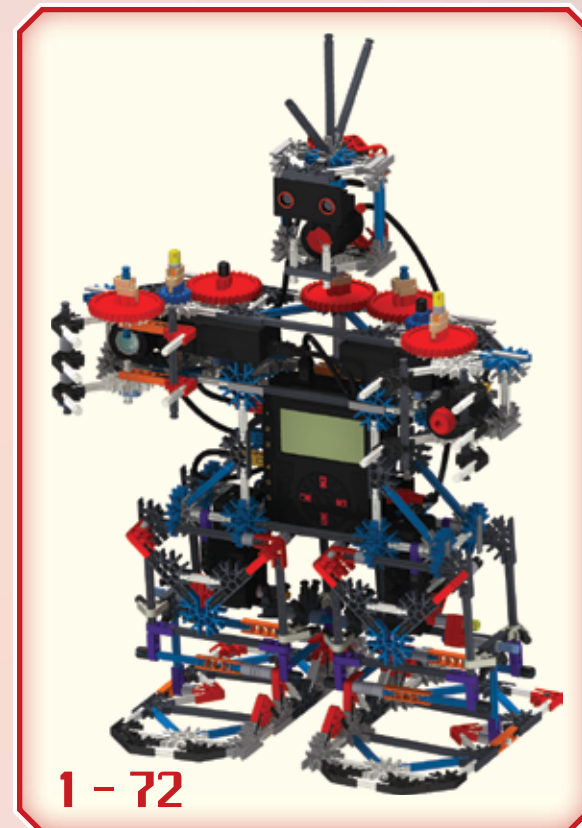
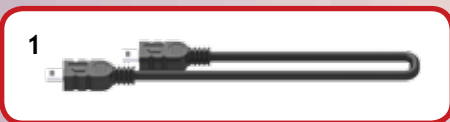
72



1 - 71



(ES) gire modelo  
(DE) grehe das Modell  
(IT) gira il modello  
(PT) gire modelo  
(NL) draai model





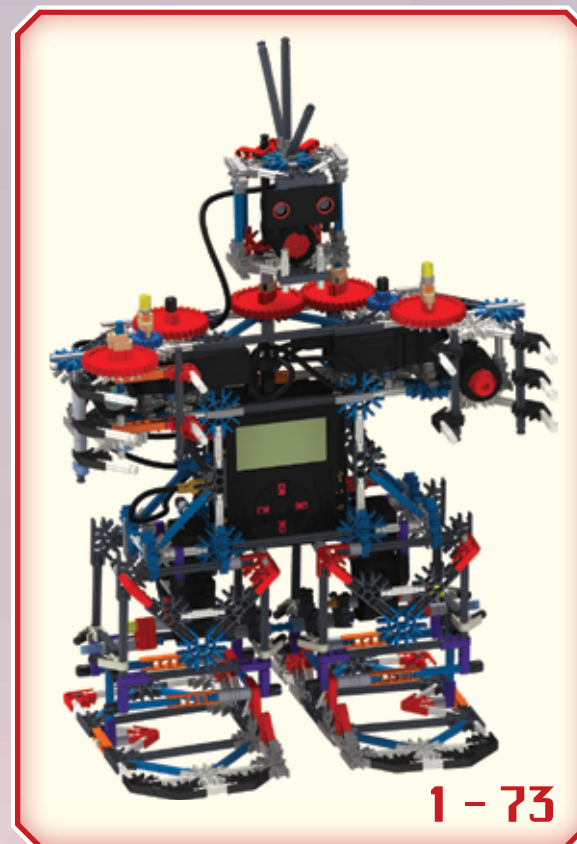
73



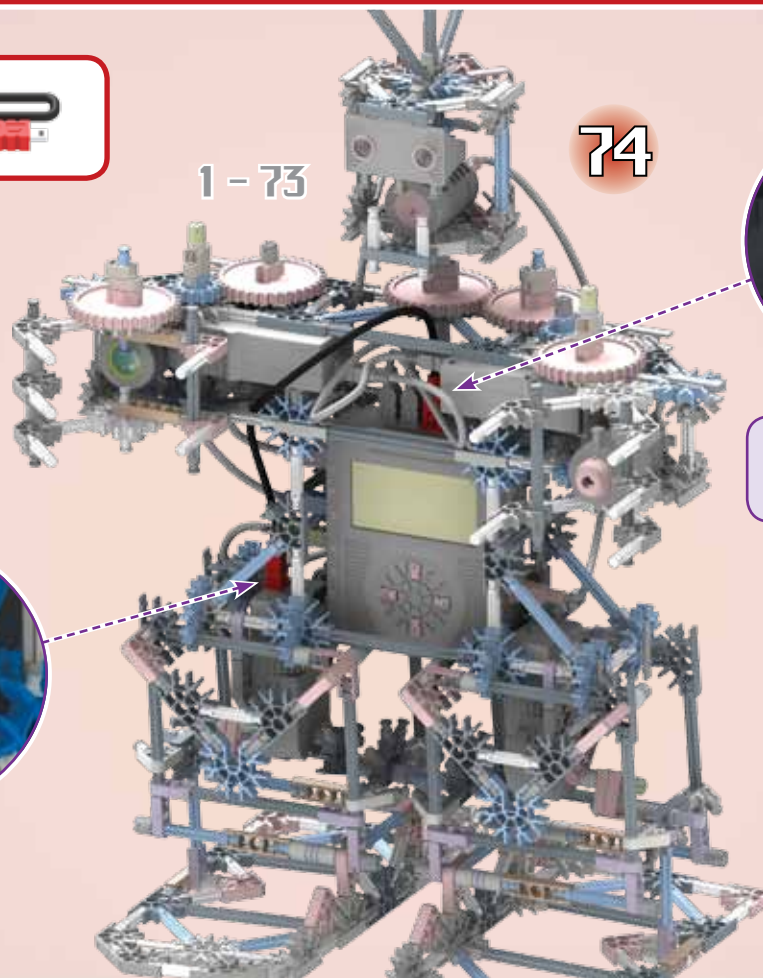
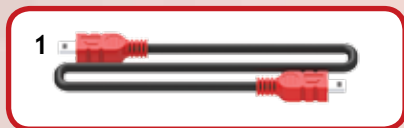
1 - 72



Connect Motor to Motor Output B  
Connectez moteur à la sortie du moteur B



1 - 73

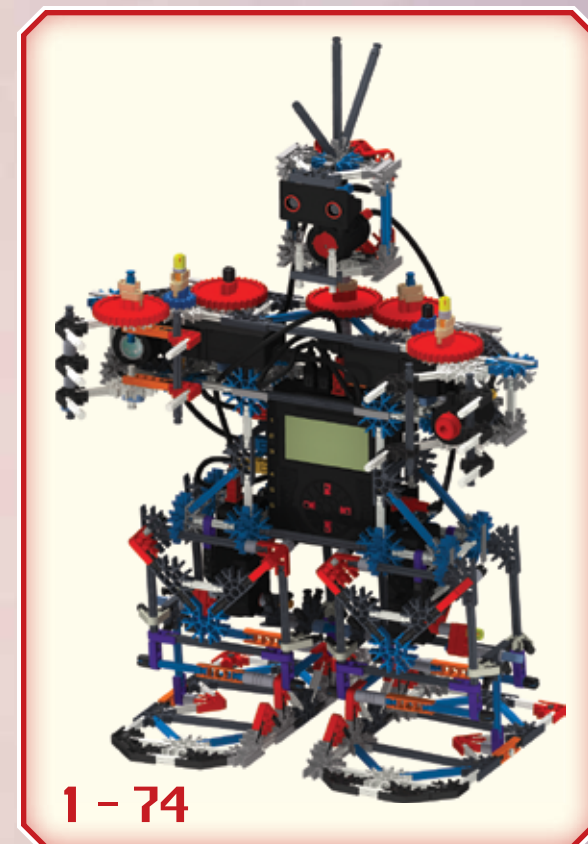


74

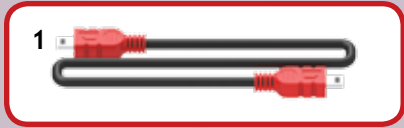
1 - 73



Connect Motor to Motor Output C  
Connectez moteur à la sortie du moteur C



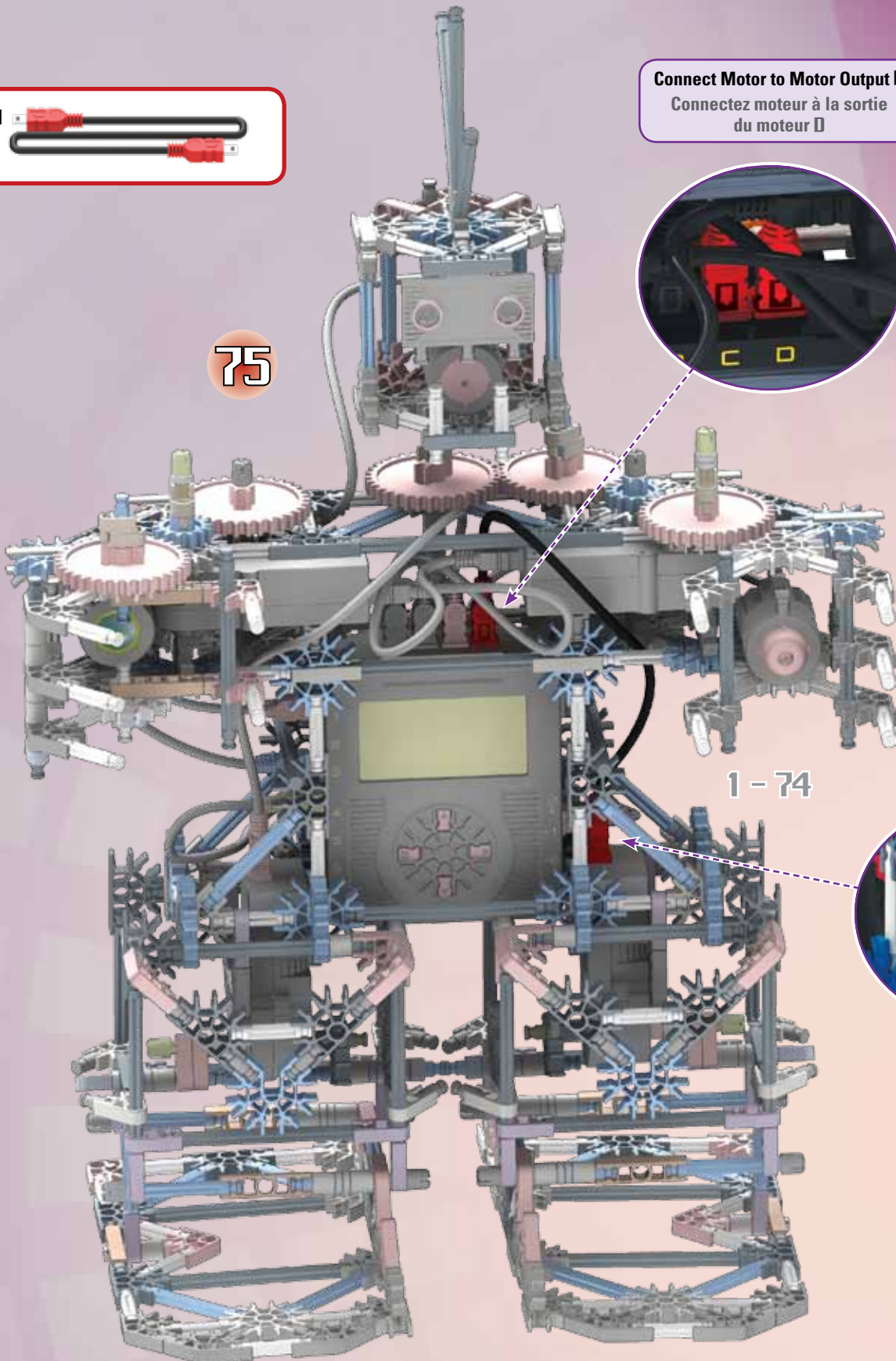
1 - 74



Connect Motor to Motor Output D  
Connectez moteur à la sortie  
du moteur D



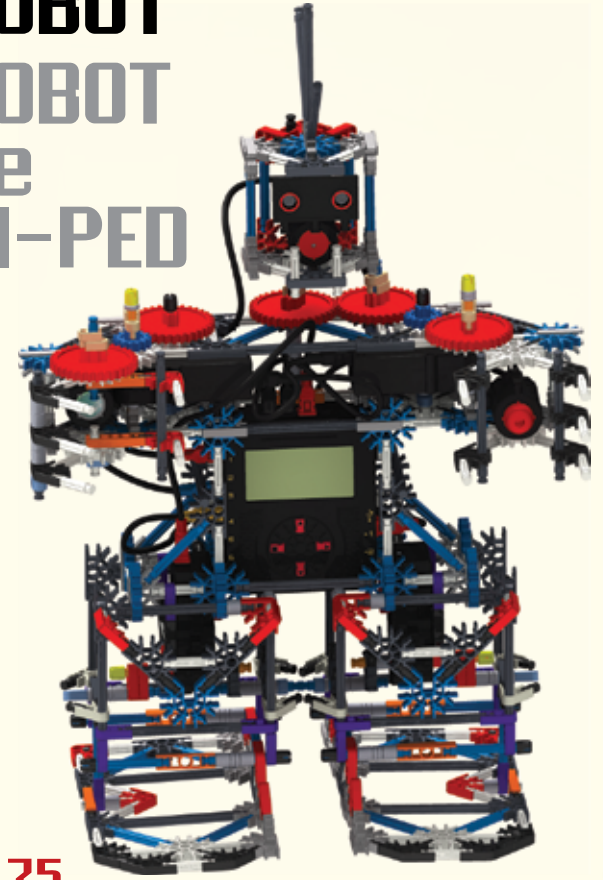
75



1 - 74



# BI-PED ROBOT de BI-PED



1 - 75

# LINE TRACKER



1

2

3



1-3

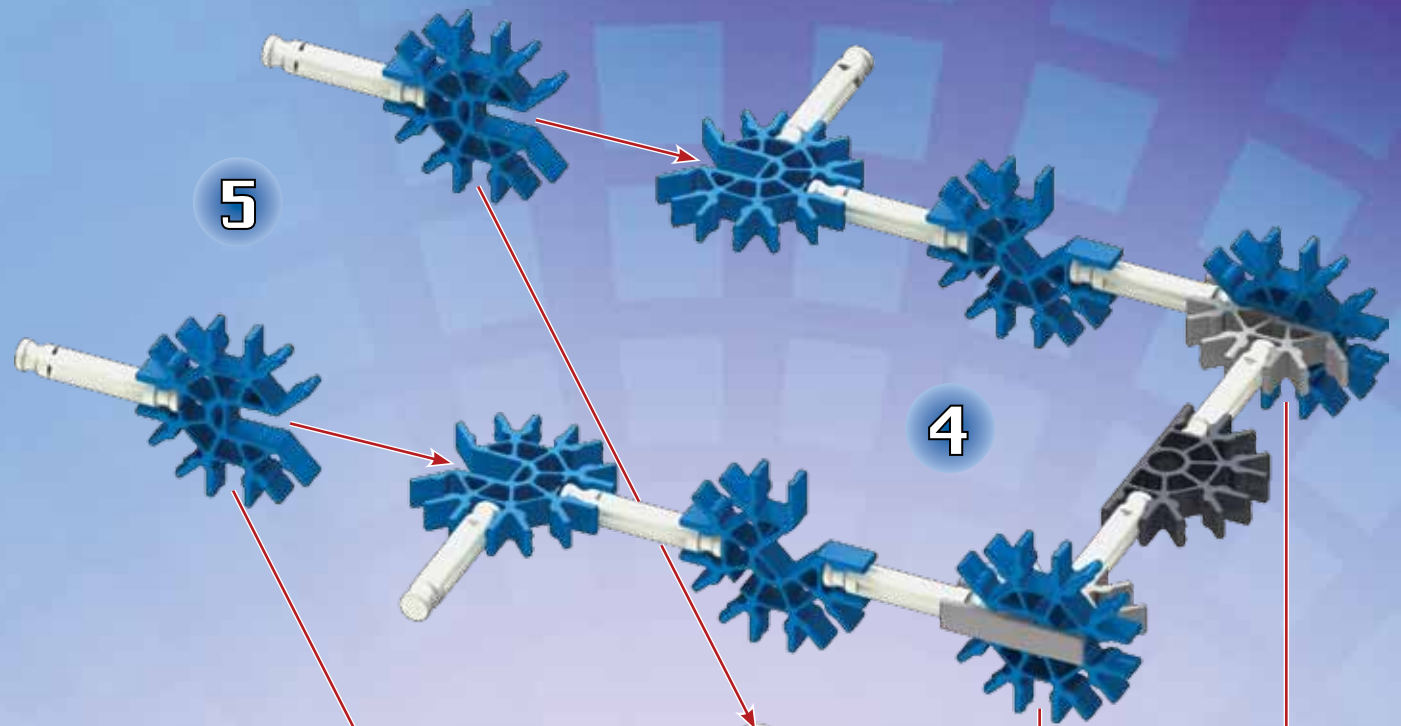
(EN) Did you install 6 AA (or LR6) batteries in the control box?  
 (FR) Est-ce que tu as installé 6 piles AA (ou LR6) dans le boîtier de commande ?  
 (ES) ¿Instalaste 6 pilas AA (o LR6) en el caja de control?  
 (DE) Hast du 6 AA (oder LR6) Batterien in den Kontrollkasten eingelegt?  
 (IT) Hai installato 6 batterie AA (o LR6) nel scatola di controllo?  
 (PT) Foram instaladas as pilhas 6 AA (ou LR6) no caixa de controle?  
 (NL) Heb je 6 AA (of LR6)-batterijen in de bedieningskastgeplaatst?

When you see this icon, head to [www.knex.com/instructions](http://www.knex.com/instructions) and enter code **79100** for helpful building tip videos.

Lorsque vous voyez cette icône, aller sur [www.knex.com/instructions](http://www.knex.com/instructions) et entrer le code **79100** pour voir de vidéos sur de conseil pratique de construction.

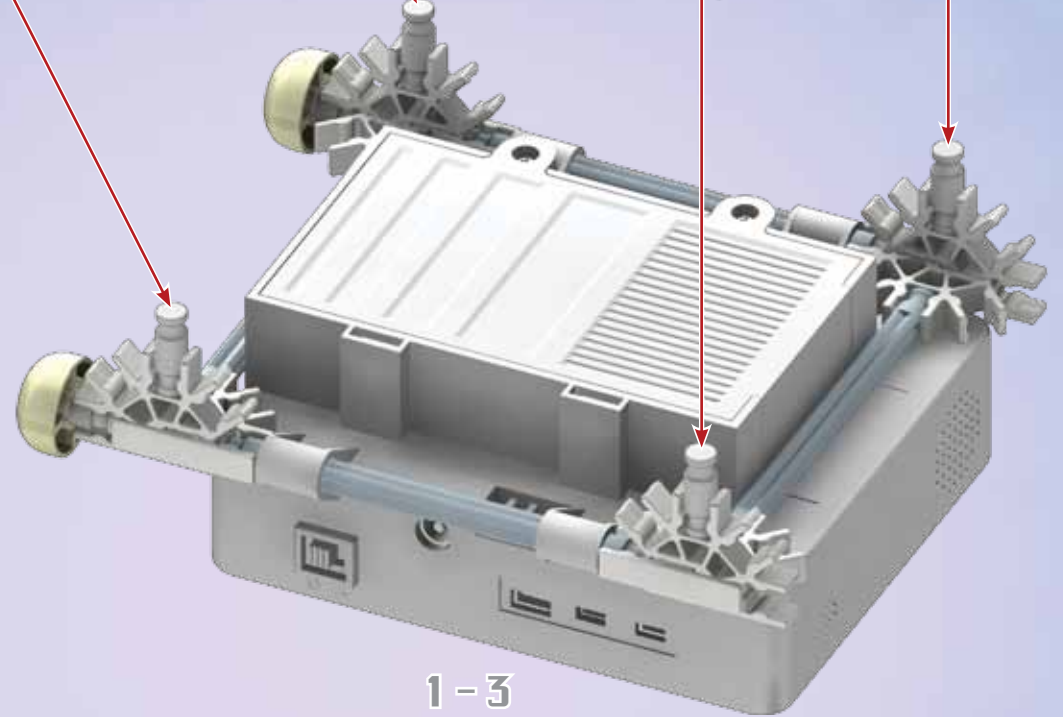
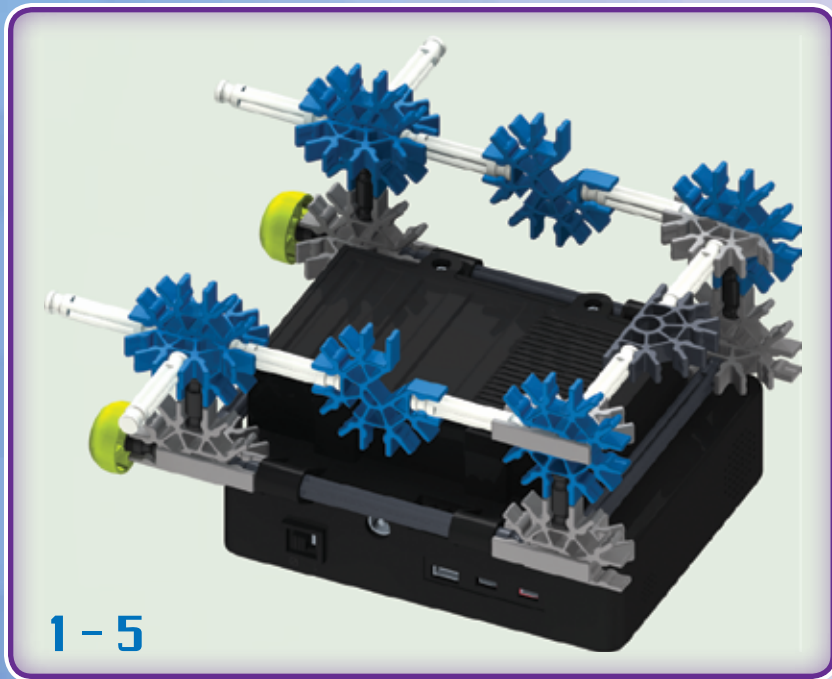
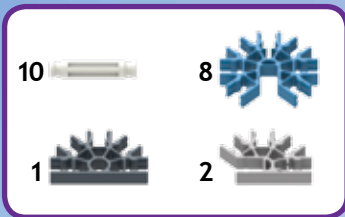




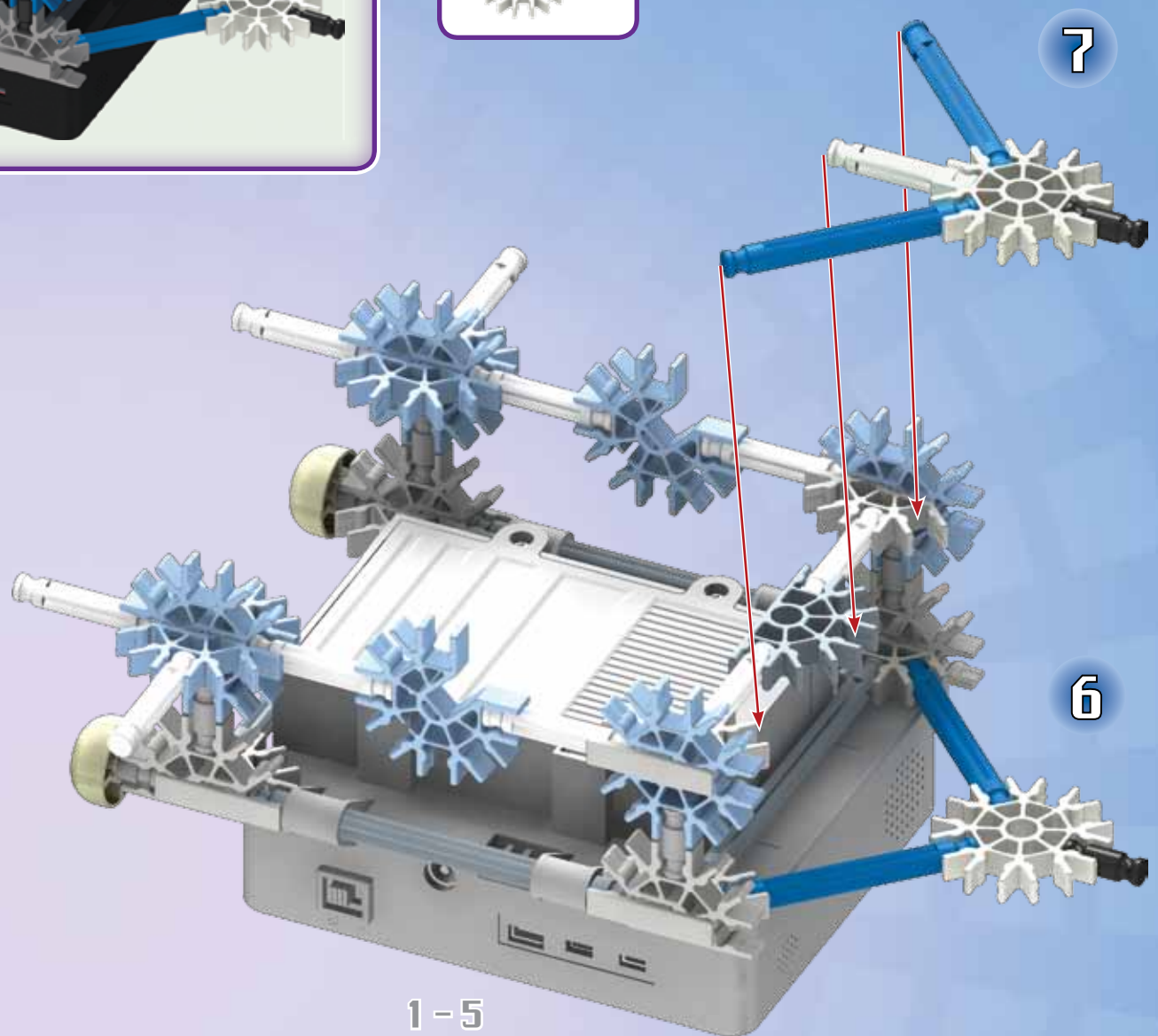
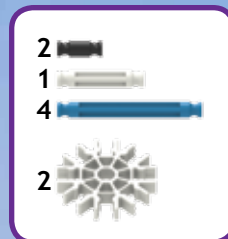
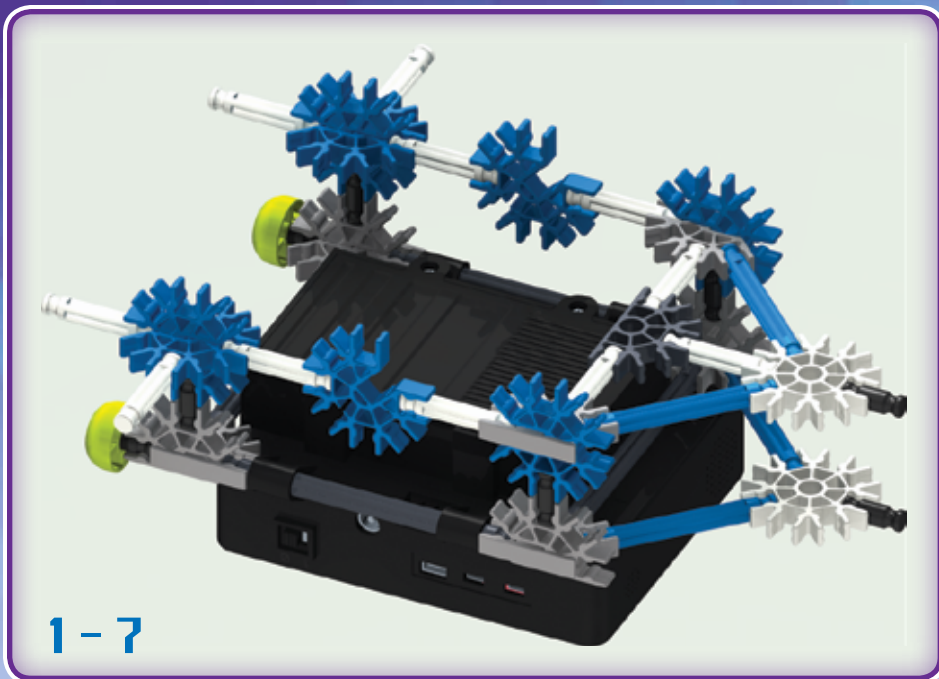


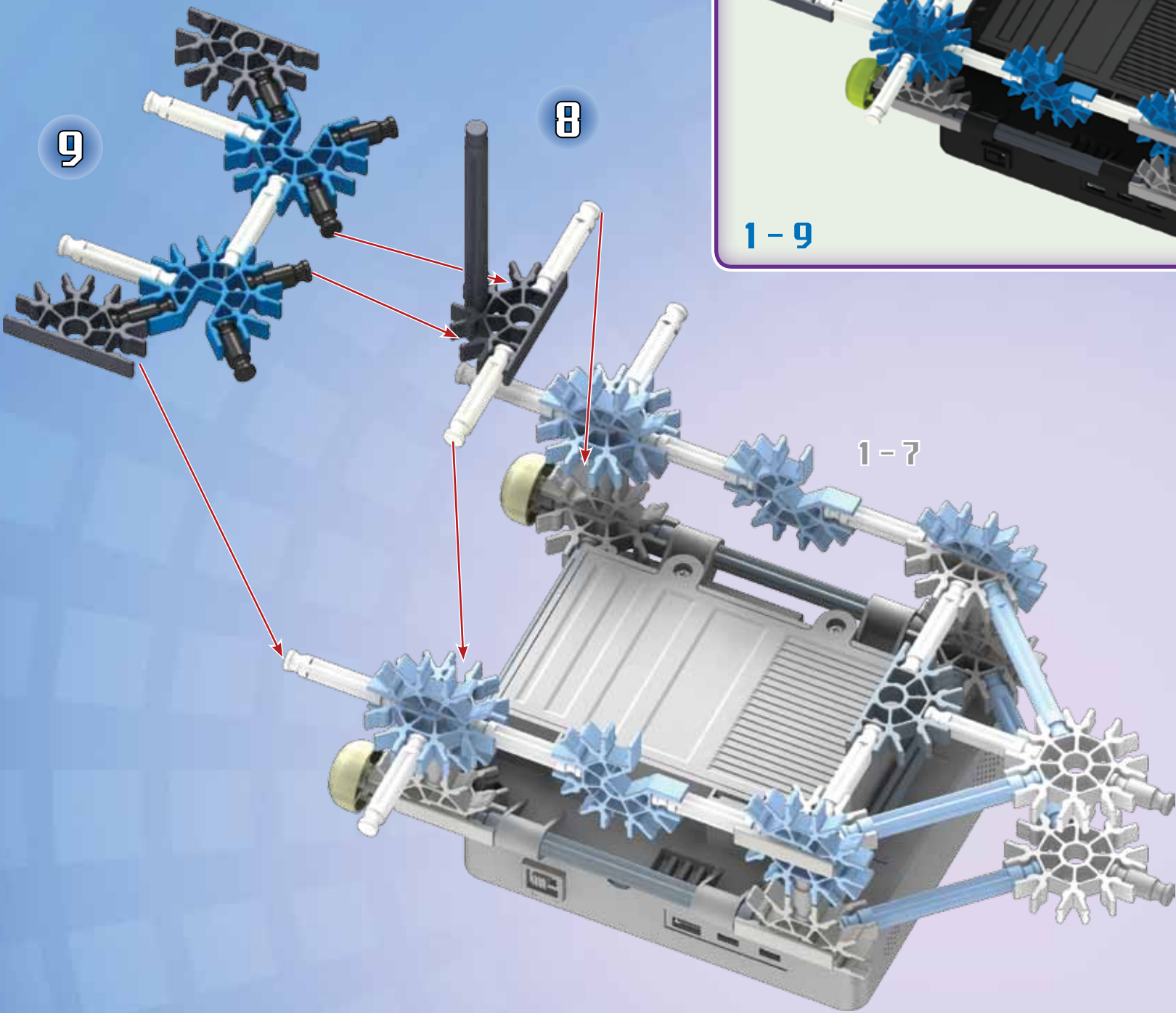
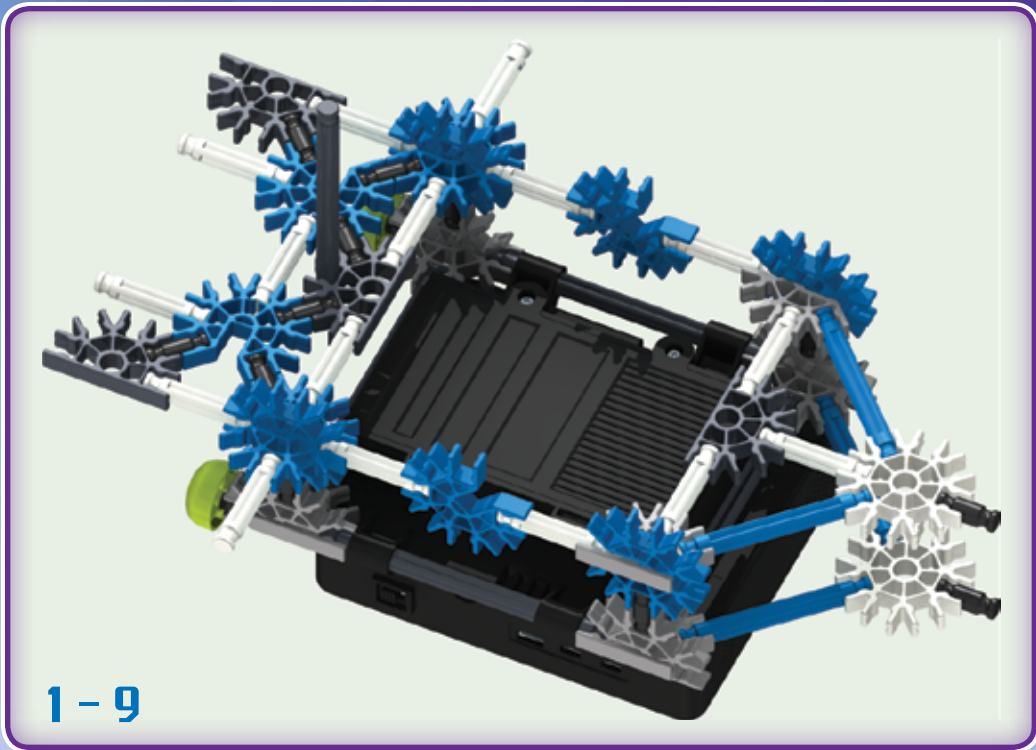
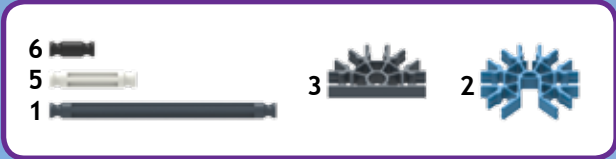
5

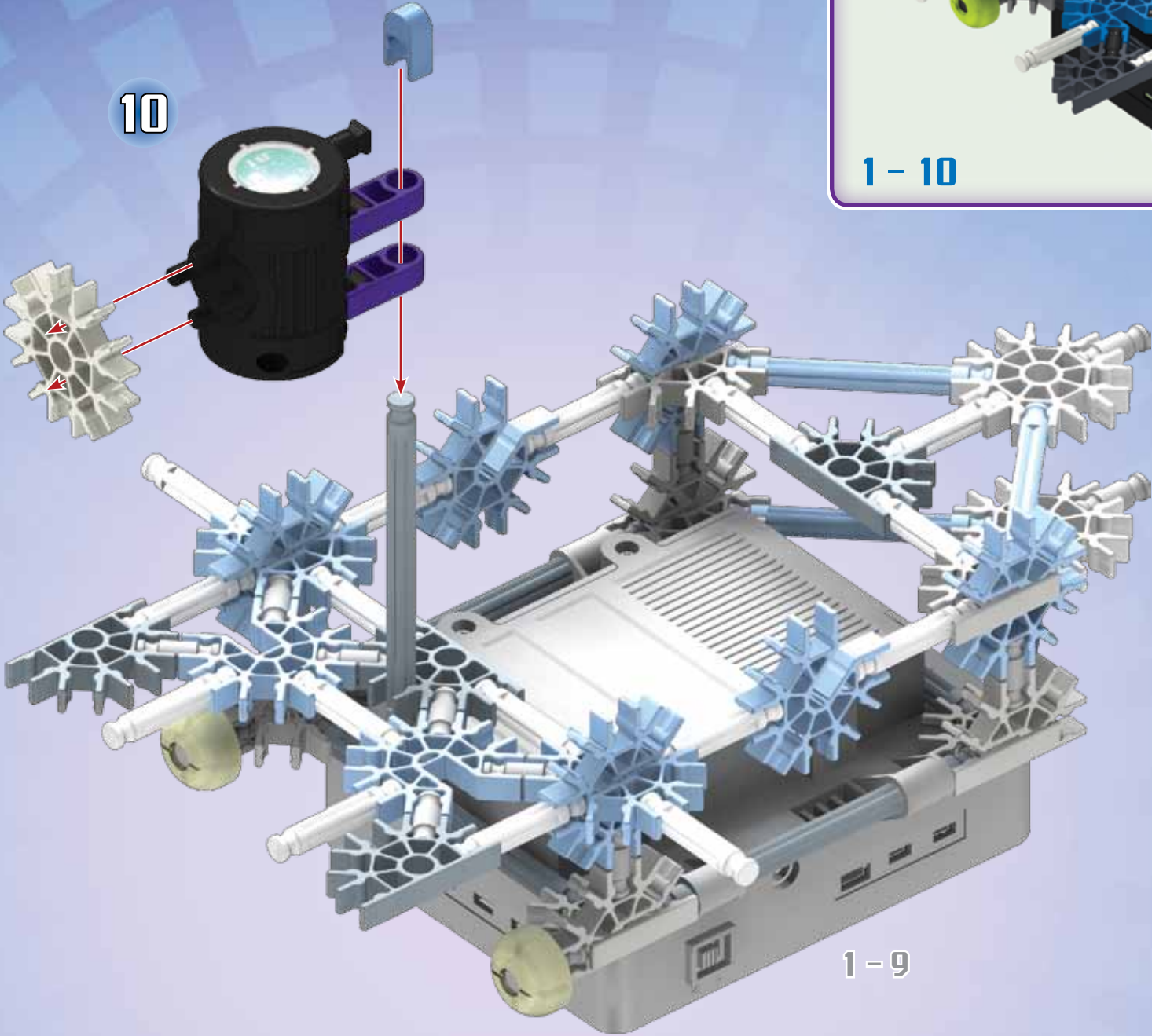
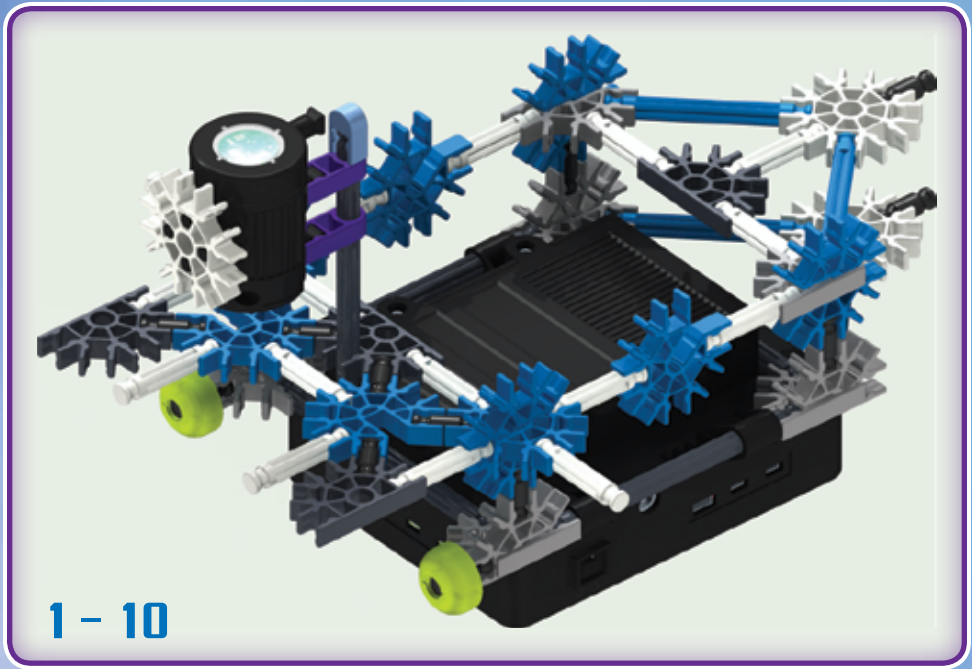
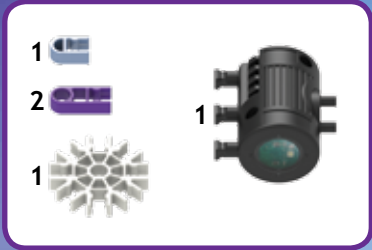
4

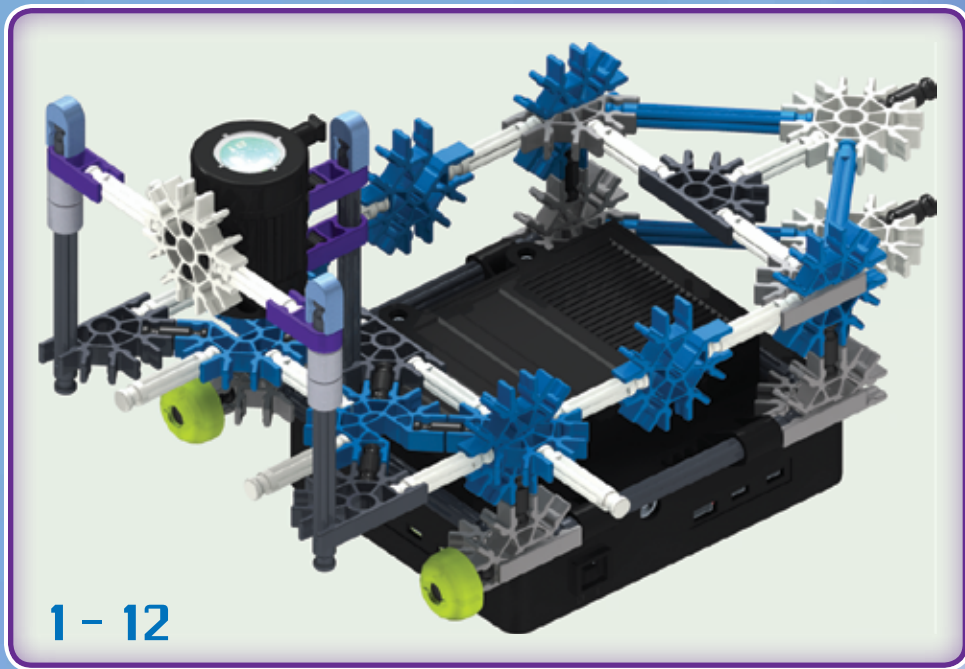


1-3

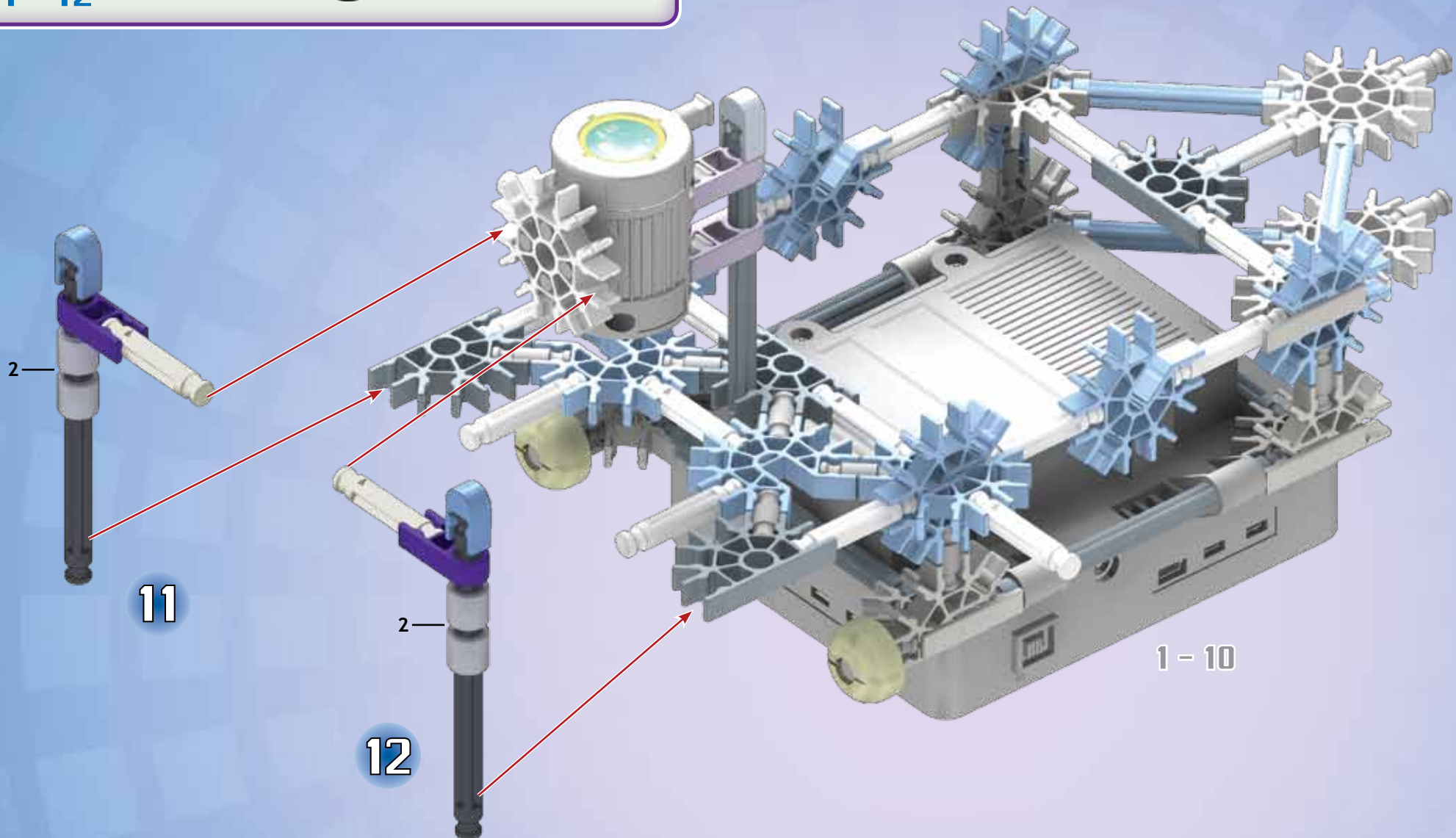




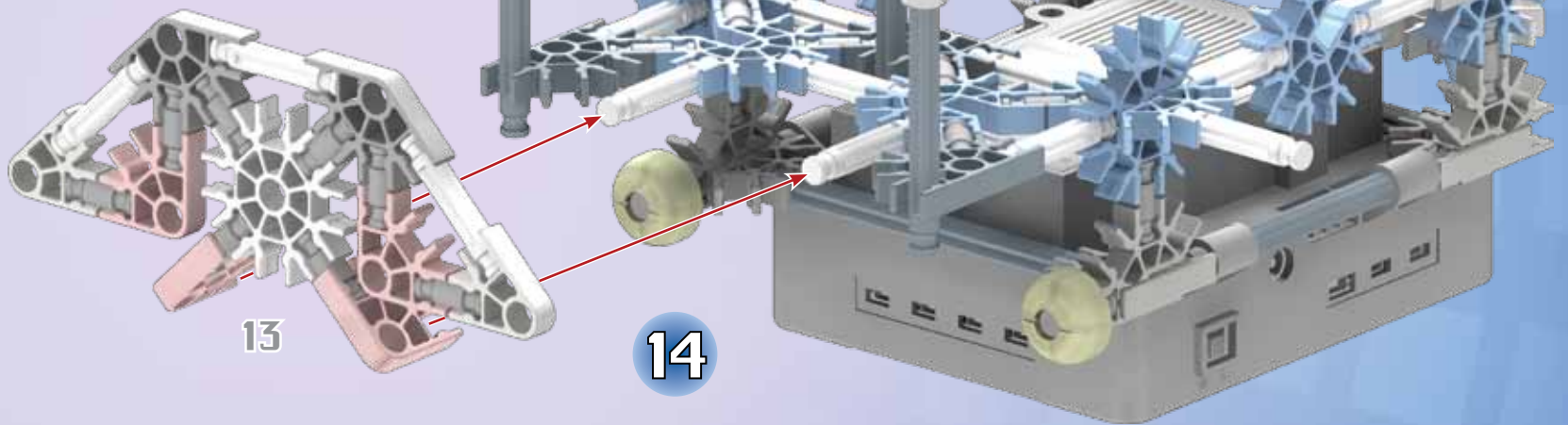
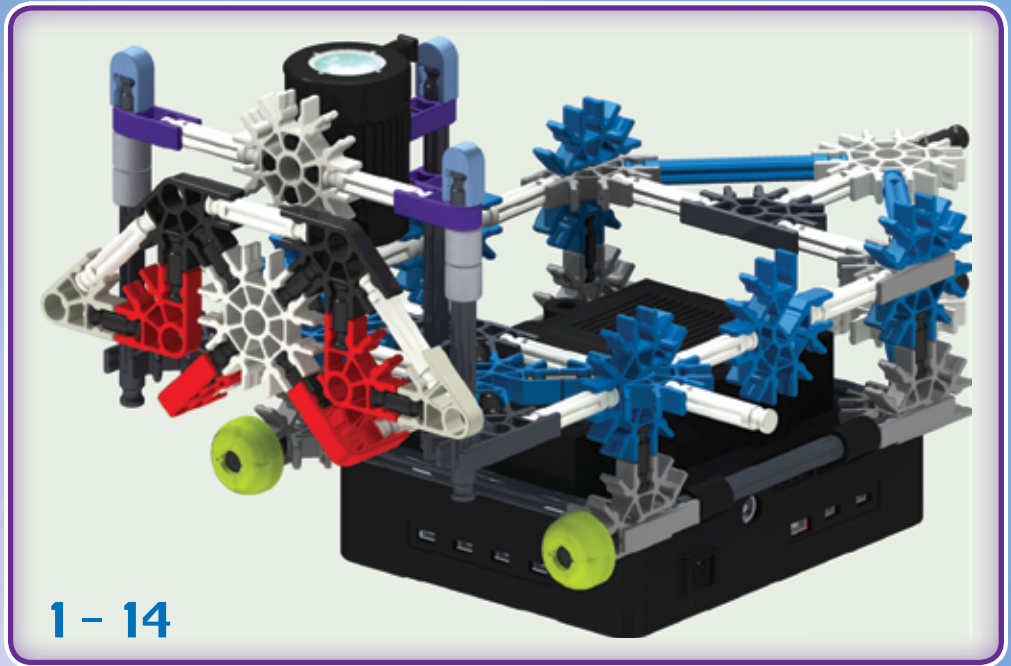
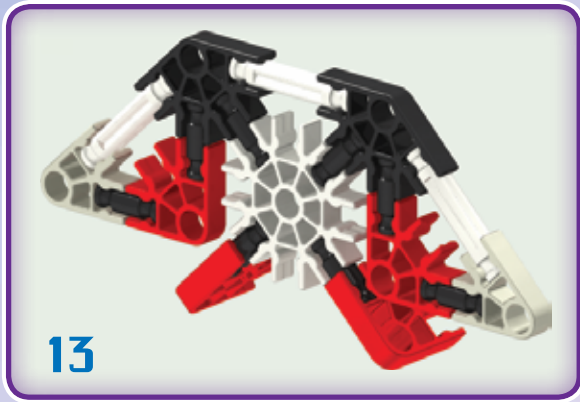
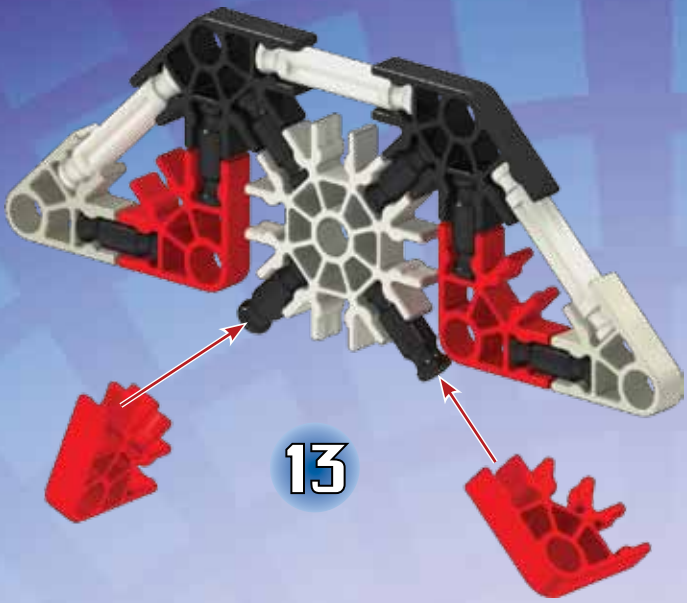




- 4    2    2
- 2
- 2



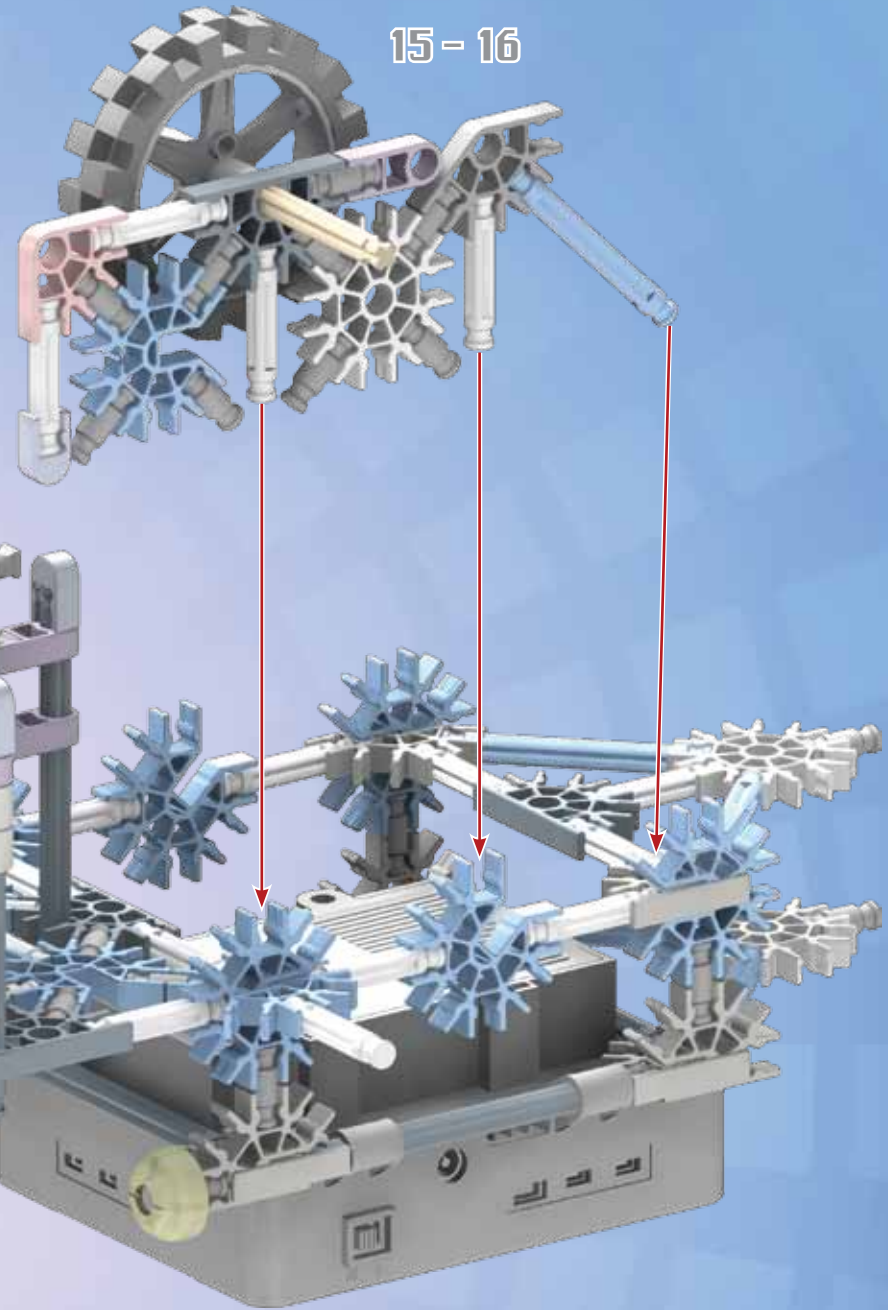
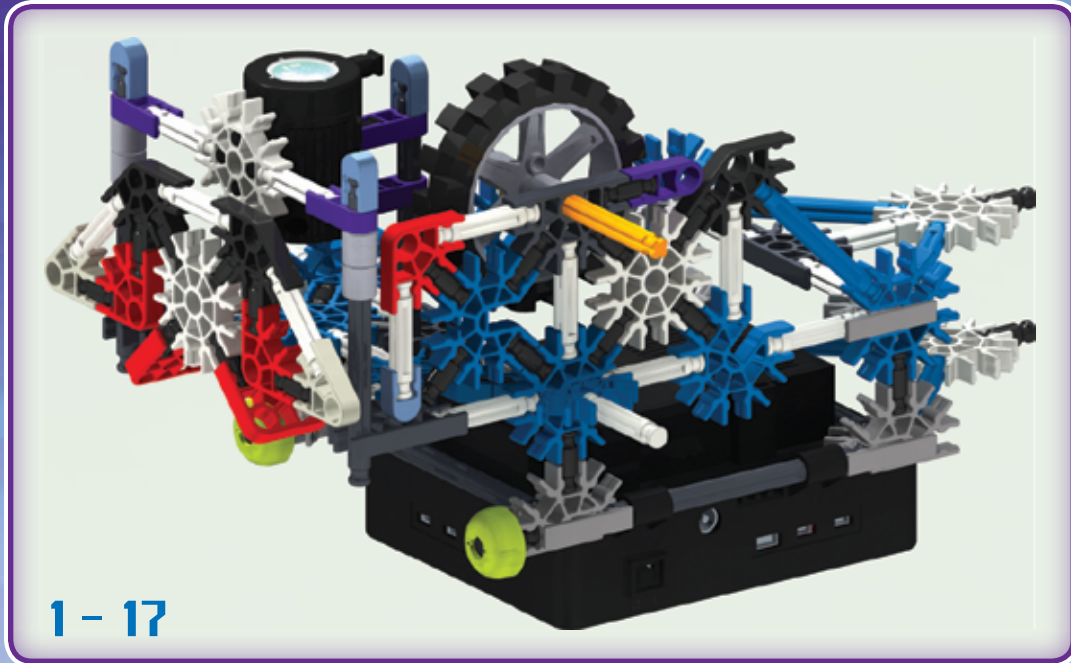
- |   |  |   |  |   |  |
|---|--|---|--|---|--|
| 8 |  | 2 |  | 1 |  |
| 3 |  | 2 |  |   |  |
| 4 |  | 2 |  |   |  |



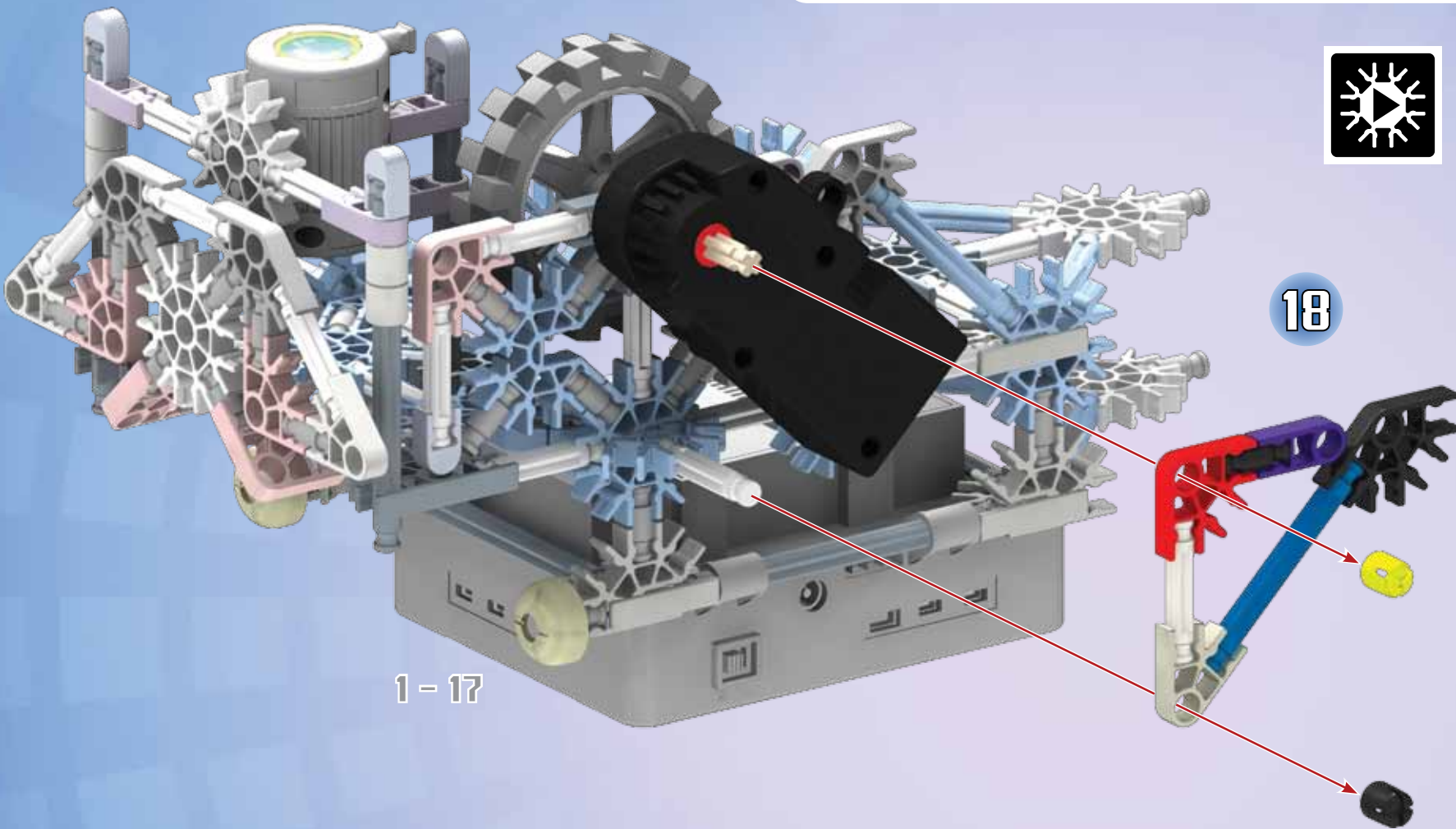
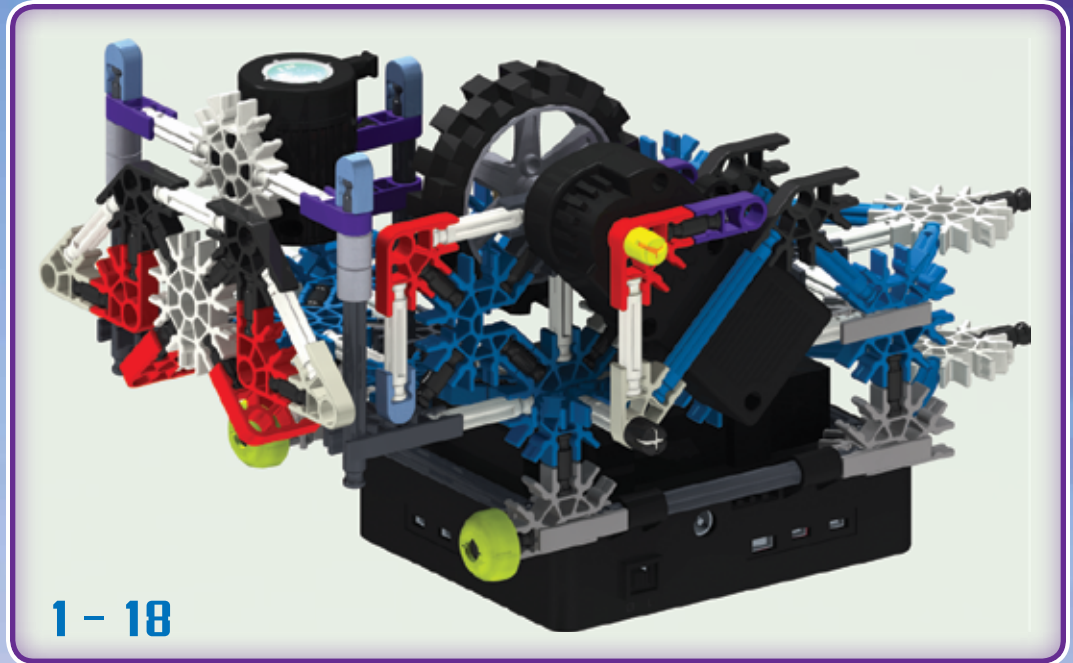
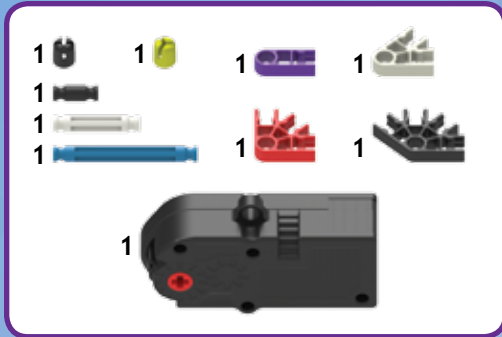


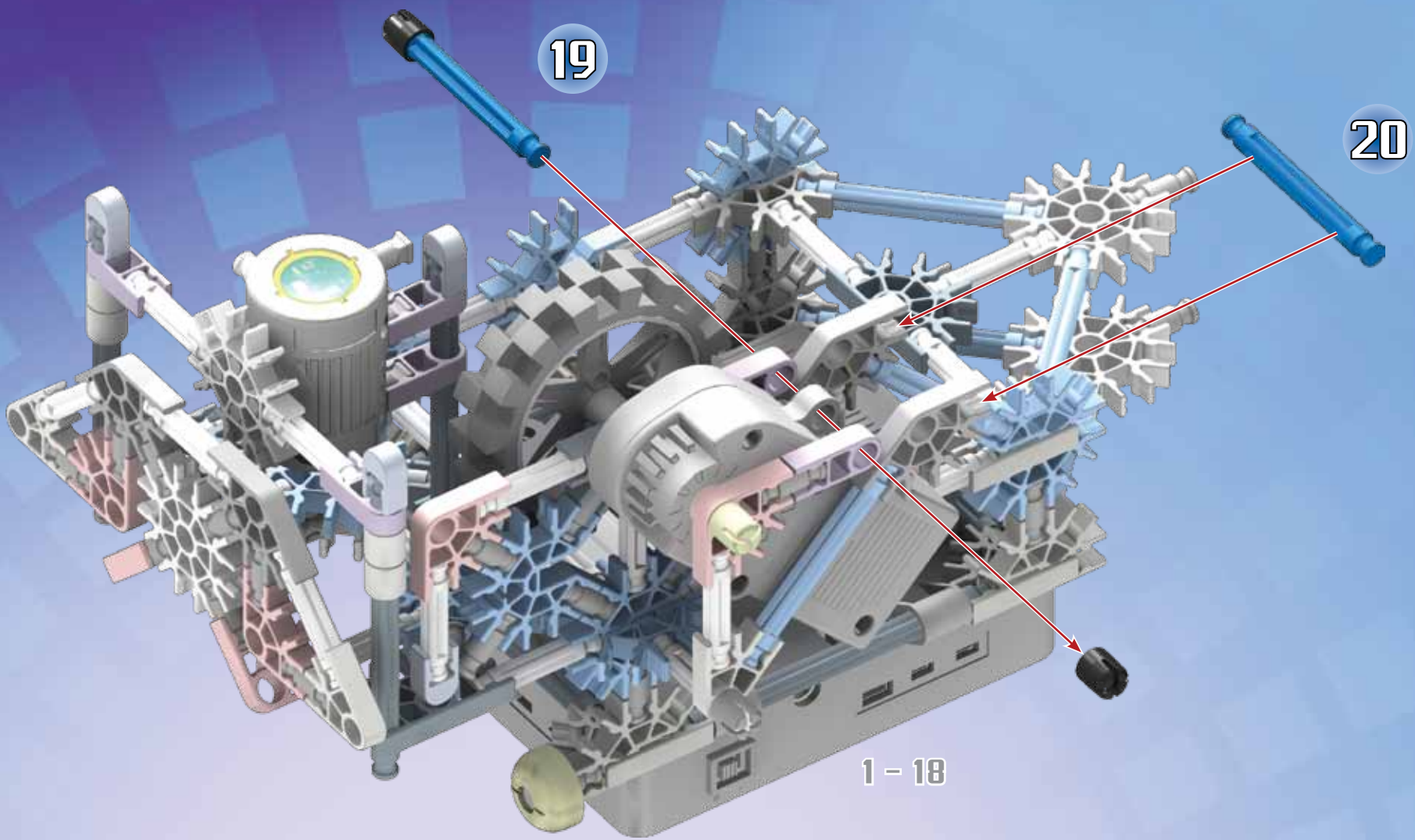
- |   |  |   |  |   |  |
|---|--|---|--|---|--|
| 9 |  | 1 |  | 1 |  |
| 4 |  |   |  |   |  |
| 1 |  |   |  |   |  |
| 1 |  |   |  |   |  |
| 1 |  | 2 |  |   |  |
| 1 |  | 1 |  |   |  |
| 1 |  | 1 |  | 1 |  |
| 1 |  | 1 |  | 1 |  |



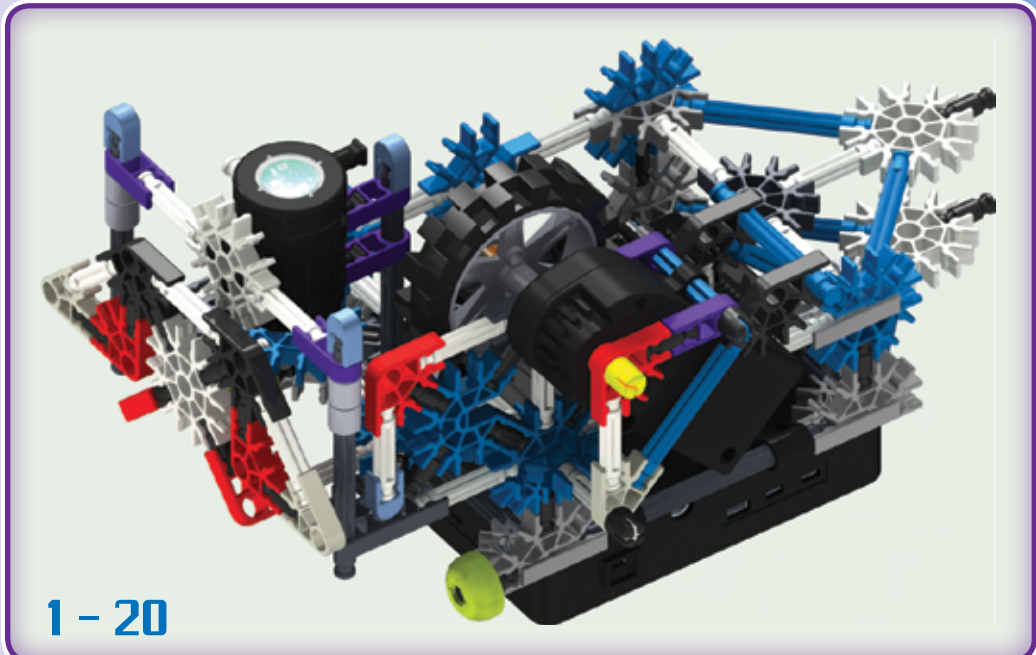


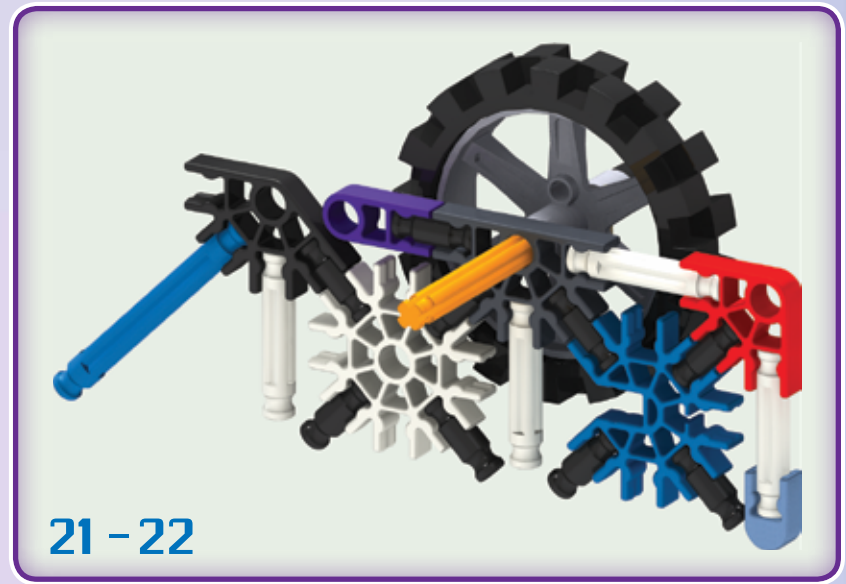
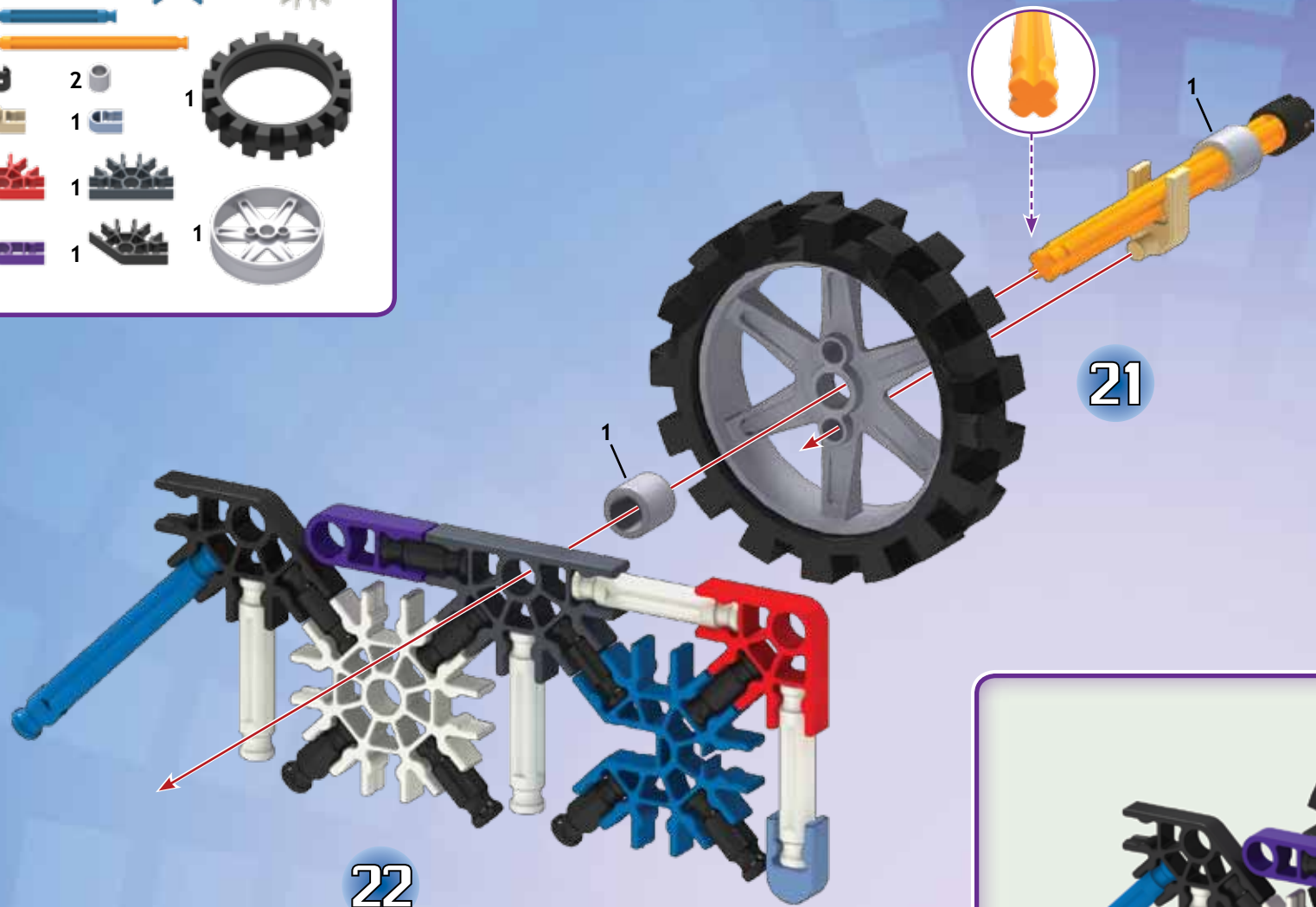
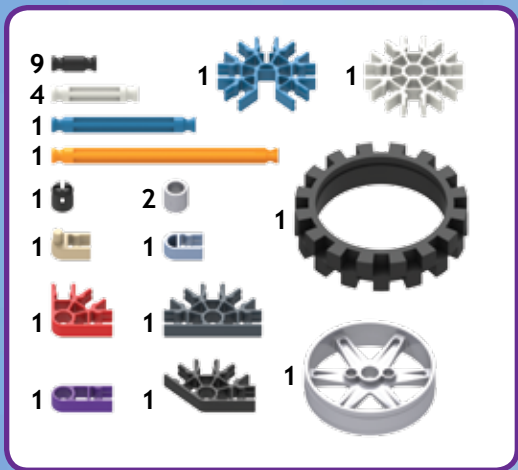


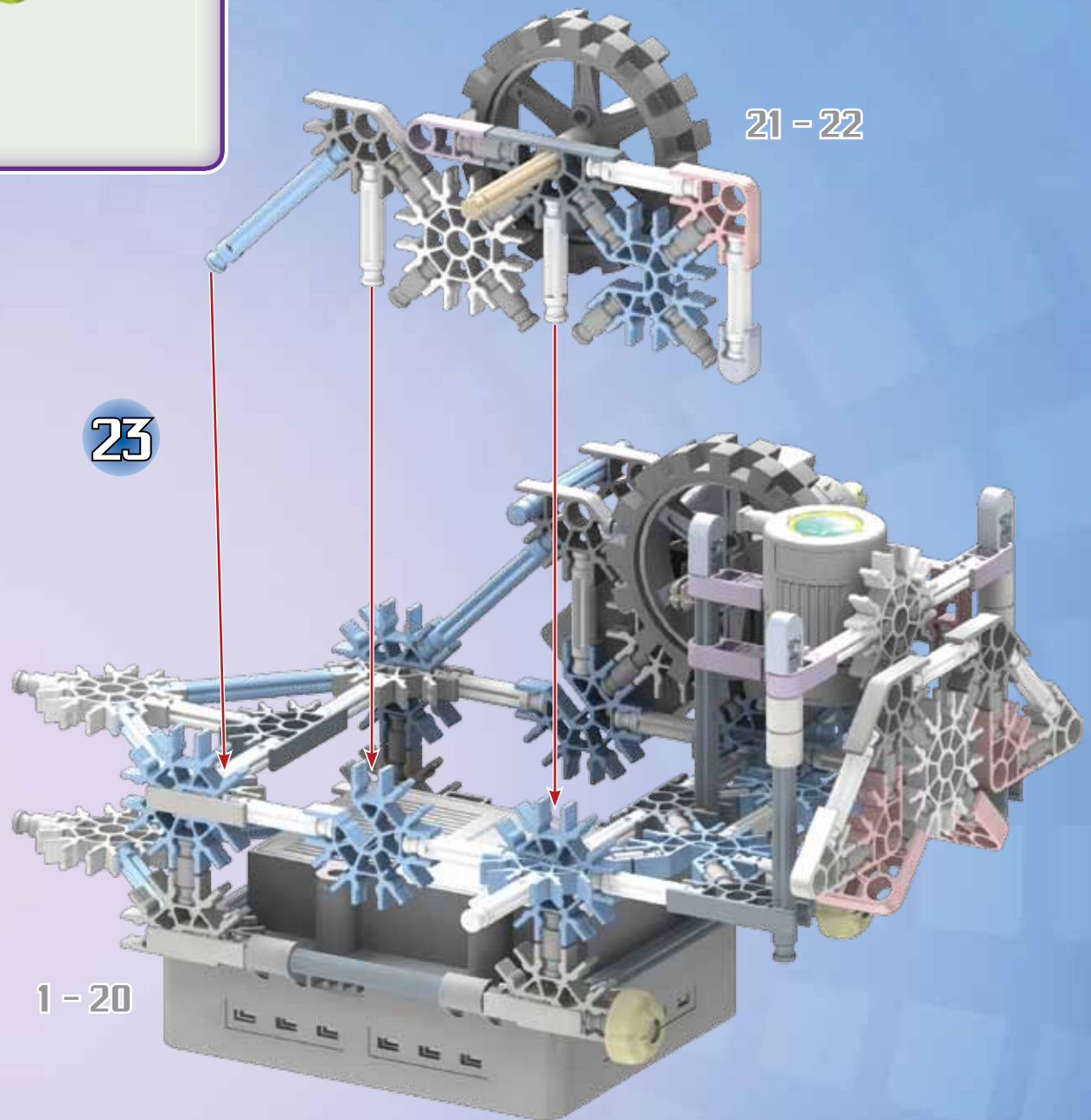
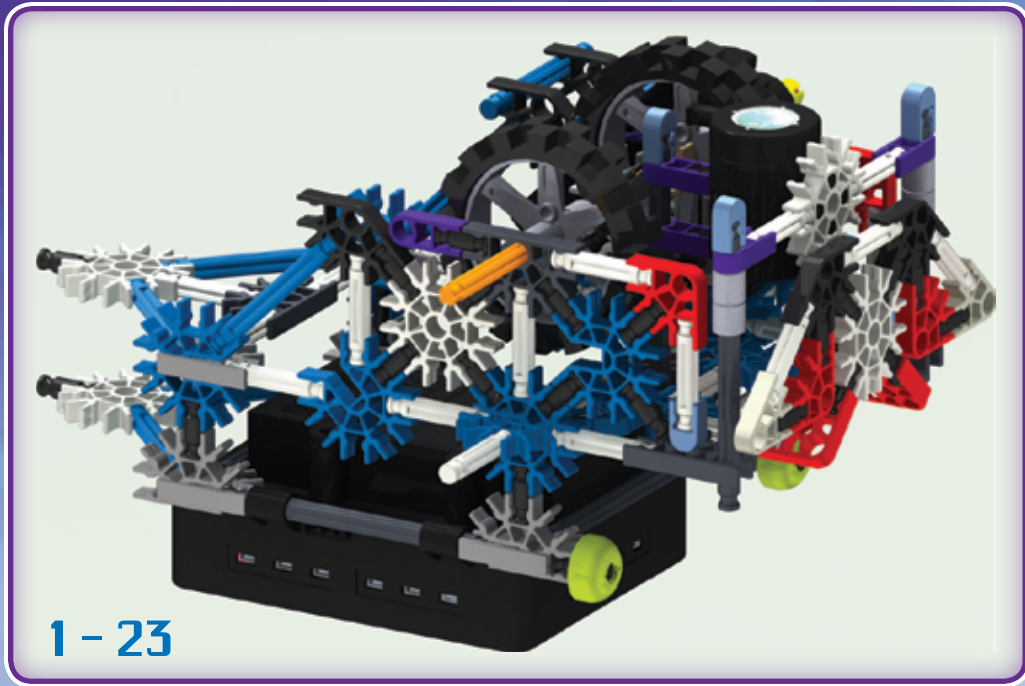


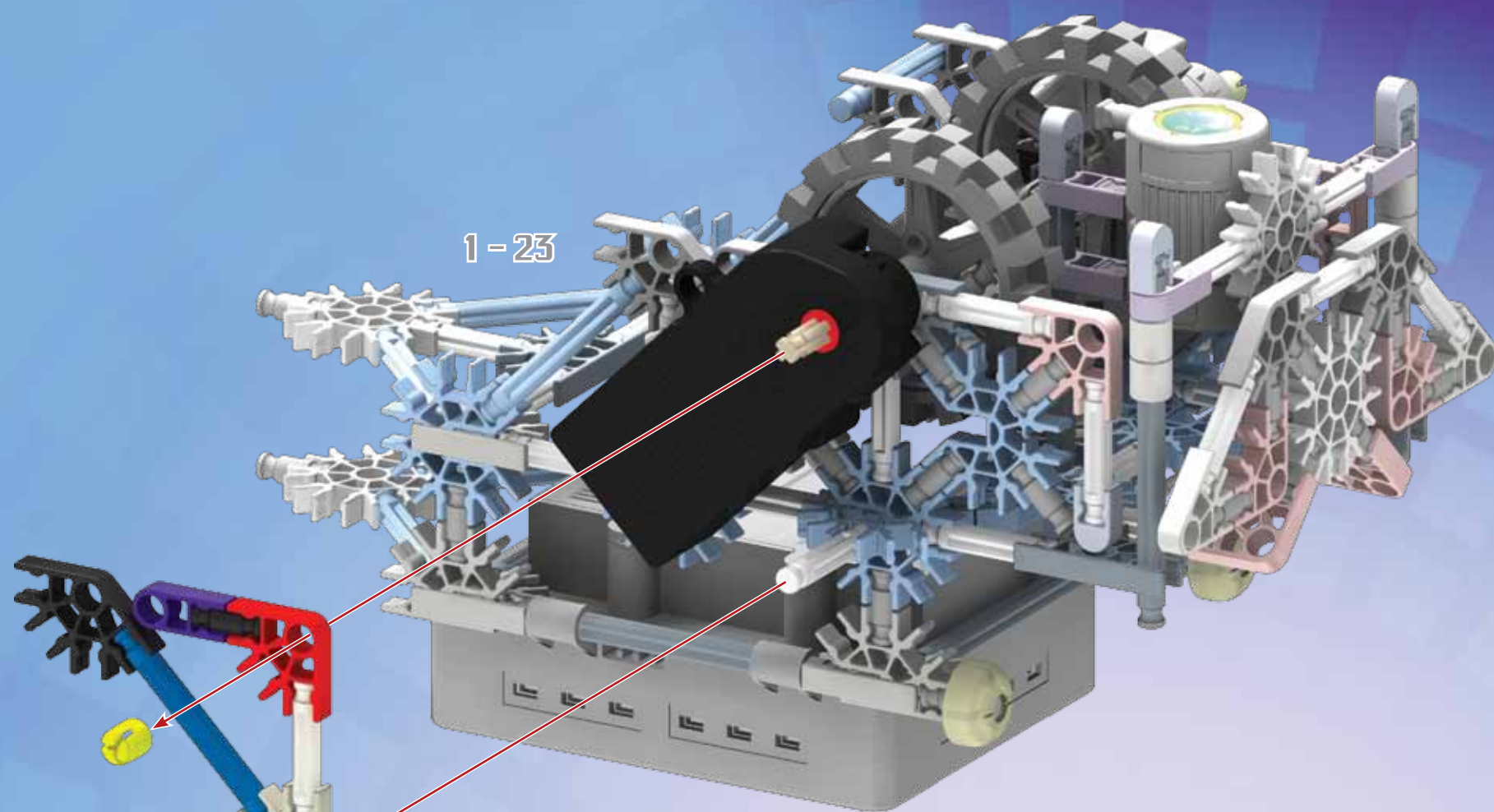


- 2 
- 2 

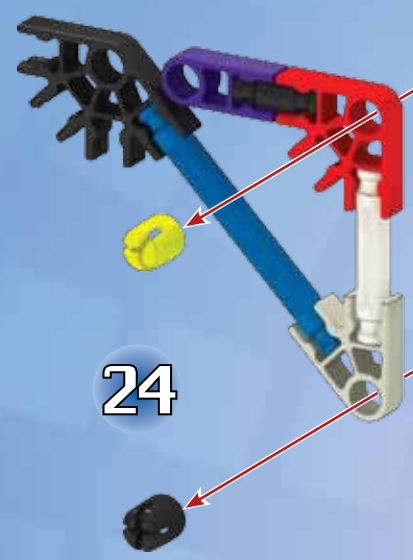






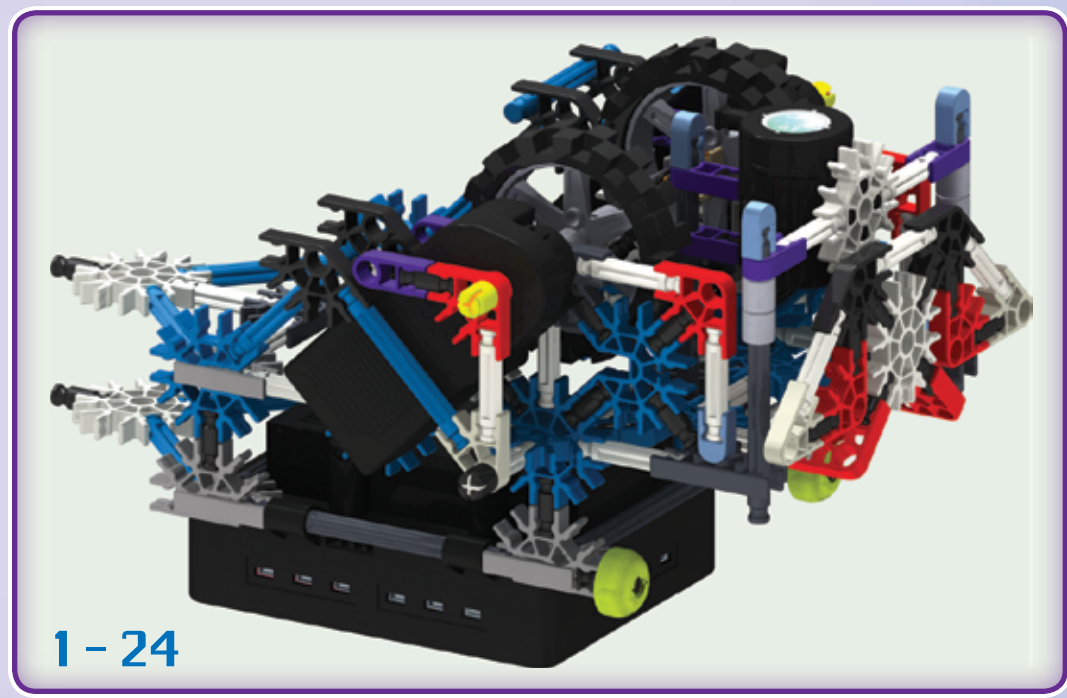


1 - 23

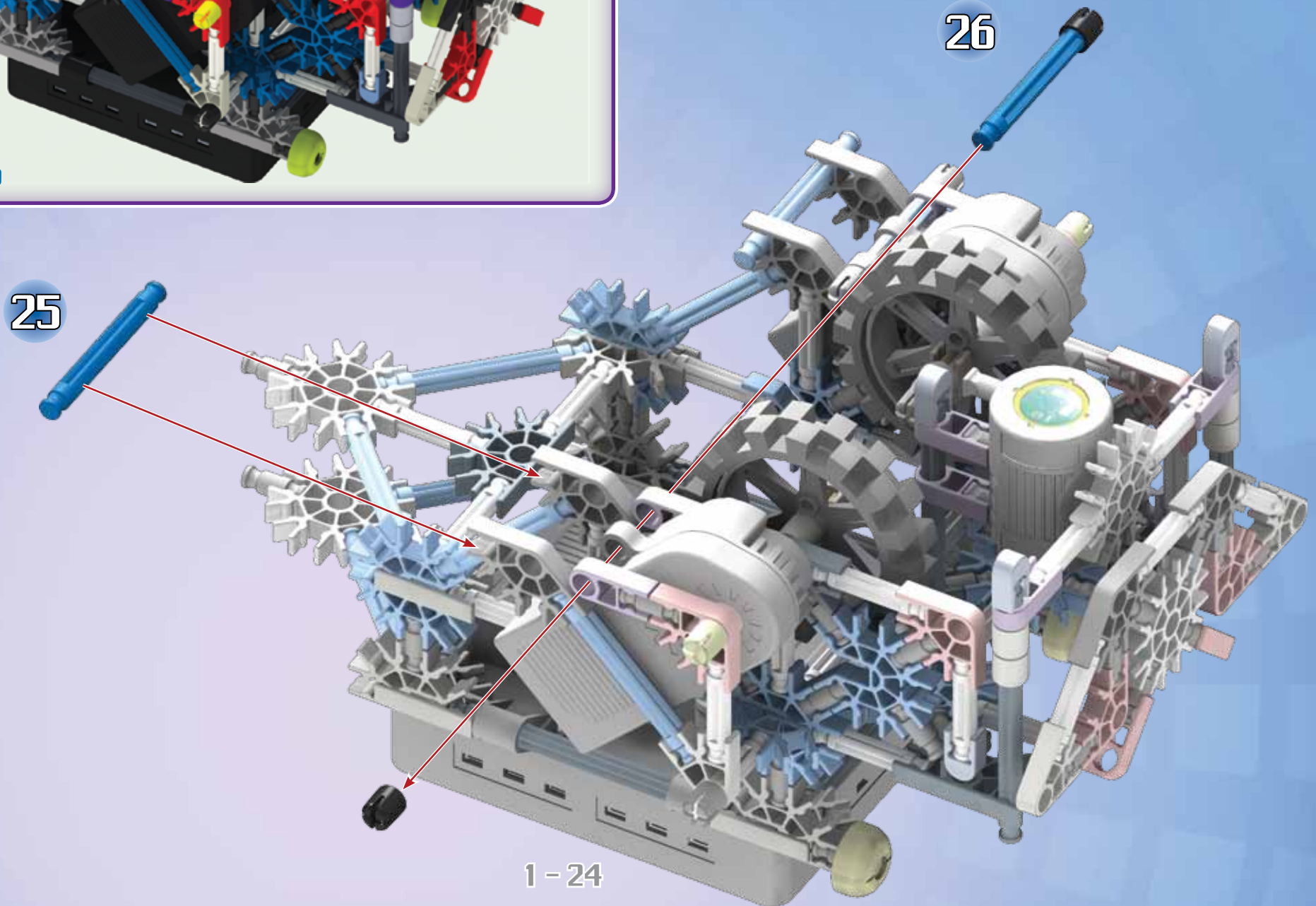
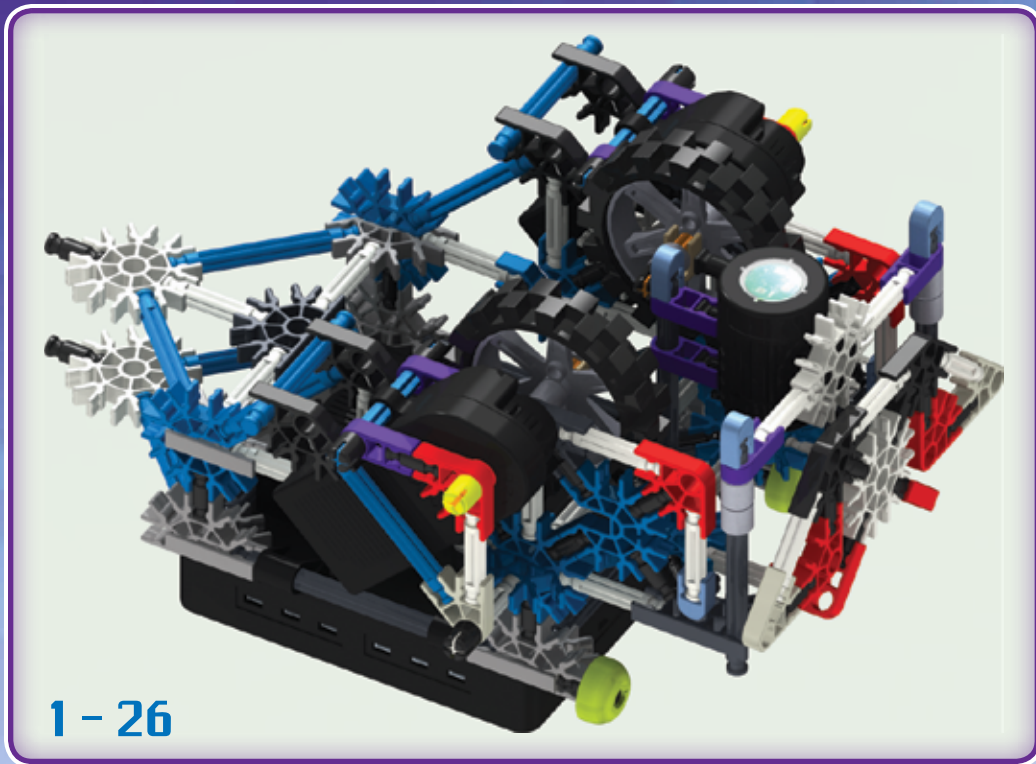


24

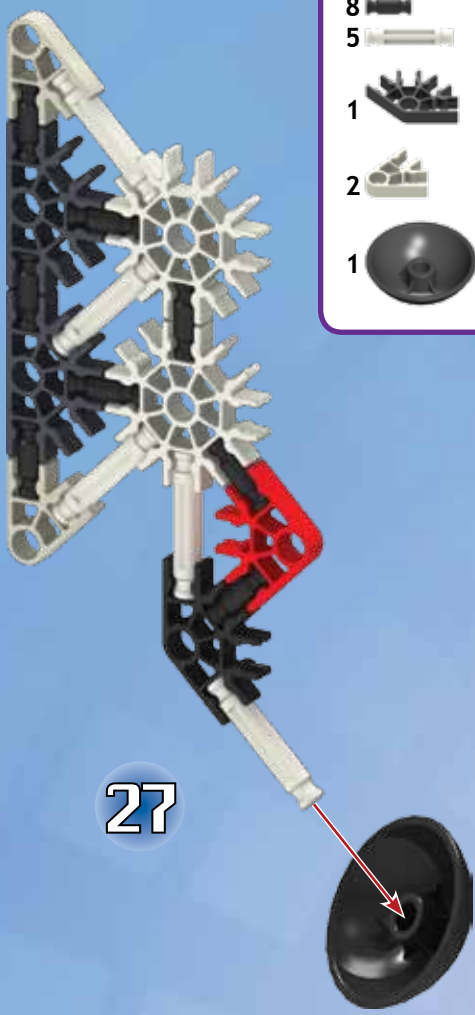
- |   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| 1 | 1 | 1 | 1 |
| 1 | 1 | 1 | 1 |
| 1 | 1 | 1 | 1 |
| 1 | 1 | 1 | 1 |
| 1 | 1 |   |   |



1 - 24



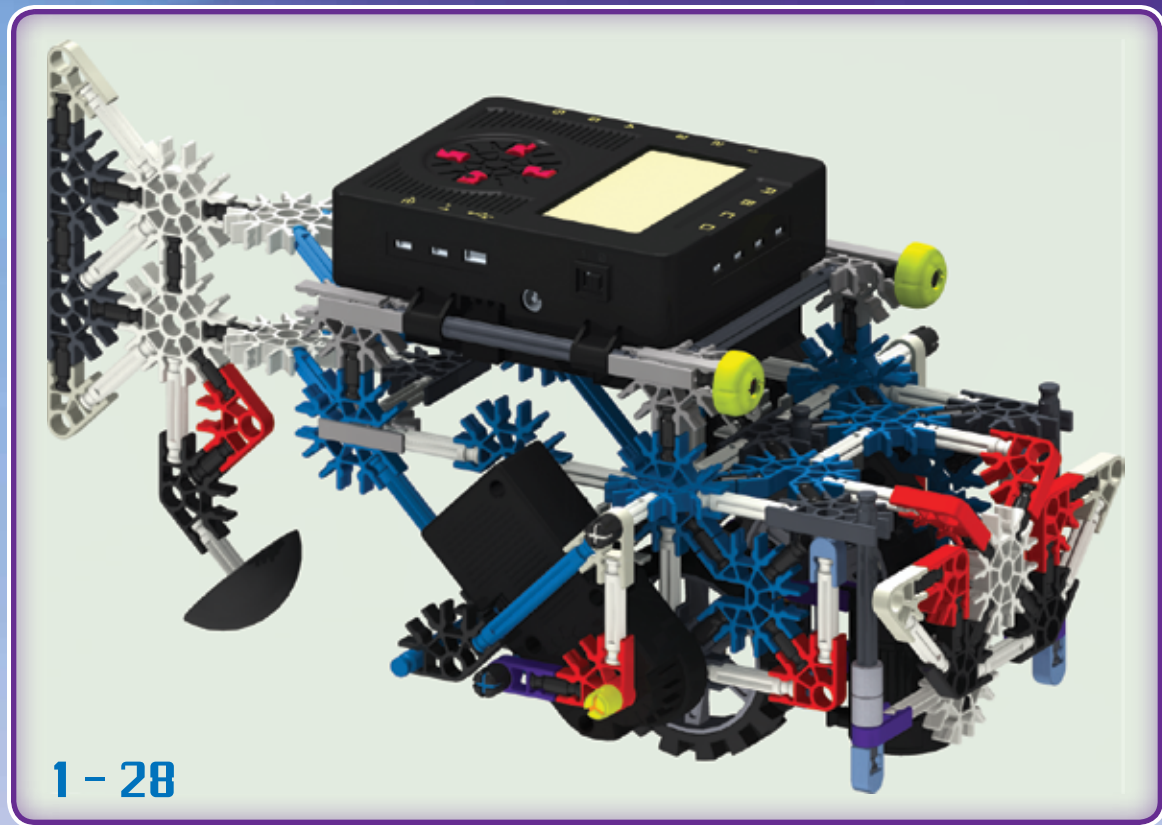
- |   |  |   |  |
|---|--|---|--|
| 8 |  | 2 |  |
| 5 |  | 2 |  |
| 1 |  | 1 |  |
| 2 |  | 2 |  |
| 1 |  |   |  |



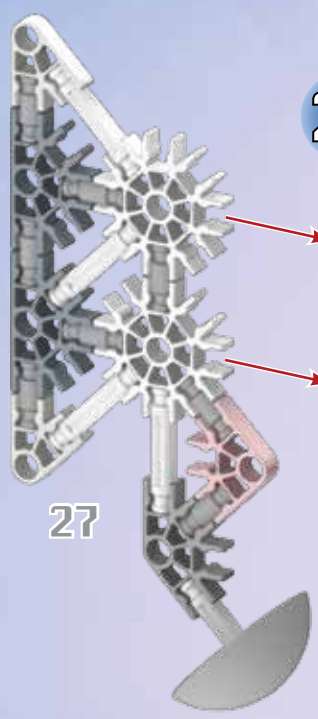
27



27



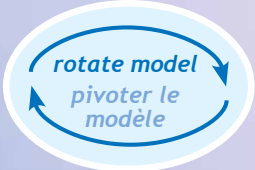
1 - 28



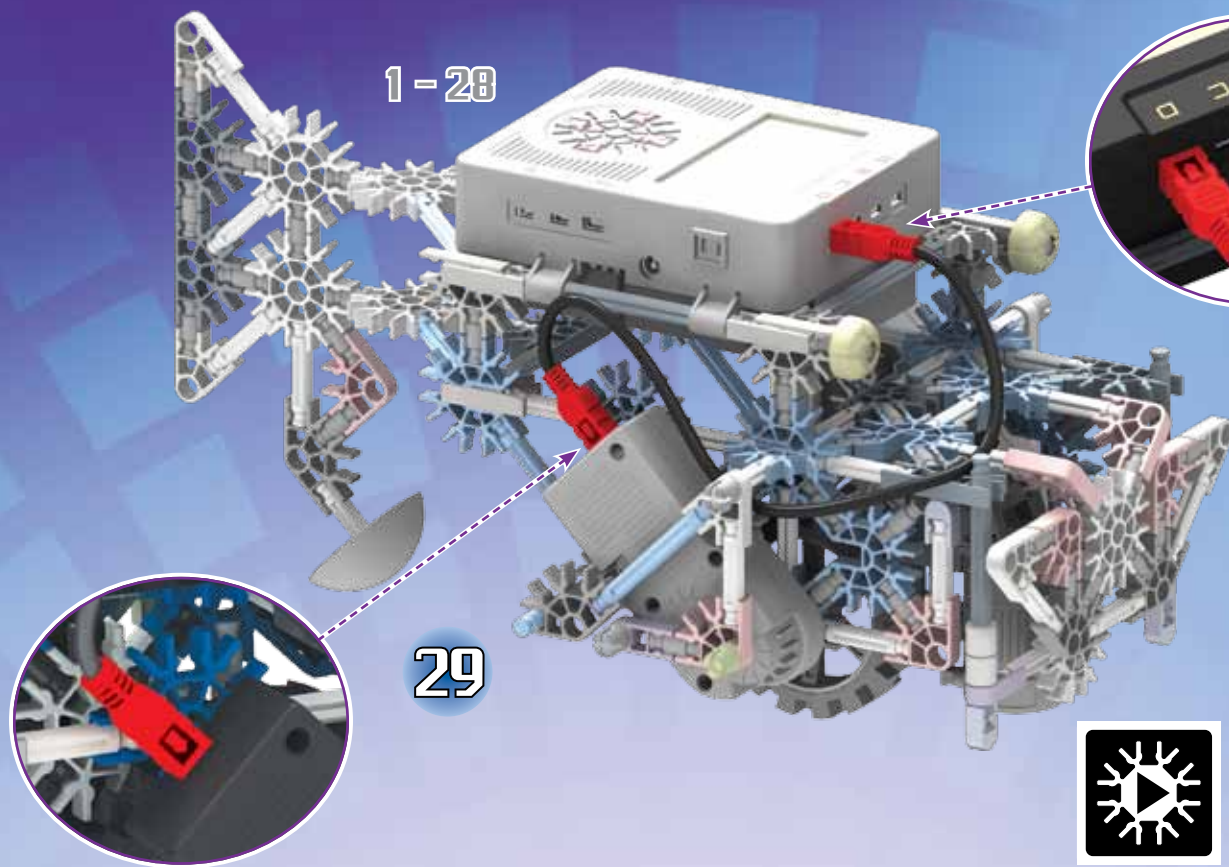
28

27

1 - 26



(ES) gire modelo  
 (DE) grehe das Modell  
 (IT) gira il modello  
 (PT) gire modelo  
 (NL) draai model



1 - 28

**Connect Motor to Motor Output D**

Connectez moteur à la sortie du moteur D

1



29



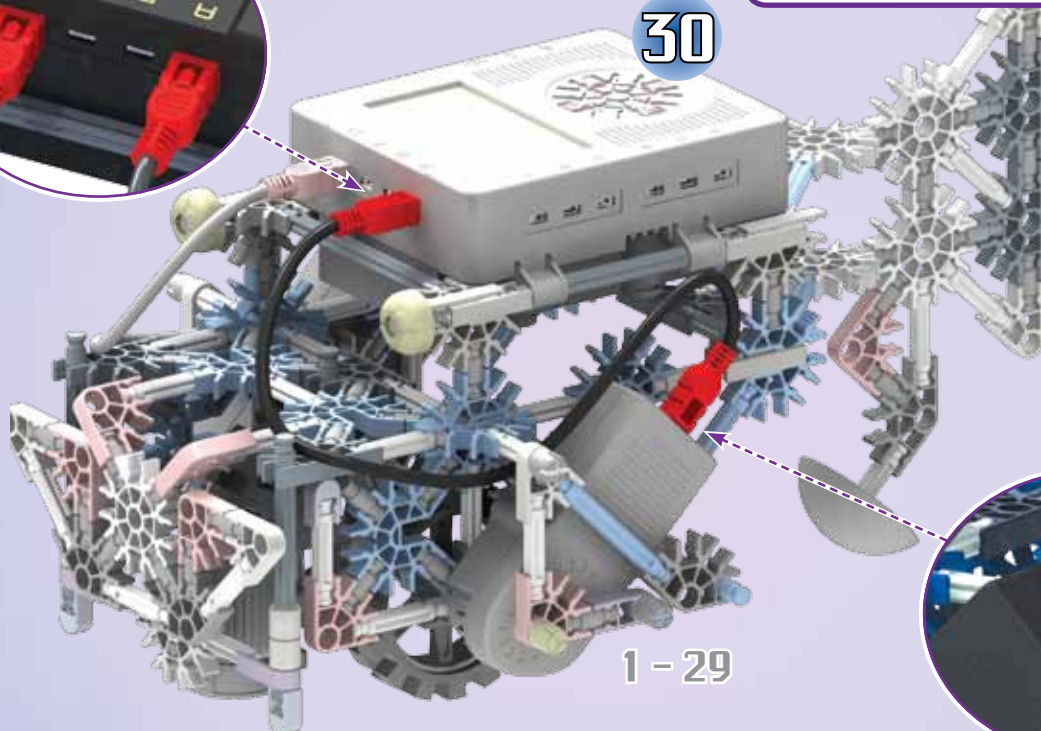
1 - 29

**Connect Motor to Motor Output A**  
Connectez moteur à la sortie du moteur A

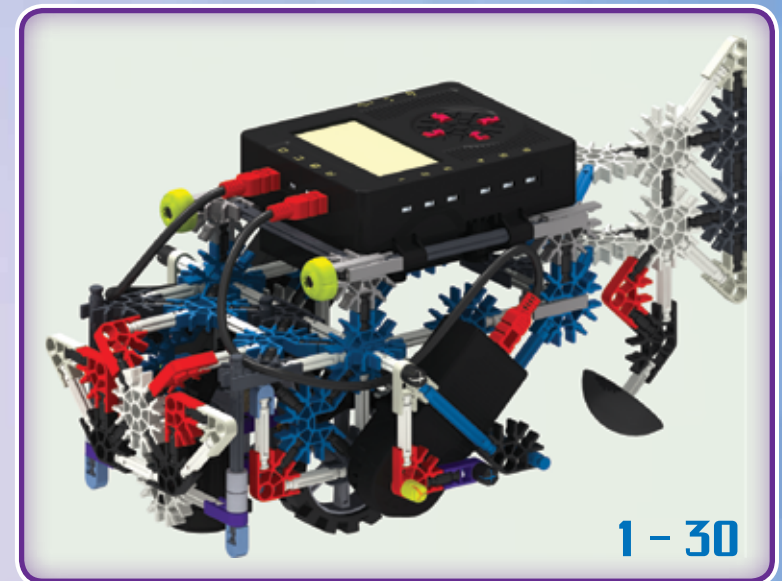
1



30



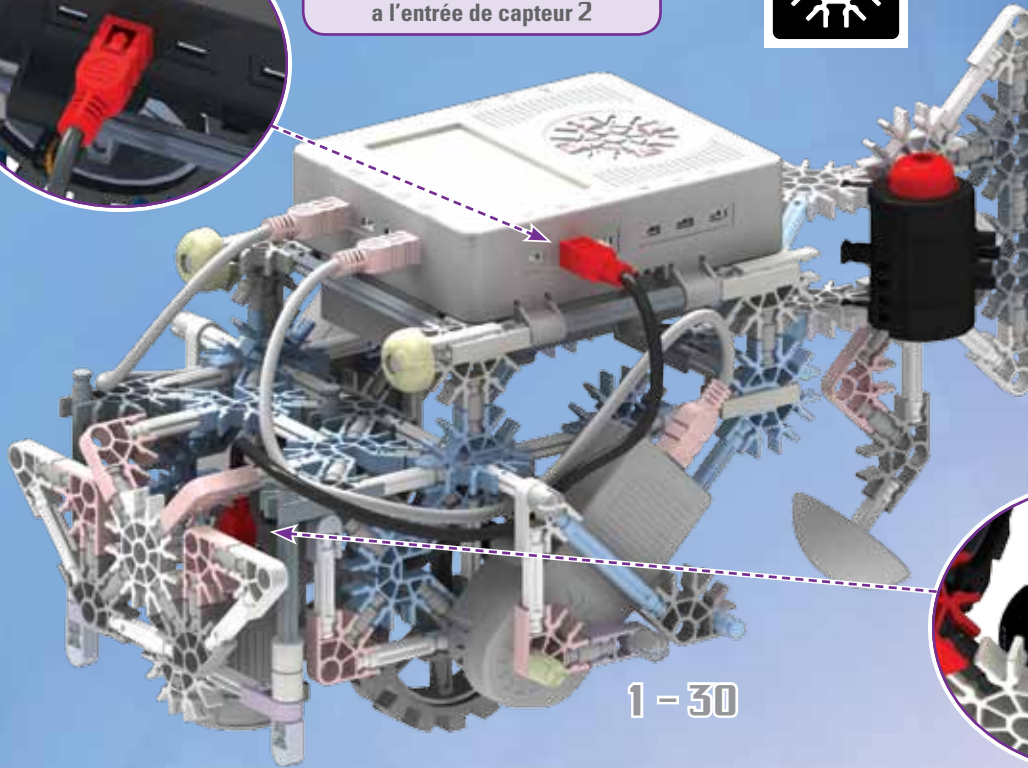
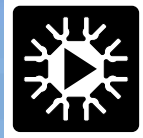
1 - 29



1 - 30

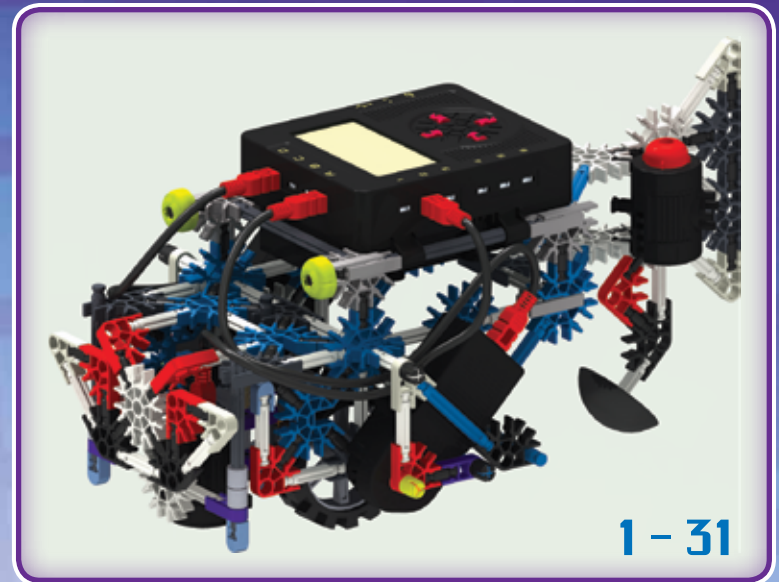


**Connect Color/Light Sensor to Sensor Input 2**  
Connectez le Color/Light détecteur a l'entrée de capteur 2



31

1 - 30



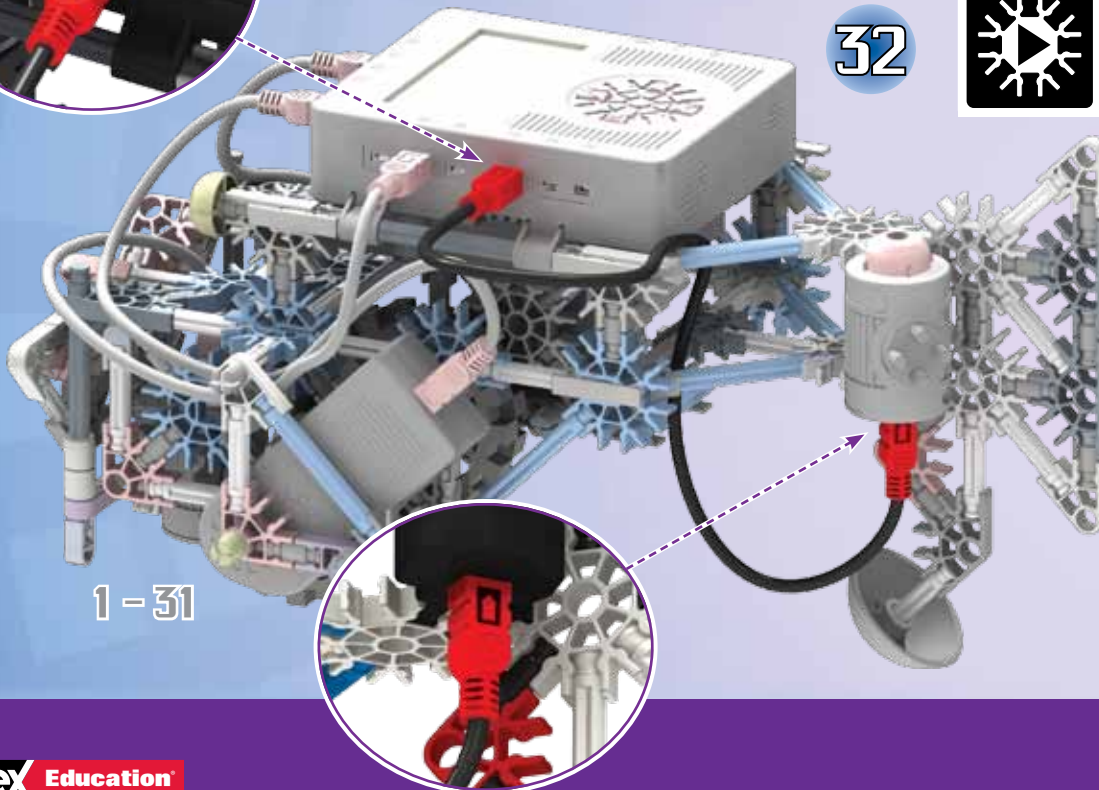
1 - 31



**Connect Push Button Sensor to Sensor Input 4**  
Connectez le bouton-poussoir Tastsensor a la sortie du capteur 4



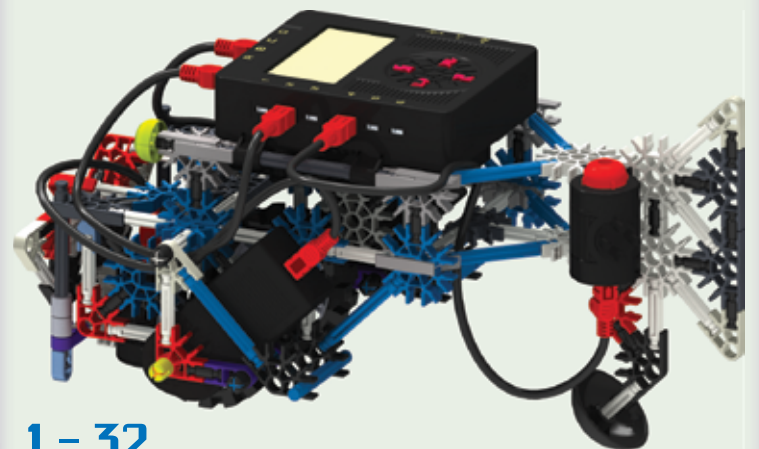
32



1 - 31



## LINE TRACKER



1 - 32

(EN) See page 82 to learn how to use the Line Tracker model.

(FR) Voir la page 82 pour apprendre à utiliser le modèle de Line Tracker.

(ES) Consulte la página 82 para aprender cómo utilizar el modelo de Línea Tracker.

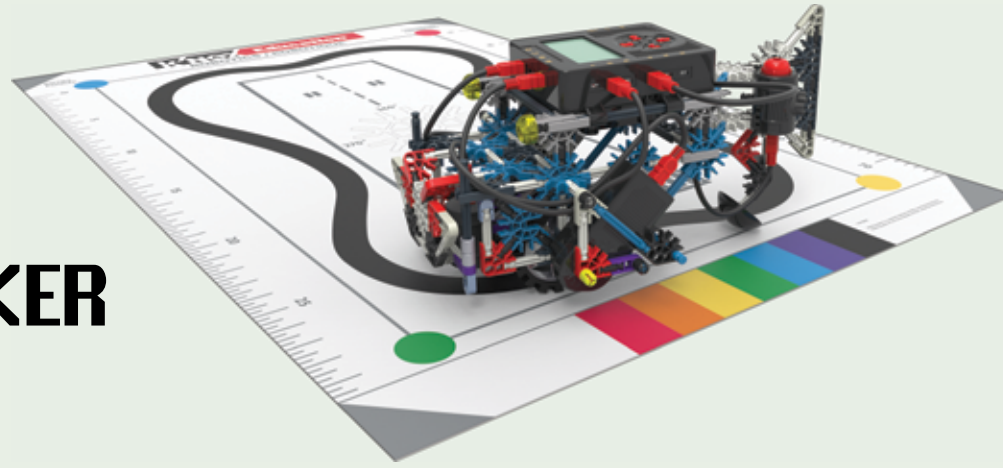
(DE) Siehe Seite 82 um zu lernen, wie man das Line-Tracker-Modell verwendet.

(IT) Vedere a pagina 82 per imparare come usare il modello Linea Tracker.

(PT) Consulte a página 82 para saber como utilizar a Linha Tracker modelo.

(NL) Zie pagina 82 voor informatie over het gebruik van de lijn Tracker model.

# LINE TRACKER



Place mat on hard flat surface and secure corners. Position Line Tracker model on the mat so that the sensor is over the line and activate Line Tracker program.

Placez le mat sur une surface plat et dure en sécurisant les coins. Positionner le modèle Line Tracker sur le mat de sorte que le capteur est sur la ligne et activer le programme Line Tracker.

(ES) Español

(Página 1)

Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Matemáticas

Software Descargable Gratuito

¡Construir, Programar y Controlar!

Sensor de distancia Sensor de Color / Luz LED Motore Caja de control Sensor del botón pulsador

(Página 2)

Guarde esta información importante para futuras referencias

**PRECAUCIÓN - JUGUETE ELÉCTRICO:** No recomendado para niños menores de 10 años de edad. Al igual que con todos los productos eléctricos, se deben tomar precauciones durante la manipulación y uso para evitar descargas eléctricas.

**ADVERTENCIA:** PELIGRO DE ASFIXIA – Piezas pequeñas. No para niños menores de 3 años.

**ADVERTENCIA:** No adecuado para niños menores de 18 meses. Cable largo/cadena larga. Peligro de estrangulamiento.

**PRECAUCIÓN:** Mantén el cabello, los dedos, la cara y la ropa alejada de las piezas móviles.

**PRECAUCIÓN:** No lance en dirección de gente, de animales, o de paredes; Usted podría estropear lesión o.

**PRECAUCIÓN:** ¡No utilizar el módulo cerca del oído! El uso erróneo puede causar daño a la audiencia.

(Página 3)

Antes de utilizar sus modelos K'NEX Robótica, lea todas las instrucciones cuidadosamente

• **Advertencia:** El incumplimiento de todas y de montaje, seguridad e instrucciones de operación y las advertencias sobre el uso de este producto puede causar lesiones corporales graves.

• **Padres, Por Favor, Tenga en Cuenta:** Examinar los componentes electrónicos, transformadores y acordes periódicamente los posibles peligros, en busca de las piezas dañadas, daños en el cable o el enchufe, o un posible sobrecalentamiento. No utilice transformador o componentes potencialmente peligrosas hasta que el daño es reparado o su sustitución.

• El transformador no está destinado a niños menores de 3 años de edad. El transformador no es un juguete. El juguete sólo se debe utilizar con el transformador recomendado. El juguete no debe ser conectado a más de la cantidad recomendada de fuentes de alimentación.

• Para evitar descargas eléctricas, no sumerja en agua, limpiar con un paño húmedo. Los componentes eléctricos pueden "cortocircuito" si se expone al agua, derramado líquidos o humedad. Mantenga los componentes eléctricos seca y siempre almacenar en un lugar seco. No utilice cuando está mojado. No toque el enchufe con las manos mojadas. Puede ocurrir una electrocución cuando manipule el enchufe con las manos mojadas.

• Para detener el movimiento de su modelo motorizado pulse el botón stop (■) o deslice el interruptor de encendido a la posición off (0) en la caja de control.

• Apague o desconecte cuando no está en uso.

• Utilice únicamente cables de K'NEX suministrado para conectar componentes.

• Pida permiso de tus padres y ayuda antes de usar un teléfono u otro dispositivo con el modelo de T-Rex Coche. Con cuidado, coloque el teléfono en el soporte en el T-Rex Coche y seguro en su lugar.

**Básicos de Construcción**

**Empieza a construir**

Para comenzar tu modelo, busca el 1 y sigue los números. Cada pieza tiene su propia forma y color. Simplemente mira los dibujos, busca las piezas correspondientes en tu juego y después conéctalas. Mientras construyes, trata de colocar tu modelo en la misma dirección que se muestra en las instrucciones. Los colores desteñidos muestran que esta sección ya está construida. Conecta las nuevas secciones en los lugares señalados por las flechas. Las nuevas piezas que agregues estarán en colores vivos.

**Conectores**

Usted puede deslizar estos conectores especiales juntos. Empuje firmemente hasta que oiga un "clic". Preste atención a las instrucciones y la posición horizontal o verticalmente, exactamente como se muestran.

**Espaciadores**

Hay lugares en su modelo donde usted necesita utilizar espaciadores. Asegúrese de usar el color correcto y el número de espaciadores que se muestra en las instrucciones.

Los conectores de los cables de conexión son direccionales y sólo se pueden insertar de una forma. ¡FORZAR los conectores en las uniones de la manera equivocada dañará el conector y componente, anula cualquier garantía!

(Página 4)

**Información de la batería**

**Cómo insertar y quitar las pilas**

Utilizar un pequeño destornillador principal Phillips para aflojar el tornillo y para quitar la cubierta de batería. Insertar 6 AA (LR6) baterías\* frescas en el compartimiento de batería con la polaridad correcta (+/-). Instale las baterías antes de la construcción de modelo.

\* No se incluyen

**PRECAUCIÓN: Para evitar fugas en las pilas**

- Inserte las pilas de acuerdo con los esquemas de polaridad (+/-).
- No mezcle diferentes tipos de pilas.
- No mezcle pilas alcalinas, estándar (carbón-zinc) o recargables (níquel-cadmio).
- No mezcle pilas viejas con nuevas. Se debe usar solamente pilas del mismo tipo, o las que se recomienden como equivalentes.
- Siempre retire las pilas débiles o gastadas del producto; no forme cortocircuito en los puntos de intercambio.
- Retire todas las pilas si el juguete no se usará por mucho tiempo.

**Consejos importantes**

- Se recomiendan las pilas alcalinas.
- No se recomiendan las pilas recargables.
- Retire las pilas recargables del juguete antes de cargarlas; éstas deben ser cargadas solamente bajo la supervisión de un adulto.
- No se debe recargar las pilas que no son recargables.
- Mantenga los componentes sin polvo; no sumerja ni use en agua.
- No deseche las pilas en el fuego ya que pueden tener fugas, explotar y causar lesiones personales.



El contenedor de basura indica que este producto no puede desecharse con la basura doméstica debido a la presencia de sustancias peligrosas. Para proteger la salud humana y el medio ambiente consultar con la agencia local para el consejo y las facilidades de reciclaje, solo Europa.

(Página 5)

**Lista de Piezas**

Antes de empezar con la construcción, asegúrate de comparar las piezas en tu conjunto con la lista de las piezas aquí. Si faltan algunas, llámanos o escribenos siguiendo las instrucciones en la página trasera. Estamos aquí para ayudarte.

Estas piezas van siempre juntas

Sensor de distancia Caja de control Sensor del botón pulsador  
LED Sensor de Color / Luz Motore

Para uso internacional

(Página 6)

**Robótica Guía de Inicio Rápido**

1. Descargar K'NEX robótica software en [www.knex.com/robotics](http://www.knex.com/robotics).
2. Descargar K'NEX robótica actualización del firmware de la caja de control.
3. Descargar el programa "Stryder 6" "Stryder 6 Program 1.KNEX" en [www.knex.com/robotics](http://www.knex.com/robotics) y guárdalo en el escritorio.
4. Conecte la caja de control de robótica a la fuente de alimentación.
5. Encienda la caja de control de la robótica.
6. Conectar la caja de control robótica al computadora con un cable USB.
7. Abrir firmware update, siguiendo las indicaciones que aparecen en la pantalla de la computadora.

8. Ejecute el software de robótica K'NEX. Elija la conexión USB en el software.  
9. Haga clic en el icono "Abrir" y abra "Stryder 6 Programa 1.KNEX" programa archivo del escritorio.

10. Haga clic en el icono "Conectar" para conectar a la caja de control de robótica.

11. Seleccione el icono de "descargar".

12. Elija una ranura para descargar y haga clic en el botón descargar el programa.

13. Escriba "Stryder" en la caja de el programa de control nombre y pulse OK.

14. Desconectar la caja de control de robótica desde la computadora y el adaptador de AC.

15. Asegúrese de que las baterías estén instaladas en la caja de control de robótica.  
16. Construir el modelo Stryder 6.

17. Activar la caja de control de la robótica. Pulse el Botón de Jugar en Seleccione comando de Programa.

18. Pulse el botón play en nombre "Stryder" de programa.

19. Pulse el botón play en el comando ejecutar para iniciar el programa.

20. Pulse el botón stop para detener el programa.

(Página 7/27/64)

Cuando vea este icono, vaya a [www.knex.com/instructions](http://www.knex.com/instructions) e introducir el código **79100** para videos con útiles consejos de construcción.

(Página 22)

Conectar pulsador sensor a la entrada de sensor 6

(Página 23)

Conectar el motor a la salida del motor D

(Página 24)

Conectar el motor a la salida del motor A

(Página 25)

Conectar sensor de distancia a la entrada de sensor 1

(Página 26)

Conectar LED a la salida LED ▲1

Vista Superior

(Página 34/43)

Ajustar o retirar los clavos de goma sobre la base de la superficie donde el modelo esta caminando.

(Página 57)

Asegúrate de que los engranajes concuerdan.

(Página 59)

Conectar pulsador sensor a la entrada de sensor 4

(Página 60)

Conectar sensor de distancia a la entrada de sensor 3

Conectar el sensor de color / luz a la entrada de sensor 1

(Página 61)

Conectar LED a la salida LED ▲1

Conectar el motor a la salida del motor A

(Página 62)

Conectar el motor a la salida del motor B

Conectar el motor a la salida del motor C

(Página 63)

Conectar el motor a la salida del motor D

(Página 80)

Conectar el motor a la salida del motor D

Conectar el motor a la salida del motor A

(Página 81)

Conectar el sensor de color / luz a la entrada de sensor 2

Conectar pulsador sensor a la entrada de sensor 4

(Página 82)

Coloque la hoja impresa en una superficie plana y dura y asegure las esquinas. Posicionar la línea tracker modelo en la hoja impresa, de modo que el sensor quede sobre la línea y activar la línea tracker programa.

(DE) **Deutsch**

(Seite 1)

**Wissenschaft, Technologie, Ingenieurswesen, Mathematik**

**Freie Software zum Herunterladen**

**Baue, progammiere, und kontrolliere!**

**Distanzensensor**
**Farbe / Lichtsensor**
**Motor**
**LED**
**Kontrollkasten**
**Tastsensor**

(Seite 2)

### Informationen für später aufbewahren

⚠**ACHTUNG - ELEKTRISCHES SPIELZEUG:** Nicht empfohlen für Kinder unter 10 Jahren. Wie bei allen elektrischen Produkten sind Vorsichtsmaßnahmen während der Handhabung und Verwendung zu beachten, um das Risiko eines Stromschlags zu vermeiden.

⚠**ACHTUNG:** ERSTICKUNGSGEFAHR – Kleinteile. Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.

**ACHTUNG:** Nicht geeignet für Kinder unter 18 Monate.

Lange Schnur / Lange Kette. Strangulierungsgefahr.

**VORSICHT:** Haare, Finger, Gesicht und Kleidungsstücke nicht mit beweglichen Teilen in Berührung kommen lassen.

**VORSICHT:** Nicht auf Menschen, Tiere oder Wände werfen; könnte

Verletzungen oder Schäden verursachen.

**VORSICHT:** Modul nah an Ohr nicht benutzen! Missbrauch kann Schaden der Hörfähigkeit verursachen.

(Seite 3)

**Bevor Sie Ihre K’NEX Robotics Modelle verwenden, lesen Sie alle Anweisungen sorgfältig durch**

- Achtung:** Die Nichteinhaltung aller Montageanleitungen, Sicherheitanweisungen, Betriebsanweisungen und Warnungen in Bezug auf die Verwendung dieses Produkts kann zu schweren Verletzungen führen.
- Eltern Bitte beachten Sie:** Überprüfen Sie alle elektronischen Komponenten, Transformator und Kabel in regelmäßigen Abständen auf mögliche Gefahren, auf beschädigte Teile, schauen sie nach Schäden an Kabeln oder Steckern oder schauen sie nacheiner möglichen Überhitzung. Verwenden sie den Transformator oder potenziell gefährliche Teile nicht, bis die Schäden repariert sind oder sie ersetzt worden sind.
- Der Transformator ist nicht für Kinder unter 3 Jahren bestimmt. Der Transformator ist kein Spielzeug. Das Spielzeug darf nur mit dem empfohlenen Transformator verwendet werden. Das Spielzeug sollte an nicht mehr als die empfohlene Anzahl von Netzgeräten angeschlossen werden.
- Um einen elektrischen Schlag zu vermeiden tauchen Sie die Komponenten nicht in Wasser, sondern wischen sie sie mit einem feuchten Tuch ab. Elektrische Komponenten können kurzschliessen“, wenn sie Wasser, verschütteten Flüssigkeiten oder Feuchtigkeit ausgesetzt werden. Halten Sie die elektrischen Komponente trocken und bewahren sie sie immer in einem trockenen Raum auf. Nicht verwenden wenn die Teile nass sind. den Stecker nicht mit nassen Händen anfassen. Sie können einen Stromschlag erhalten, wenn Sie den Stecker mit nassen Händen anfassen.
- Um die Bewegung des motorisierten Modell zu stoppen, drücken Sie die Stopptaste (■) oder schieben Sie den Netzschalter der Kontrollbox auf die Aus (0) Position.
- Schalten Sie das Gerät aus oder ziehen sie den Stecker, wenn es nicht in Gebrauch ist.
- Verwenden Sie nur die von K’NEX gelieferten Kabel um die Komponenten anzuschliessen.
- Frage deine Eltern um Erlaubnis und Hilfebevor du ein Telefon oder ein anderes Gerät mit dem T-Rex Auto-Modell verwendest. Platziere das Telefon vorsichtig in den Ständer im T-Rex Auto-Modell und sichere es, so dass es nicht herausfallen kann.

### Grundlegende Bauanleitungen für K’NEX

#### Los geht’s mit dem Bauen

Um mit dem Bauen deines Modells zu beginnen, suche die Nummer 1 und folge den laufenden Nummern. Jedes Teil hat seine eigene Form und Farbe. Schau dir einfach die Abbildungen an, such die Teile in deinem Bausatz, die so aussehen wie das, was du auf der Abbildung siehst und steck sie ineinander. Versuche, dein Modell beim Zusammenbauen so zu orientieren, dass es in die gleiche Richtung weist, wie es in den Anleitungen beschrieben und gezeigt wird. Blasse Farben weisen darauf hin, dass dieser Streckenabschnitt bereits zusammengebaut ist.

#### Verbindungsstücke

Verbindungsstücke haben besonders lange Schlitzte. Wie du auf der Abbildung sehen kannst, lassen sie sich ineinander schieben. Achte beim Aneinanderfügen dieser Teile darauf, dass du ein Klickgeräusch hörst. Erst dann sind die Teile fest miteinander verbunden.

#### Abstandsstücke

An manchen Stellen in deinem Modell musst du Abstandsstücke einbauen. Achte darauf, die richtige Farbe und Anzahl von Abstandsstücken wie in der Anleitung gezeigt zu verwenden.

Die Stecker und Verbindungskabel sind richtungsabhängig und können nur in einer Orientierung eingesteckt werden. Sollten Sie versuchen die Stecker in der falschen Orientierung mit Kraft einzupressen, können Sie nicht nur den Stecker und die Komponenten beschädigen, sondern Sie machen auch alle Garantien ungültig !

(Seite 4)

### Informationen zu den Batterien

#### Anweisungen zum Einlegen und Entfernen der Batterien

Einen kleinen Kreuzkopfschraubenzieher benutzen, um die Schraube zu lösen und die Batterieabdeckung zu entfernen. 6 frische AA (oder LR6) Batterien\* in den Batterieraum mit der korrekten Polarität einsetzen (+/-). Batterien vor dem Bau der Modelle einsetzen.

\* Nicht enthalten

#### VORSICHT: Um ein Auslaufen der Batterien zu vermeiden

- Beim Einlegen der Batterien auf die korrekte Polarität (+/-), wie dargestellt, achten.
- Keine Batterien unterschiedlichen Typs mischen.
- Keine alkaline Batterien, Standard-Batterien (Kohle-Zink) oder wiederaufladbare Batterien (Nickel-Cadmium) mischen.

- Keine alten und neuen Batterien mischen. Nur Batterien des gleichen Typs oder empfohlenen äquivalenten Typs verwenden.
- Leere oder verbrauchte Batterien aus dem Spielzeug entfernen; darauf achten, dass die Pole der Batterie nicht kurzgeschlossen werden.
- Wenn das Spielzeug längere Zeit nicht verwendet werden soll, alle Batterien entfernen.

#### Wichtige Tipps

- Alkaline Batterien werden empfohlen.
- Wiederaufladbare Batterien sind nicht empfohlen.
- Bei Verwendung von wiederaufladbaren Batterien müssen diese aus dem Spielzeug entfernt werden, bevor sie wieder aufgeladen werden; das Wiederaufladen darf nur unter Aufsicht eines Erwachsenen stattfinden.
- Nichtwiederaufladbare Batterien dürfen nicht wieder aufgeladen werden.
- Die Komponenten von Staub freihalten; nicht in Wasser tauchen.
- Zu entsorgende Batterien nicht ins Feuer werfen; sie können auslaufen oder explodieren und Körperverletzungen verursachen.



Der Abfallbehälter zeigt an, dass dieses Produkt aufgrund von Gefahrstoffen nicht im normalen Hausmüll entsorgt werden kann. Zum Schutz von Gesundheit und Umwelt kontaktiere bitte deine lokale Behörden für Recyclingtipps und –einrichtungen, Europa.

(Seite 5)

#### Teileliste

Bevor du mit dem Bauen anfängst, solltest du prüfen ob die Teile in deinem Bausatz mit denen auf dieser Teileliste übereinstimmen. Falls etwas fehlt, rufe uns an oder schreibe uns (siehe Rückseite). Wir sind für dich da!

Diese Teile immer gehen zusammen

Distanzensensor
Kontrollkasten
Tastsensor
LED
Farbe / Lichtsensor
Motor

Für internationale Benutzung

(Seite 6)

#### Robotik Kurzanleitung

- Laden Sie die K’NEX Robotics Software @ www.knex.com/robotics herunter
- Laden Sie K’NEX Robotics Control Box Firmware-Update.
- Laden Sie die Stryder 6 Programm “Stryder 6 Programm 1.KNEX” @ www.knex.com/robotics und speichern Sie es auf dem Desktop.
- Schließen Sie die Robotics Control Boxan .
- Schalten Sie die Robotics Control Box ein.
- Schließen Sie die Robotics Control Box mit einem USB-Kabel an den Computer an.
- Öffnen Sie den Firmware-Update, und folgen Sie den Anweisungen auf dem Computer-Bildschirm.
- Starten Sie die K’NEX Robotics Software. Wählen Sie USB-Verbindung in der Software.
- Klicken Sie auf das Symbol “Öffnen” und öffnen Sie das “Stryder 6 Programm 1.KNEX” Programm vom Desktop.
- Klicken Sie auf das Symbol “Connect” um die Robotik Control Box zu verbinden.
- Wählen Sie den “Download” Icon.
- Wählen Sie einen Platz zum Herunterladen und klicken Sie den Programm-Down-load-Button.
- Tippen Sie “Stryder” im dieBox für den Programmnamen und drücken Sie OK.
- Trennen Sie die Robotics Control Box vom Computer und Netzadapter .
- Stellen Sie sicher, dass Batterien in der Robotik Control Box installiert sind.
- Bauen Sie das Stryder 6-Modell.
- Schalten Sie Robotics Control Box ein. Drücken Sie die Play-Taste im Select Program Befehl.
- Drücken Sie die Taste ‘PLAY’ wenn “Stryder” als Programmname erscheint.
- Drücken Sie Play-Taste während die Befehlswahl auf ‚Run‘ steht um das Programm zu starten.
- Drücken Sie Stopp, um das Programmzu stoppen.

(Seite 7/27/64)

Wenn Sie dieses Symbol sehen, gehen Sie zu **www.knex.com/instructions** und geben Sie Code **79100** ein für hilfreiche Bautip Videos.

(Seite 22)

Schließen den Tastsensor an den Sensoreingang an 6

(Seite 23)

Schließen Sie den Motor an den Motorausgang an D

(Seite 24)

Schließen Sie den Motor an den Motorausgang an A

(Seite 25)

Schließen Sie den Distanzensensor an den Sensoreingang an 1

(Seite 26)

Schließen Sie die LED an den LED-Ausgang ▲1 an

#### Aufsicht

(Seite 34/43)

Basierend auf die Oberfläche auf der sich das Modell bewegt, verändere die Position der Gummistifte, oder gegebenenfalls entferne sie komplett.

(Seite 57)

Sicherstellen, dass die Zahnräder verzahnen.

(Seite 59)

Schließen den Tastsensor an den Sensoreingang an 4

(Seite 60)

Schließen Sie den Distanzensensor an den Sensoreingang an 3

Schließen Sie den Farbe / Licht-Sensor an den Sensoreingang an 1

(Seite 61)

Schließen Sie die LED an den LED-Ausgang ▲1 an

Schließen Sie den Motor an den Motorausgang an A

(Seite 62)

Schließen Sie den Motor an den Motorausgang an B

Schließen Sie den Motor an den Motorausgang an C

(Seite 63)

Schließen Sie den Motor an den Motorausgang an D

(Seite 80)

Schließen Sie den Motor an den Motorausgang an D

Schließen Sie den Motor an den Motorausgang an A

(Seite 81)

Schließen Sie den Farbe / Licht-Sensor an den Sensoreingang an 2

Schließen den Tastsensor an den Sensoreingang an 4

(Seite 82)

Plaziere die Matte auf einer harten flachen Oberfläche und sichere die Ecken. Platziere das Linientracker-Modell auf die Matte, so dass der Sensor über der Linie ist und aktiviere das Linentracker-Programm.

(Seite 83)

(Seite 84)

(Seite 85)

#### (IT) Italiano

(Pagina 1)

**La scienza, Tecnologia, Ingegneria, Matematica**

**Gratis software scaricabile**

**Costruire, Programmare e Controllare!**

**Sensore di Distanza**
**Sensore di colore / luce**
**Motore**
**LED**
**Scatola di Controllo**
**Sensore di Pulsante**

(Pagina 2)

### Conservare queste importanti informazioni per riferimento futuro

⚠**AVVISO – GIOCATTOLO ELETRONICO:** Non raccomandato per i bambini di età meno a 10 anni. Come tutti i prodotti elettronici, per evitare rischio di scosse elettriche, precauzioni devono essere rispettate nel maneggiamento e anche quando si usa questo giocattolo elettronico.

⚠**AVVISO:** PERICOLO DI SOFFOCARE – Pezzi piccoli. Non adatto per bambini sotto 3 anni.

**AVVISO:** Non adatto a bambini di età inferiore a 18 mesi. Cavo lungo / lunga catena. Rischio di strangolamento

**ATTENZIONE:** Tenere i capelli, le dita, il viso e i vestiti lontano da tutte le parti in movimento.

**AVVERTENZA:** Non lanci in direzione della gente, degli animali, o delle pareti; Potreste causare la lesione o il danno.

**ATTENZIONE:** Non utilizzare vicino all’orecchio! L’uso improprio può danneggiare l’udienza.

(Pagina 3)

### Prima di usare i tuoi modelli di K’NEX Robotics, leggi con attenzione tutte le istruzioni

- Avviso:** In case di inadempienza o di inosservanza tutto il montaggio, sicura, e le istruzioni operative e l’ avviso riguardanti come usare questo prodotto può causare severi danni corporale.
- Genitori Notate questo per piacere:** Esamineate i componenti elettronici, trasformatore e cavi, periodicamente la presenza di potenziali pericoli, alla ricerca di parti danneggiate, danni al cavo o la spina, o possibile surriscaldamento. Non usare il trasformatore o componenti potenzialmente pericolosi fino a quando il danno viene riparato o loro sono sostituite.
- Il trasformatore non è indicato per bambini sotto i 3 anni. Il trasformatore non è un giocattolo. Il giocattolo deve essere utsato solo con il trasformatore consigliato. Il giocattolo non deve essere collegato a più di il numero di alimentatori consigliati.
- Per evitare scosse elettriche non immergere in acqua, pulire con un panno umido. I componenti elettrici possono fare un corto circuito se sone esposti ad acqua, liquidi rovesciati o umidità. Mantieni i componenti elettrici asciutti e sempre in un luogo asciutto. Non usare quando è bagnato. Non toccare la spina con le mani bagnate. Elettrocuzione potrebbe succedere quando si maneggia la spina con le mani bagnate.
- Per fermare il movimento del tuo modello motorizzato premi stop tasto (■) o avanzi l’interruttore di alimentazione su OFF (0) posizione sulla scatola di controllo.
- Spegni o stachi la spina quando non in uso.
- Utilizzare solo cavi forniti da K’nex per collegare i componenti.
- Chiedi il permesso e aiuto dai vostri genitori prima di usare un telefonino o altro strumento con il modello T-Rex Auto. Posizionate con cura il telefonino nel T-Rex Auto leggio o fissarlo in posizione.

### Istruzioni di base per costruire con K’NEX Comincia a costruire

Per iniziare il modello, cerca il numero 1 e segui i numeri. Ogni pezzo ha una sua forma e un suo colore. Guarda la figura, trova i pezzi corrispondenti nel set e mettili insieme. Cerca di tenere il modello nella stessa direzione della figura e in tal modo sarà più semplice attaccare i pezzi nei posti giusti. I colori spenti ti dicono che questa sezione è già stata costruita. Dovrai collegare la nuova sezione al punto indicato dalla punta della freccia.

#### Connettori

Poi scorrere questi speciale connettori insieme. Spingi con forza finche senti un “clic”. Fare molto attenzione al’ istruzione e posizionare questi orizzontale o in verticale esattamente come sono mostrati.

#### Spaziatori

Ci sono punti nel tuo modello a cui dovrai aggiungere spessori. Accertati che usate il colore corretto e il numero di spessori mostrati nel’ istruzioni.



(Página 26)

Conecte a saída do LED LED ▲1
vista de cima

(Página 34/43)

Ajuste ou remova os pinos de borracha com base na superfície do modelo é curta.

(Página 57)

Assegure-se de que malha de engrenagens.

(Página 59)

Conecte o sensor de Botão a Entrada do Sensor 4

(Página 60)

Conecte o sensor de distância para a Entrada do Sensor 3
Conecte o sensor de luz de cor/a Entrada do Sensor 1

(Página 61)

Conecte a saída do LED LED ▲1
Ligar o motor à saída do motor A

(Página 62)

Ligar o motor à saída do motor B
Ligar o motor à saída do motor C

(Página 63)

Ligar o motor à saída do motor D

(Página 80)

Ligar o motor à saída do motor D

Ligar o motor à saída do motor A

(Página 81)

Conecte o sensor de luz de cor/a Entrada do Sensor 2
Conecte o sensor de Botão a Entrada do Sensor 4

(Página 82)

Coloque a mat em superfície plana e rígida e segura cantos. Posicione a linha Tracker modelo sobre o tapete de modo a que o sensor esteja sobre a linha e activar Linha Tracker programa.

(Página 83)

(**NL**)  **Nederlands**

(Bladzijde 1)

**Wetenschap, Technologie, bouwkunde, wiskunde**

**Gratis te downloaden software**

**Het bouwen, programmeren en besturen!**

**Wegopnemer Kleur/lichtsensor Motor LED Bedieningskast Sensor drukknoppen**

(Bladzijde 2)

**Bewaar deze belangrijke informatie, zodat u deze in de toekomst opnieuw kunt raadplegen**

**⚠ WAARSCHUWING - ELEKTRISCH SPEELGOED:** Afgeraden voor kinderen jonger dan 10 jaar. Zoals bij alle elektrische producten, moeten er voorzorgsmaatregelen worden genomen tijdens de behandeling en het gebruik van elektrische schokken te voorkomen.

**⚠ WAARSCHUWING:** INSLIKKINGSGEVAAR - Kleine onderdelen. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.

**WAARSCHUWING:** Niet geschikt voor kinderen onder de 18 maanden.

Lang snoer / lange keten. Gevaar voor worging.

**LET OP:** Hou het haar, de vingers, het gezicht en kledij verwijderd van alle bewegende onderdelen.

**LET OP:** Richt nooit op mensen, dieren of muren. Hierdoor kun je letsel of schade veroorzaken.

**OPGEPAST:** Gebruik geen module dicht bij oor! Ongepast gebruik ervan kan je gehoor beschadigen.

(Bladzijde 3)

**Voordat u uw K’NEX Robotics modellen, Lees alle instructies zorgvuldig**

- Waarschuwing:** het niet naleven of bekijk alle montage-, veiligheids- en gebruiksinstructies en waarschuwingen over het gebruik van dit product kan leiden tot ernstig lichamelijk letsel.
- Ouders Let op:** Onderzoeken elektronische componenten, transformator en snoeren, periodiek op potentiële gevaren, op zoek naar de beschadigde onderdelen, schade aan het snoer of de stekker, of mogelijke oververhitting van de motor. Gebruik geen transformator of potentieel gevaarlijke bestanddelen tot schade wordt gerepareerd of vervangen worden.

- De transformator is niet bedoeld voor kinderen jonger dan 3 jaar. De transformator is geen speelgoed. Het speelgoed mag alleen worden gebruikt met de aanbevolen transformator. Het speelgoed mag niet zijn aangesloten op meer dan het aanbevolen aantal voedingen.
- Om een elektrische schok te voorkomen niet onderdompelen in water, veeg het deksel schoon met een vochtige doek. Elektrische componenten kunnen 'short-out' als ze worden blootgesteld aan water, gemorste vloeistoffen of vocht. Houd de elektrische componenten droog en altijd bewaren in een droge omgeving. Niet gebruiken als het nat is. Hanteer geen plug met natte handen. Elektrocutie kan optreden bij het verwerken van de plug met natte handen.
- De beweging van uw gemotoriseerde model drukt u op de stopknop (■) of zet de aan/uit-schakelaar op Off (O) op de bedieningskast.
- Uitschakelen of ontkoppelen wanneer niet in gebruik.
- Gebruik alleen K’NEX meegeleverde kabels voor het aansluiten van componenten.
- Vraag je ouders om toestemming en hulp voordat u een telefoon of een ander apparaat met de auto T-Rex model. Leg de telefoon in de oplader in de auto T-Rex en zet hem vast.

**Basisstappen voor K’NEX bouwen**
**Begin te bouwen**

Om met je model te beginnen, vind eerst het nummer 1 en volg de nummers. Elk stuk heeft zijn eigen vorm en kleur. Kijk gewoonweg naar de afbeeldingen, vind de overeenstemmende stukken terug in je geheel en maak ze aan mekaar vast. Tracht je model in dezelfde richting te plaatsen als de aanwijzingen terwijl je bouwt en monteert. De vervaagde kleuren duiden aan dat dit deel reeds is opgebouwd. Gelieve het nieuwe deel vast te koppelen op de plaats aangeduid door de pijlen.

**Verbindingsstukken**

Je kunt deze speciale verbindingstukken in elkaar steken. Duw ze stevig tegen elkaar aan tot je een 'klik' hoort. Let goed op de instructies en plaats ze horizontaal en verticaal, precies zoals wordt getoond.

**Afstandhouders**

Op bepaalde plekken van je model moet je afstandhouders gebruiken. Zorg dat je het juiste aantal afstandhouders gebruikt, zoals wordt getoond in de instructies.

De doppen op de aansluitkabels zijn richtings- en kan alleen worden gestoken. Volg zorgvuldig de instructies voor een correcte oriëntatie. Forceren doppen op de aansluitingen op de verkeerde manier beschadigt de stekker en het orgaan, voiding geen garanties!

(Bladzijde 4)

**Informatie over Batterijen**

**Batterijen plaatsen en verwijderen**

Gebruik een kleine kruiskopschroevendraaier om de schroef van het klepje los te draaien. Plaats 6 nieuwe AA-batterijen\* (LR6) in het batterijvak en let daarbij op de polariteit (+/-), zoals hier wordt getoond. Plaats de batterijen voordat je een model bouwt.

\* Niet inbegrepen

**WAARSCHUWING: Voorkom lekkende batterijen**

- Let op de polariteit bij het plaatsen van batterijen (+/-), zoals wordt getoond.
- Gebruik geen verschillende typen batterijen samen.
- Gebruik geen alkaline, gewone (koolstof-zink) of oplaadbare (nikkel-cadmium) batterijen samen.
- Gebruik geen nieuwe en gebruikte batterijen samen. Gebruik uitsluitend batterijen van het aanbevolen type of van een gelijkwaardig type.
- Verwijder lege batterijen uit het speelgoed. Vermijd kortsluiting.
- Verwijder de batterijen uit het speelgoed als het langere tijd niet wordt gebruikt.

**Belangrijke tips**

- Alkalinebatterijen worden aanbevolen.
- Oplaadbare batterijen worden niet aanbevolen.
- Verwijder oplaadbare batterijen voordat u ze oplaadt. Het opladen mag uitsluitend gebeuren onder toezicht van een volwassene.
- Niet-oplaadbare batterijen mogen niet worden opgeladen.
- Houd de onderdelen stofvrij. Niet in water dompelen of gebruiken.
- Gooi batterijen niet in het vuur. Ze kunnen lekken of exploderen en schade veroorzaken.



Het pictogram van een verrijdbare vuilnisbak geeft weer dat dit product niet samen met het gewone huis-, tuin- en keukenafval mag worden weggegooid, omdat het gevaarlijke substanties bevat. Bescherm gezondheid en milieu en vraag advies aan de plaatselijke afvalverwerking-sdienst over hoe en waar u producten kunt recyclen, Europa.

(Bladzijde 5)

**Lijst met onderdelen**

Controleer aan de hand van deze lijst of je set alle onderdelen bevat voordat je begint te bouwen. Als er een onderdeel ontbreekt, bel of schrijf ons dan. Je vindt onze gegevens op de achterkant. We helpen je graag !

Deze onderdelen altijd samengaan

Wegopnemer
Bedieningskast
Sensor
drukknoppen
LED
Kleur/lichtsensor
Motor

Voor internationaal gebruik

(Bladzijde 6)

**Robotics Snelstartgids**

- Download K’NEX Robotics Software @ www.knex.com/robotics.
- Download K’NEX Robotics Bedieningskast firmware update.
- Download de Stryder 6 programma “Stryder 6 Programma 1.KNEX” @ www.knex.com/robotics en opslaan op bureaublad.
- Sluit Robotics Bedieningskast op voeding.
- Schakel Robotics bedieningskast.
- Sluit Robotics Bedieningskast naar computer via USB-kabel.
- Open firmware update, volgens de aanwijzingen op het scherm van uw computer.
- Laat de K’NEX Robotics Software. Kies USB aansluiting in Software.
- Klik op de “Open”-pictogram en open de “Stryder 6 Programma 1.KNEX” programma bestand vanaf het bureaublad.
- Klik op de knop “Connect” pictogram klikken om verbinding te maken met robotica bedieningskast.
- Selecteer de “Download”-pictogram.
- Kies een sleuf te downloaden en klik op de Download knop Program.
- Typ “Stryder” in het controleprogramma bestandsnaam en druk op OK.
- Maak de robotica Bedieningskast uit de computer en netadapter.
- Zorg ervoor dat de batterijen zijn geïnstalleerd in de robotica bedieningskast.
- Bouw de Stryder 6 model.
- Schakel Robotics bedieningskast. Druk op play-knop op de Select Program commando.
- Druk op de knop Play om “Stryder” programmanaam.
- Druk op de knop Play op het commando om het programma te starten.
- Druk op Stop om het programma stop te zetten.

(Bladzijde 7/27/64)

Als u dit pictogram ziet, ga dan naar **www.knex.com/instructions** en enter code **79100** voor behulpzaam building tip videos.

(Bladzijde 22)

Push Button Sensor sensor pompositie 6

(Bladzijde 23)

Sluit de motor naar motor D

(Bladzijde 24)

Sluit de motor naar motor A

(Bladzijde 25)

Sluit wegopnemer op sensor pompositie 1

(Bladzijde 26)

Sluit geleid tot LED uitgang ▲1

bovenaanzicht

(Bladzijde 34/43)

Stel in of verwijder de rubberen klem gebaseerd op het oppervlak van het model is op.

(Bladzijde 57)

Zorg ervoor dat de tandwielen aangrijpen.

(Bladzijde 59)

Push Button Sensor sensor pompositie 4

(Bladzijde 60)

Sluit wegopnemer op sensor pompositie 3

Sluit kleur/Lichtsensor sensor pompositie 1

(Bladzijde 61)

Sluit geleid tot LED uitgang ▲1

Sluit de motor naar motor A

(Bladzijde 62)

Sluit de motor naar motor B

Sluit de motor naar motor C

(Bladzijde 63)

Sluit de motor naar motor D

(Bladzijde 80)

Sluit de motor naar motor D

Sluit de motor naar motor A

(Bladzijde 81)

Sluit kleur/Lichtsensor sensor pompositie 2

Push Button Sensor sensor pompositie 4

(Bladzijde 82)

Plaats de mat op harde ondergrond en veilige hoeken. Position line Tracker model op de mat zodat de sensor is boven de lijn en regel activeren Tracker programma.

(EN) For instructions of these models go to [www.knex.com/instructions](http://www.knex.com/instructions) and enter code **79100**.

(FR) Pour les instructions de ces modèles vont à [www.knex.com/instructions](http://www.knex.com/instructions) et entrez dans le code **79100**.

(ES) Para obtener instrucciones de los estos modelos vaya a [www.knex.com/instructions](http://www.knex.com/instructions) y entre en el código **79100**.

(DE) Für Anweisungen dieser Modelle gehen sie zu [www.knex.com/instructions](http://www.knex.com/instructions) und geben sie Code **79100** ein.

(IT) Per istruzioni di questi modelli vai a [www.knex.com/instructions](http://www.knex.com/instructions) e' inserire il codice **79100**.

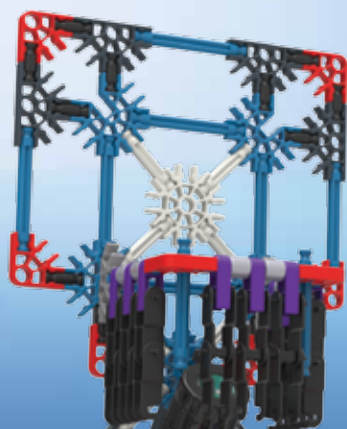
(PT) Para obter instruções destes modelos vá em [www.knex.com/instructions](http://www.knex.com/instructions) e digite o código **79100**.

(NL) Voor instructies van deze modellen naar [www.knex.com/instructions](http://www.knex.com/instructions) en vul de code **79100**.

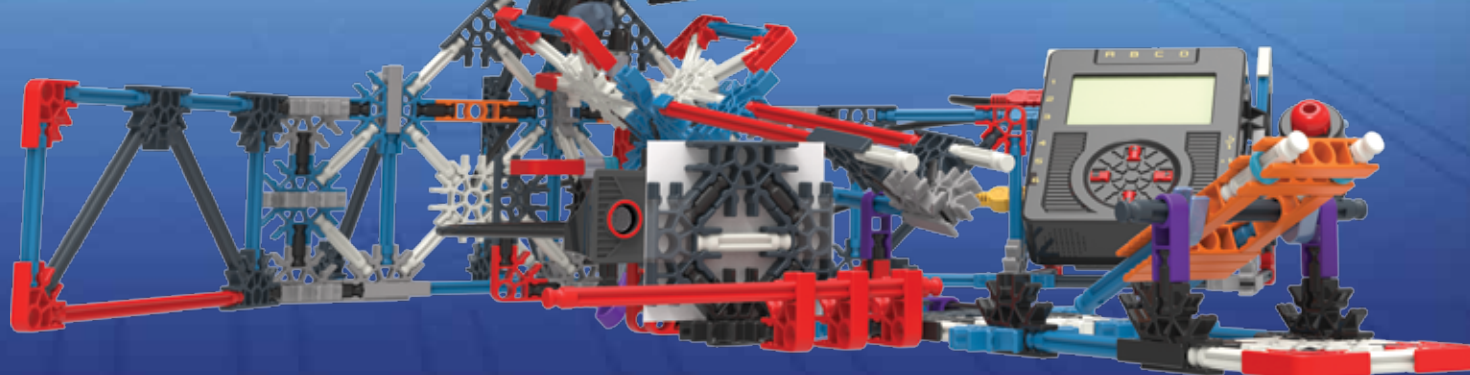
## DOG CHIEN



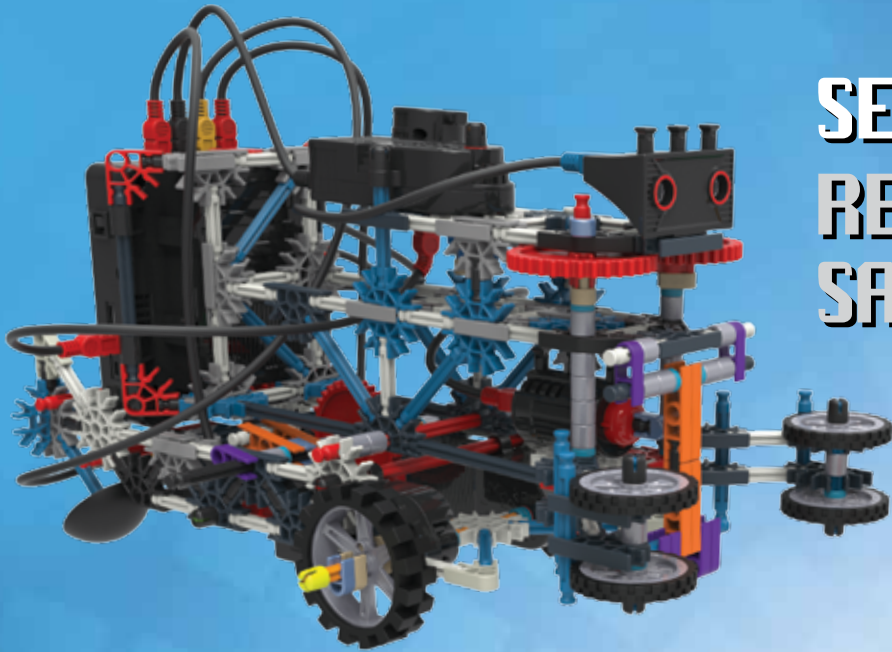
## BALL FACTORY USINE A BALLE



## BASKETBALL GAME JEU DE BASKET-BALL



# SEARCH & RESCUE ROBOT RECHERCHE ET ROBOT DE SAUVETAGE



**CAR BOT  
VOITURE BOT**



**AIRPLANE  
AVION**

# KNEX Education®

† Sold separately.  
 Vendus séparément.  
 Se venden por separado.  
 Separat erhältlich.  
 Venduti separatamente.  
 Vendidos separadamente.  
 Afzonderlijk verkocht.



**KNEX** education.com

©2016 K'NEX Limited Partnership Group, P.O. Box 700, Hatfield, PA 19440-0700;  
 1-800-KID-KNEX (USA/Canada/États-Unis/EE.UU.); email@knex.com; knex.com.  
 K'NEX UK Ltd., P.O. Box 3083, Reading RG1 9YQ, England. For customers outside  
 the USA/Canada please contact your local distributor at [www.knex.com/distributors](http://www.knex.com/distributors).

(FR) Pour les clients en dehors du Canada et des États-Unis, veuillez contacter votre distributeur local que vous pouvez trouver sur [www.knex.com/distributors](http://www.knex.com/distributors)

(ES) El cliente que no vive en EE.UU./Canadá se pone en contacto con el distribuidor local. Encuentre la información para el distribuidor local en [www.knex.com/distributors](http://www.knex.com/distributors)

(EN) K'NEX and K'NEX Education are registered trademarks of K'NEX Limited Partnership Group.  
 (FR) K'NEX et K'NEX Education sont des marques déposées de K'NEX Limited Partnership Group.  
 (ES) K'NEX y K'NEX Education son marcas registradas de K'NEX Limited Partnership Group.

(EN) Product & colors may vary. Most models can be built one at a time.  
 (FR) Le produit et ses couleurs peuvent varier. Les différents modèles ne peuvent être construits qu'un par un.  
 (ES) El producto y los colores pueden variar. La mayoría de los modelos se pueden construir uno a la vez.  
 (DE) Produkte und Farben können abweichen. Die meisten Modelle können immer nur einzeln gebaut werden.  
 (IT) Prodotti e colori possono differire. La maggior parte dei modelli si può costruire autonomamente.  
 (PT) O produto e as cores podem variar. A maioria dos modelos pode ser montado um de cada vez.  
 (NL) Product en kleuren kunnen variëren. De meeste modellen kunnen uitsluitend een voor een worden gebouwd.

 [facebook.com/KNEXeducation](https://facebook.com/KNEXeducation)

179100-V1-7/16