

# K'NEX



## WARNING:

CHOKING HAZARD - Small parts.  
Not for children under 3 years.



## AVERTISSEMENT:

DANGER D'ÉTOUFFEMENT - Pièces de petite taille.  
Ne pas donner aux enfants de moins de 3ans.

# PIRATE SHIP PARK

THRILL RIDES CIRCUITS ÉLECTRISANTS

**Building System**  
Système De Construction

**8+**



# PIRATE SHIP PARK

THRILL RIDES CIRCUITS ÉLECTRISANTS

## WHAT'S INSIDE?

Important Stuff for Parents & Kids .....	3
Battery Information .....	3
K'NEX Building Basics .....	4
Getting Started .....	5
Parts Count .....	5
Pirate Ship Ride Instructions .....	6
Boom Ride Instructions .....	28
G-Force Ride Instructions .....	46
Bonus Model .....	55
Tips & Troubleshooting .....	56
French .....	57
Spanish .....	58
German .....	59
Dutch .....	60
Italian .....	61
Portuguese ..	63

**Builds 3  
MOTORIZED  
Models!**

*(Models can be built  
one at a time)*

**BOOM RIDE  
CURCUIT BOOM**

**PIRATE SHIP RIDE  
CURCUIT VAISSEAU  
DE PIRATES**

**G-FORCE RIDE  
CURCUIT G-FORCE**

Argh! Bring the excitement of a real amusement park home with the Pirate Ship Park building set! There are 3 thrill rides to build one at a time, including the towering "Pirate Ship Ride". It has a motor that swings the ship higher and higher. When it finally goes upside down, the riders scream in excitement!

More high-seas adventure @ [knex.com](http://knex.com)

# IMPORTANT STUFF For Parents & Kids

Keep these instructions in a handy location. They contain important safety information.

Read all warnings and instructions before you start to build and operate the model.

**WARNING: CHOKING HAZARD** - Small parts. Not for Children under 3 years.

**CAUTION:** Keep hands, face, hair and clothing away from all moving parts.

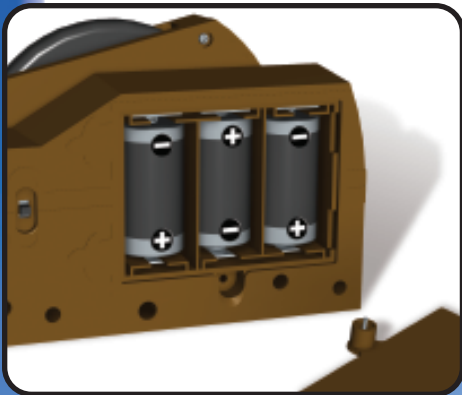
**CAUTION:** Hair entanglement may result if hair comes in contact with moving parts of motor. Adult supervision is required.

**CAUTION:** Do not use Sound Module close to ear! Misuse may cause damage to hearing.

- Share the K'NEX experience with your child and make building with K'NEX a family fun adventure.
- Take your time to enjoy the building process.
- Adult building help is recommended.
- If you need to move your model after it's built, you can lift it carefully, making sure you are not unsnapping the connections.

### Insert New Batteries:

- Use a Phillips head screwdriver to loosen the screw. Insert 3 fresh "C" batteries (or LR14) into the compartment with the correct polarity (+/-) as shown.



# BATTERY INFORMATION

### CAUTION:

- As with all small batteries, the batteries used in this toy should be kept away from small children, who still put things in their mouths. If they are swallowed, promptly see a doctor and have the doctor phone 202-625-3333 collect. (US only)
- Be sure to insert the batteries correctly and always follow the toy and battery manufacturers' instructions.
- Do not mix old and new batteries or alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium) batteries. Only batteries of the same or equivalent type recommended should be used.
- Always remove weak or dead batteries from the product; do not short-circuit supply terminals.
- Insert batteries with correct polarity (+/-) as shown.

### Important Tips:

- Alkaline batteries are recommended.
- Rechargeable batteries are not recommended.
- Remove rechargeable batteries from toy before charging; they must be charged only under adult supervision.
- Non-rechargeable batteries must not be recharged.
- Keep components free of dust; do not immerse or use in water.
- Do not dispose of batteries in a fire; they could leak or explode and cause injury.
- Remove all batteries if the toy will not be used for a long period of time.

### How to Remove and Insert New Batteries:

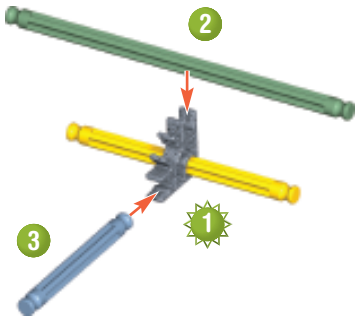
- The Sound Module comes with 3 batteries already installed in it.
- Use a small Phillips head screwdriver to loosen the screw. Remove old batteries, insert 3 fresh button cell (A76 or LR44) batteries into the compartment with the correct polarity (+/-) as shown.



# K'NEX BUILDING BASICS

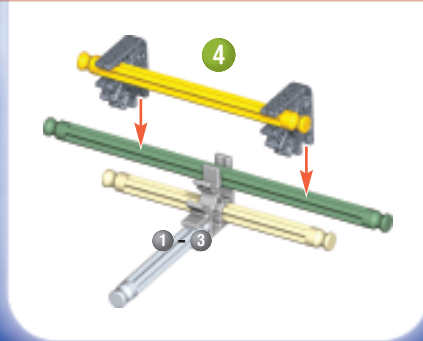
## Ready, Set, Build

To begin your model, start at **1** and follow the numbers. Each piece has its own shape and color. Just look at the pictures, find the pieces in your set that match and then connect them together. Try to face your model in the same direction as the instructions while you build.



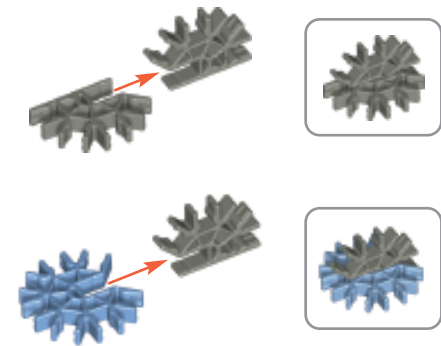
## Movin' On

Faded colors show you this section is already built. You'll want to connect the new section to the place where the arrows are pointing. The new pieces you add and the place where they connect will be in full color.



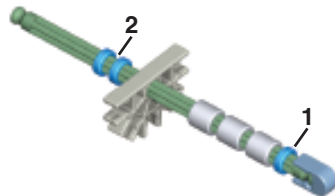
## Connectors

There are blue and silver Connectors with special long slots. They slide together as you see in the pictures. Push these parts together until you hear a "click".



## Spacers

There are places in your model where you need to add blue and silver Spacers. Be sure to use the right color and count them carefully.



## FCC Statements:

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

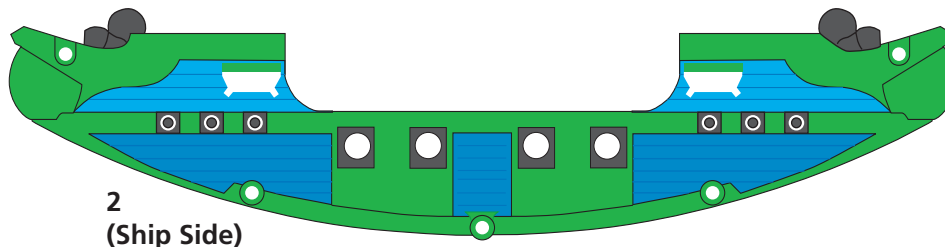
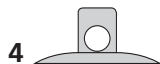
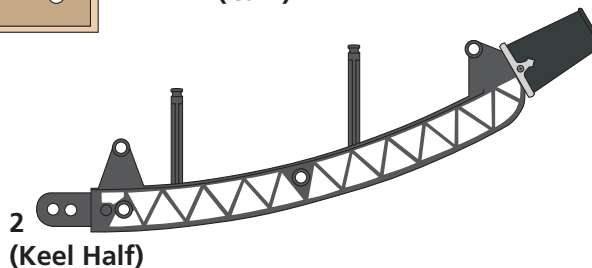
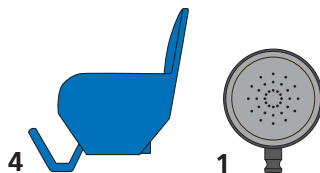
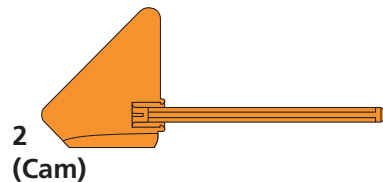
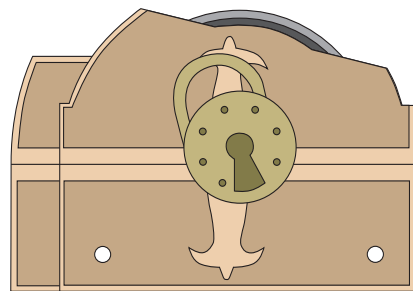
1. This device may not cause harmful interference and
2. This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. This model is tested to comply with FCC standards - FOR HOME OR OFFICE USE.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy, and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures: (1) Reorient or relocate the receiving antenna. (2) Increase the separation between the equipment and receiver. (3) Consult the dealer or an experienced radio/TV technician.

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003

# GETTING STARTED

- 4
- 24
- 5
- 4
- 19
- 8
- 2
- 48
- 6
- 16
- 10
- 28
- 21
- 15
- 33
- 66
- 78
- 3
- 21
- 25
- 13
- 6



## Parts Count

Before you start building, be sure to compare the parts in your set with the parts listed here.

If anything is missing, check out the back cover of this instructions booklet for how to contact us.

We're here to help!

## Our Warranty (US and Canada)

K'NEX Industries warrants the PIRATE SHIP PARK set to be free of manufacturing defects in material and workmanship for a period of 90 days from the date of purchase. If, within the period of warranty, any part proves to have such defect, it will be replaced or repaired at our option at no charge.

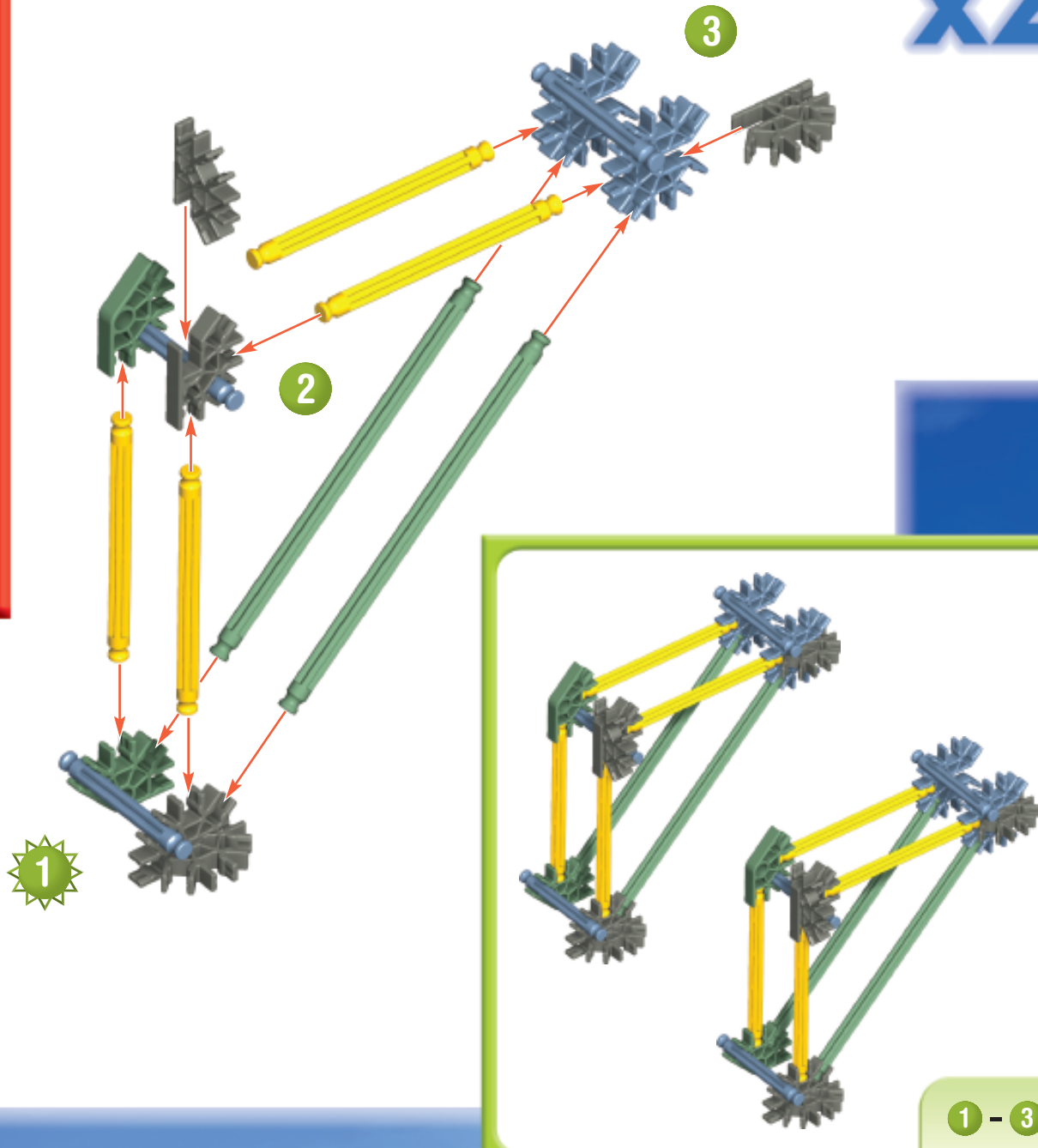
K'NEX will not be responsible for damage and/or abuse to your PIRATE SHIP PARK set, and such will not be covered by this warranty. Also, K'NEX will not be responsible for damage caused by defective or old batteries. Old or damaged batteries can leak and corrode metals.

K'NEX's sole and exclusive liability for defects in materials and workmanship shall be limited to repair or replacement by our Consumer Services Department, and K'NEX shall not be liable of incidental, consequential, contingent damages, except in those states that do not allow this exclusion or limitation.

This warranty gives you specific legal rights. You may have other rights which vary from state to state.

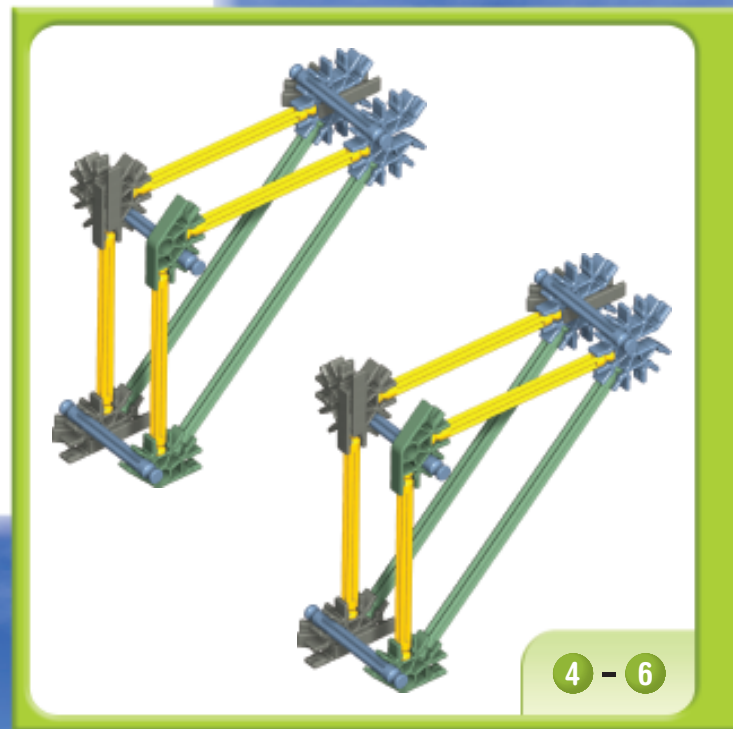
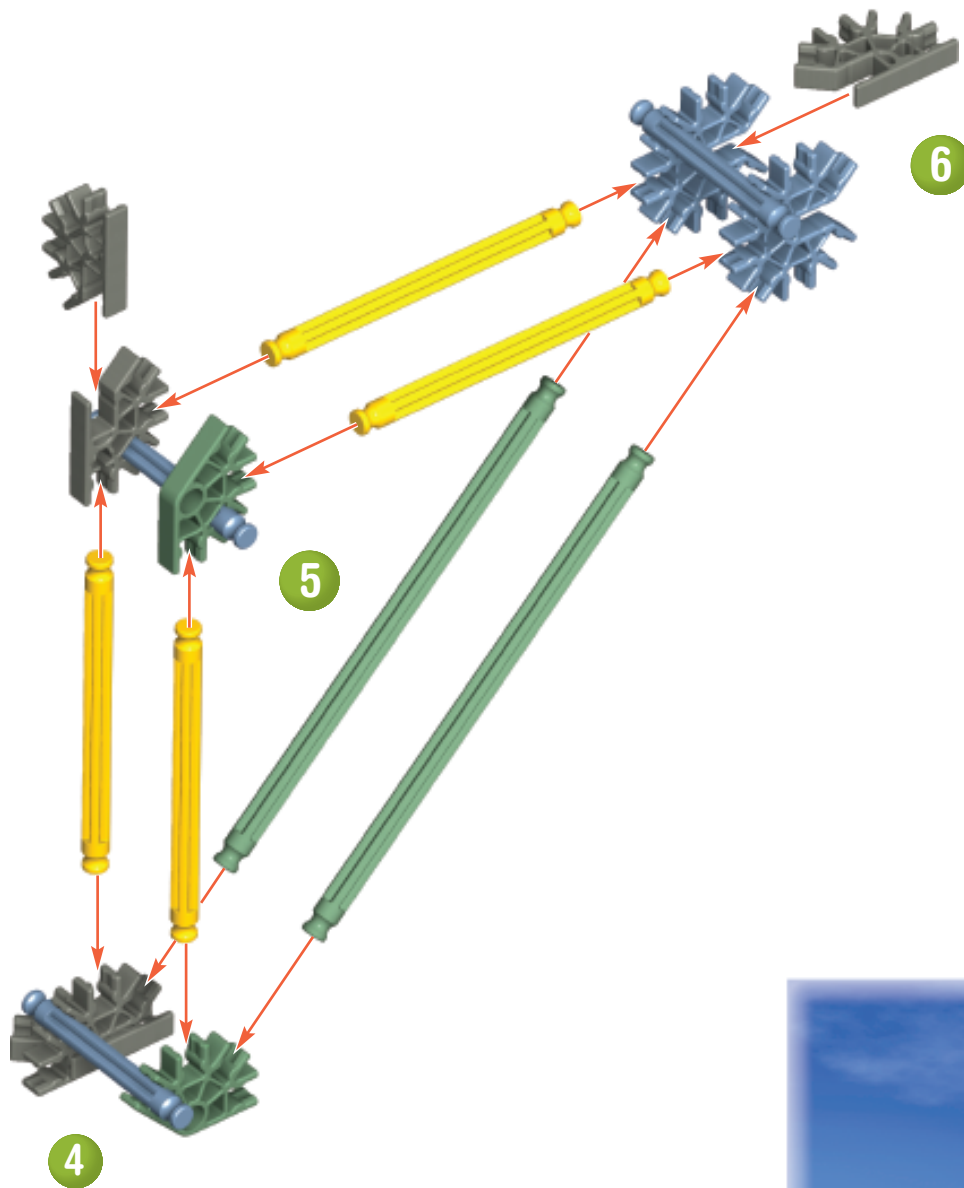
# PIRATE SHIP RIDE

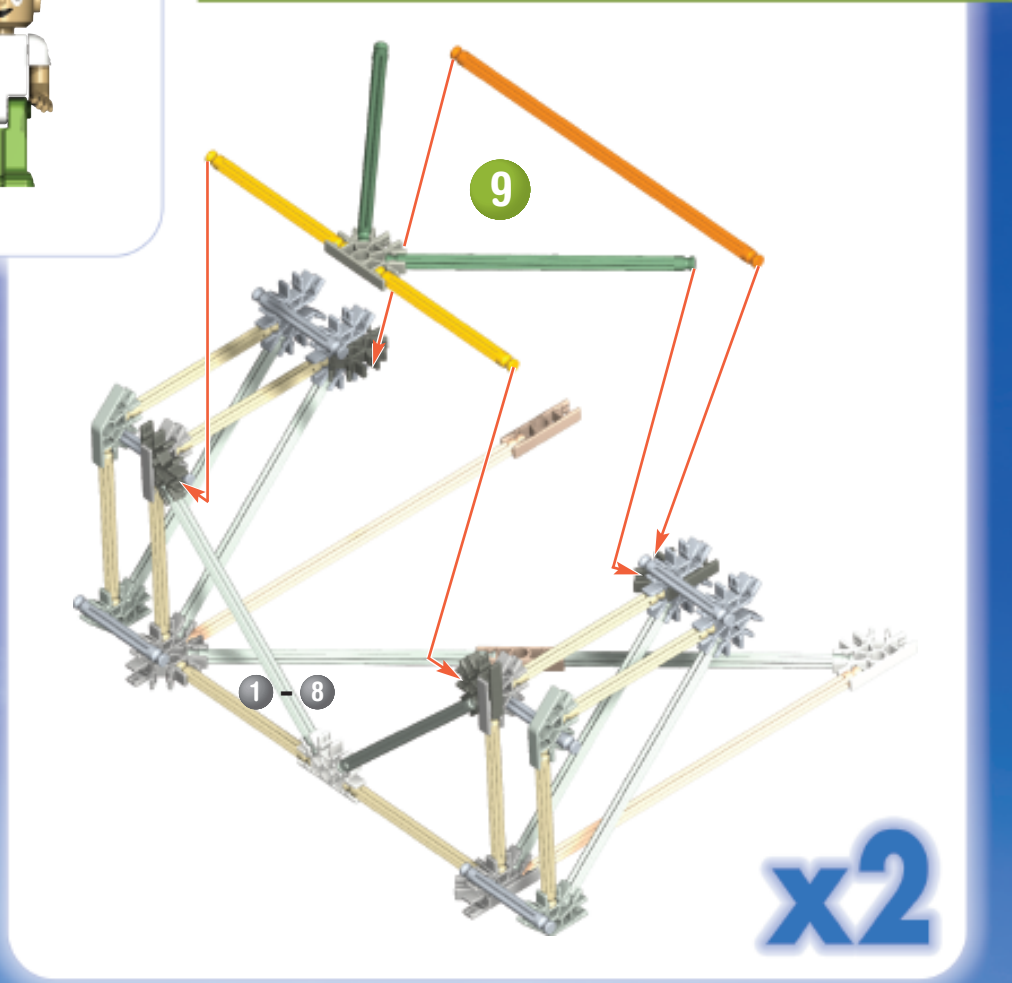
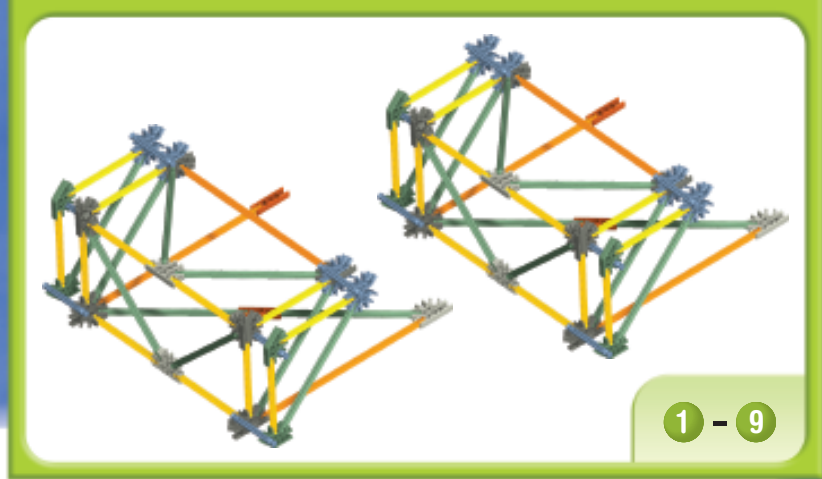
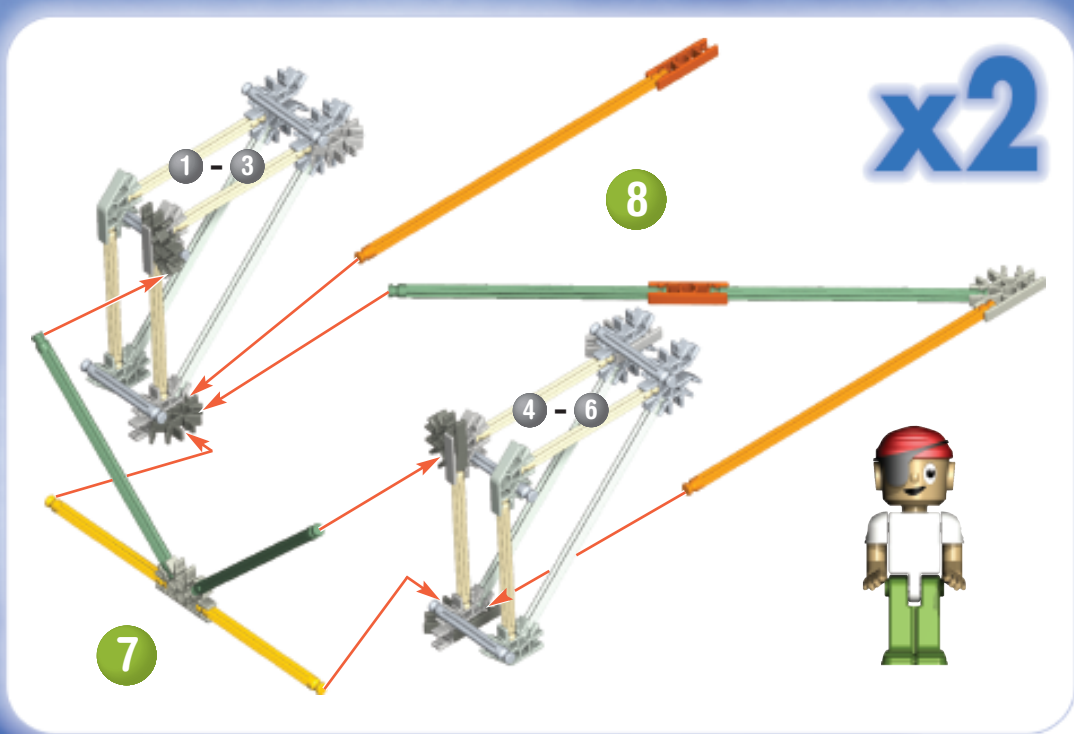
x2



- (ENG) You will need to duplicate some sub-assemblies throughout this model. (x2) (x4)
- (F) Tu devras reproduire certains des sous-assemblages au cours de la construction de ce modèle. (x2) (x4)
- (E) Necesitarás duplicar algunos montajes secundarios en todo este modelo. (x2) (x4)
- (D) Bei diesem Modell müssen einige der Unterbaugruppen dupliziert werden. (x2) (x4)
- (NL) Voor dit model moeten enkele onderdelen verschillende keren in elkaar gezet worden. (x2) (x4)
- (I) Necessitas de duplicar algumas das montagens secundárias que surgem neste modelo. (x2) (x4)
- (D) Bovrai duplicare alcuni sotto-montaggi per questo modello. (x2) (x4)

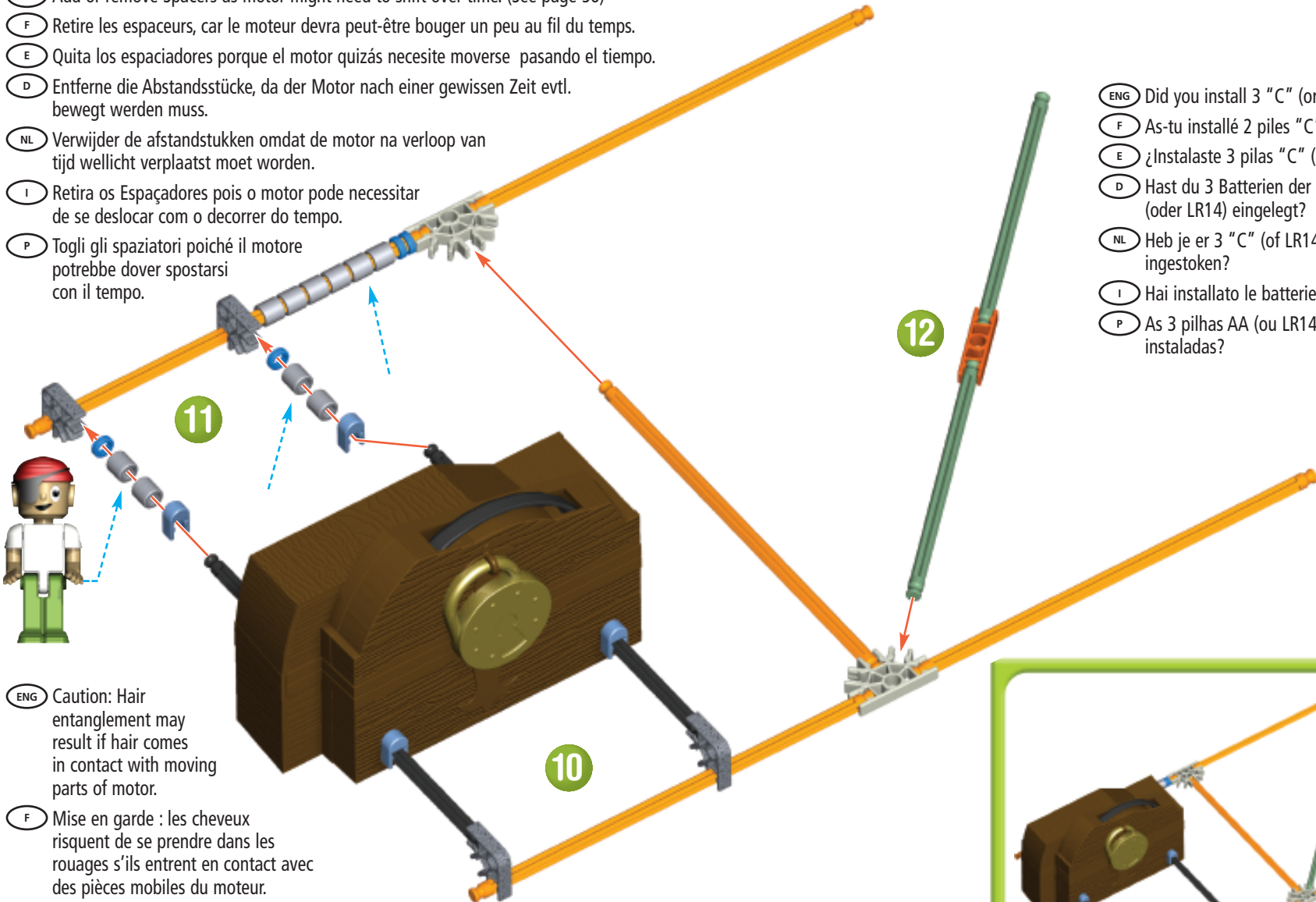
x2





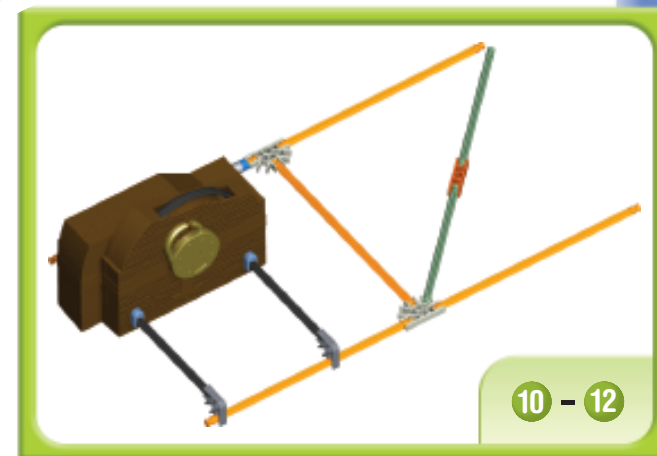


- (ENG) Add or remove Spacers as motor might need to shift over time. (See page 56)
- (F) Retire les espaceurs, car le moteur devra peut-être bouger un peu au fil du temps.
- (E) Quita los espaciadores porque el motor quizás necesite moverse pasando el tiempo.
- (D) Entferne die Abstandsstücke, da der Motor nach einer gewissen Zeit evtl. bewegt werden muss.
- (NL) Verwijder de afstandstukken omdat de motor na verloop van tijd wellicht verplaatst moet worden.
- (I) Retira os Espaçadores pois o motor pode necessitar de se deslocar com o decorrer do tempo.
- (P) Togli gli spaziatori poiché il motore potrebbe dover spostarsi con il tempo.

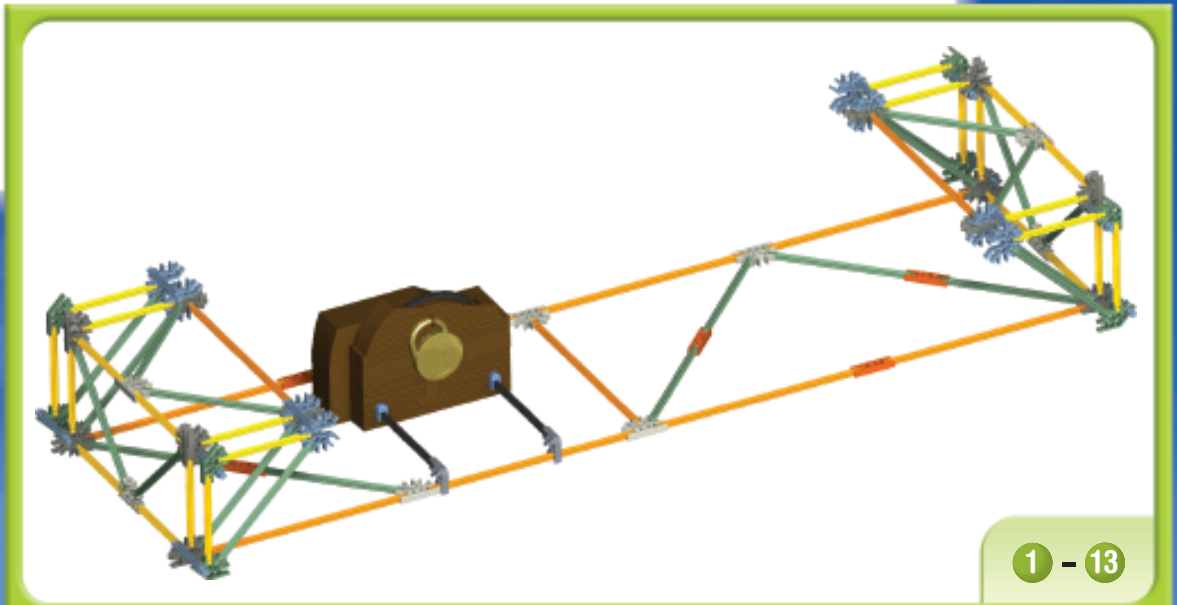
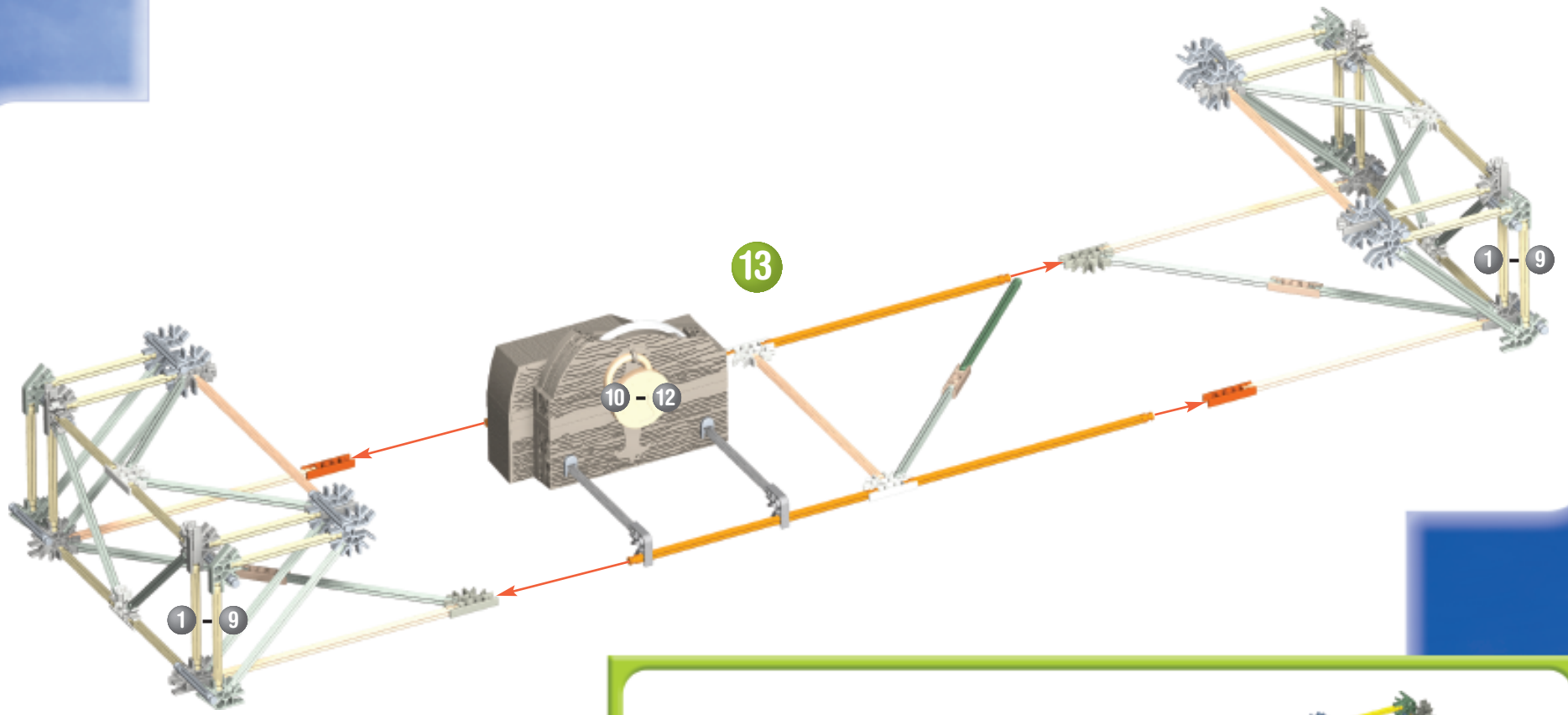


- (ENG) Did you install 3 "C" (or LR14) batteries?
- (F) As-tu installé 2 piles "C" (ou LR14) ?
- (E) ¿Instalaste 3 pilas "C" (o LR14)?
- (D) Hast du 3 Batterien der Baugröße "C" (oder LR14) eingelegt?
- (NL) Heb je er 3 "C" (of LR14) batterijen ingestoken?
- (I) Hai installato le batterie 3 "C" (o LR14)?
- (P) As 3 pilhas AA (ou LR14) já estão instaladas?

- (ENG) Caution: Hair entanglement may result if hair comes in contact with moving parts of motor.
- (F) Mise en garde : les cheveux risquent de se prendre dans les rouages s'ils entrent en contact avec des pièces mobiles du moteur.
- (E) Cuidado: Puede ocurrir que el cabello se enrede si entra en contacto con las partes móviles del motor.
- (D) Vorsicht: Die Haare können in Kontakt mit bewegenden Teilen des Motors kommen und sich verfangen.
- (NL) Opgelet: het haar kan in de motor vast raken als het in contact komt met bewegende delen van de motor.
- (I) Attenzione: i capelli potrebbero impigliarsi se vengono a contatto con le parti amovibili del motore.
- (P) Cuidado: Se o cabelo entrar em contacto com as peças móveis do motor tal pode resultar no emaranhamento do cabelo.

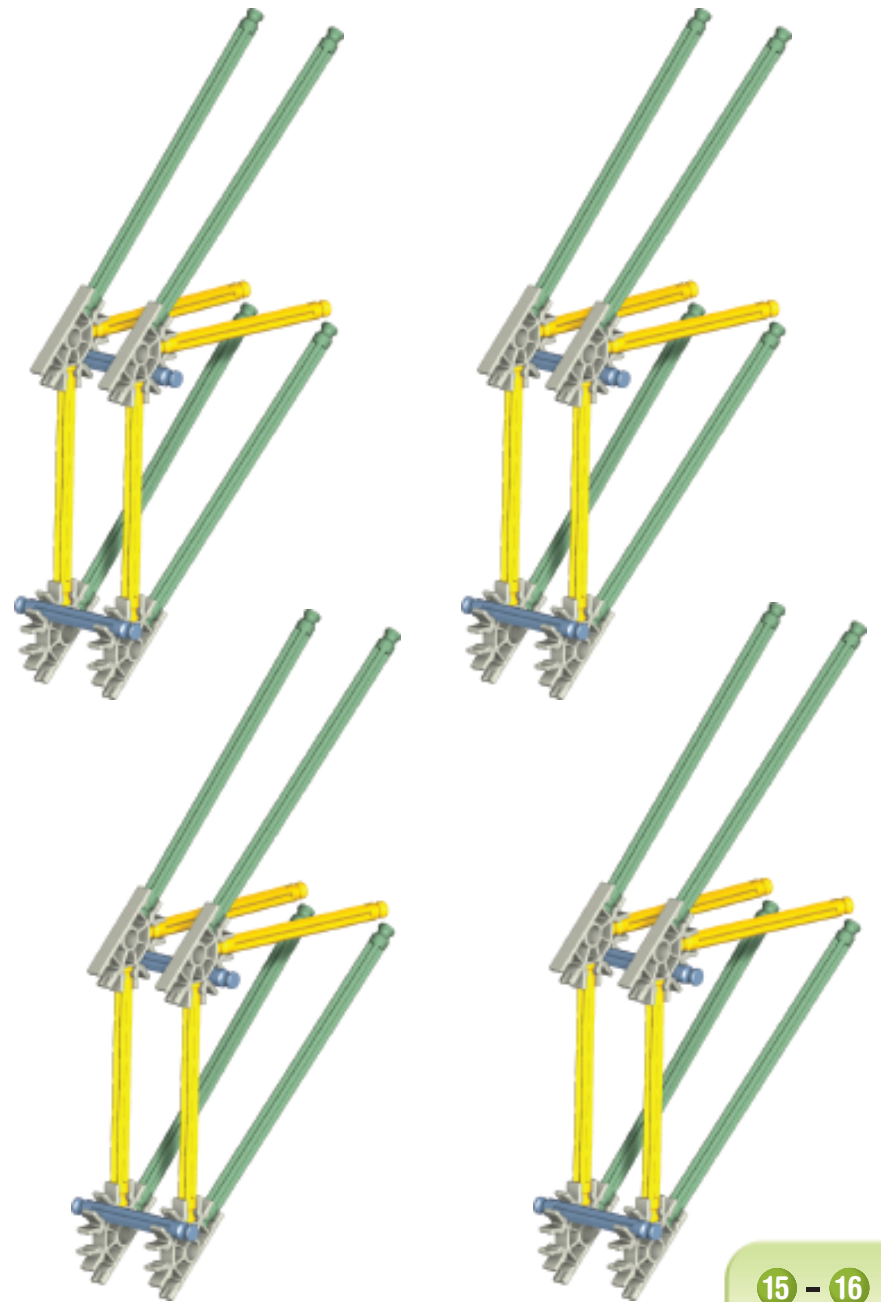
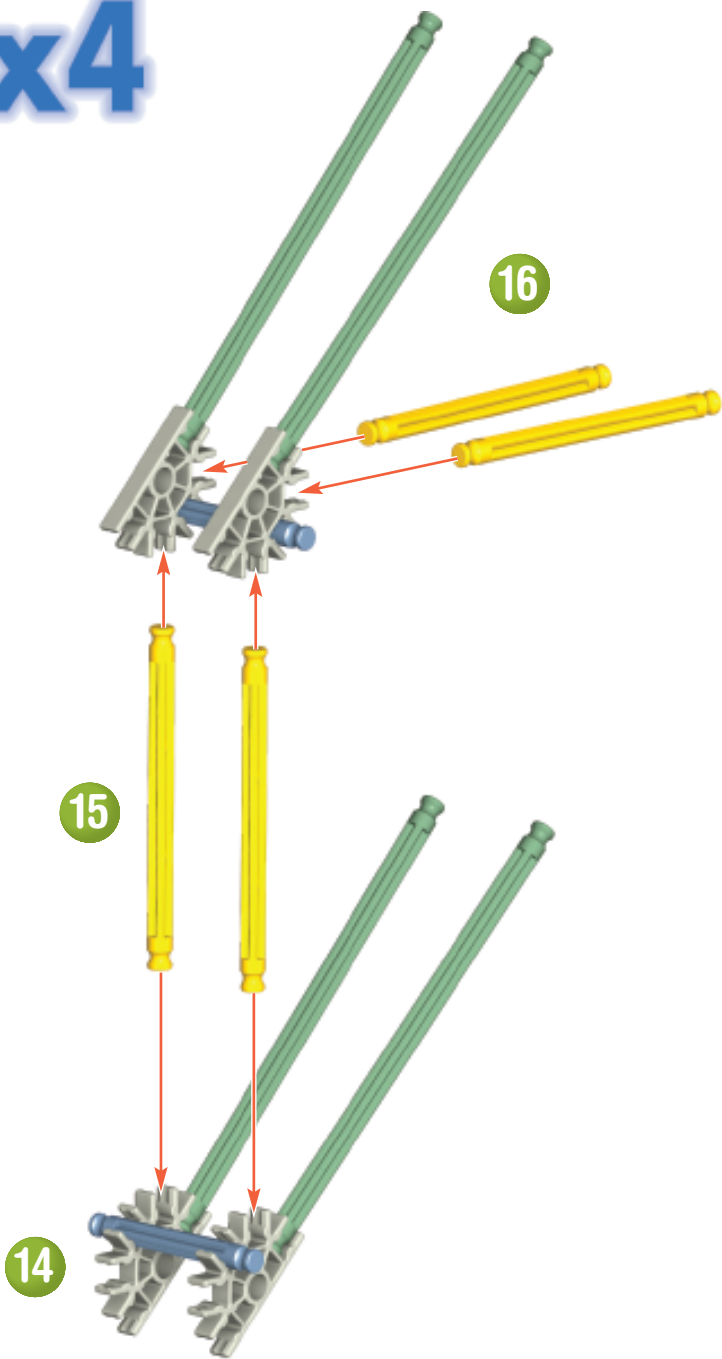


10 - 12

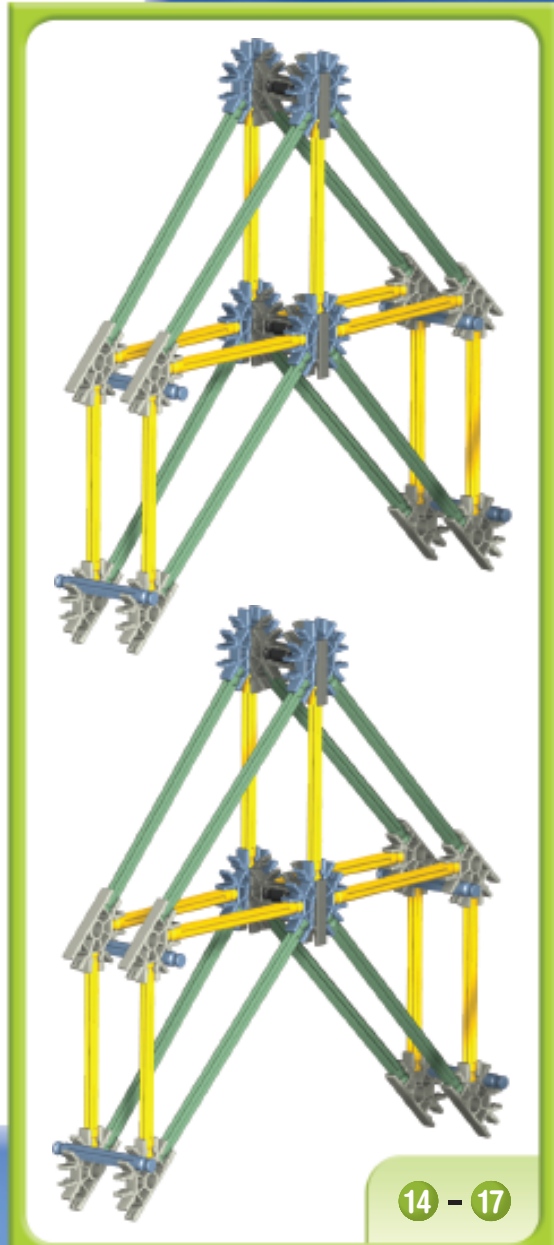
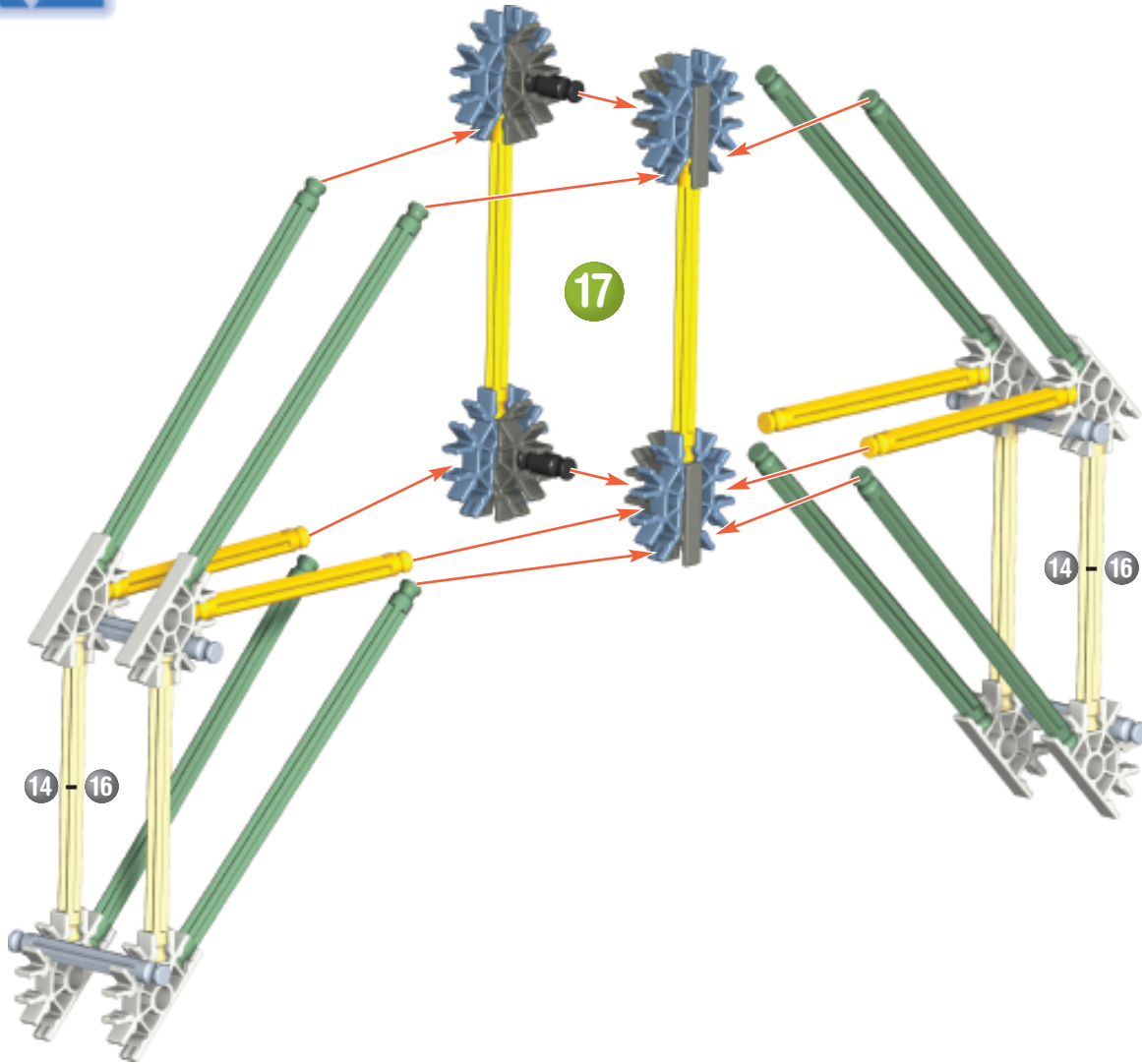


1 - 13

x4

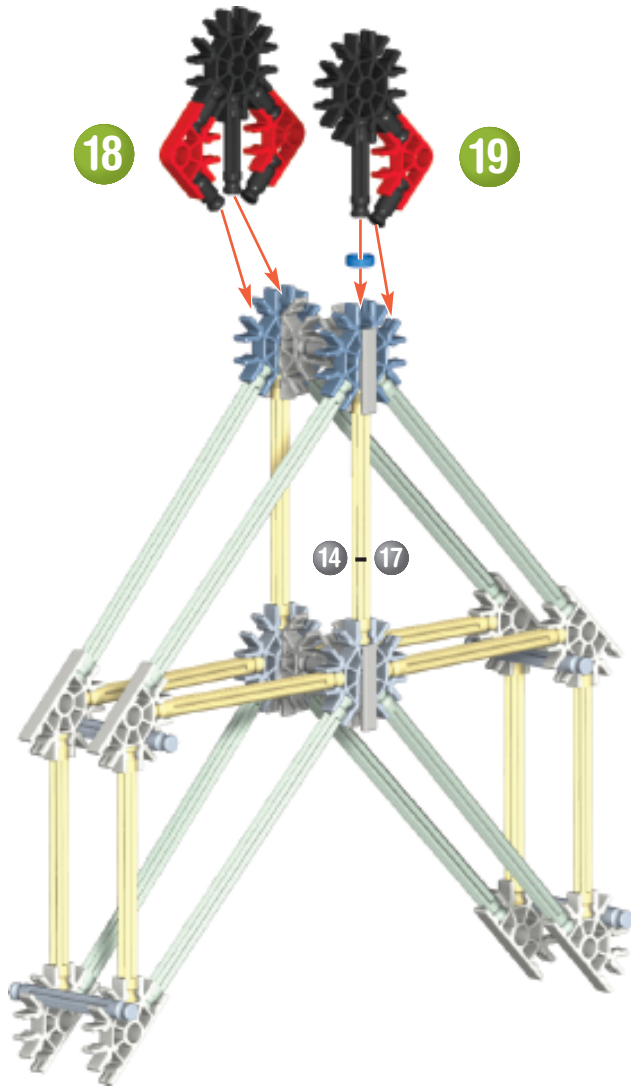


x2

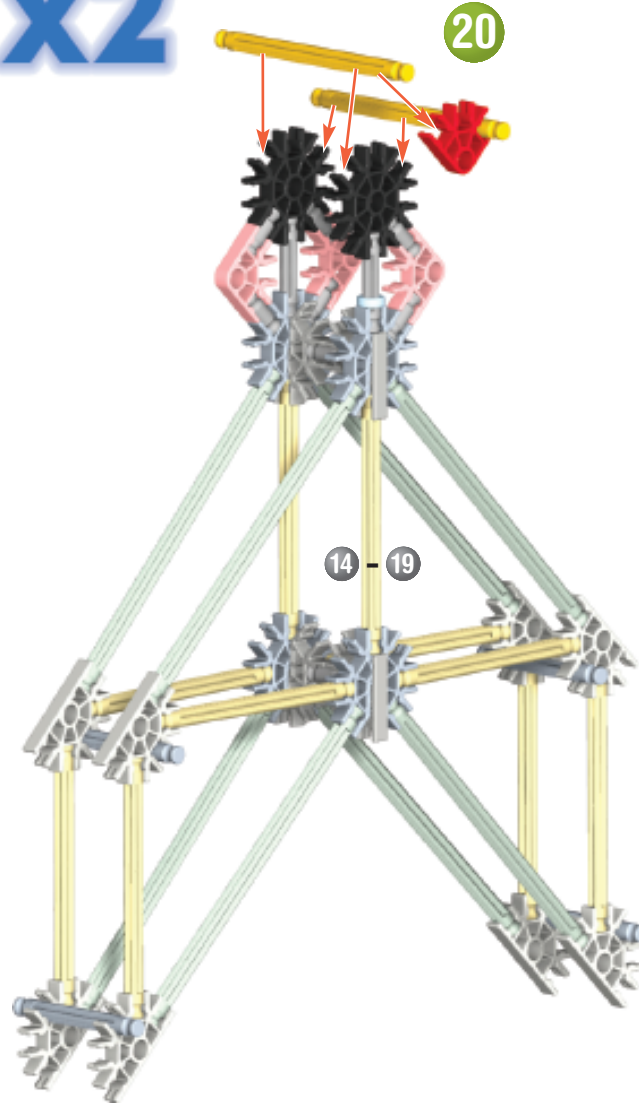


14 - 17

x2

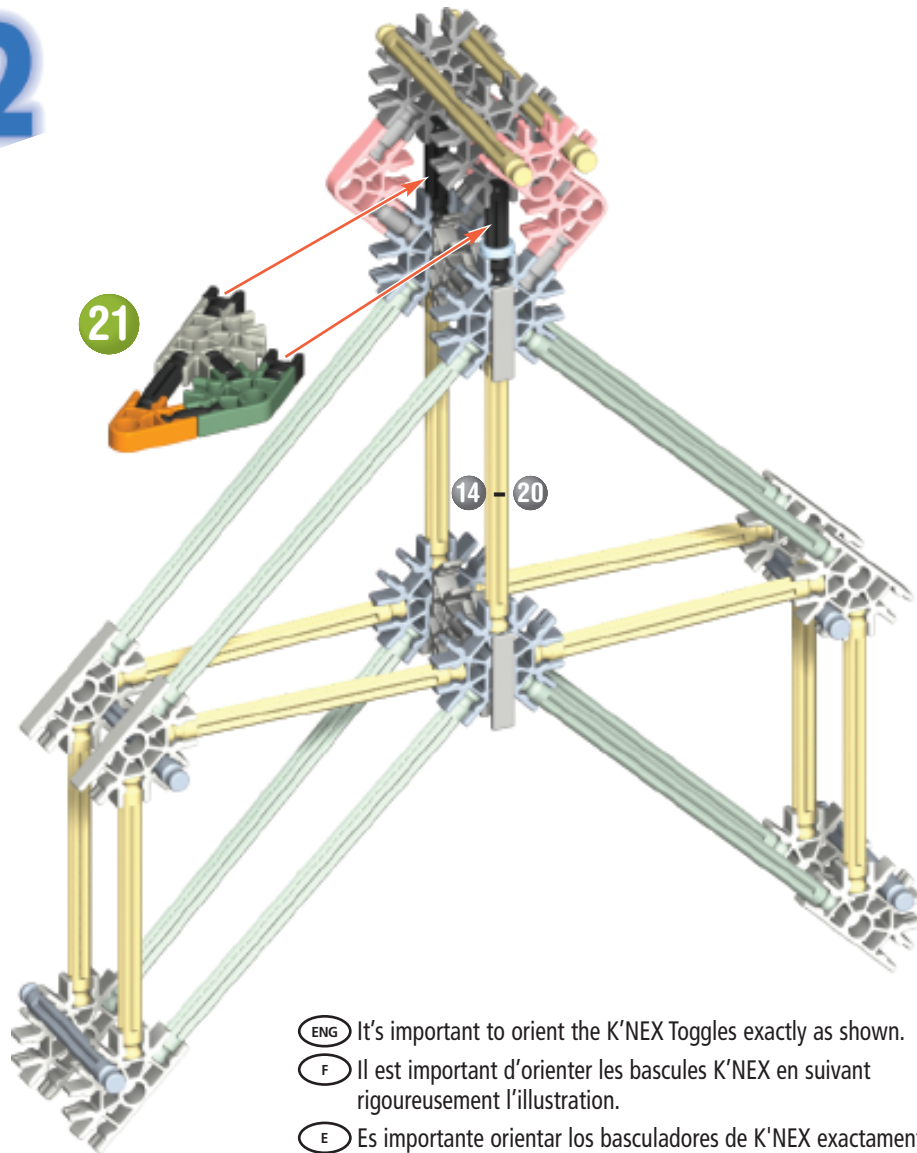


x2

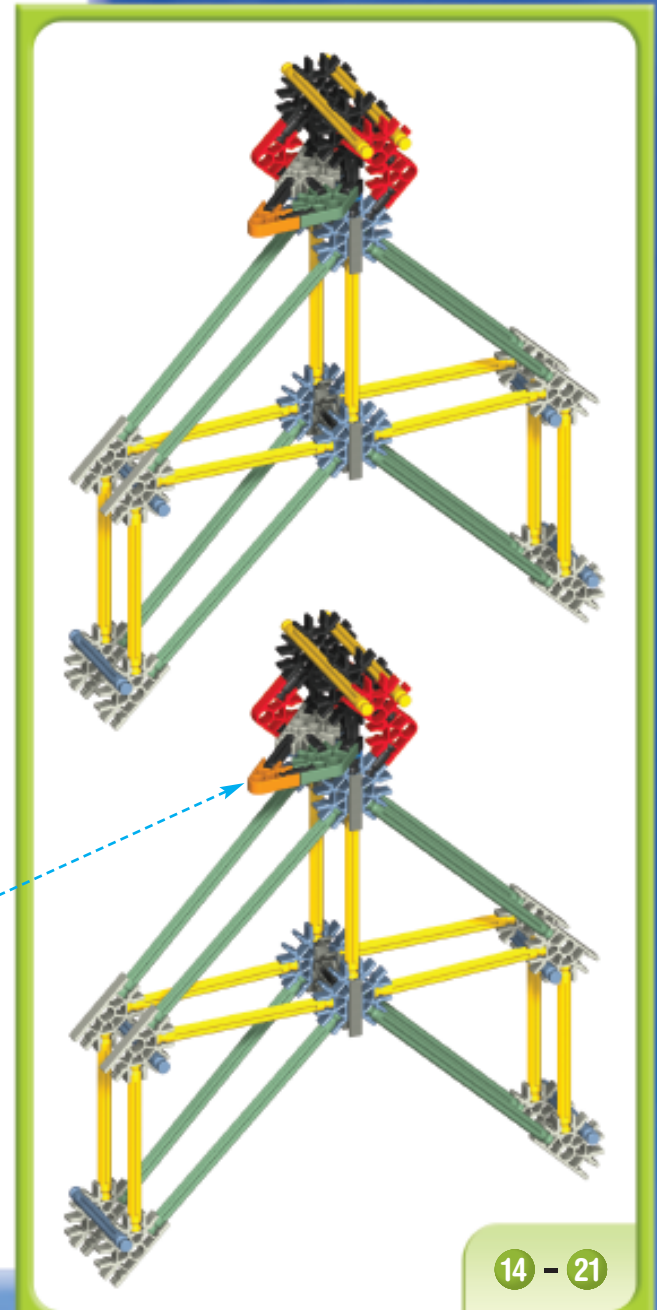


14 - 20

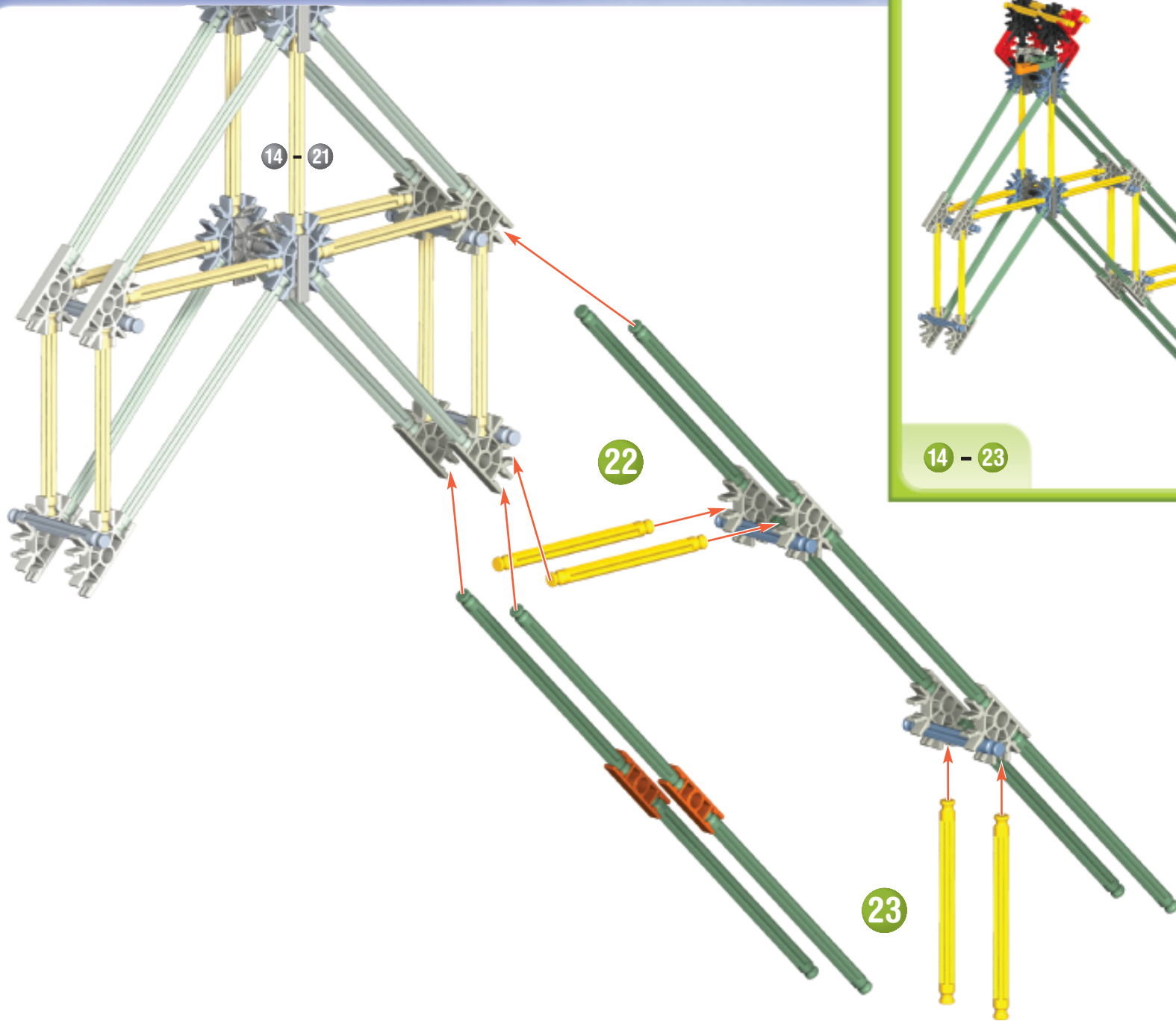
x2

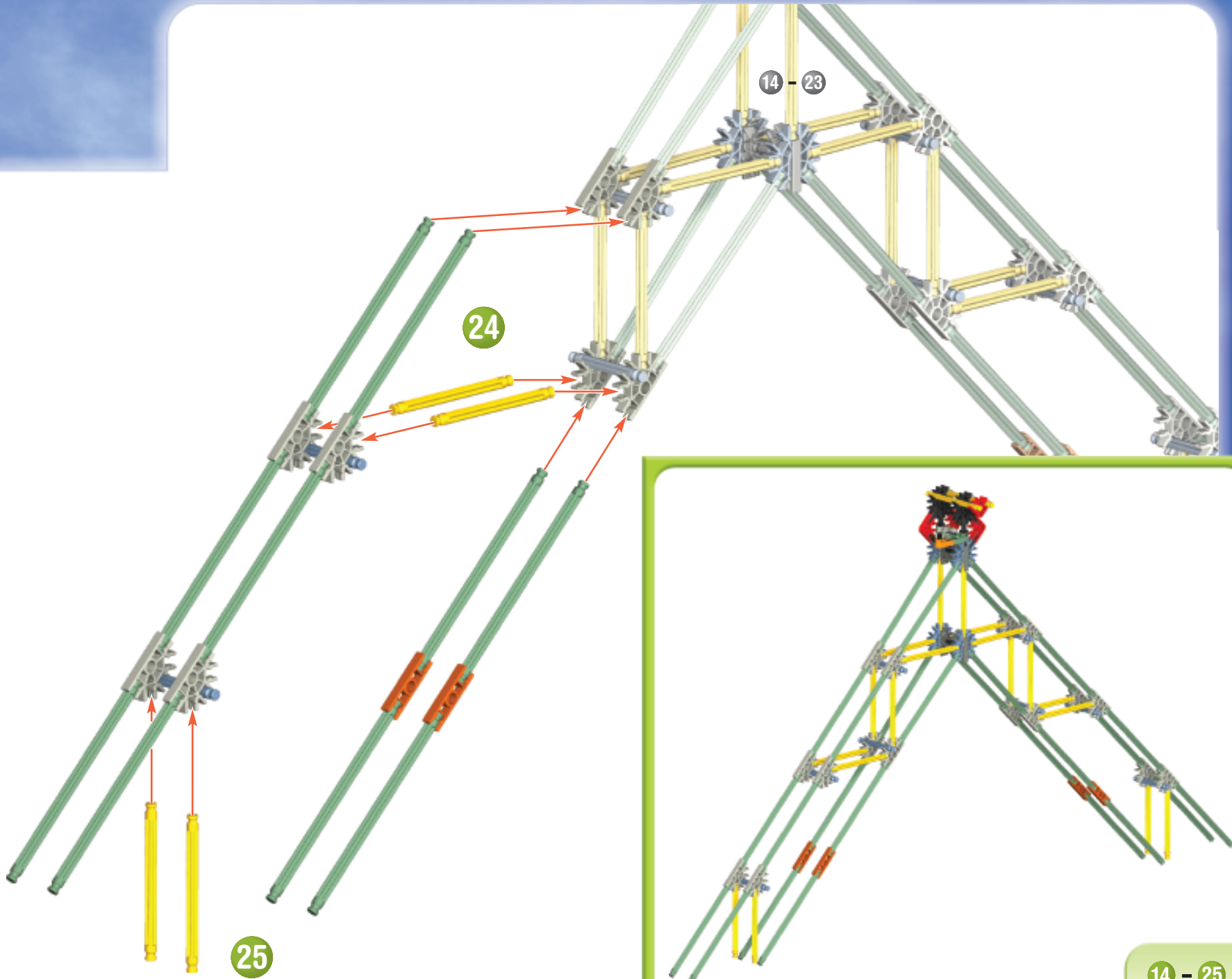


- (ENG) It's important to orient the K'NEX Toggles exactly as shown.
- (F) Il est important d'orienter les bascules K'NEX en suivant rigoureusement l'illustration.
- (E) Es importante orientar los basculadores de K'NEX exactamente como se muestra.
- (D) Die KNEX-Schwingteile müssen genau wie in der Abbildung ausgerichtet sein.
- (NL) Het is belangrijk om de K'NEX tuimelstukken precies zo te plaatsen als op de afbeelding te zien is.
- (I) È importante orientare gli oscillatori K'NEX come illustrato.
- (P) É importante orientar as Alavancas Articuladas K'NEX exactamente como demonstrado.



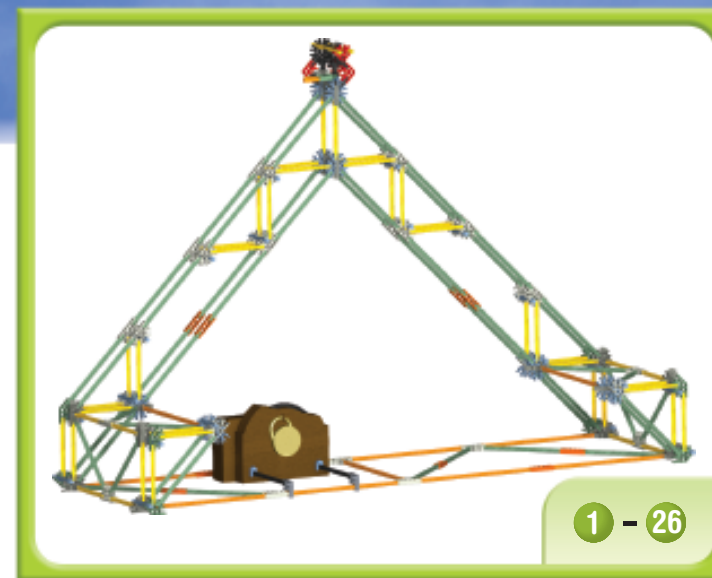
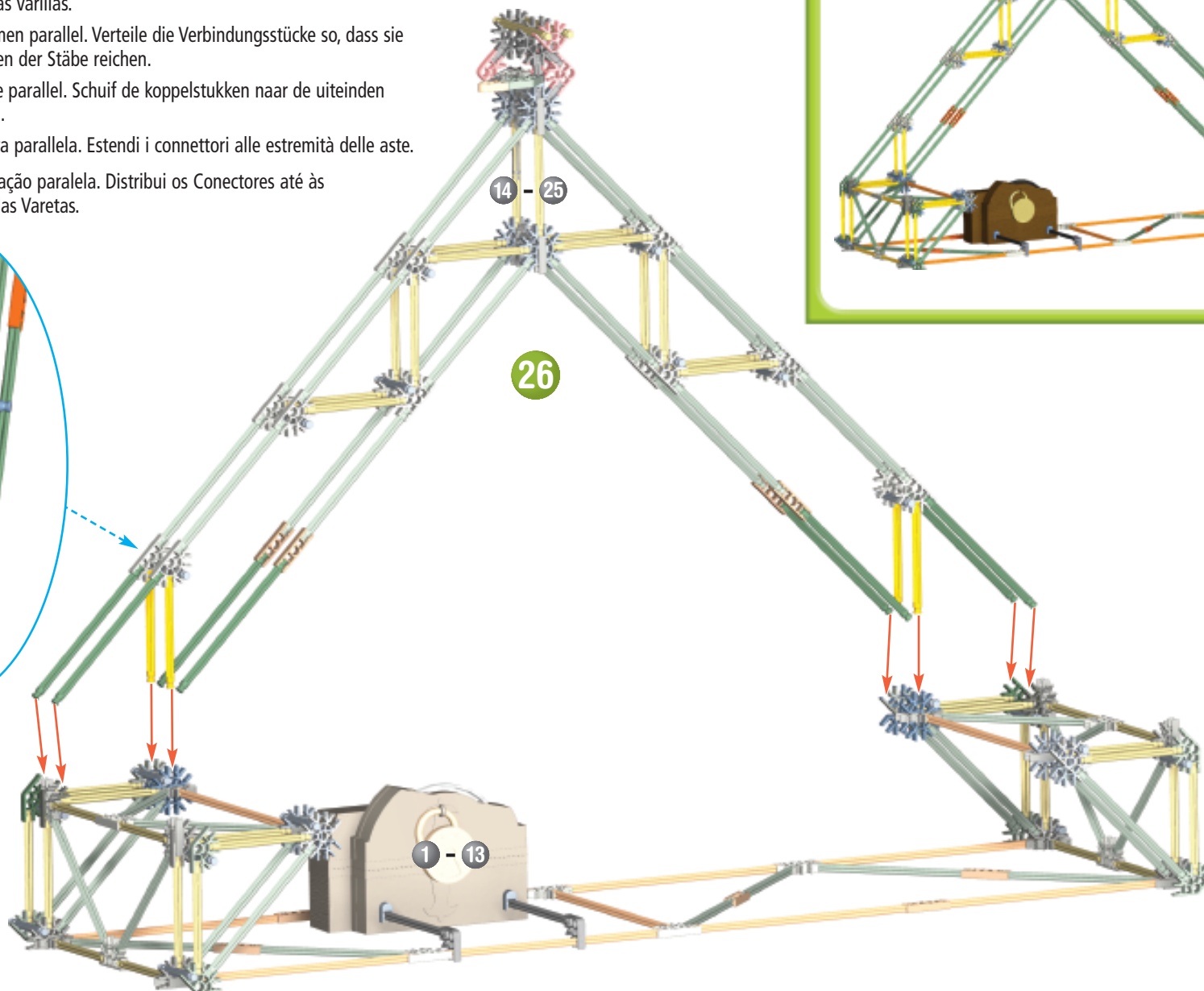
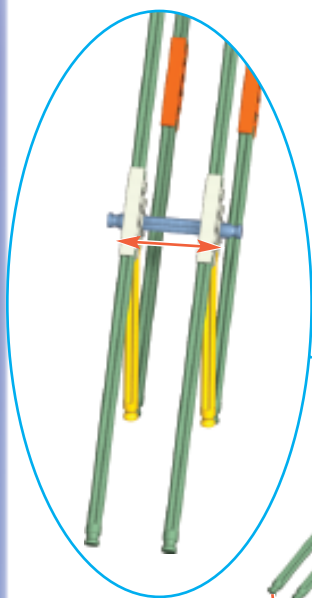
14 - 21

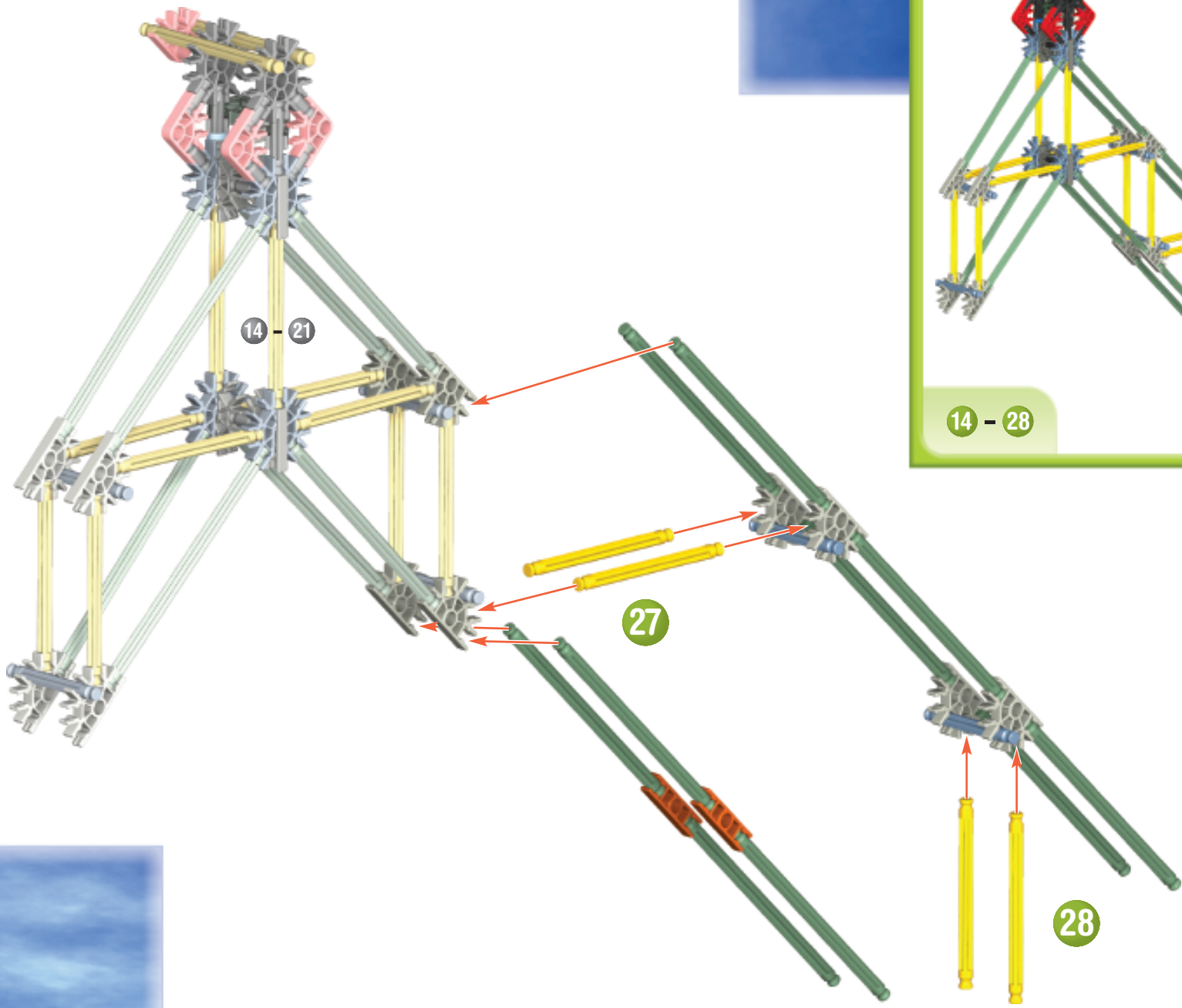






- (ENG) Keep frame parallel. Spread the Connectors out to the ends of the Rods.
- (F) Veille à ce que le châssis soit parallèle. Déploie les connecteurs aux extrémités des tiges.
- (E) Cuida de que el armazón quede paralelo. Extiende los conectores hacia las puntas de las varillas.
- (D) Halte den Rahmen parallel. Verteile die Verbindungsstücke so, dass sie bis zu den Enden der Stäbe reichen.
- (NL) Houd het frame parallel. Schuif de koppelstukken naar de uiteinden van de stangen.
- (I) Tieni la struttura parallela. Estendi i connettori alle estremità delle aste.
- (P) Mantém a armação paralela. Distribuí os Conectores até às extremidades das Varetas.





(ENG) Keep frame parallel. Spread the Connectors out to the ends of the Rods.

(F) Veille à ce que le châssis soit parallèle. Déploie les connecteurs aux extrémités des tiges.

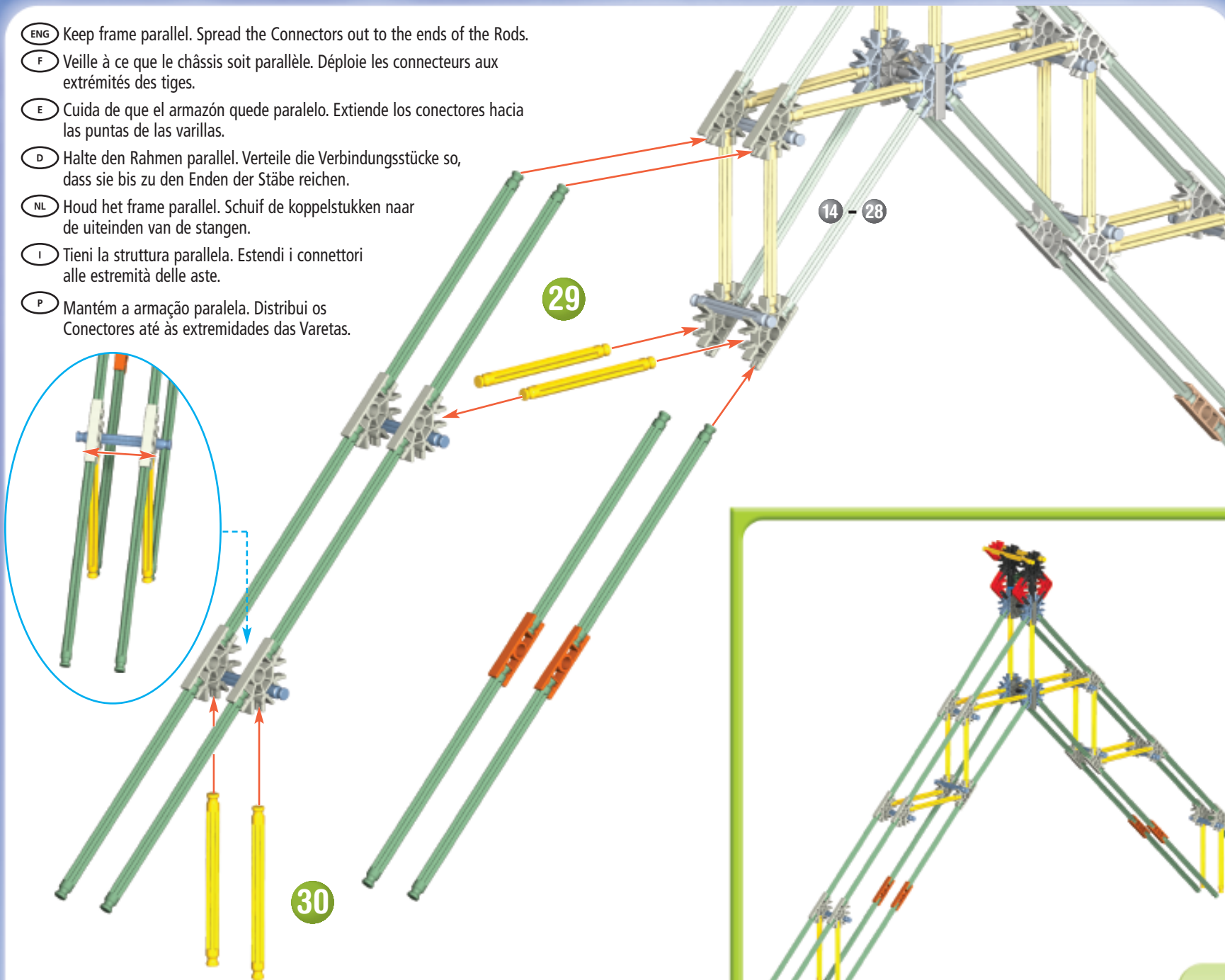
(E) Cuida de que el armazón quede paralelo. Extiende los conectores hacia las puntas de las varillas.

(D) Halte den Rahmen parallel. Verteile die Verbindungsstücke so, dass sie bis zu den Enden der Stäbe reichen.

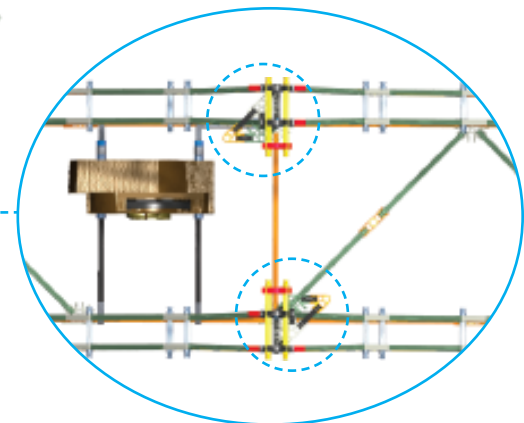
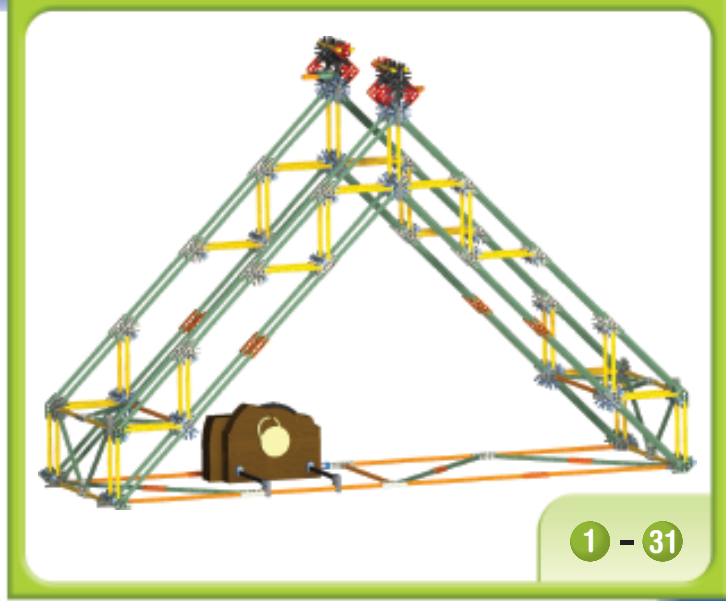
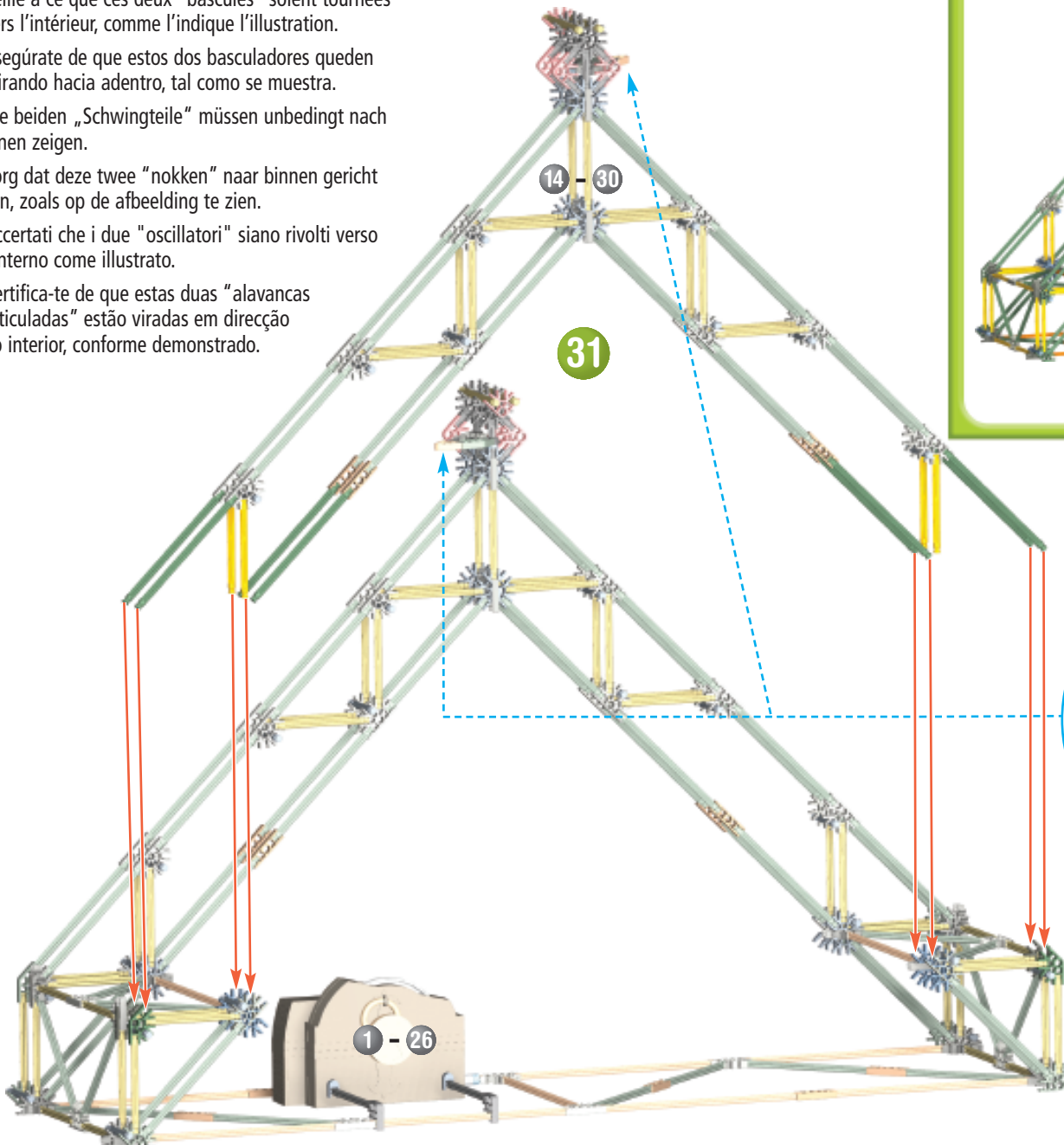
(NL) Houd het frame parallel. Schuif de koppelstukken naar de uiteinden van de stangen.

(I) Tieni la struttura parallela. Estendi i connettori alle estremità delle aste.

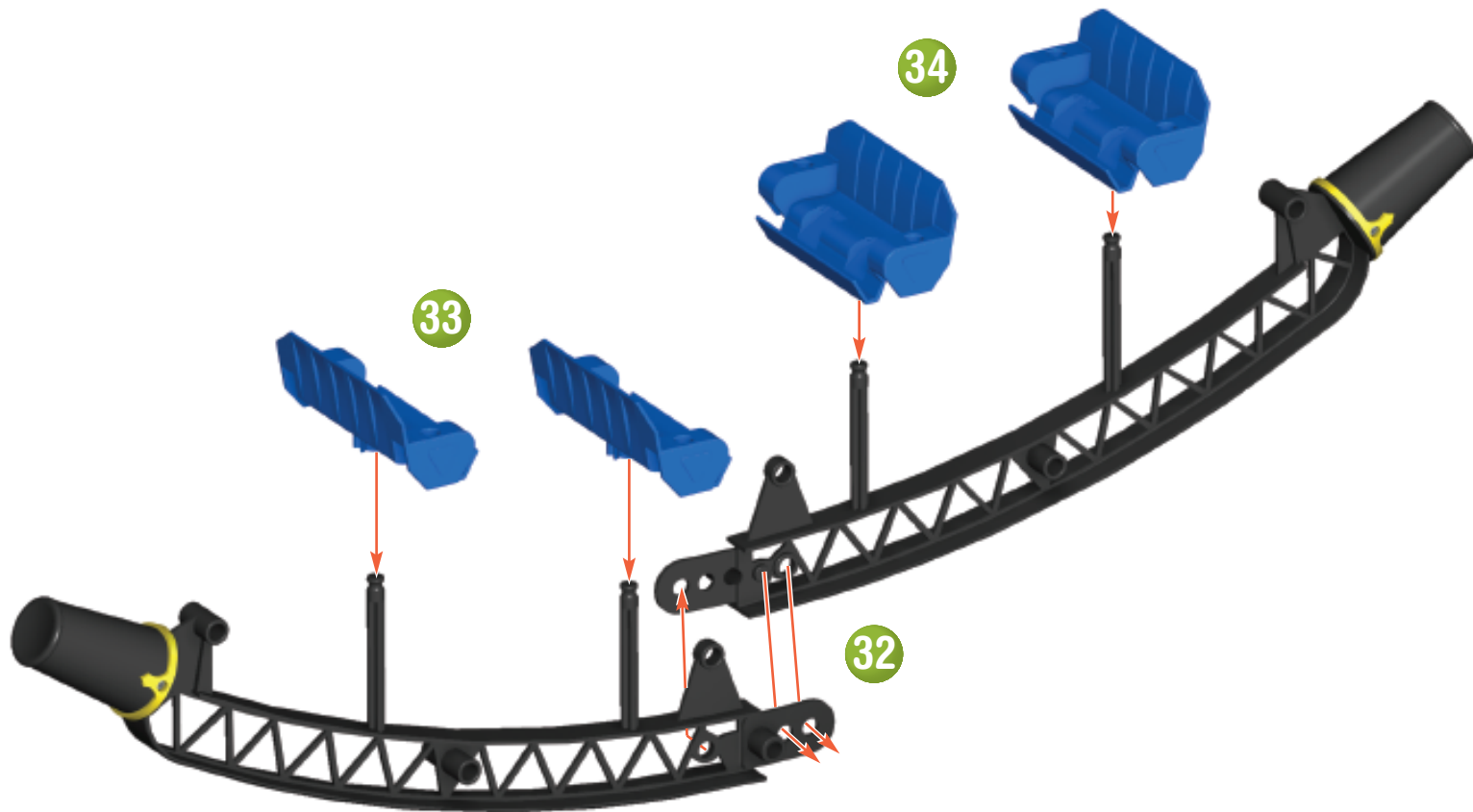
(P) Mantém a armação paralela. Distribui os Conectores até às extremidades das Varetas.



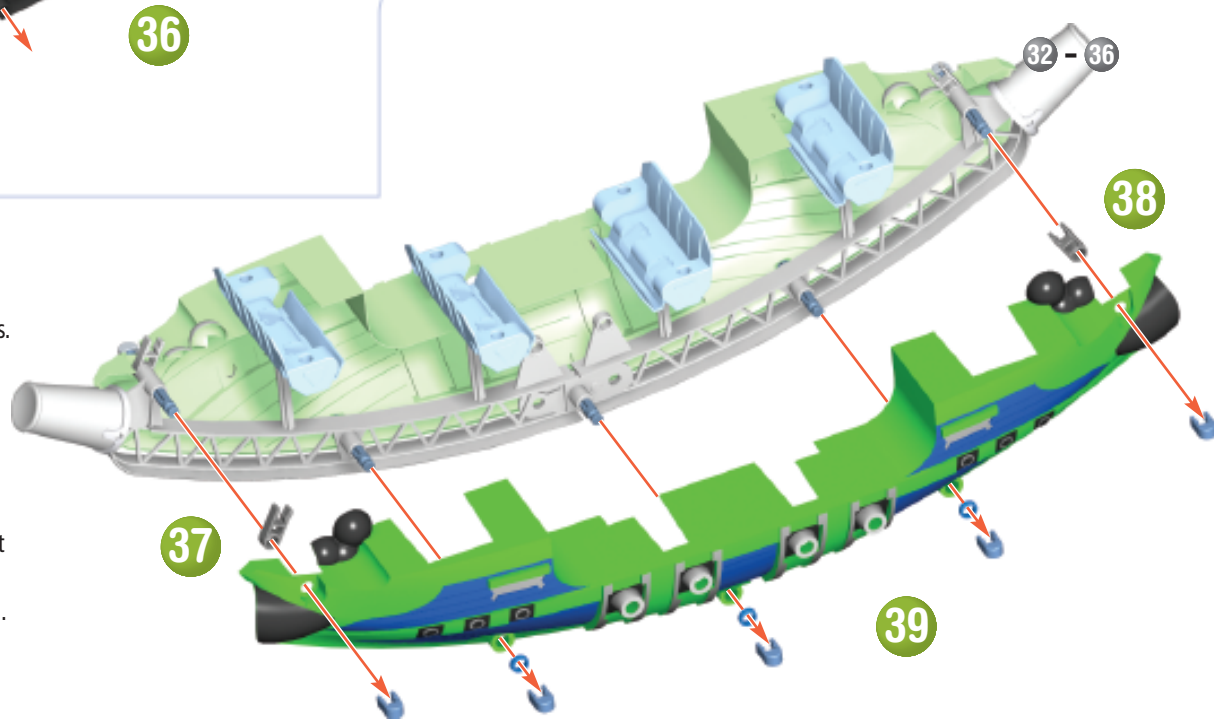
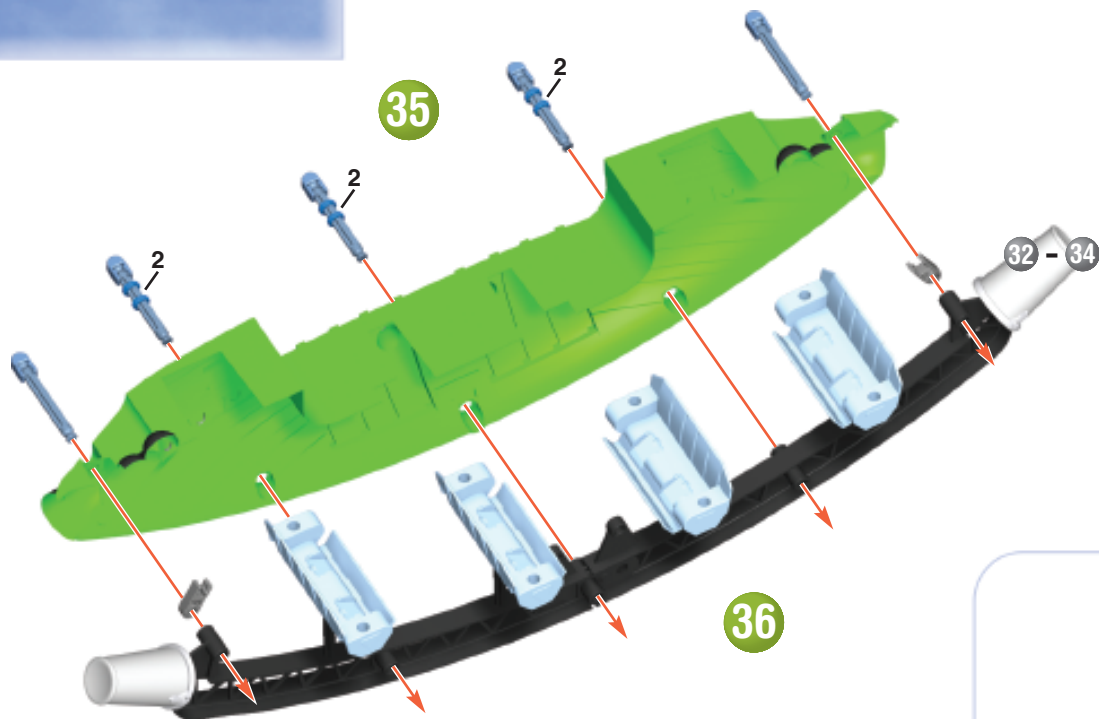
- ENG Make sure these two "toggles" face inward as shown.
- F Veille à ce que ces deux "bascules" soient tournées vers l'intérieur, comme l'indique l'illustration.
- E Asegúrate de que estos dos basculadores queden mirando hacia adentro, tal como se muestra.
- D Die beiden „Schwingteile“ müssen unbedingt nach innen zeigen.
- NL Zorg dat deze twee "nokken" naar binnen gericht zijn, zoals op de afbeelding te zien.
- I Accertati che i due "oscillatori" siano rivolti verso l'interno come illustrato.
- P Certifica-te de que estas duas "alavancas articuladas" estão viradas em direcção ao interior, conforme demonstrado.



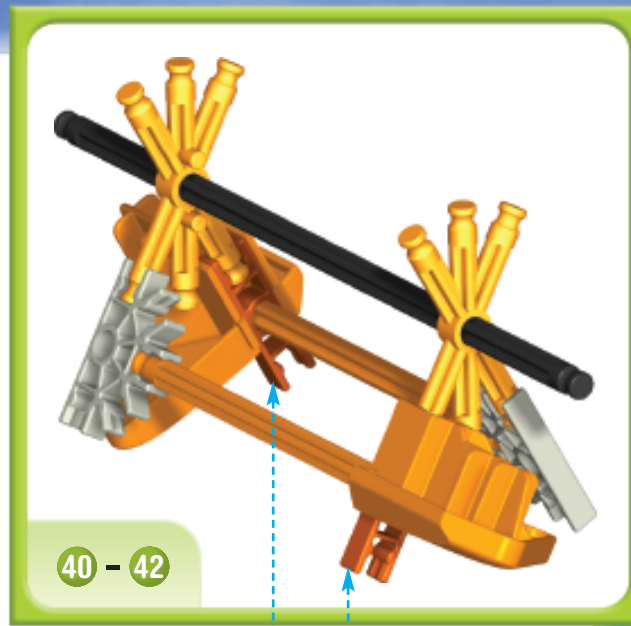
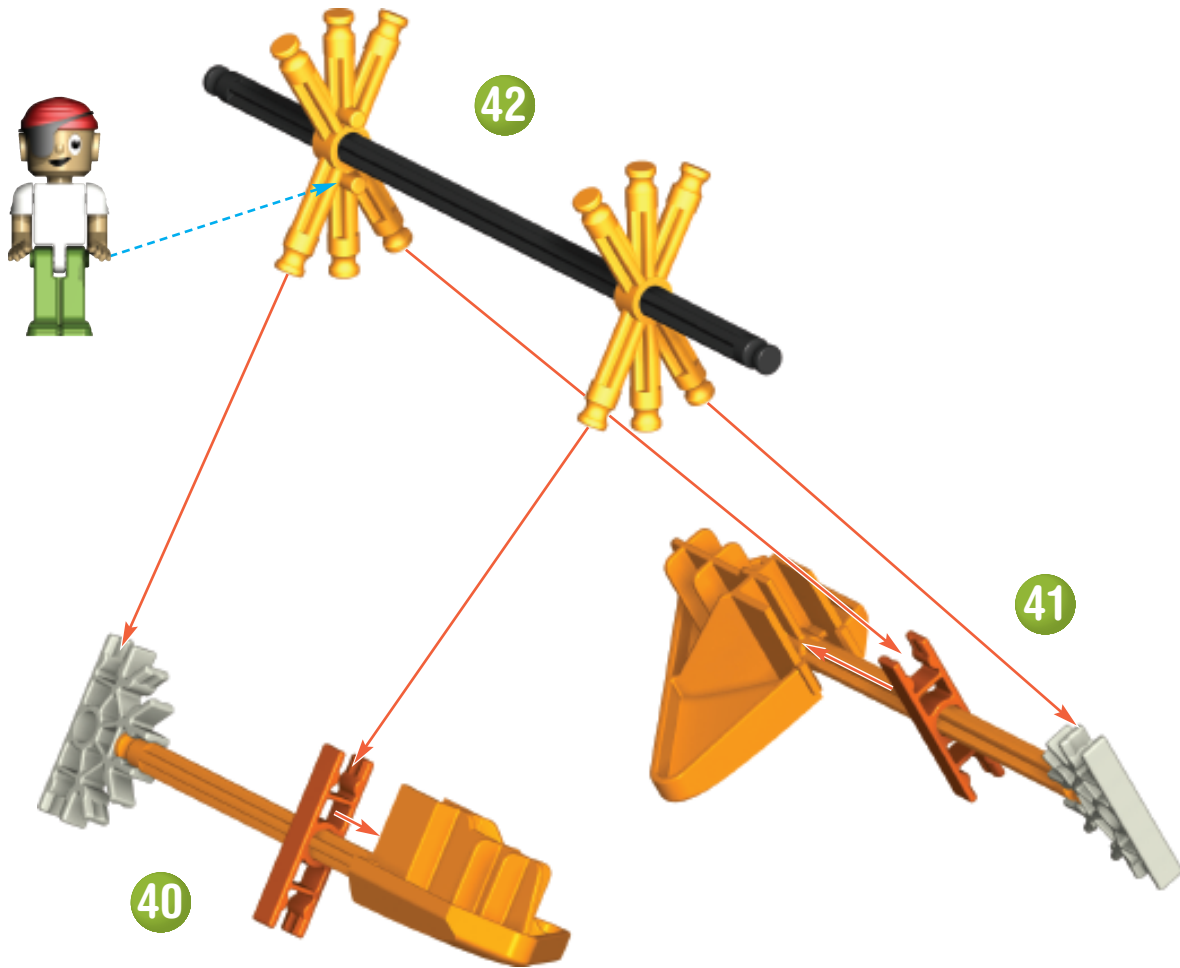
- ENG Top view
- F Vue du sommet
- E Vista superior
- D Draufsicht
- NL Bovenzicht
- I Vista dall'alto
- P Vista superior



32 - 34



- (ENG) Make sure to use the correct number of Spacers.
- (F) Veille à utiliser le bon nombre d'espaceurs.
- (E) Asegúrate de que usas el correcto número de espaciadores.
- (D) Dabei muss unbedingt die richtige Anzahl an Abstandsstücken verwendet werden.
- (NL) Zorg dat het juiste aantal afstandstukken wordt gebruikt.
- (I) Accertati di usare il numero giusto di spaziatori.
- (P) Assegura-te que usas o número correcto de Espaçadores.

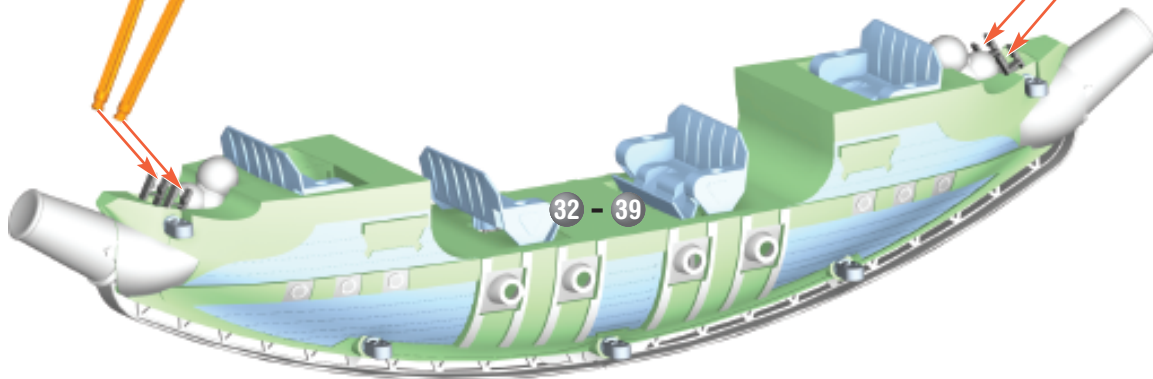


- (ENG) Push the orange Connectors all the way into the orange Cams.
- (F) Pousse à fond les connecteurs oranges dans les cames oranges.
- (E) Empuja los conectores anaranjados completamente dentro de las levas anaranjadas.
- (D) Drücke die orangefarbenen Verbindungsstücke ganz in die orangefarbenen Nocken.
- (NL) Duw de oranje koppelstukken helemaal in de oranje nokken.
- (I) Premi i connettori arancioni completamente nelle camme arancioni.
- (P) Empurra os Conectores cor de laranja completamente para dentro dos Excêntricos cor de laranja.



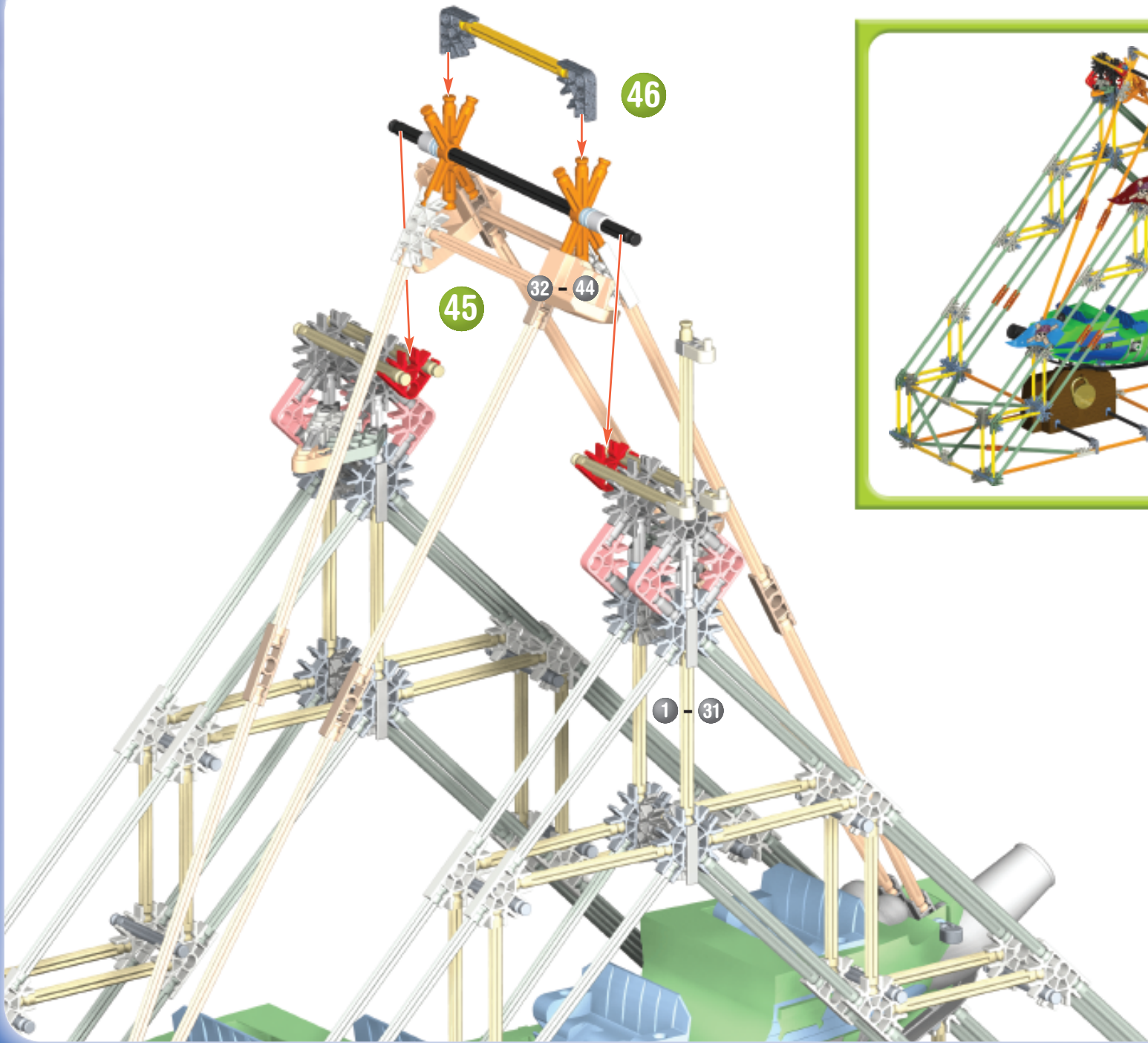
43

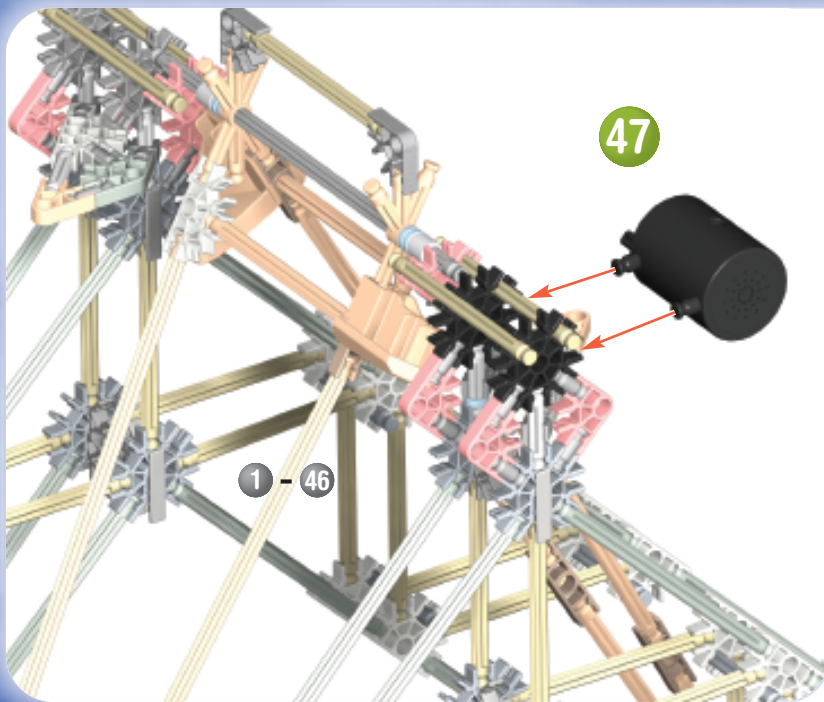
44



32 - 44



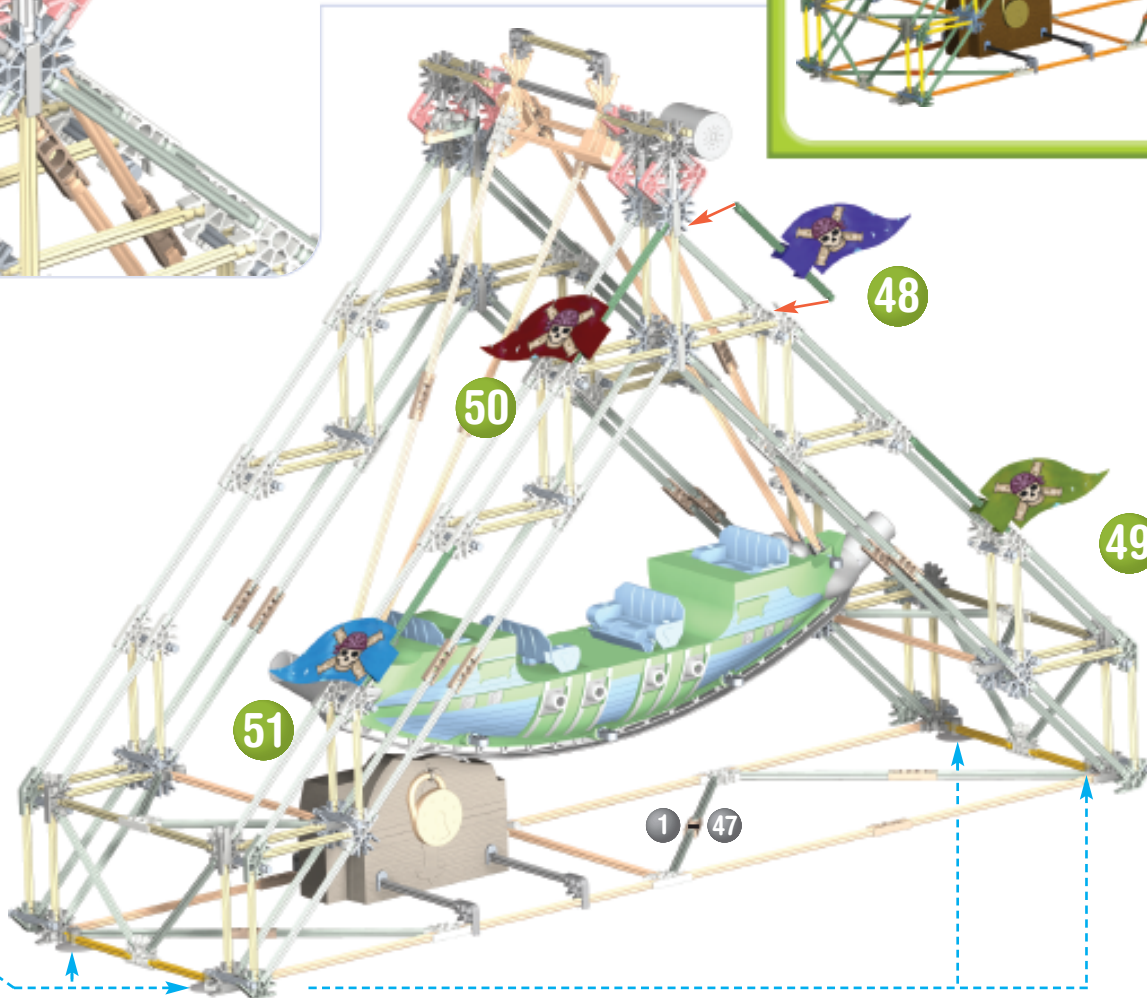
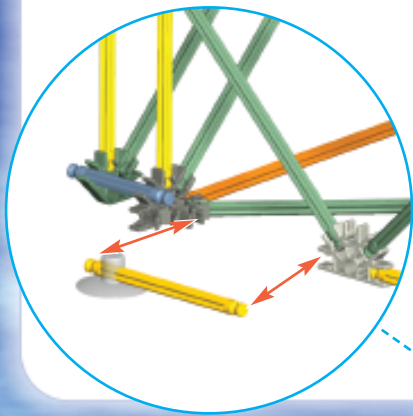




- (ENG) Install Sound Module.
- (F) Installe le module son.
- (E) Instala el módulo del sonido.
- (D) Baue das Soundmodul ein.
- (NL) Installeer de geluidsmodule.
- (I) Installa il modulo del suono.
- (P) Instala o Módulo de Som.



- (ENG) Attach the suction cups.
- (F) Fixe les ventouses.
- (E) Sujeta las ventosas.
- (D) Befestige die Gummisauger.
- (NL) Bevestig de zuignappen.
- (I) Attacca le ventose.
- (P) Prende as ventosas.



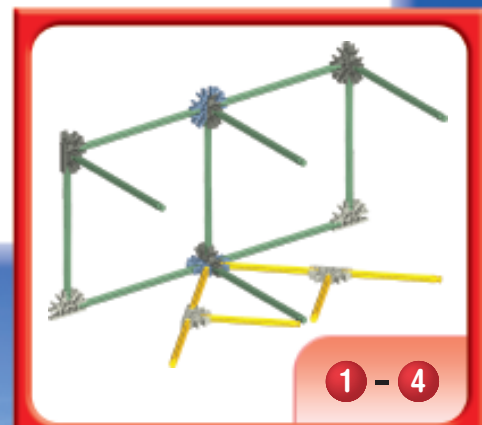
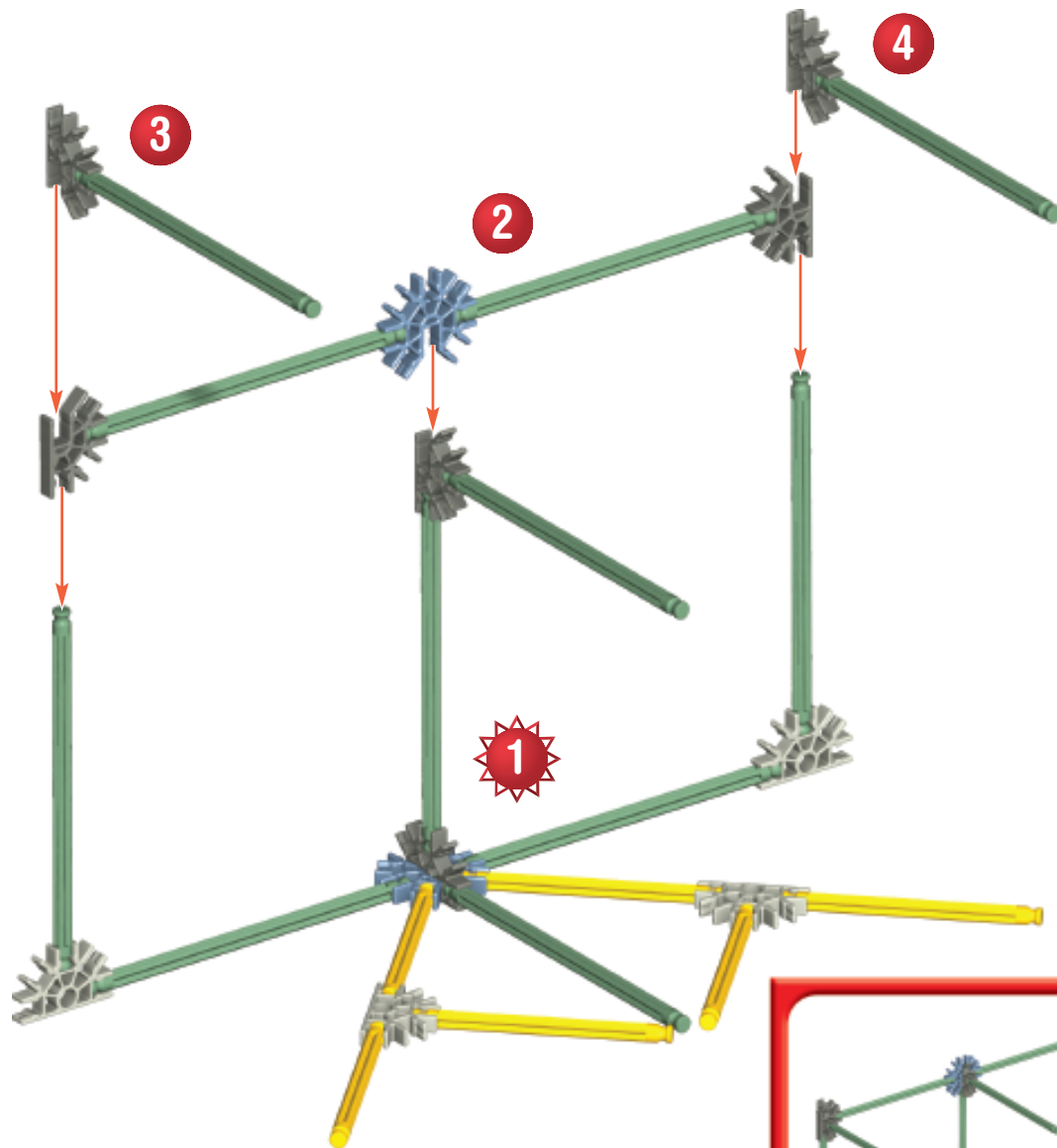
- (ENG) Snap the Pirates fully down into the seats!
- (F) Encastre complètement les pirates au fond de leurs sièges !
- (E) ¡Presiona los Piratas totalmente dentro de los asientos para que queden firmes!
- (D) Lasse die Piraten vollständig in ihren Sitze einrasten!
- (NL) Klik de piraten helemaal vast op de zitplaatsen!
- (I) Blocca i Pirati spingendoli nei loro sedili fino ad udire uno scatto!
- (P) Empurra os Piratas completamente para baixo encaixando-os nos respectivos bancos!



- (ENG) To start the model, turn motor on, pull Ship up by the bumper, then release and step back.
- (F) Pour faire démarrer le modèle, allume le moteur, saisis l'étrave arrière et tire sur le navire, puis relâche-le et recule.
- (E) Para hacer funcionar el modelo, enciende el motor, levanta el barco por el parachoques, luego suéltalo y aléjate.
- (D) Um das Modell zu starten, den Motor einschalten, dann das Schiff an der Stoßstange hochziehen, loslassen und zurücktreten.
- (NL) Om het model te starten, zet je eerst de motor aan, vervolgens trek je het schip aan de stootrand omhoog, laat je het schip daarna los en doe je een stap achteruit.
- (I) Per iniziare il modello, accendi il motore, solleva la nave per il paraurti, quindi lasciala e allontanati.
- (P) Para iniciarse o modelo, liga o motor, puxa o Barco para cima através do pára-choques e, seguidamente, solta e recua.

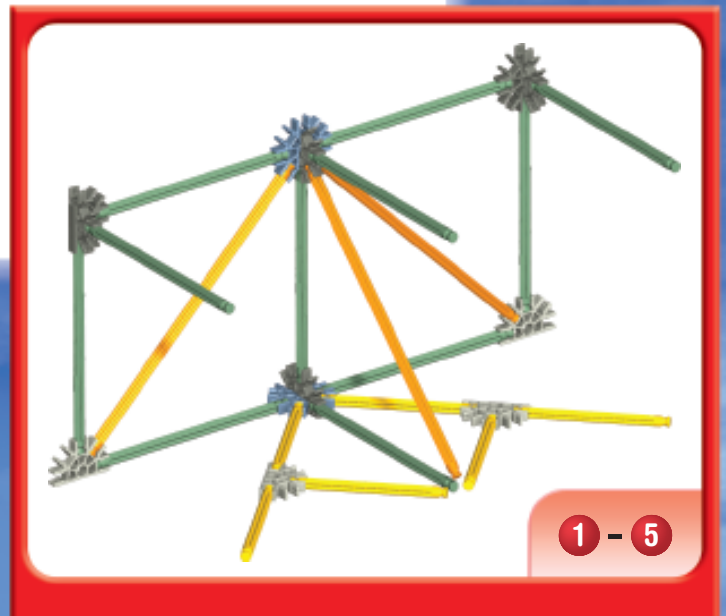
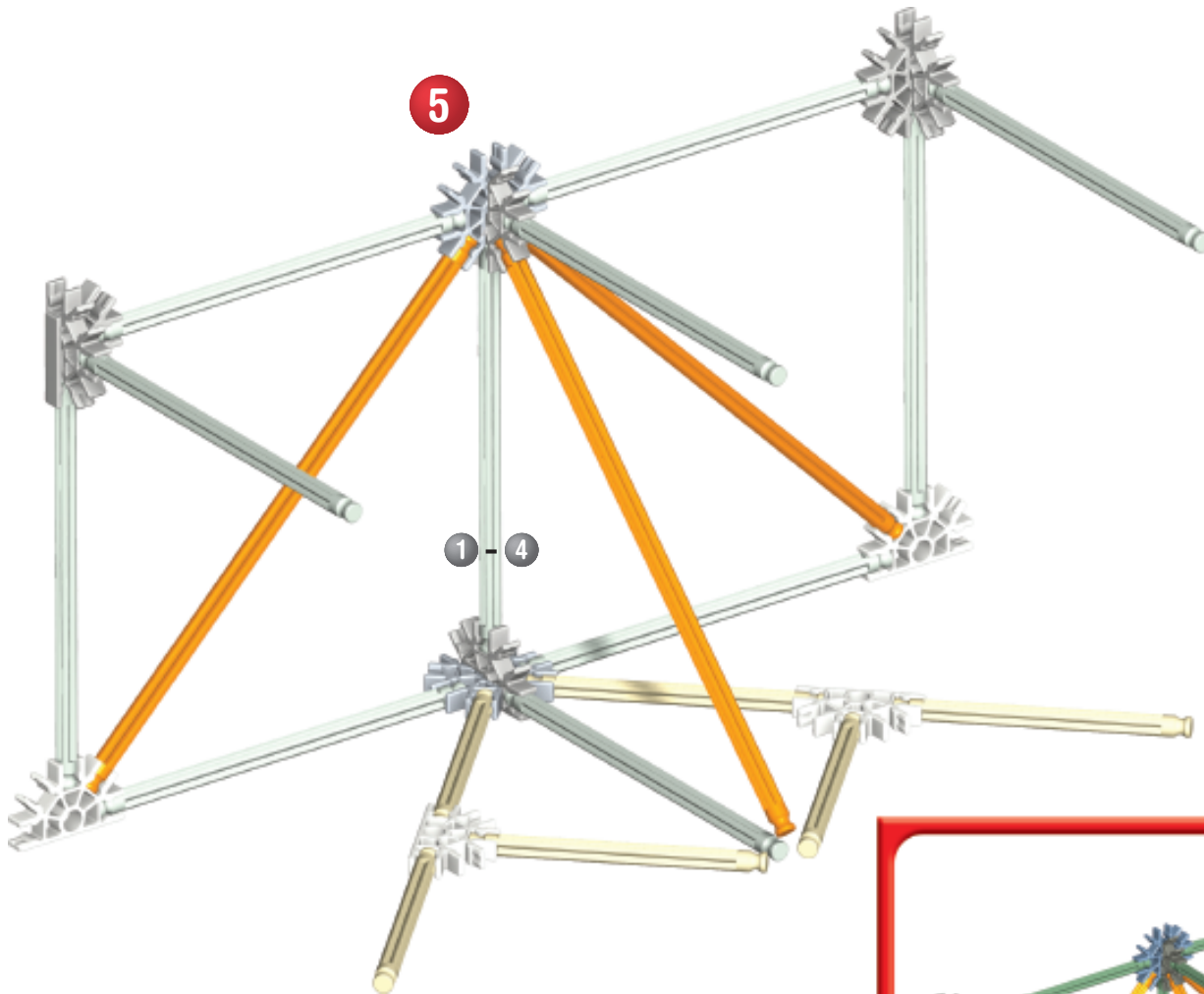


# BOOM RIDE

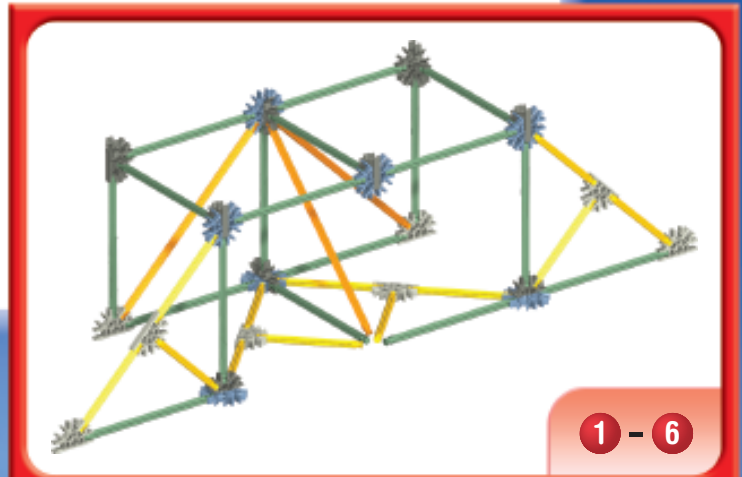
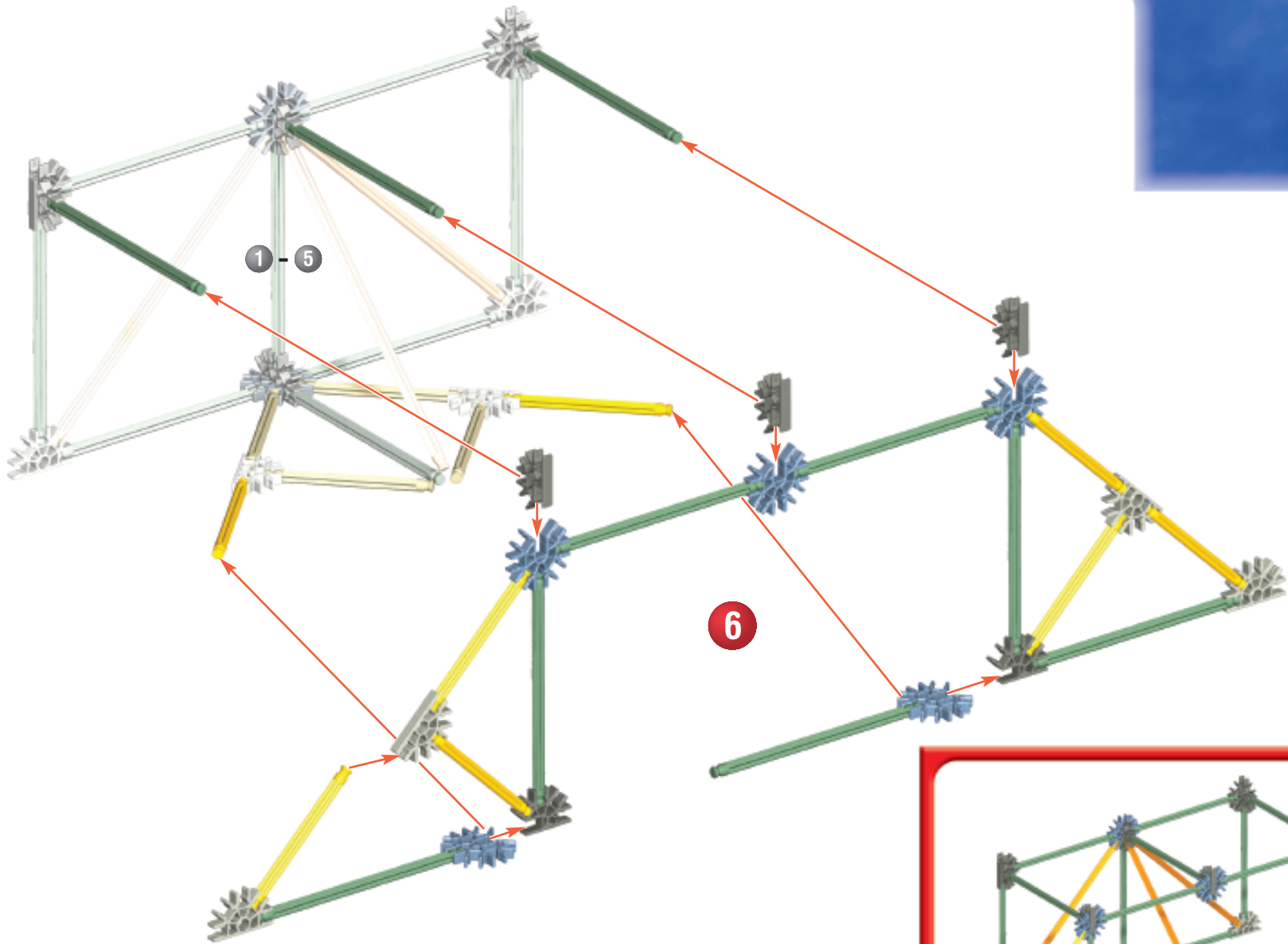


1 - 4

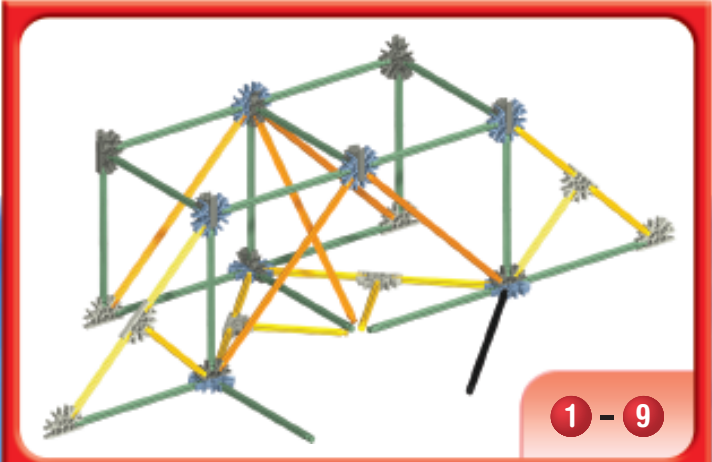
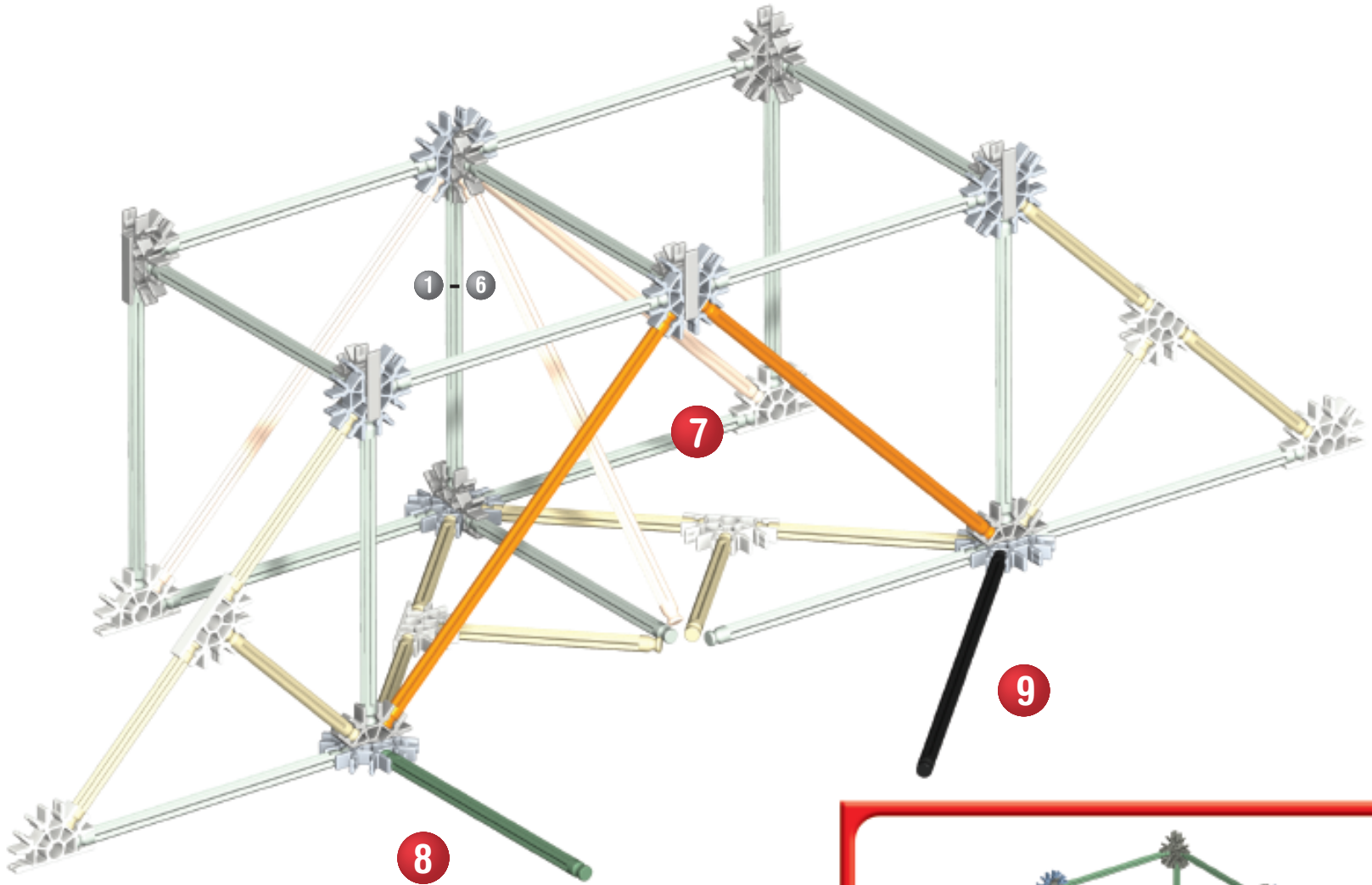
x3



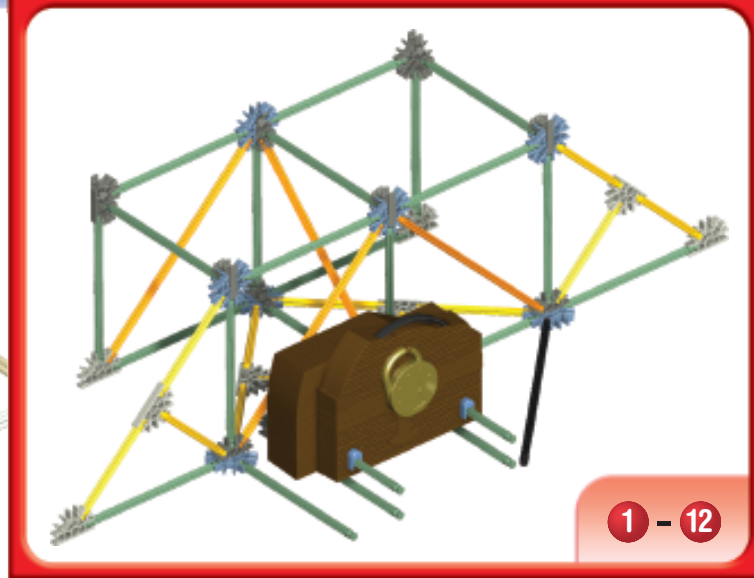
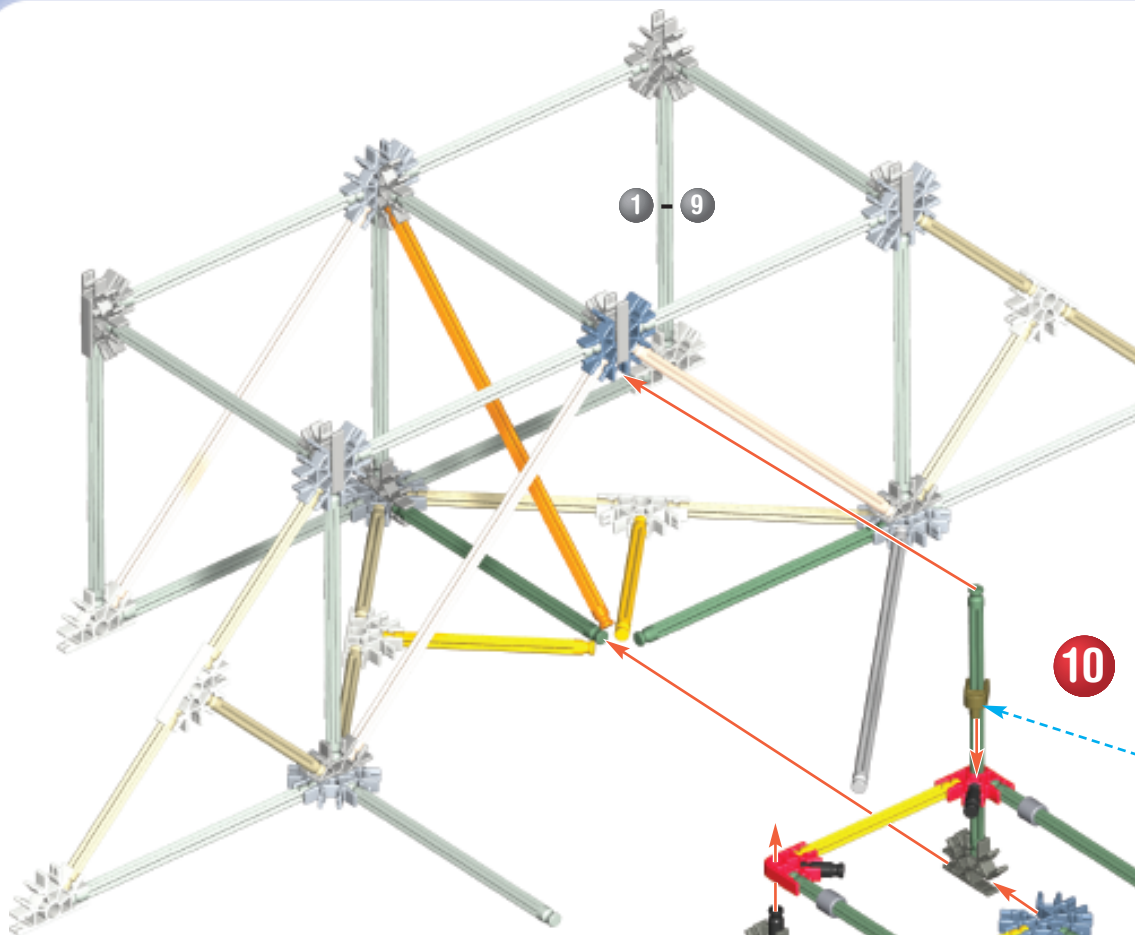
1 - 5



x2



1 - 9

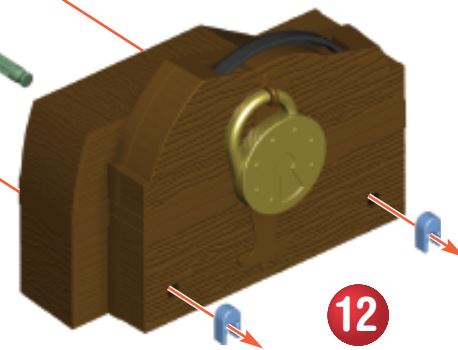


10



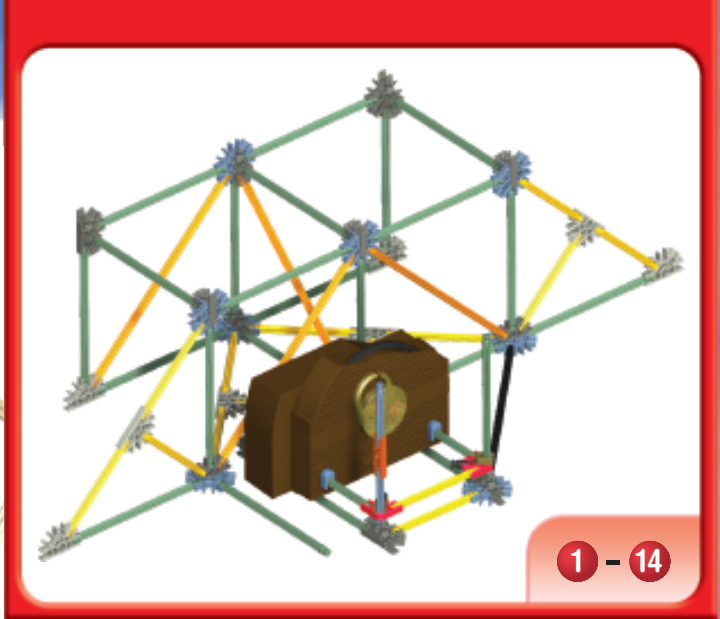
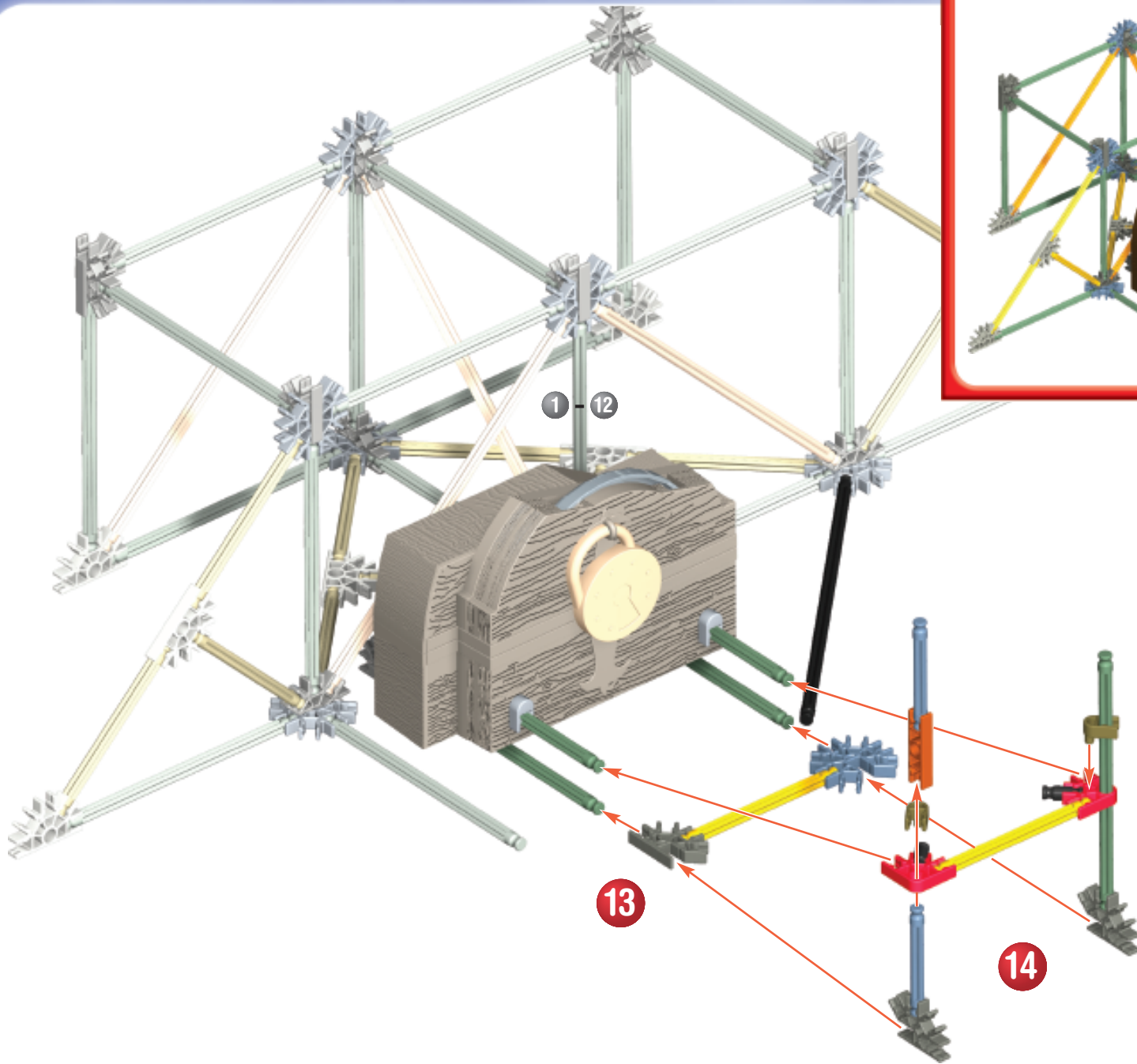
11

- (ENG) Did you install 3 "C" (or LR14) batteries?
- (F) As-tu installé 2 piles "C" (ou LR14) ?
- (E) ¿Instalaste 3 pilas "C" (o LR14)?
- (D) Hast du 3 Batterien der Baugröße "C" (oder LR14) eingelegt?
- (NL) Heb je er 3 "C" (of LR14) batterijen ingestoken?
- (I) Hai installato le batterie 3 "C" (o LR14)?
- (P) As 3 pilhas AA (ou LR14) já estão instaladas?

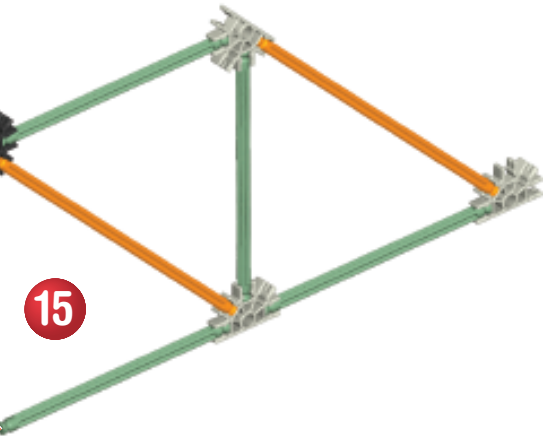
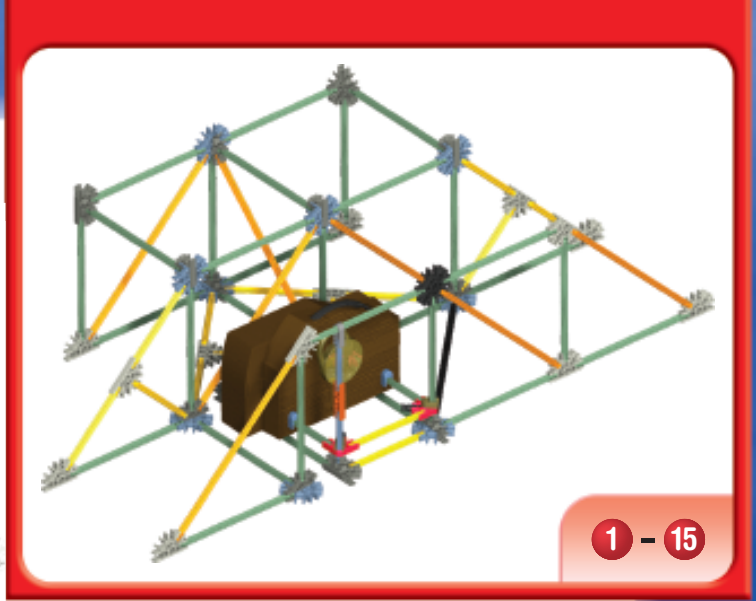
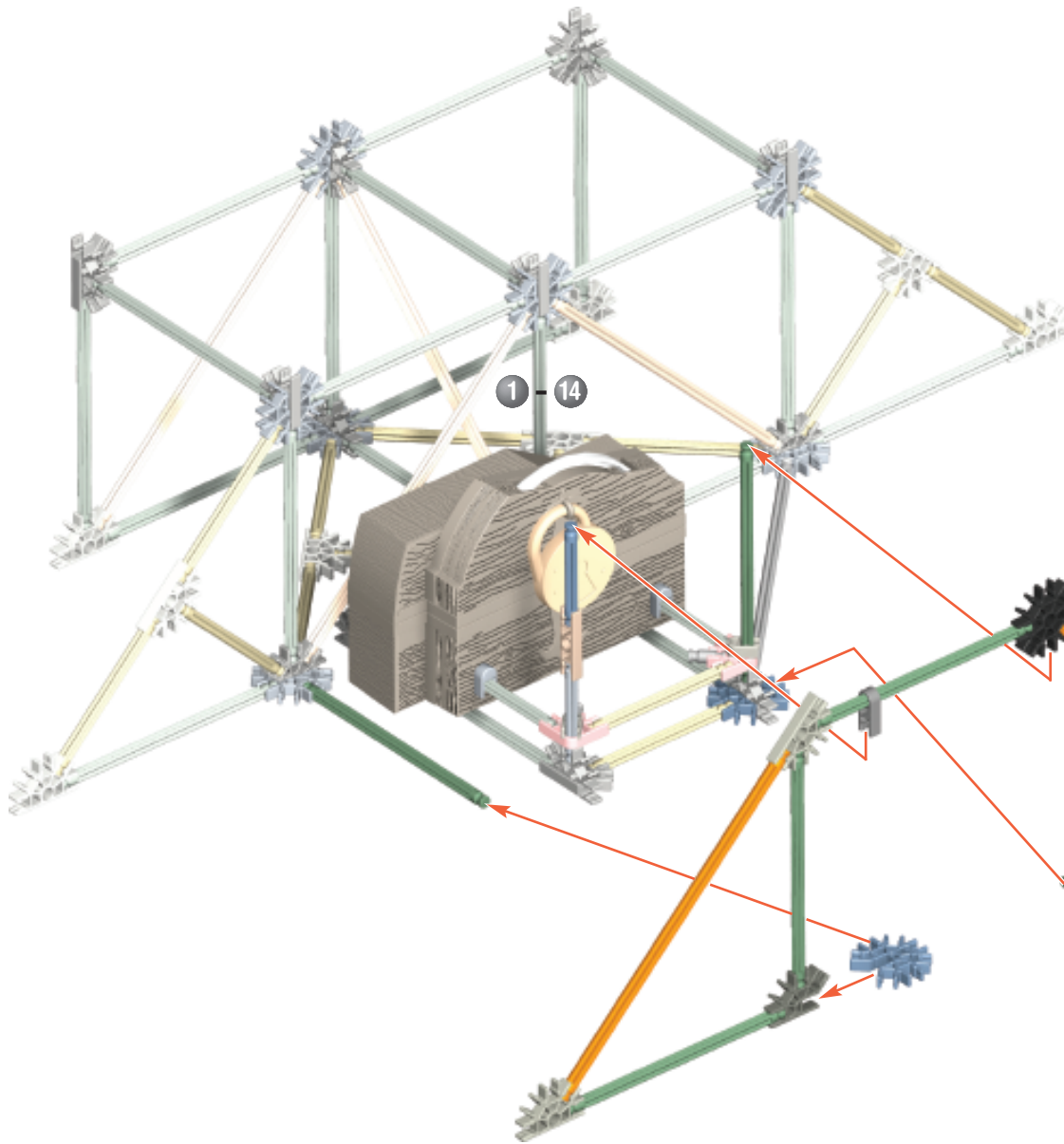


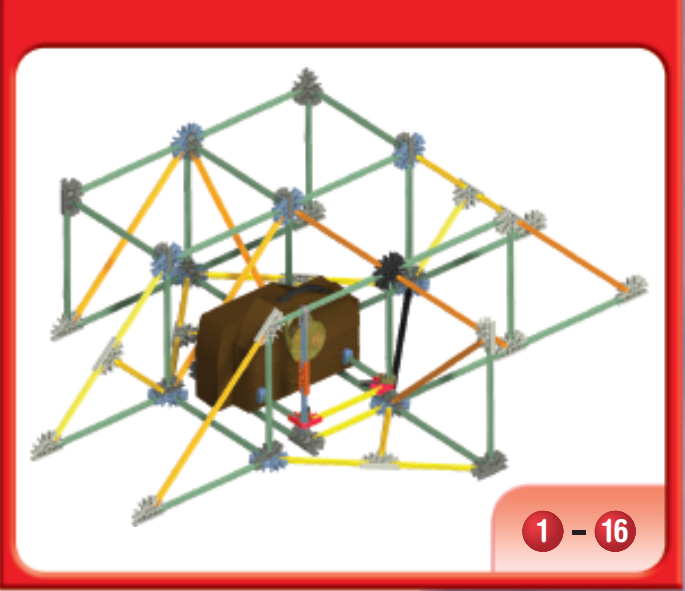
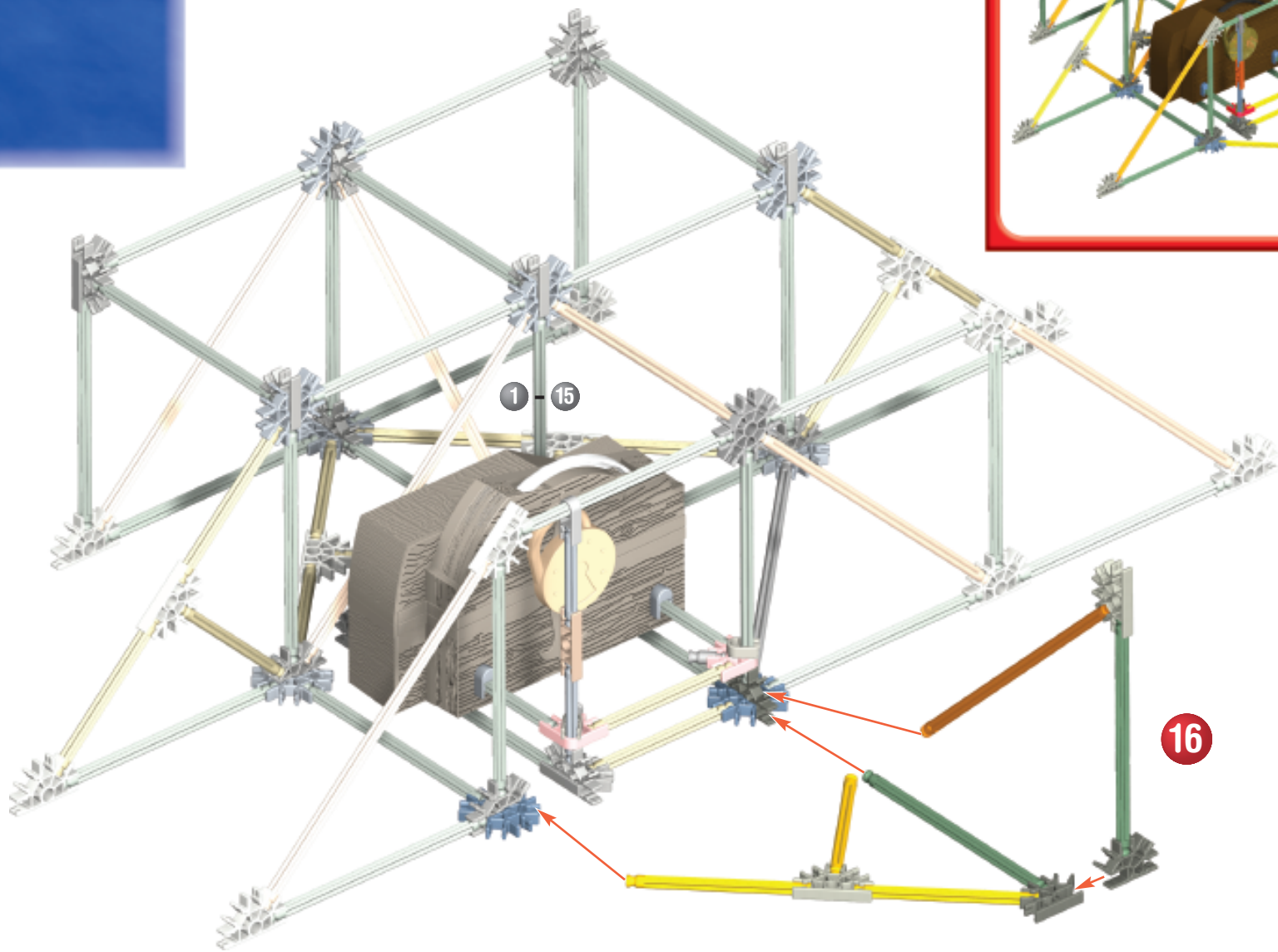
- (ENG) Caution: Hair entanglement may result if hair comes in contact with moving parts of motor.
- (F) Mise en garde : les cheveux risquent de se prendre dans les rouages s'ils entrent en contact avec des pièces mobiles du moteur.
- (E) Cuidado: Puede ocurrir que el cabello se enrede si entra en contacto con las partes movibles del motor.
- (D) Vorsicht: Die Haare können in Kontakt mit bewegenden Teilen des Motors kommen und sich verfangen.
- (NL) Opgelet: het haar kan in de motor vast raken als het in contact komt met bewegende delen van de motor.
- (I) Attenzione: i capelli potrebbero impigliarsi se vengono a contatto con le parti amovibili del motore.
- (P) Cuidado: Se o cabelo entrar em contacto com as peças móveis do motor tal pode resultar no emaranhamento do cabelo.





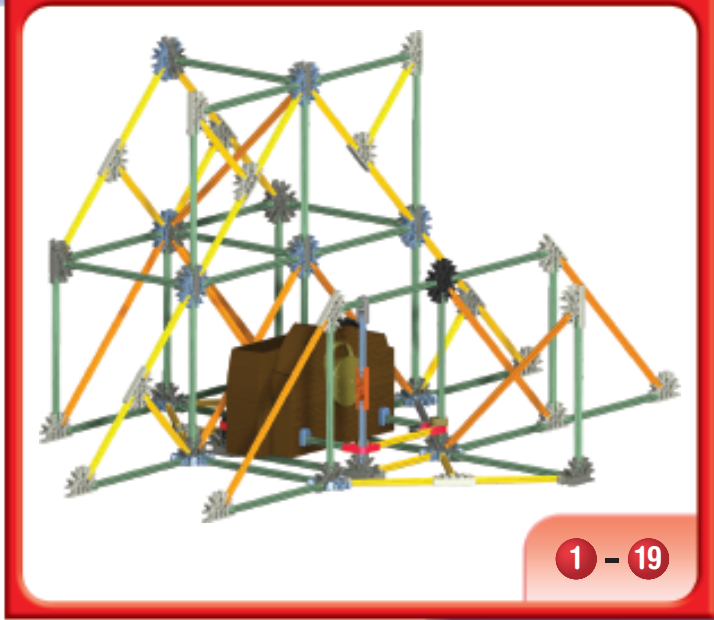
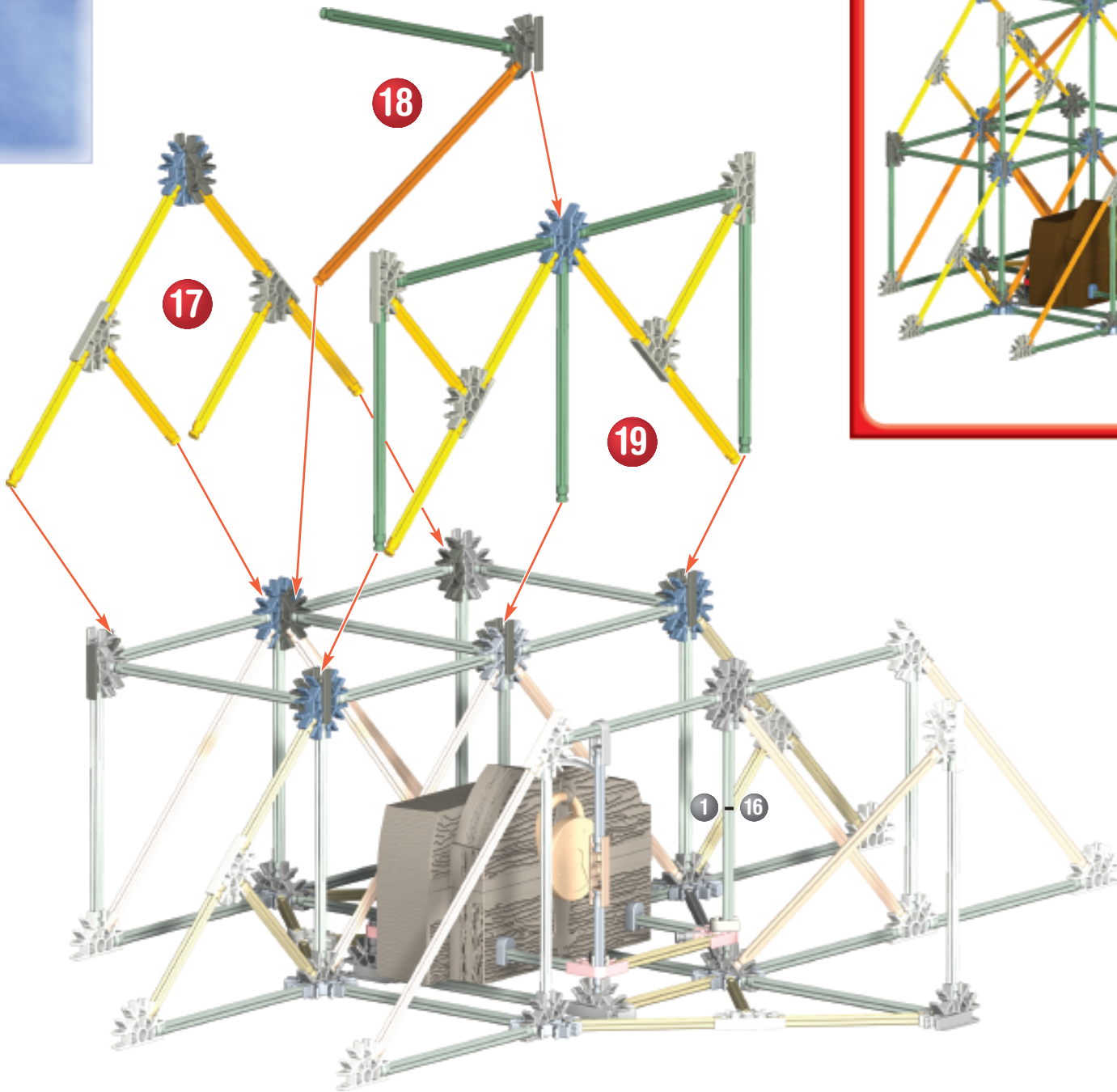
1 - 14

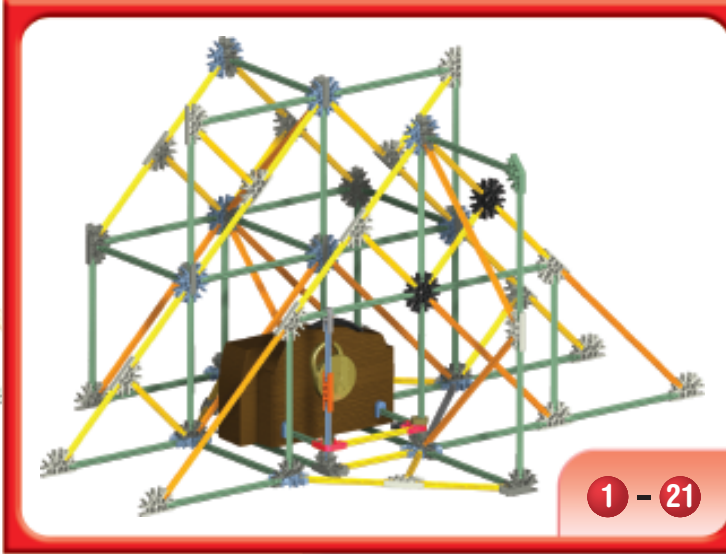
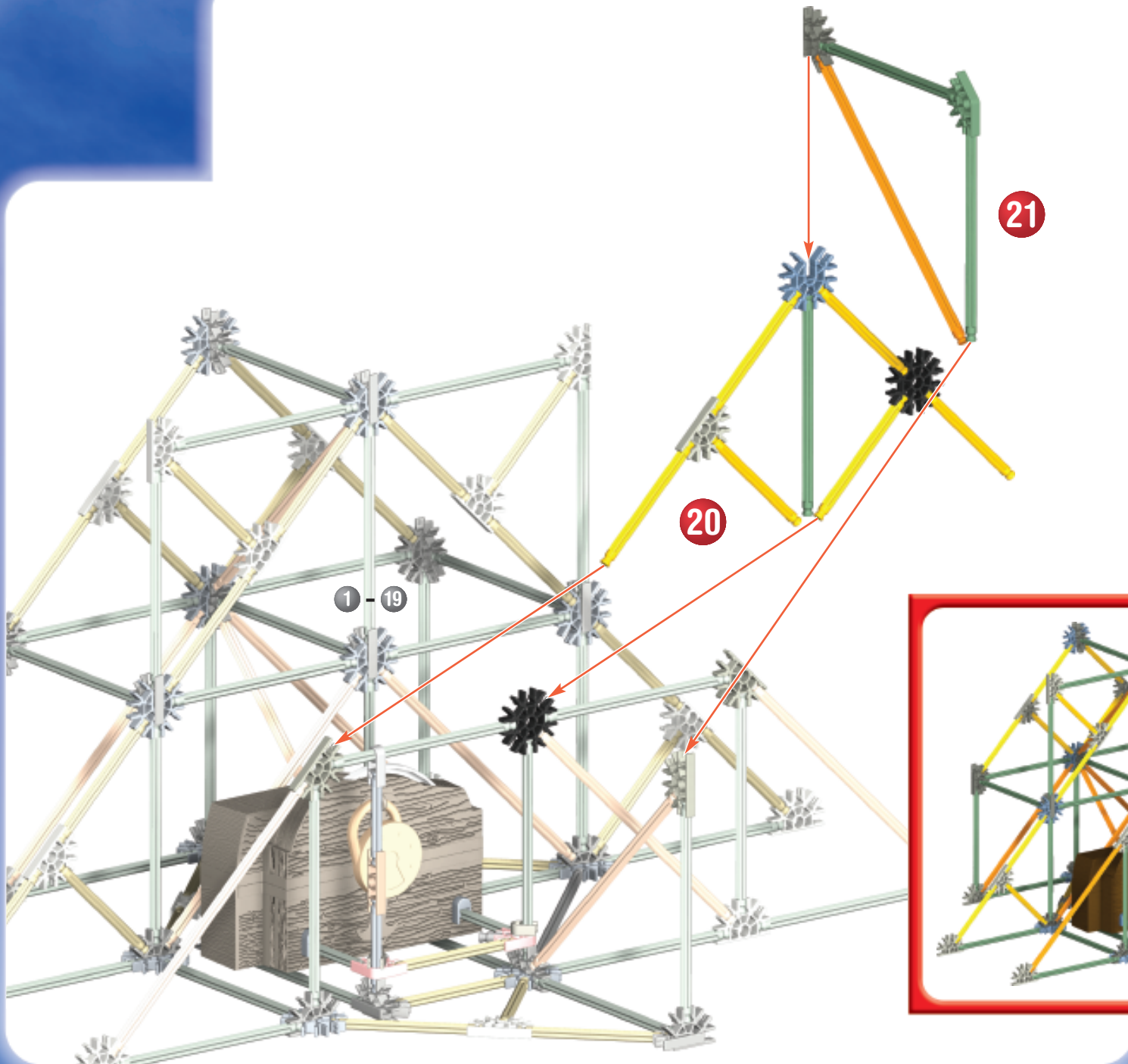


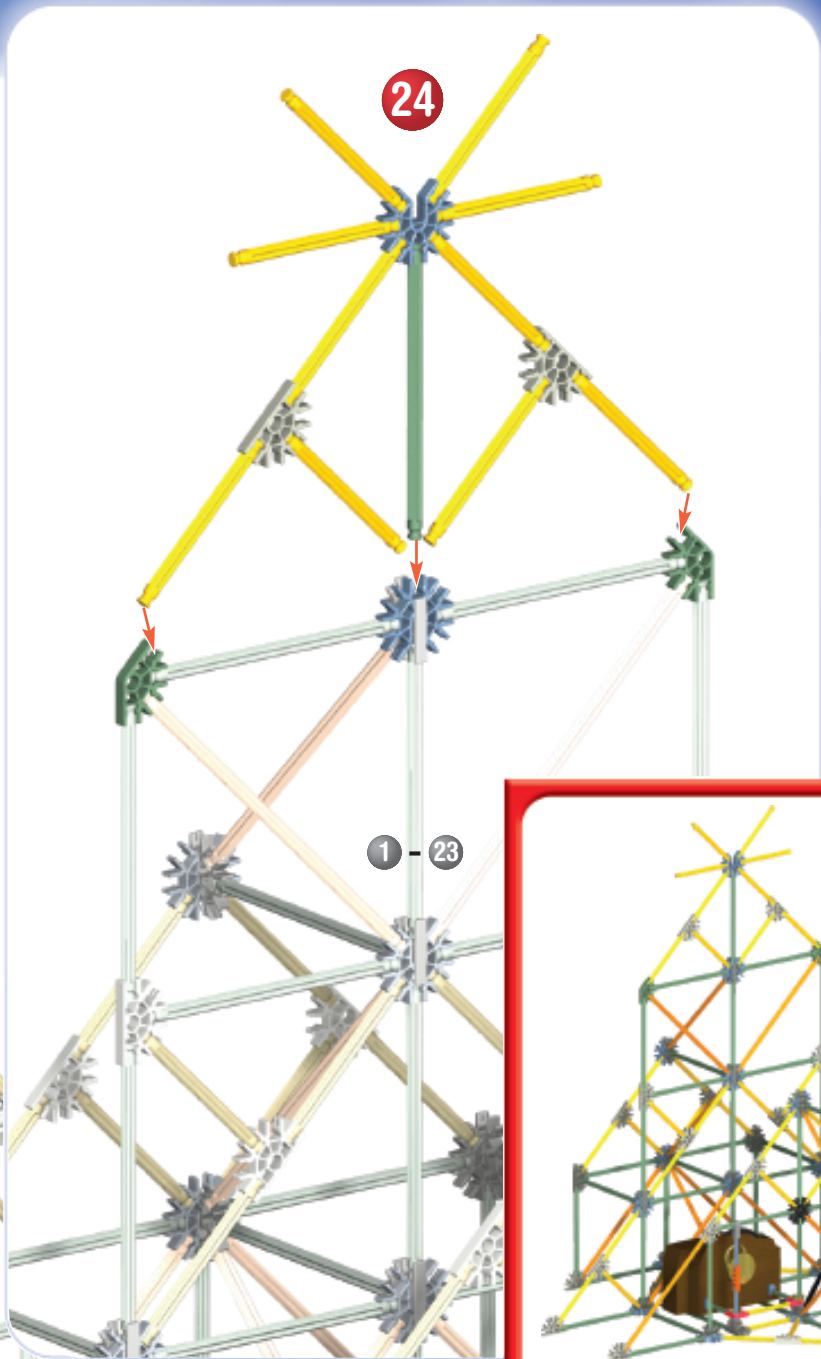
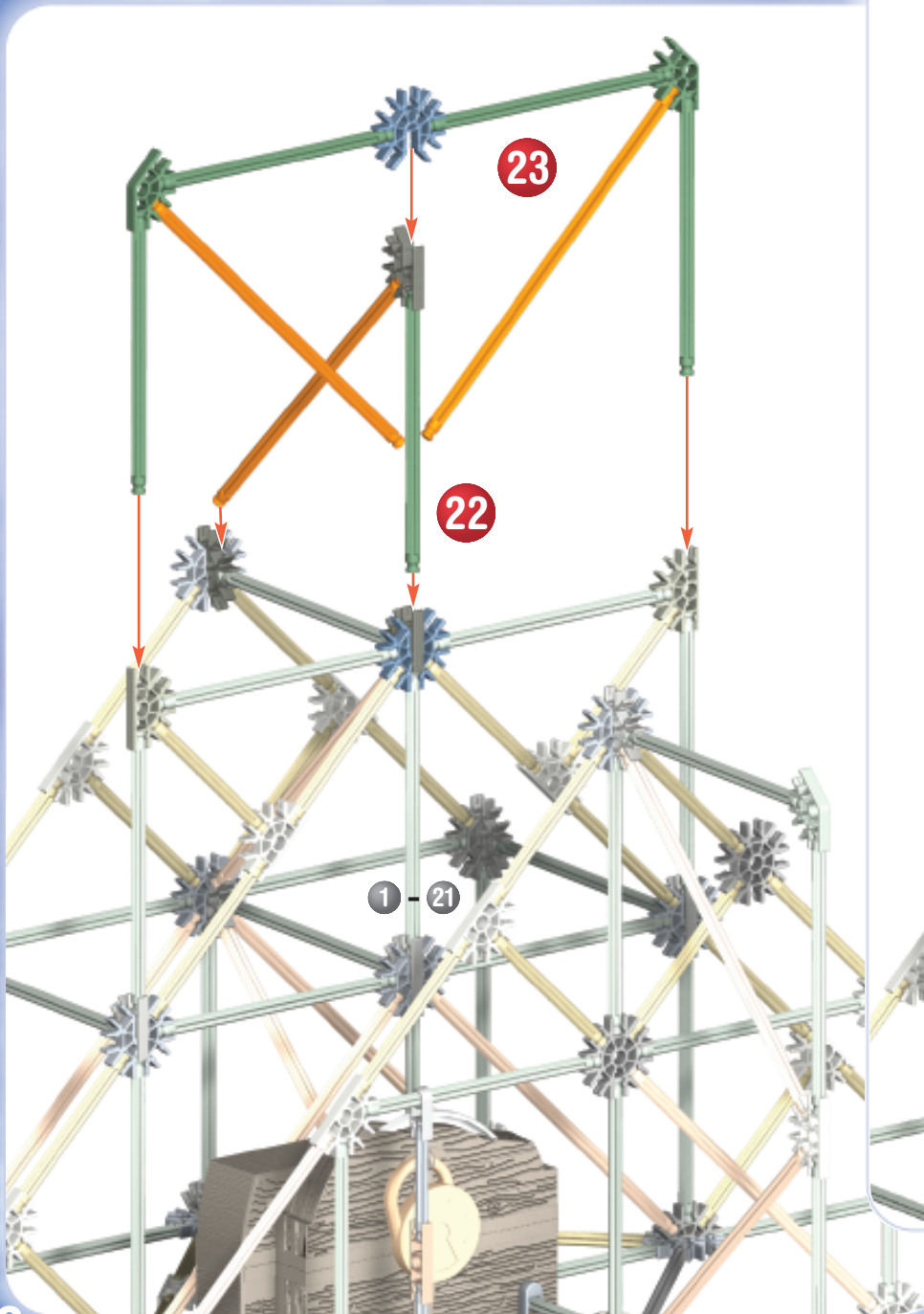


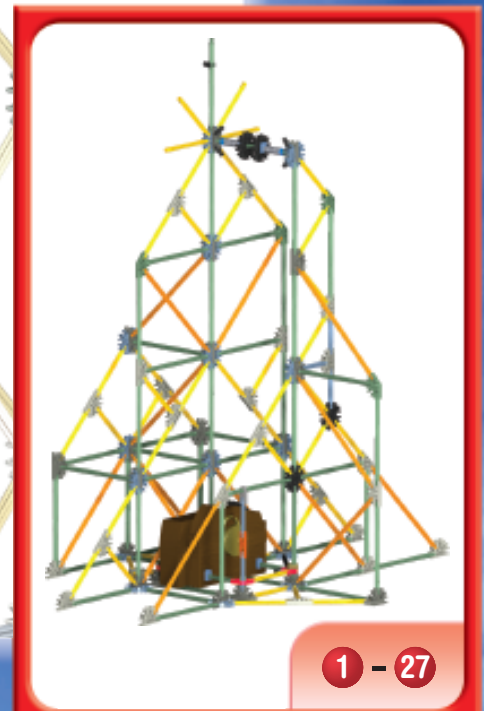
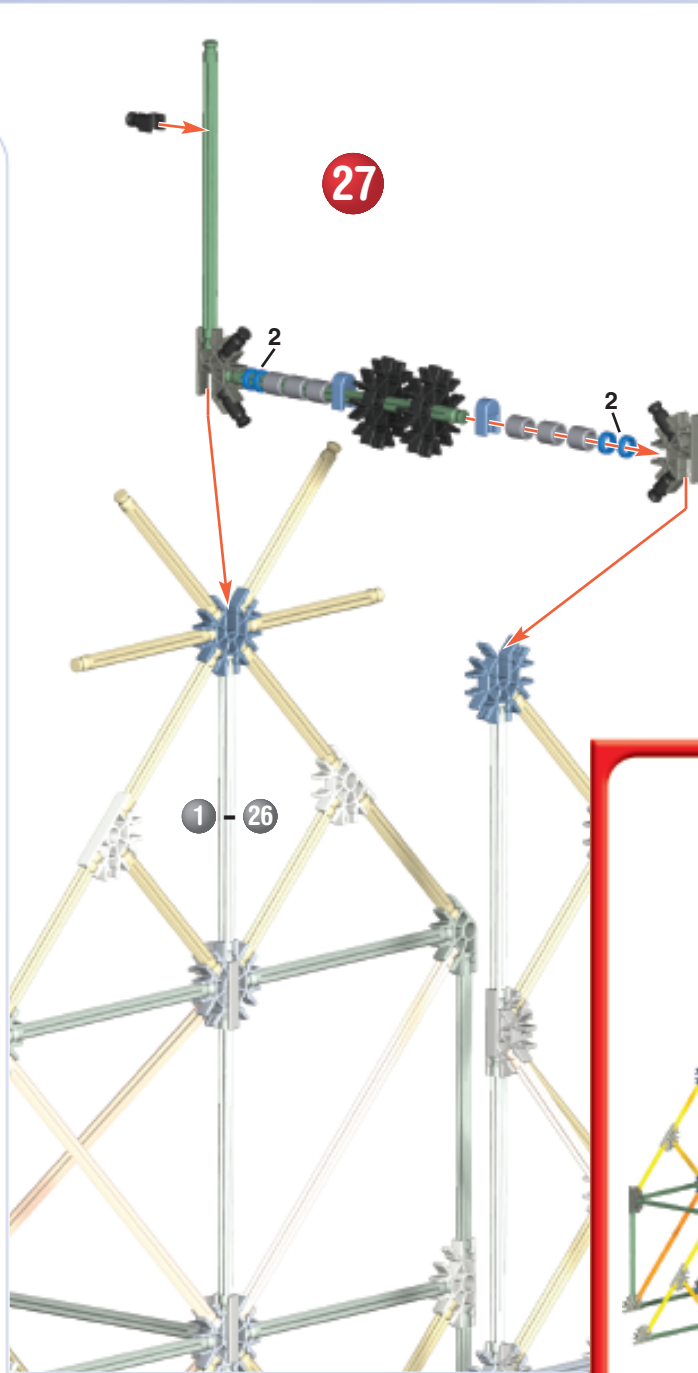
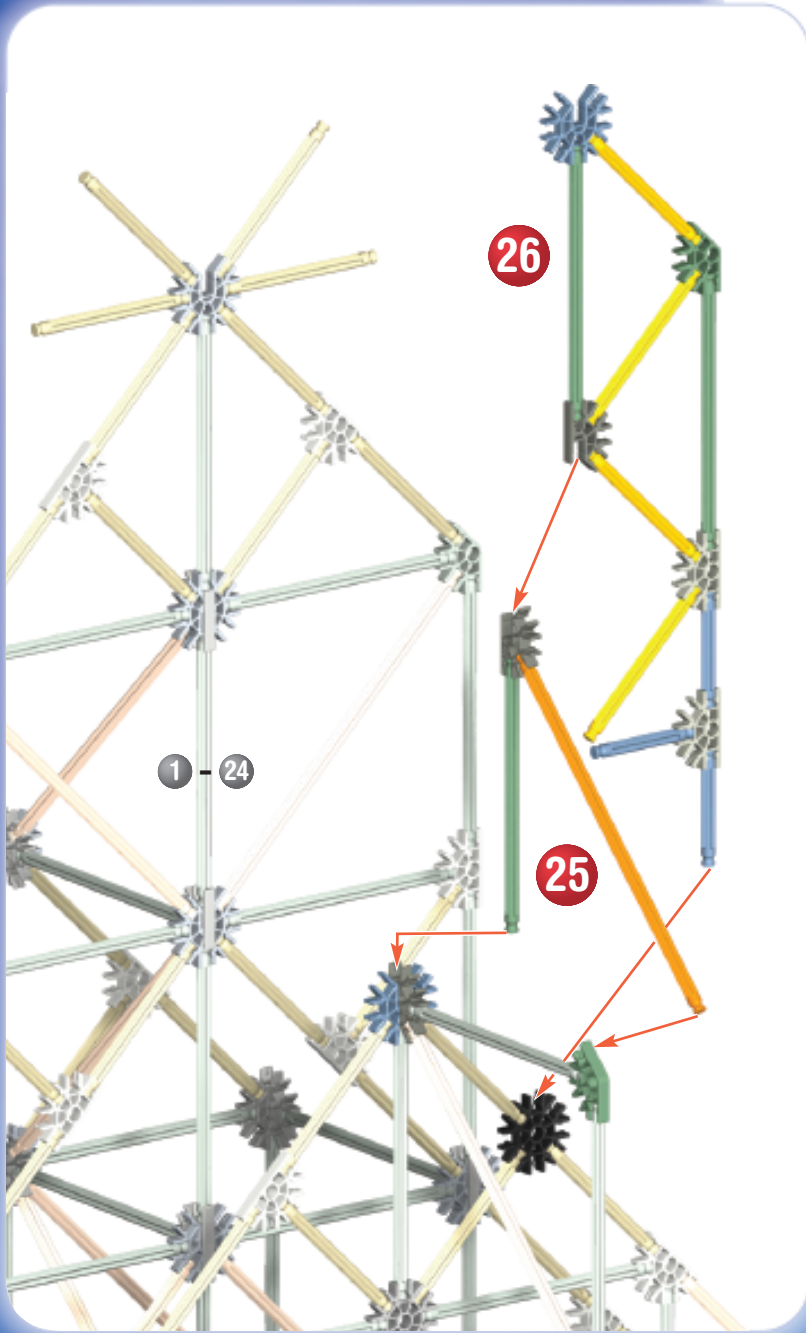
1 - 16

16

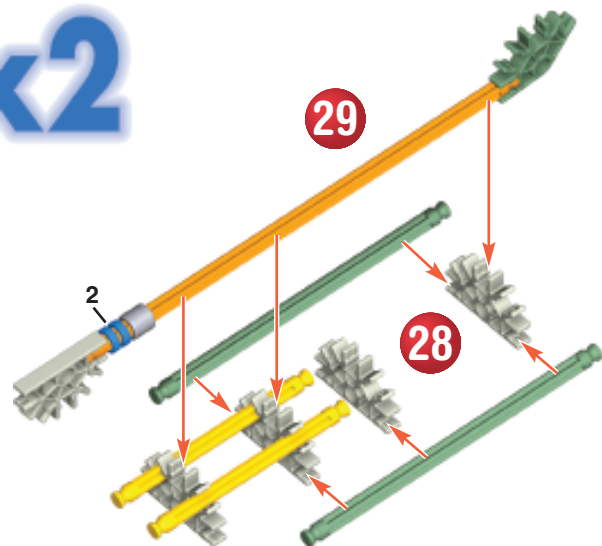




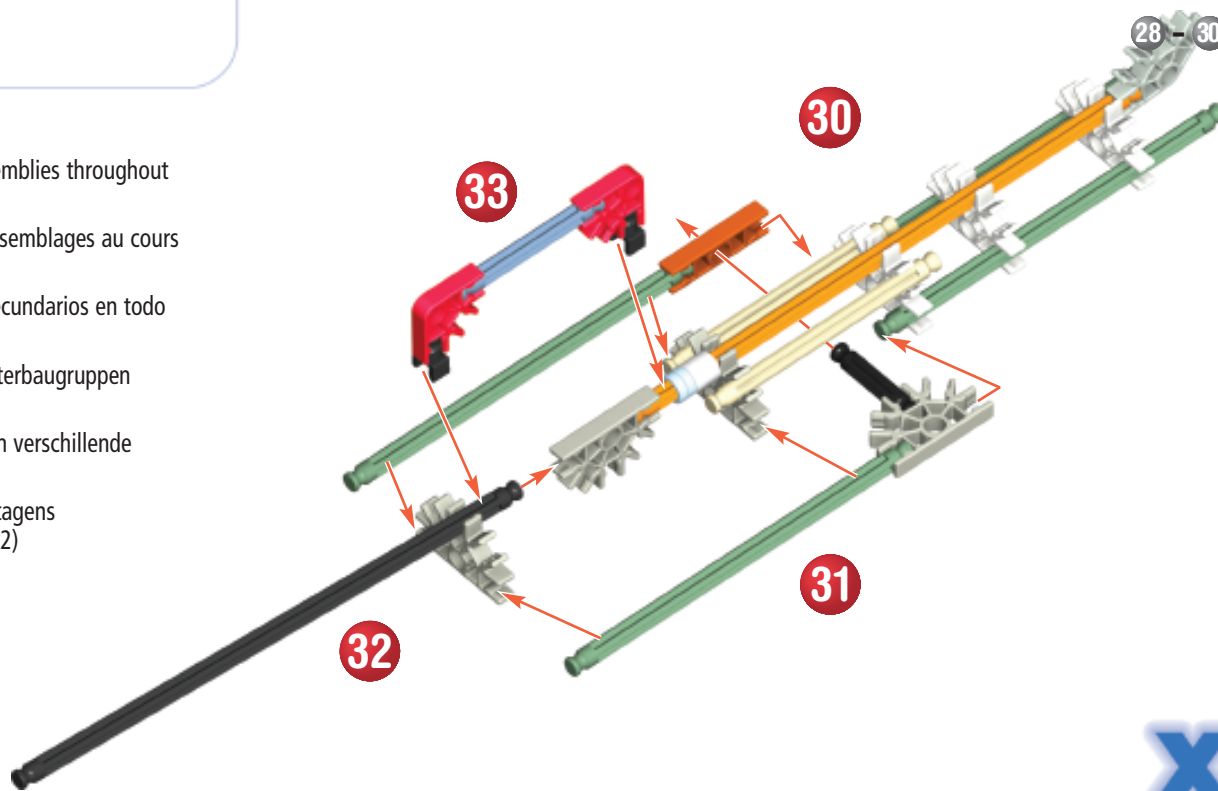




x2



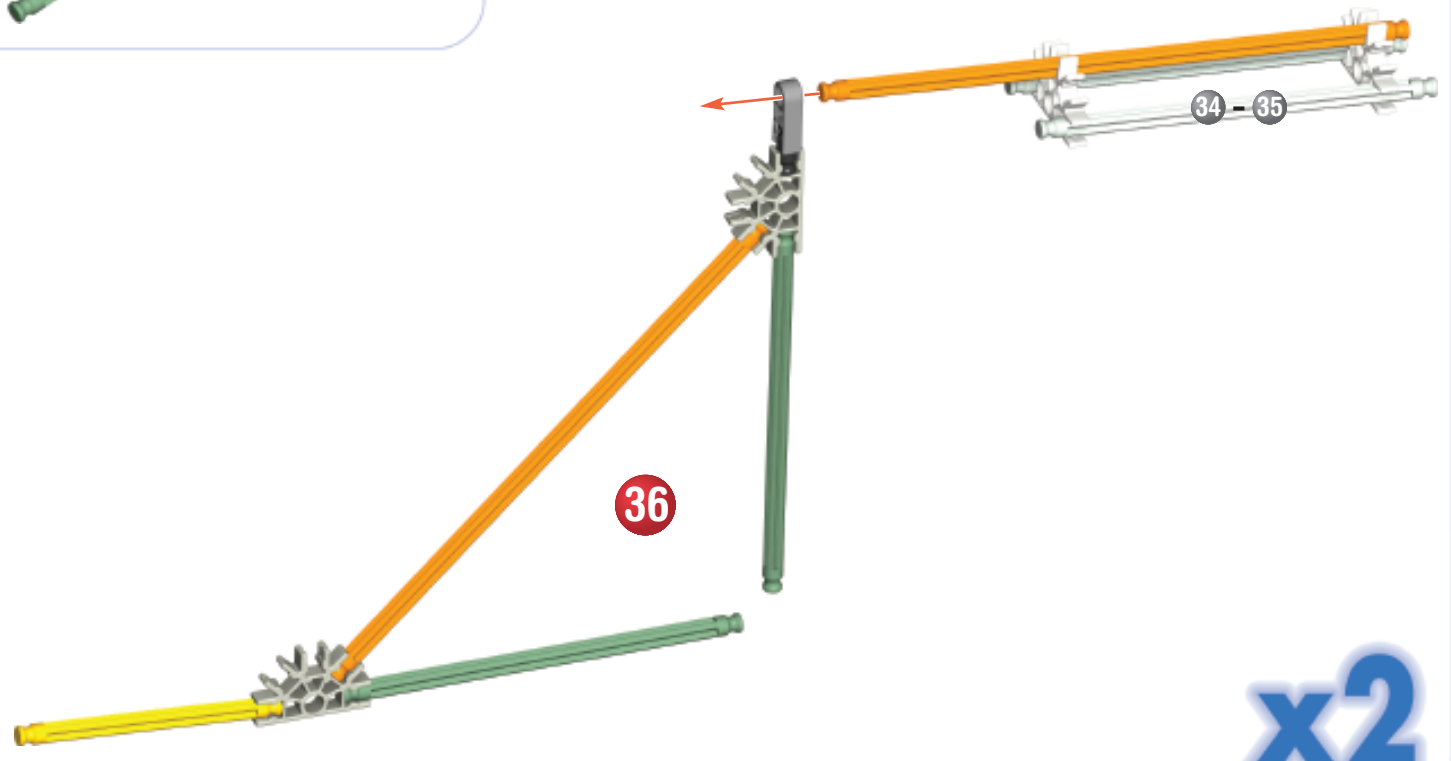
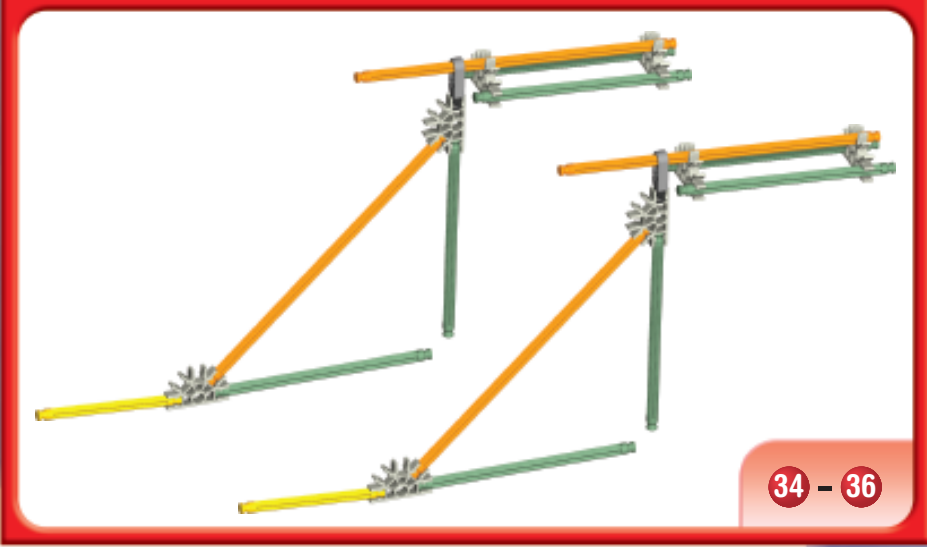
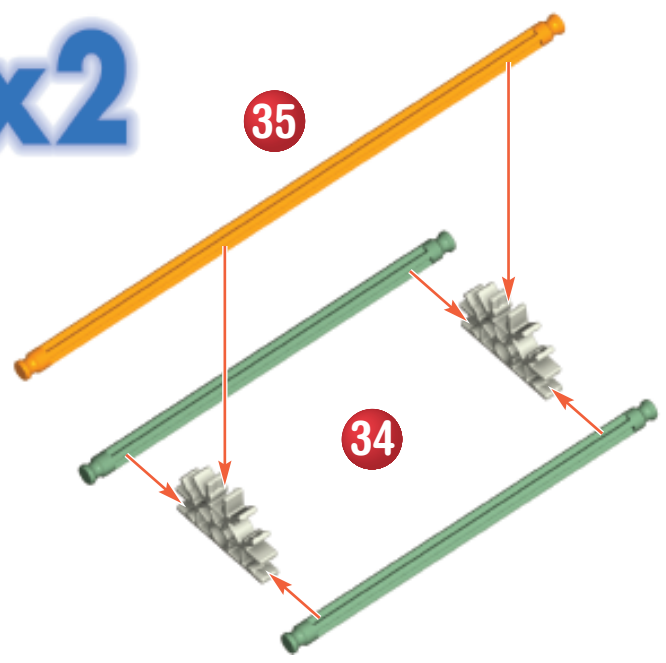
- (ENG) You will need to duplicate some sub-assemblies throughout this model. (x2)
- (F) Tu devras reproduire certains des sous-assemblages au cours de la construction de ce modèle. (x2)
- (E) Necesitarás duplicar algunos montajes secundarios en todo este modelo. (x2)
- (D) Bei diesem Modell müssen einige der Unterbaugruppen dupliziert werden. (x2)
- (NL) Voor dit model moeten enkele onderdelen verschillende keren in elkaar gezet worden. (x2)
- (I) Necesitas de duplicar algunas das montagens secundárias que surgem neste modelo. (x2)
- (D) Bovrai duplicare alcuni sotto-montaggi per questo modello. (x2)



x2

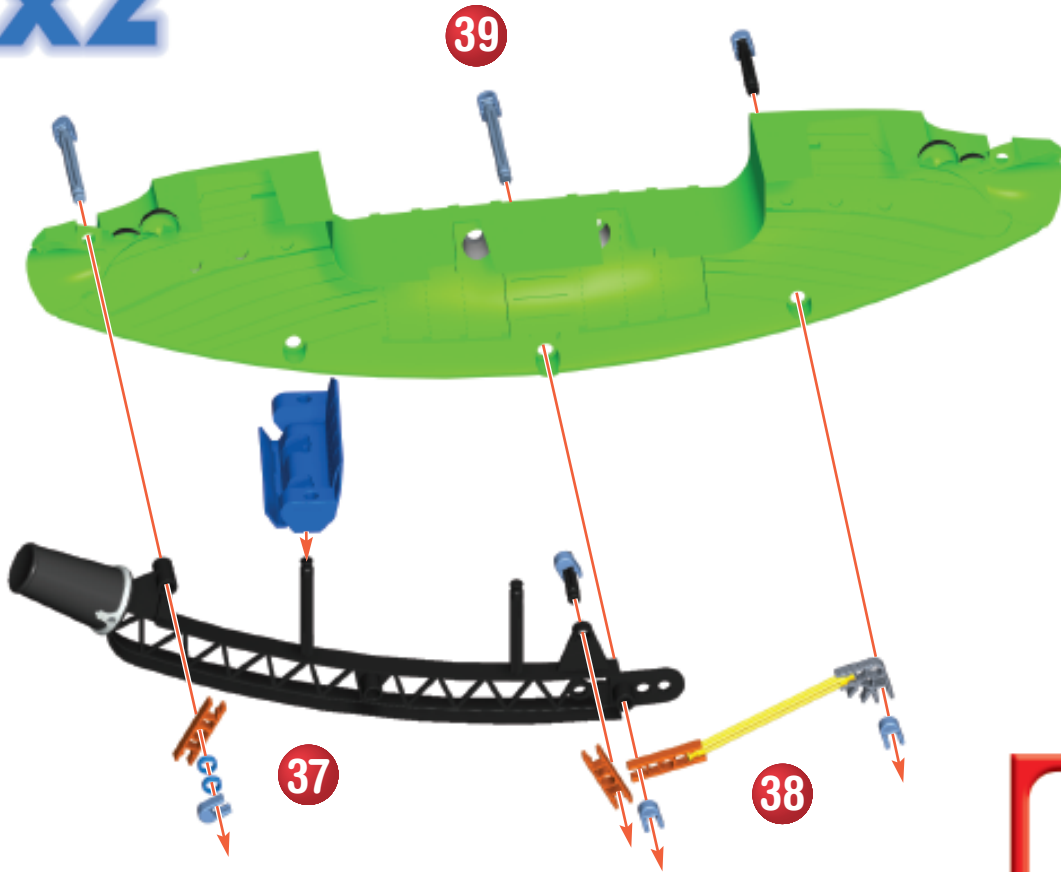


x2



x2

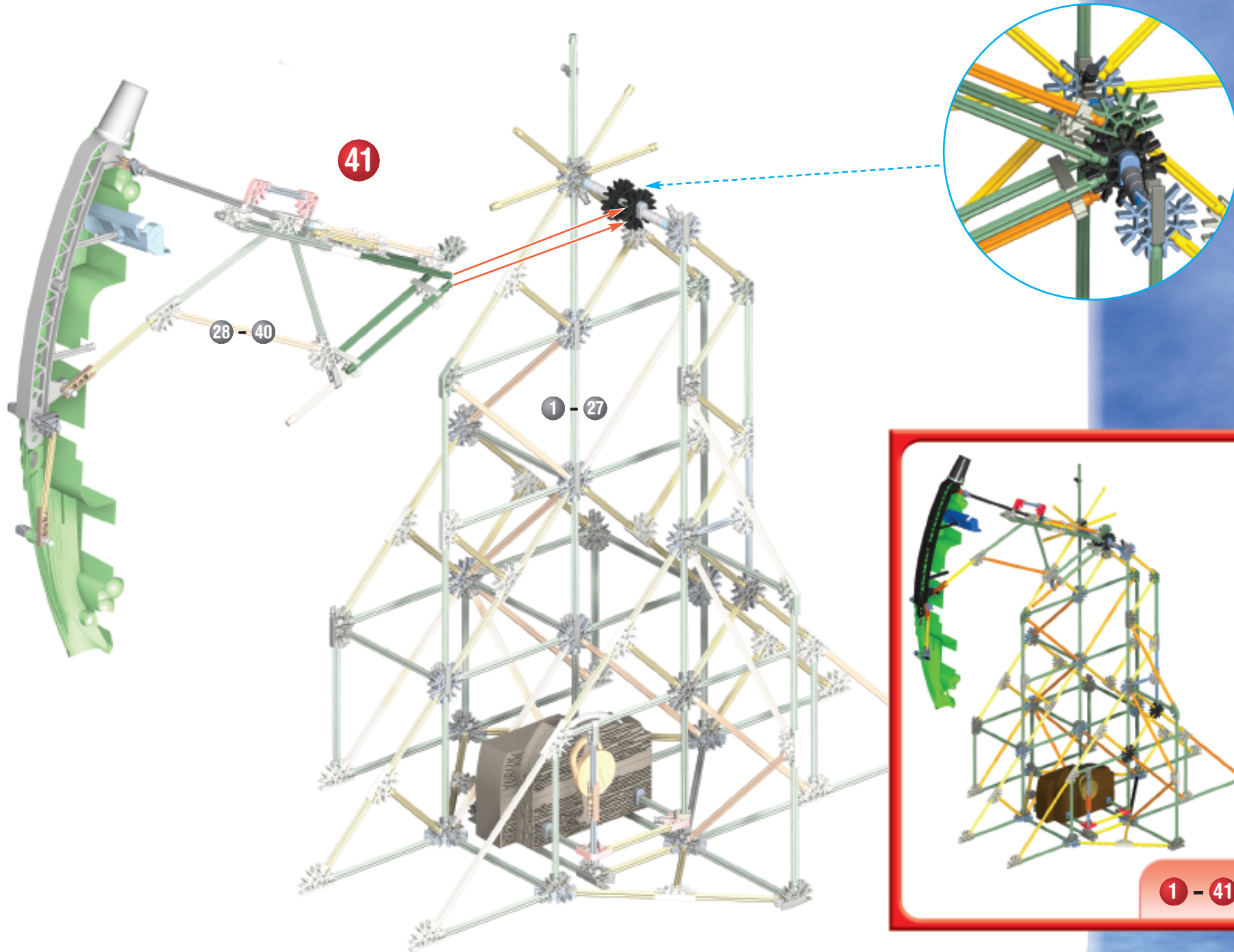
x2

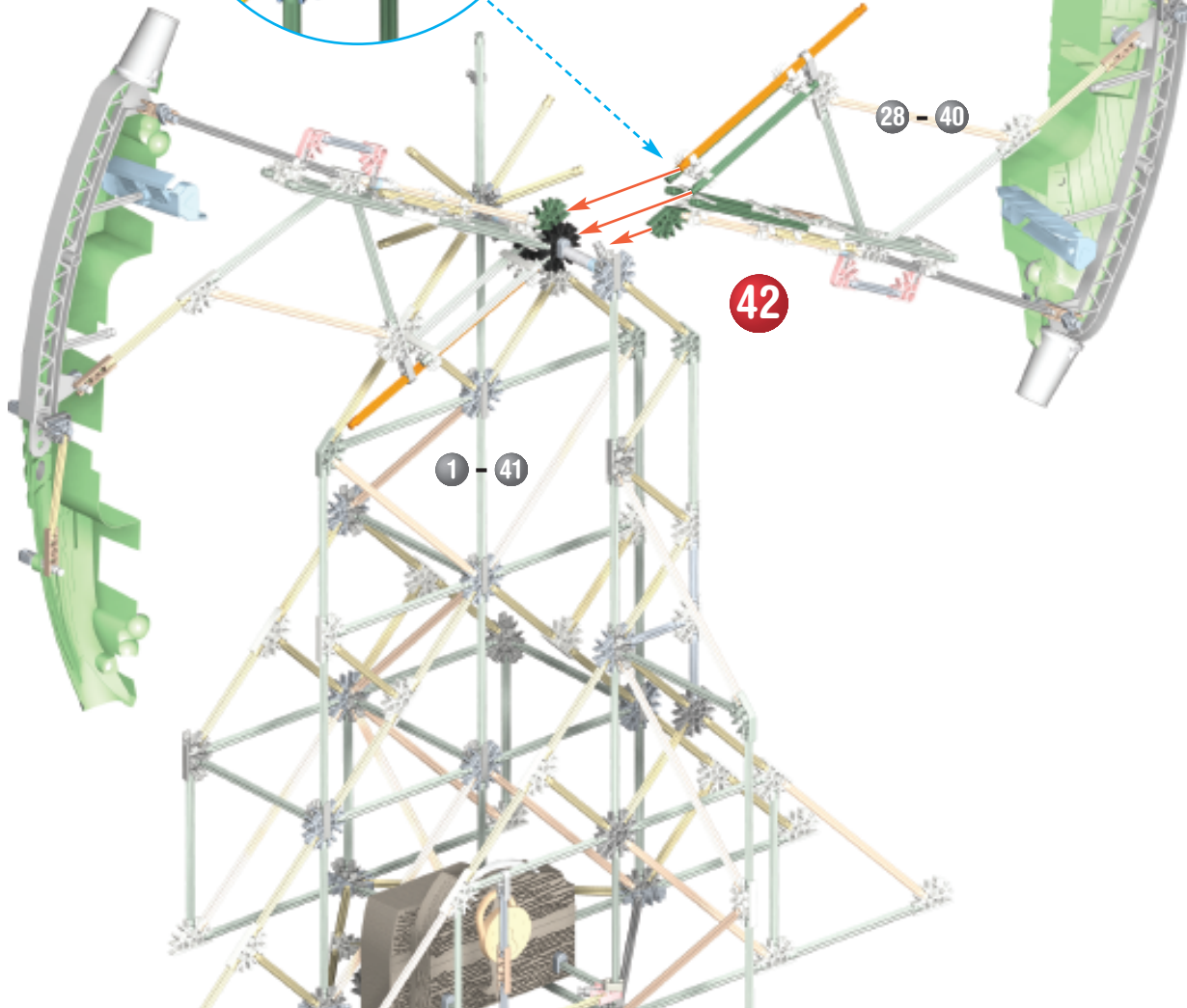
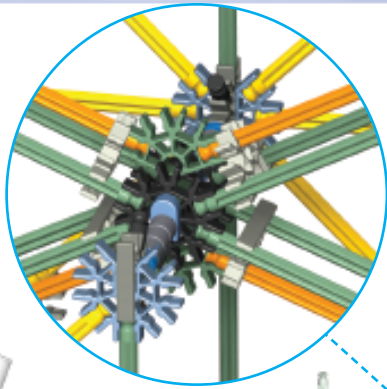


x2



28 - 40

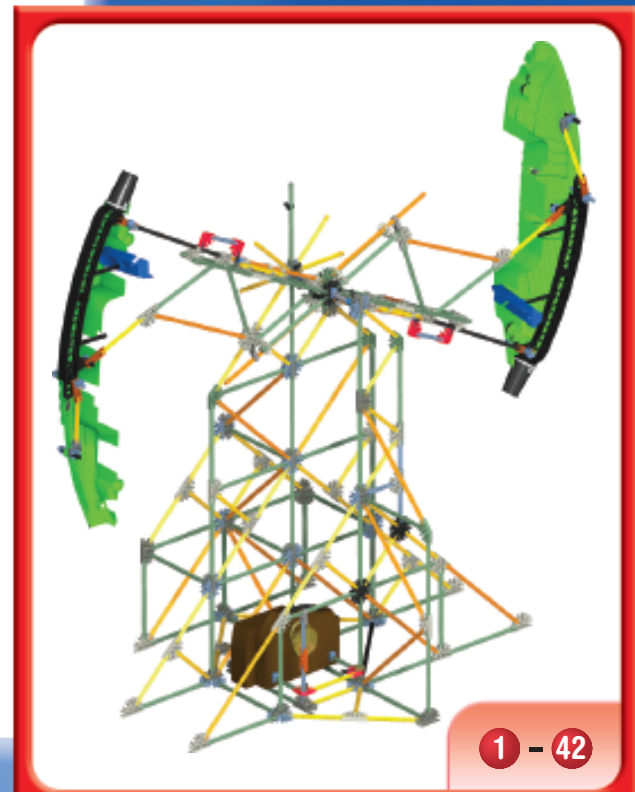




42

1 - 41

28 - 40



1 - 42

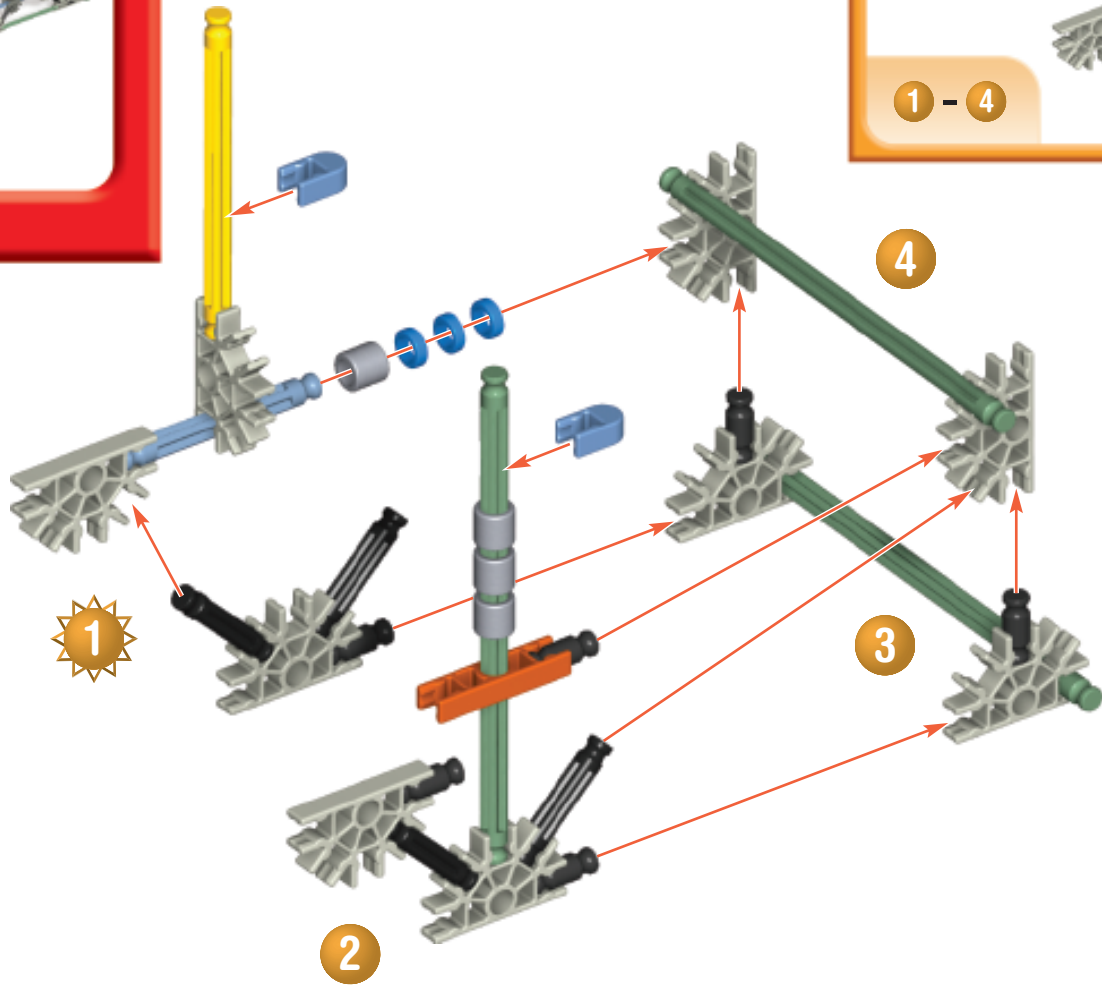


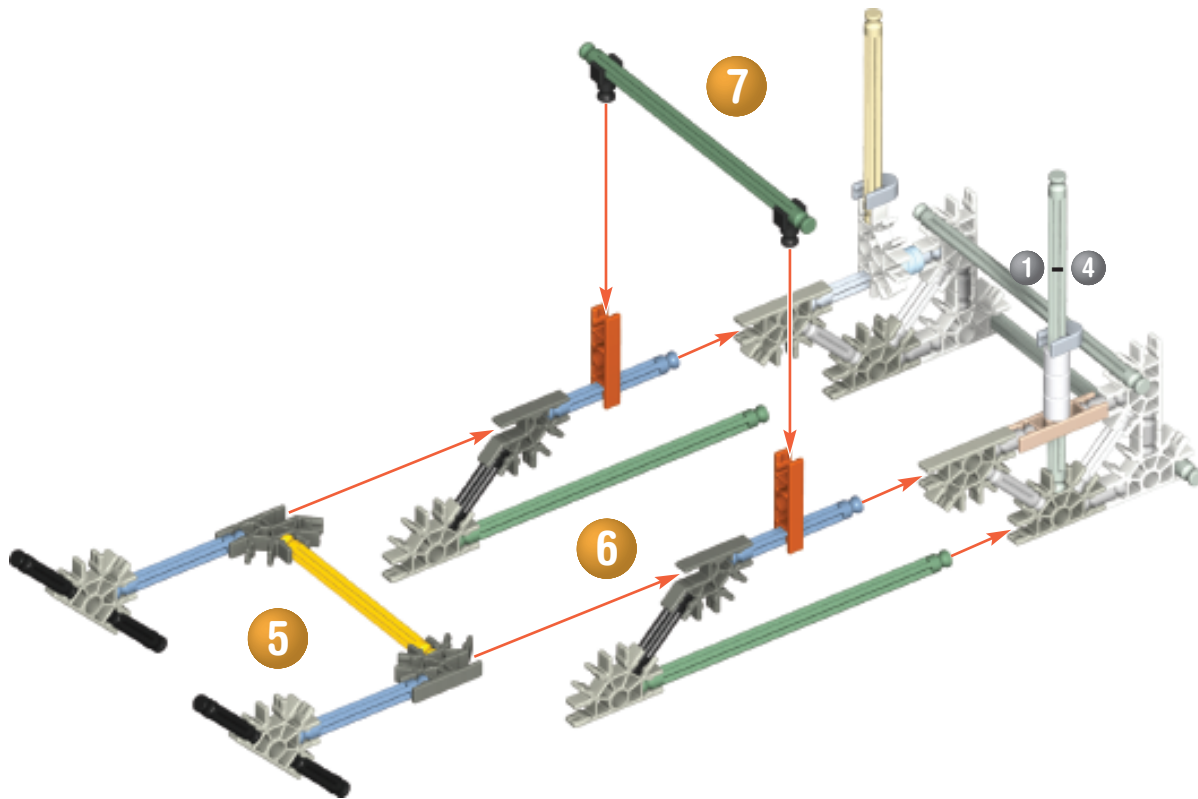
- (ENG) Snap the Pirates fully down into the seats!
- (F) Encastre complètement les pirates au fond de leurs sièges !
- (E) ¡Presiona los Piratas totalmente dentro de los asientos para que queden firmes!
- (D) Lasse die Piraten vollständig in ihren Sitze einrasten!
- (NL) Klik de piraten helemaal vast op de zitplaatsen!
- (I) Blocca i Pirati spingendoli nei loro sedili fino ad udire uno scatto!
- (P) Empurra os Piratas completamente para baixo encaixando-os nos respectivos bancos!

- (ENG) To start the model, turn motor on, spin model in the direction of the bumper and step back.
- (F) Pour faire démarrer le modèle, allume le moteur, fais tourner le modèle dans la direction de l'étrave arrière, puis recule.
- (E) Para hacer funcionar el modelo, enciende el motor, gira el modelo en la dirección del parachoques y aléjate.
- (D) Um das Modell zu starten, den Motor einschalten, das Modell in Richtung der Stoßstange drehen und zurücktreten.
- (NL) Om het model te starten, zet je de motor aan, draai je het model snel in de richting van de stootrand en doe je een stap achteruit.
- (I) Per iniziare il modello, accendi il motore, ruota il modello nella direzione del paraurti e allontanati.
- (P) Para iniciares o modelo, liga o motor, faz girar o modelo na direcção do pára-choques e recua.

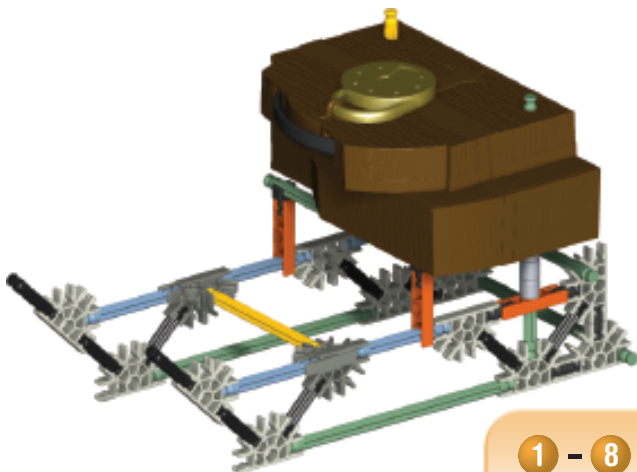
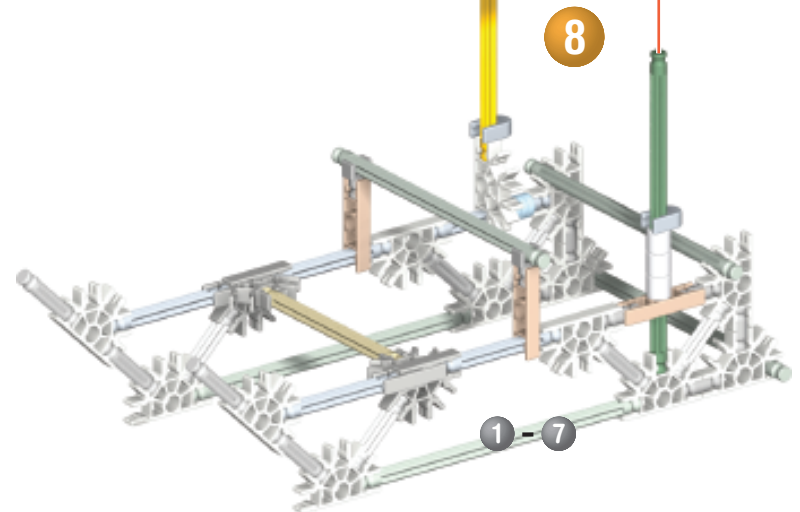
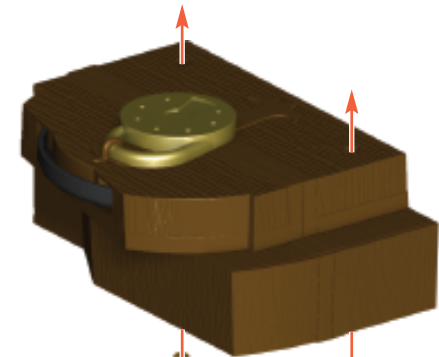


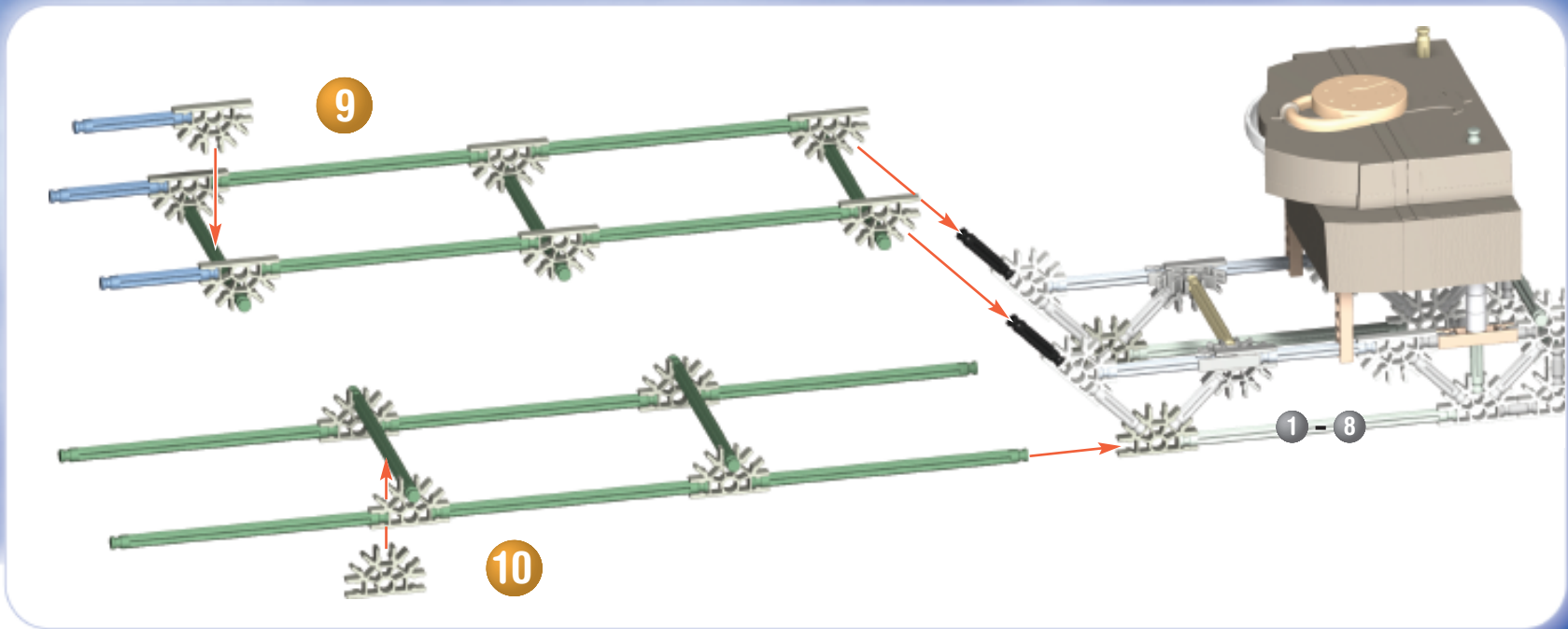
# G-FORCE RIDE



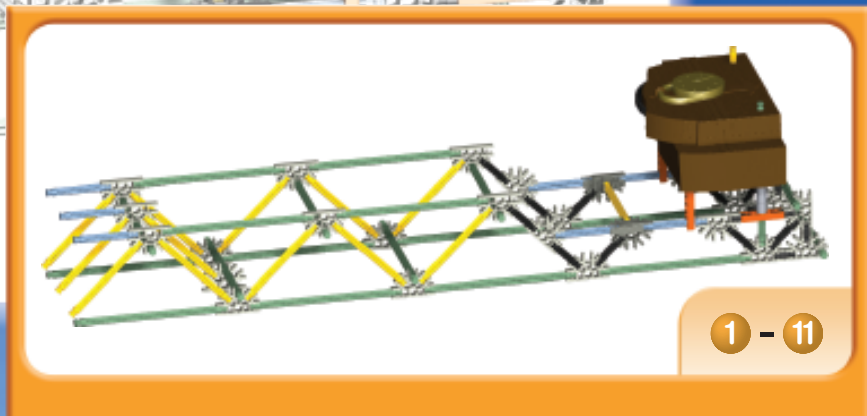
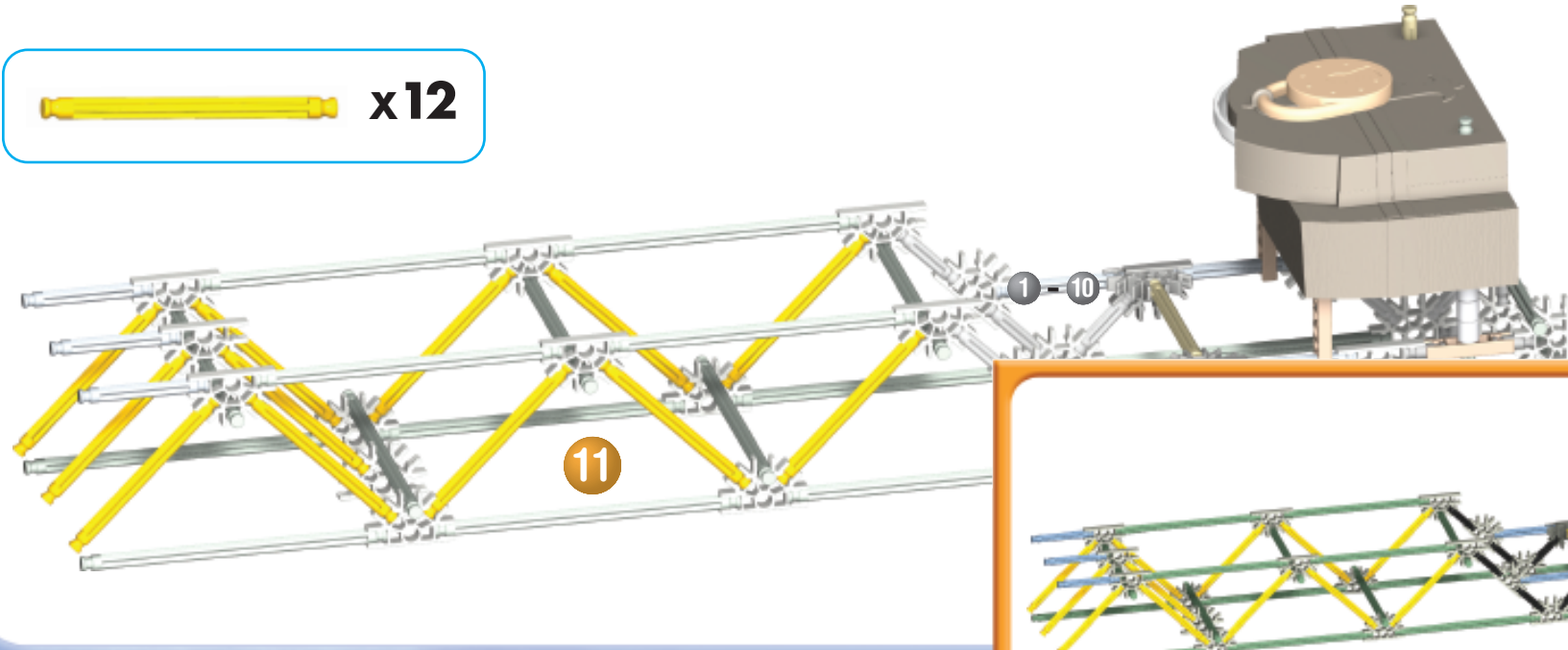


- ENG Did you install 3 "C" (or LR14) batteries?
- F As-tu installé 2 piles "C" (ou LR14) ?
- E ¿Instalaste 3 pilas "C" (o LR14)?
- D Hast du 3 Batterien der Baugröße "C" (oder LR14) eingelegt?
- NL Heb je er 3 "C" (of LR14) batterijen ingestoken?
- I Hai installato le batterie 3 "C" (o LR14)?
- P As 3 pilhas AA (ou LR14) já estão instaladas?

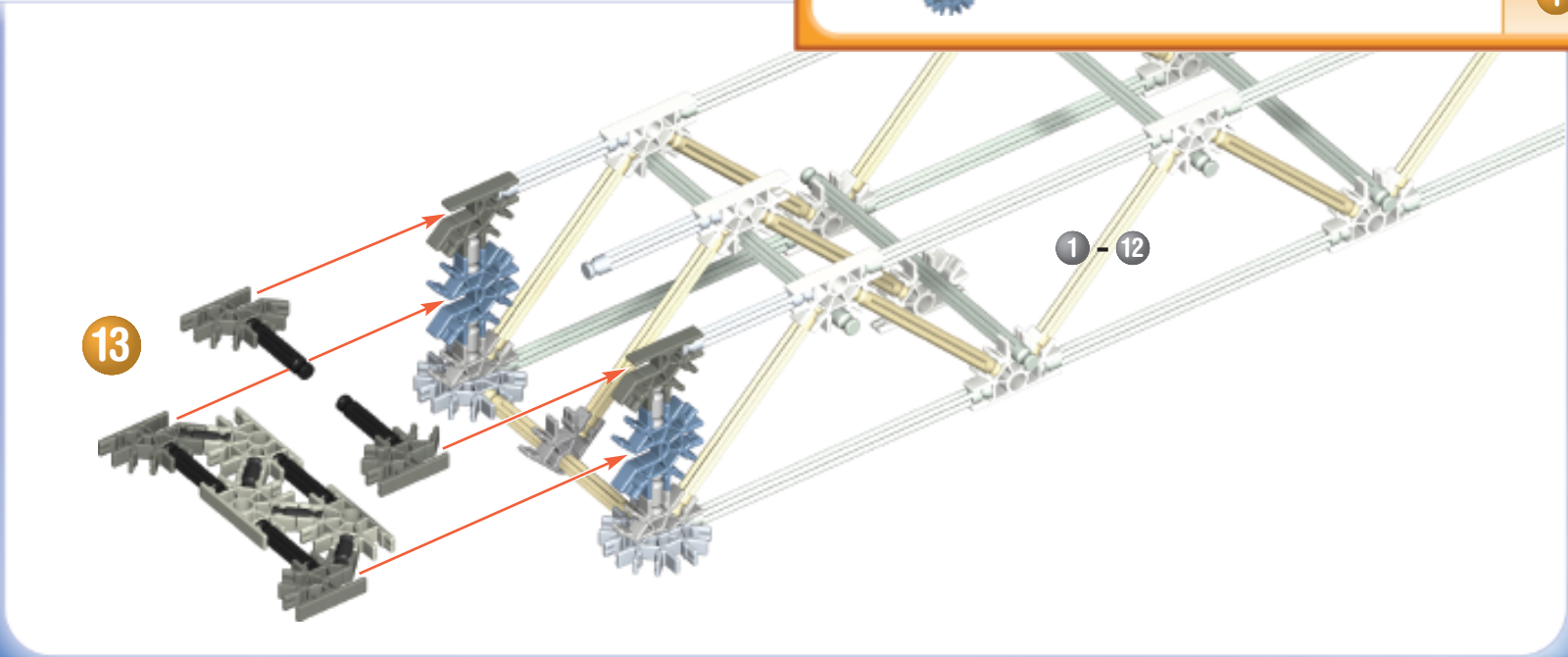
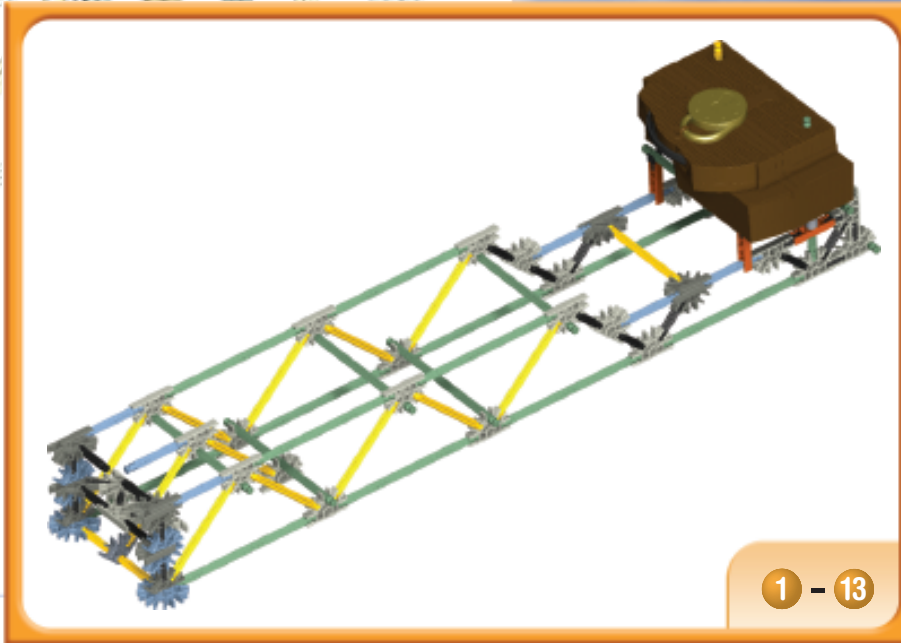
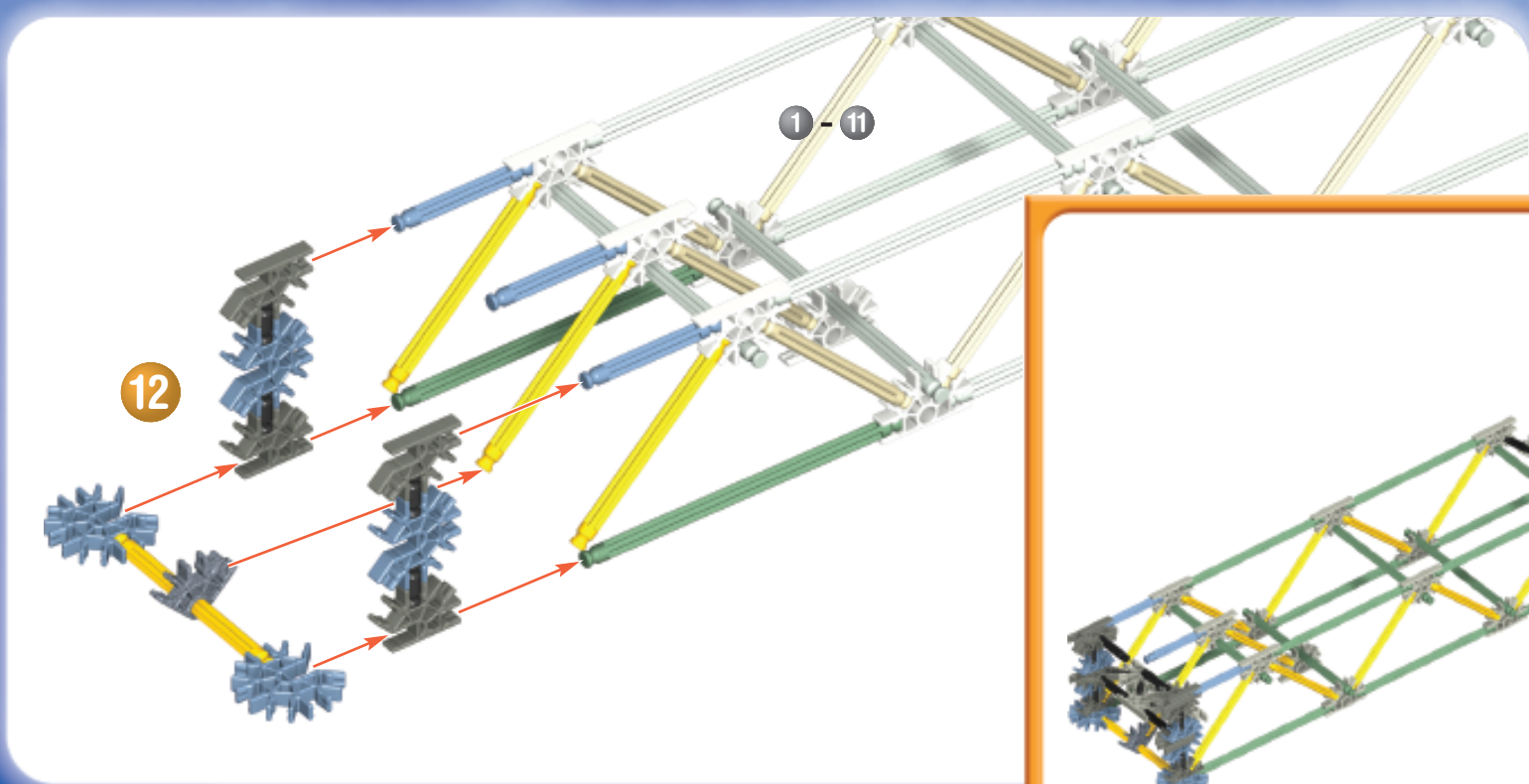


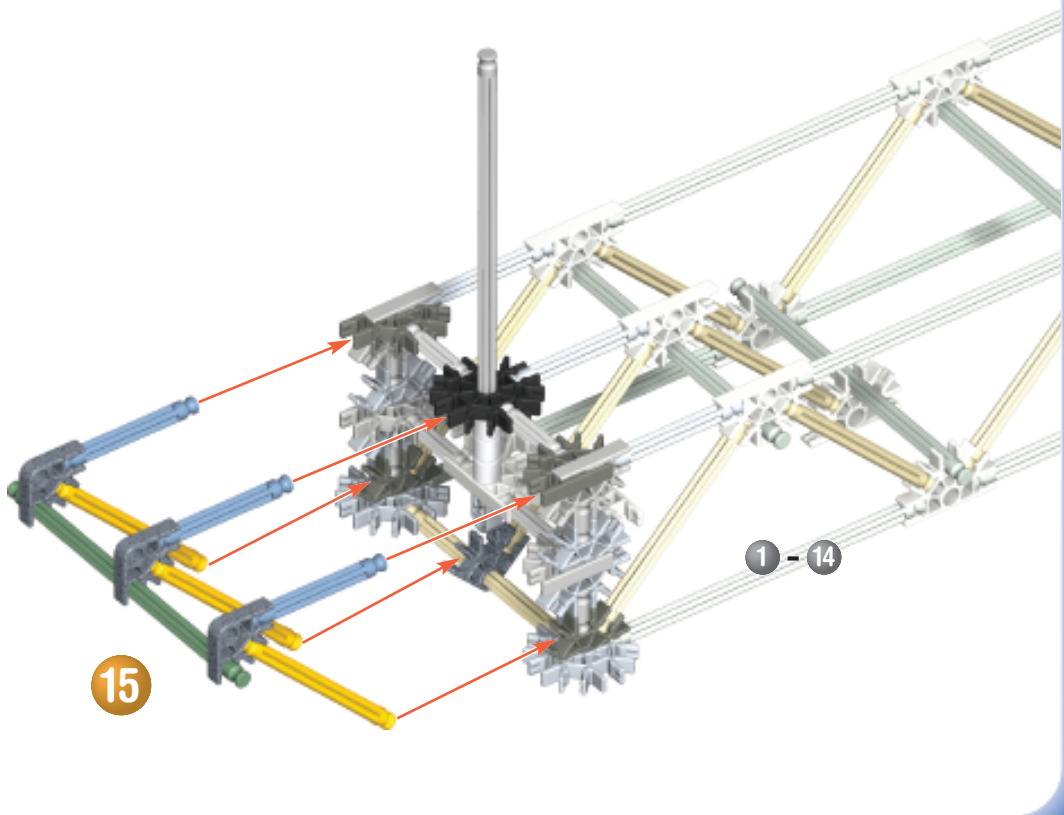
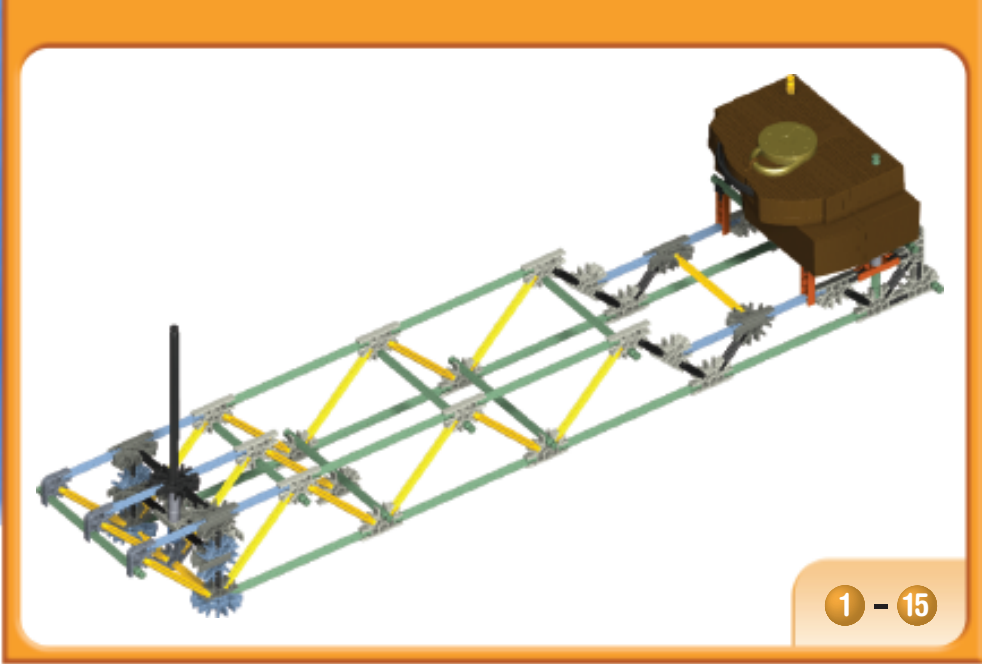
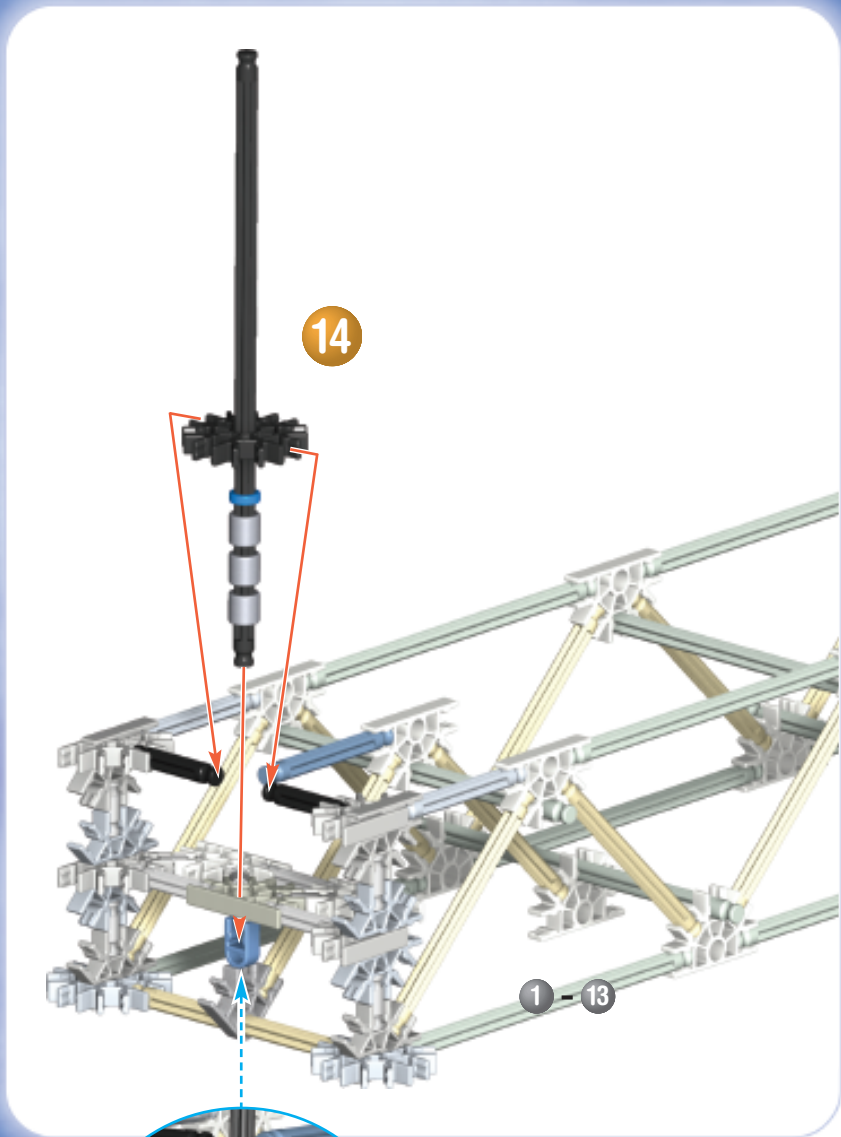


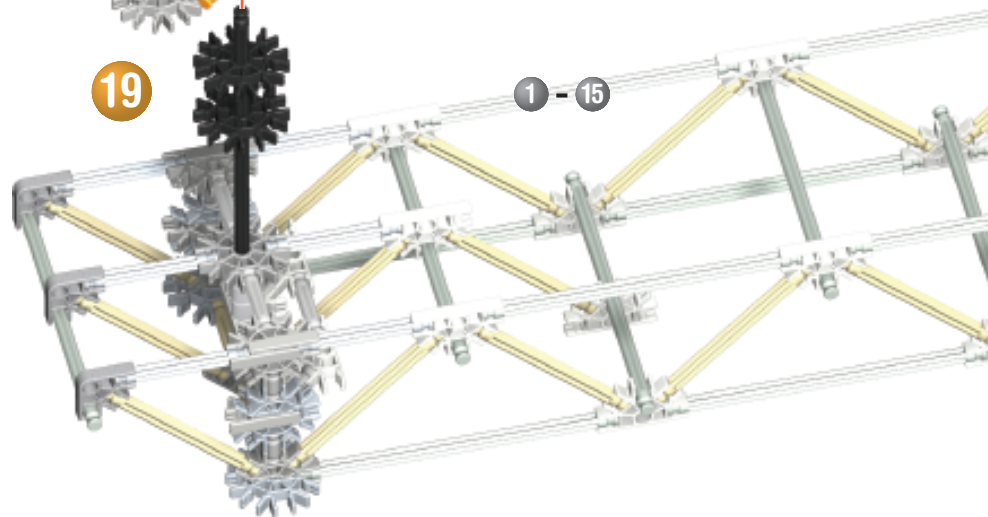
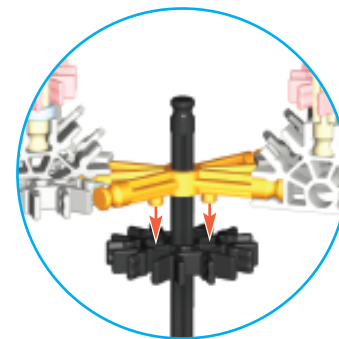
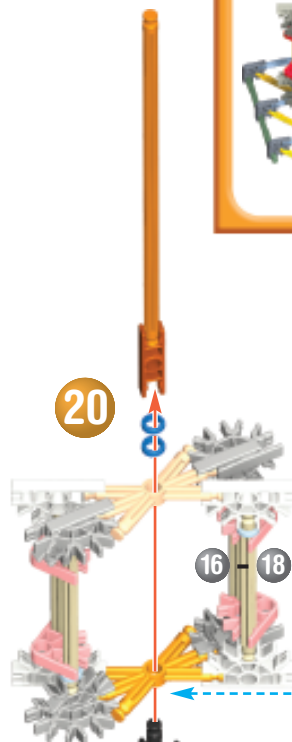
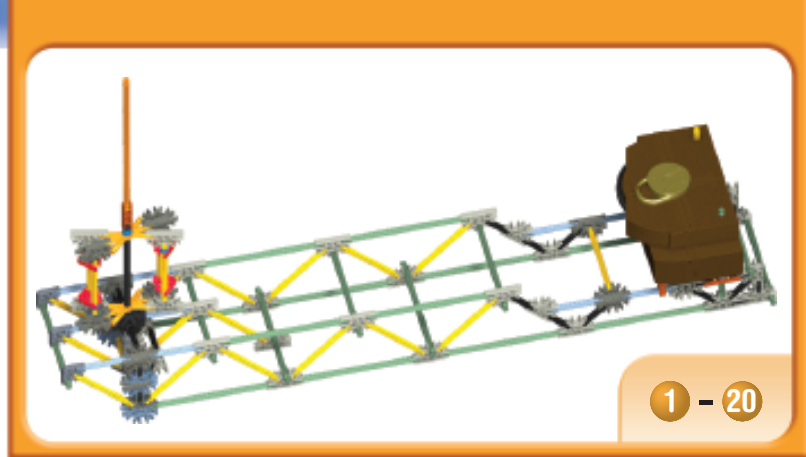
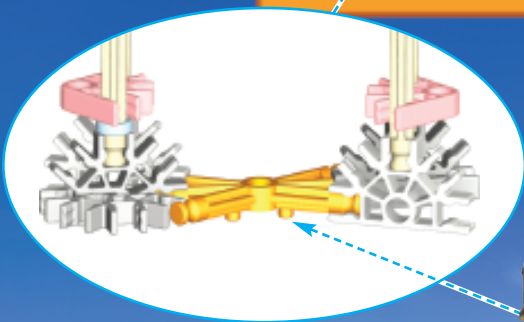
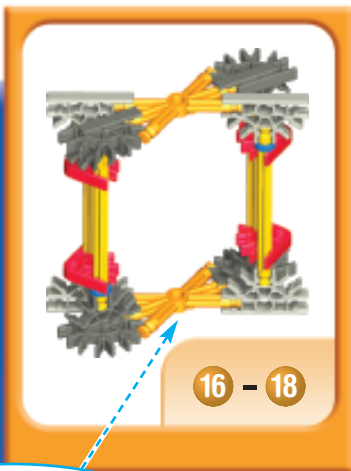
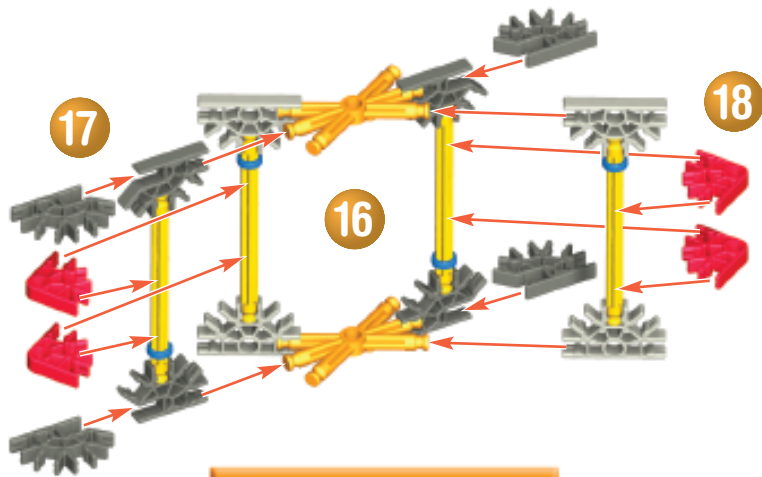
 **x12**



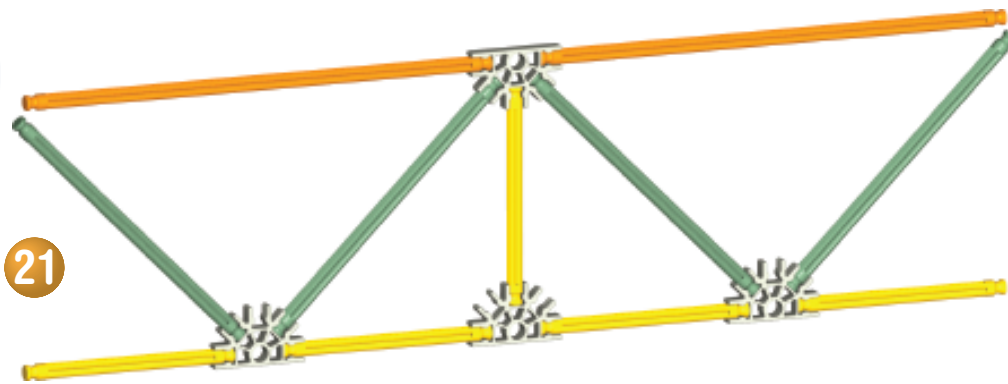




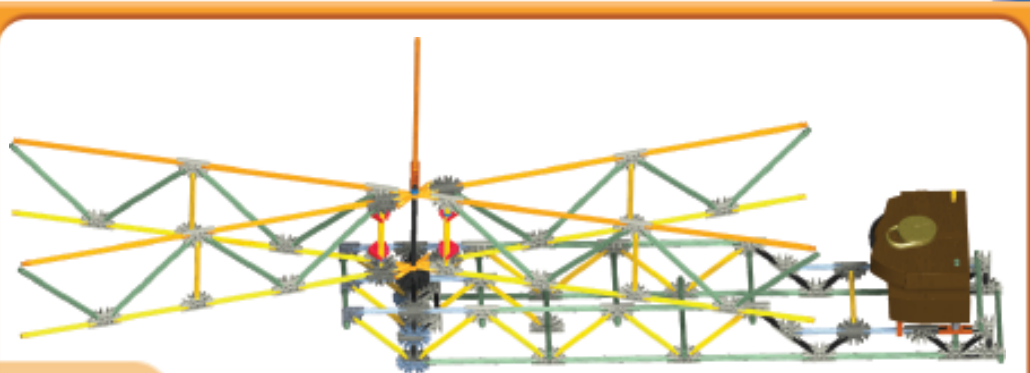
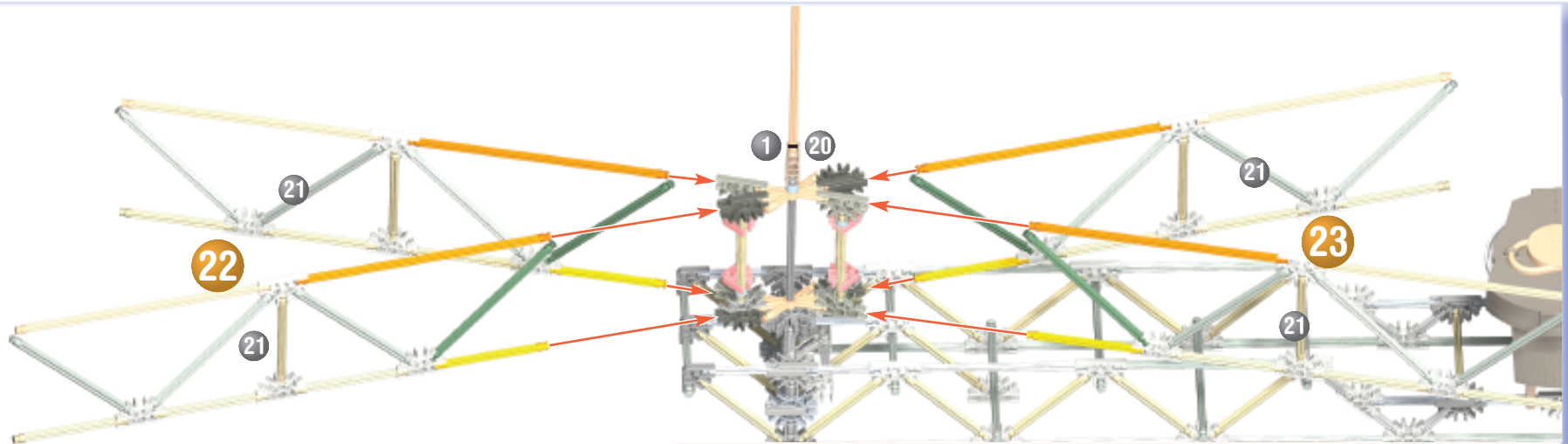




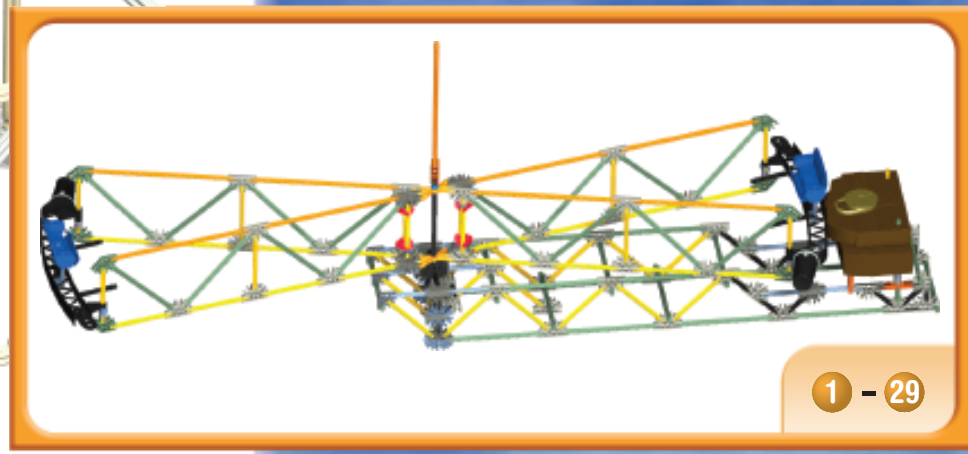
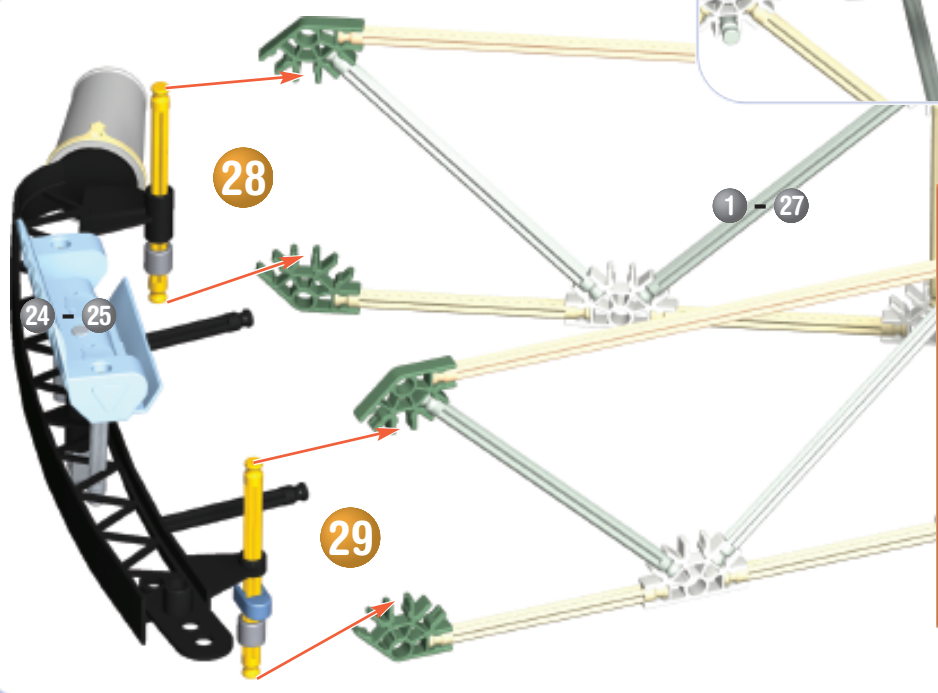
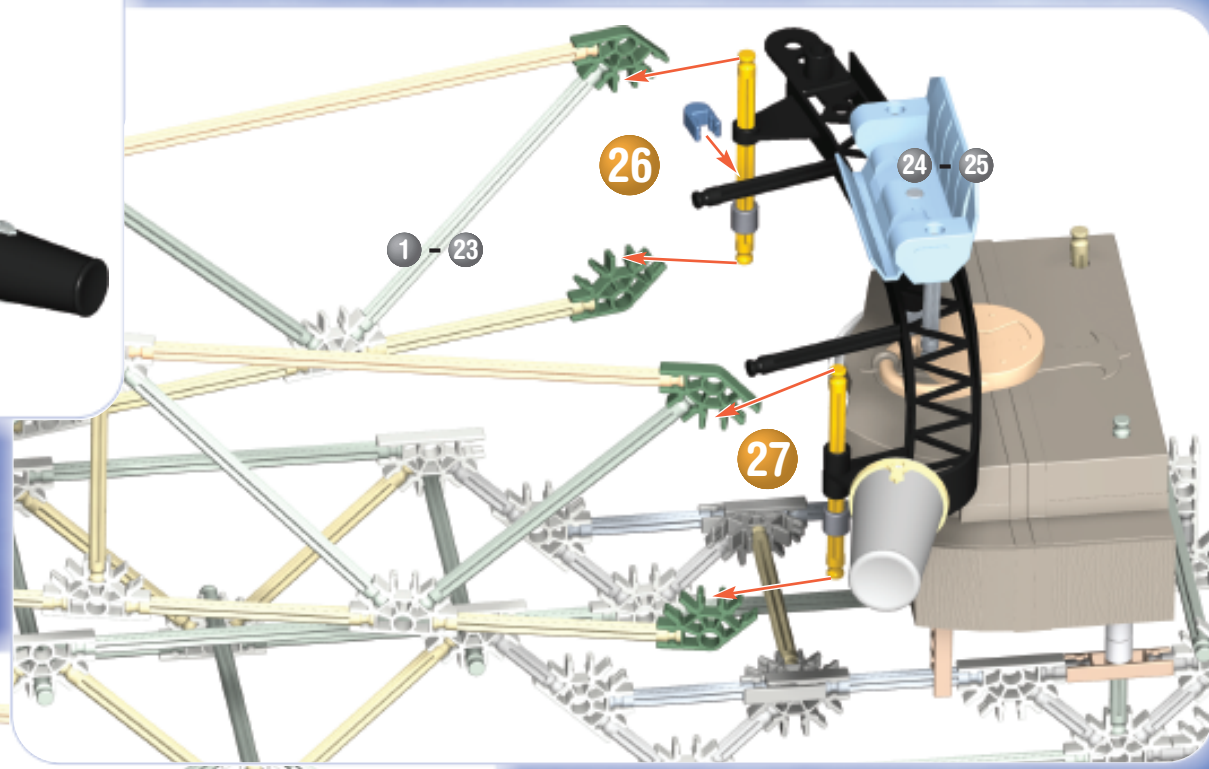
x4



- (ENG) You will need to duplicate some sub-assemblies throughout this model. (x4) (x2)
- (F) Tu devras reproduire certains des sous-assemblages au cours de la construction de ce modèle. (x4) (x2)
- (E) Necesitarás duplicar algunos montajes secundarios en todo este modelo. (x4) (x2)
- (D) Bei diesem Modell müssen einige der Unterbaugruppen dupliziert werden. (x4) (x2)
- (NL) Voor dit model moeten enkele onderdelen verschillende keren in elkaar gezet worden. (x4) (x2)
- (I) Necesitas de duplicar algunas das montagens secundárias que surgem neste modelo. (x4) (x2)
- (D) Bovrai duplicare alcuni sotto-montaggi per questo modello. (x4) (x2)

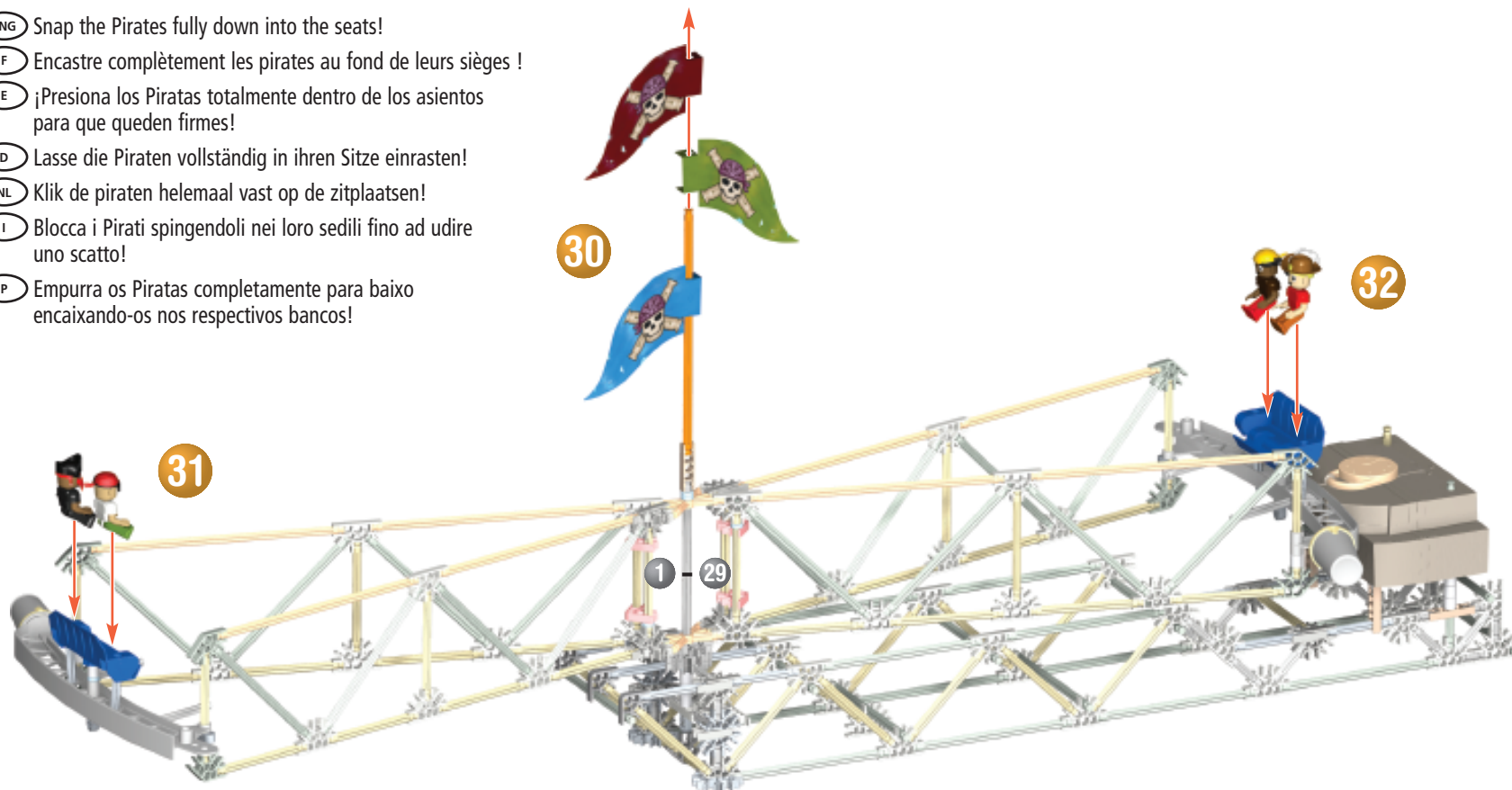


x2



1 - 29

- (ENG) Snap the Pirates fully down into the seats!
- (F) Encastre complètement les pirates au fond de leurs sièges !
- (E) ¡Presiona los Piratas totalmente dentro de los asientos para que queden firmes!
- (D) Lasse die Piraten vollständig in ihren Sitze einrasten!
- (NL) Klik de piraten helemaal vast op de zitplaatsen!
- (I) Blocca i Pirati spingendoli nei loro sedili fino ad udire uno scatto!
- (P) Empurra os Piratas completamente para baixo encaixando-os nos respectivos bancos!

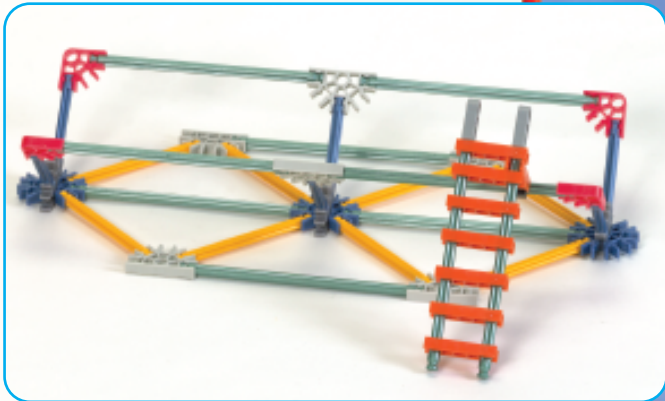


- (ENG) To start the model, turn motor on, spin model in the direction of the bumper and step back.
- (F) Pour faire démarrer le modèle, allume le moteur, fais tourner le modèle dans la direction de l'étrave arrière, puis recule.
- (E) Para hacer funcionar el modelo, enciende el motor, gira el modelo en la dirección del parachoques y aléjate.
- (D) Um das Modell zu starten, den Motor einschalten, das Modell in Richtung der Stoßstange drehen und zurücktreten.
- (NL) Om het model te starten, zet je de motor aan, draai je het model snel in de richting van de stootrand en doe je een stap achteruit.
- (I) Per iniziare il modello, accendi il motore, ruota il modello nella direzione del paraurti e allontanati.
- (P) Para iniciares o modelo, liga o motor, faz girar o modelo na direcção do pára-choques e recua.



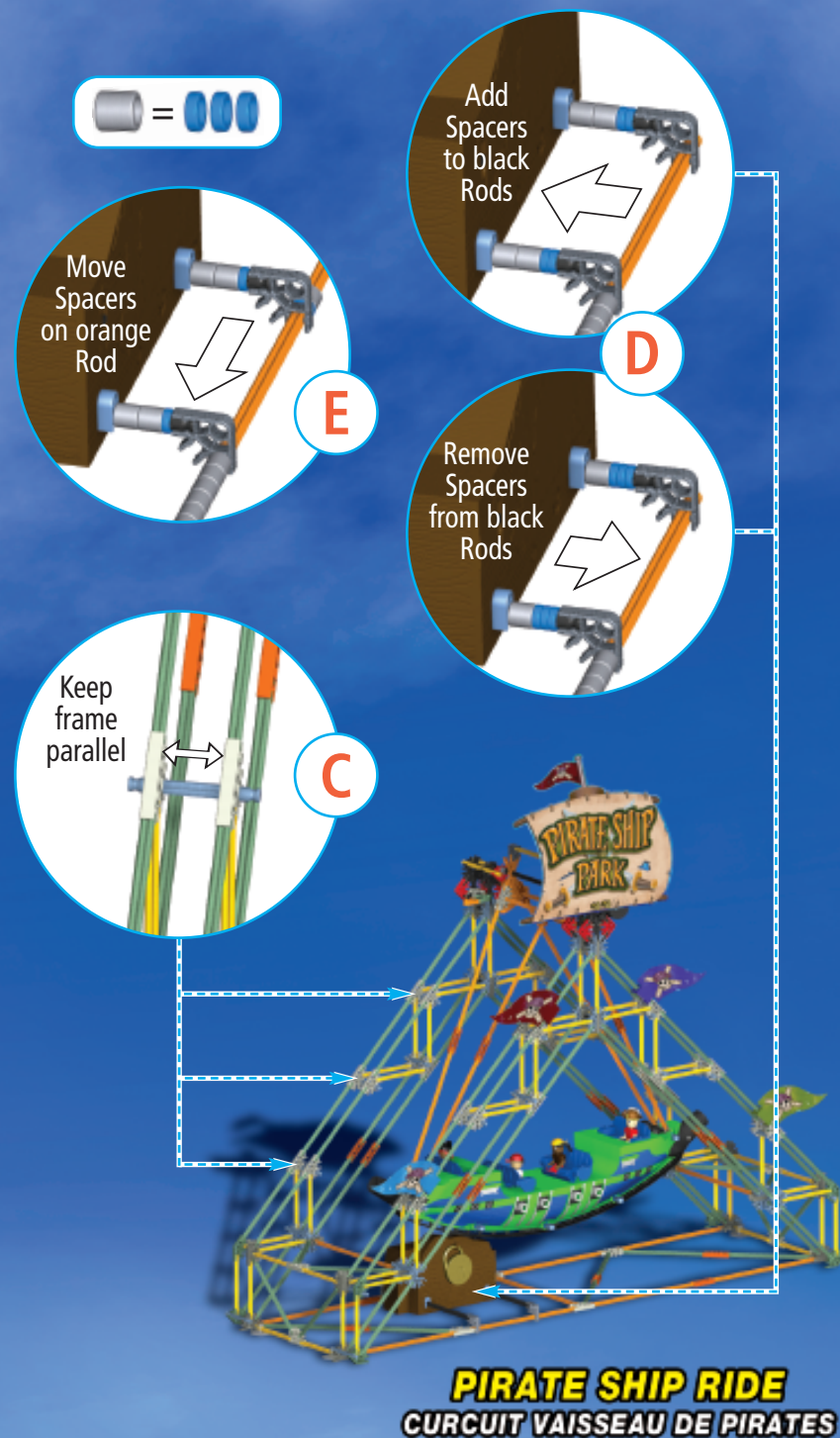
1 - 32

# Bonus Model



## Tips & Troubleshooting

1. If your model is not working, check the instructions to see if the model is built correctly.
2. **Motor not working?**
  - Check to see if you have fresh batteries inserted with the correct polarity.
  - If it is still not working, call our Consumer Hotline at 1-800-KID KNEX (USA & Canada only).
  - Check out [www.knex.com](http://www.knex.com) "Building Help" or turn to the back cover for other ways to contact K'NEX Industries, Inc.
3. **Are the K'NEX toggles and orange Cams installed exactly as shown?**  
(See pages 20 & 23)
4. **Sound Module not working?**
  - Make sure the button cell batteries are fresh.
  - Make sure the Ship is making a full revolution around the axle to activate the Sound Module.
  - Sound will be activated when the Ship makes a full circle revolution.
5. **Pirate figures flying off?**
  - Make sure all Pirate figures are fully snapped into the seats before turning on the motor.
6. **Pirate Ship Ride model moving across the floor?**
  - Be sure to attach the suction cups to the bottom of the frame. (See page 26)
7. **Pirate Ship Ride model: Ride not making a complete revolution or spins continuously?**
  - A. Turn motor off before making any adjustments.
  - B. Make sure the batteries are fresh.
  - C. Keep frame parallel. Spread the Connectors out to the end of the blue Rods and retest your model. (See page 17 & 19)
  - D. The motor may need to shift slightly one way or the other along the black Rods. Add or remove 1 blue Spacer from each black Rod that passes through the motor. Slide the motor towards the remaining Spacers and retest your model. Continue adding or removing one Spacer at a time until the model swings back and forth and then loops. (See page 9)
  - E. The motor may need to shift slightly one way or the other along the orange Rod. (See page 9) Remove 1 Spacer and add it to the opposite end of the orange Rod and retest your model. Continue moving Spacers to the opposite end of the orange Rod until the model swings back and forth and then loops.



**PIRATE SHIP RIDE**  
**CURCUI VAISSAU DE PIRATES**



## F Français

(Page 2)

Ahh ! Retrouve l'enchantement d'un vrai parc d'attractions chez toi grâce à la série de construction le Pirate Ship Park ! Il y a 3 circuits électrisants à construire, y compris l'imposant Pirate Ship Ride. Il a un moteur qui permet de faire balancer le navire de plus en plus haut. Lorsqu'il finit par se retourner complètement, les passagers hurlent de joie !

- 3 circuits électrisants à construire !
- D'autres aventures en haute mer - @ K'NEX.com

(Page 3)

### Informations importantes pour les parents et les enfants

Garde ces instructions à portée de la main. Elles comportent d'importantes informations de sécurité.

Lis tous les avertissements et les instructions avant de commencer le montage et l'exploitation du modèle.

AVERTISSEMENT : DANGER D'ÉTOUFFEMENT - Petites pièces. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

ATTENTION : Garde les cheveux, les doigts, la figure et les vêtements à l'écart de toutes les pièces mobiles.

ATTENTION : Si les cheveux de l'enfant entrent en contact avec les éléments mobiles du jouet, ils risquent de s'y coincer. La supervision d'un adulte est impérative.

ATTENTION : N'utilise pas le module sonore près des oreilles. L'abus peut causer l'endommagement de l'ouïe.

- Partage l'expérience K'NEX avec ton enfant et fais du montage K'NEX un agréable projet de famille.
- Prends ton temps lors du montage. Ne te presse pas.
- L'aide d'un adulte est recommandée.
- Si tu dois déplacer le modèle après le montage, deux personnes peuvent l'accomplir avec soin tout en s'assurant que les connexions ne se séparent pas.
- Le produit et les couleurs peuvent varier.

### Informations Pile

Attention : Pour éviter la fuite des piles

- Comme c'est le cas pour toutes les piles de petite taille, les piles utilisées dans ce jouet doivent être tenues hors de la portée des jeunes enfants, qui sont à l'âge où ils mettent encore des choses dans la bouche. Dans l'éventualité où un enfant les avalerait, consulter un médecin sans tarder.
- S'assurer d'installer les piles correctement et de suivre toujours les directives des fabricants du jouet et des piles.
- Ne pas mélanger des piles neuves avec des piles usées. Ne pas mélanger des piles alcalines avec des piles standard (Leclanché), ou des piles rechargeables (au nickel-cadmium). Il convient d'utiliser uniquement des piles du type recommandé ou d'un type équivalent.
- Retirer toujours les piles faibles ou mortes du produit ; ne pas faire court-circuiter les terminaux.
- Installer les piles en respectant la polarité (+/-) comme l'indique le schéma.

### Conseils importants

- Les piles alcalines sont recommandées.
- Il est déconseillé d'utiliser des piles rechargeables.
- Retirer les piles rechargeables du jouet avant de les recharger; elles doivent être chargées exclusivement en présence d'un adulte.
- Les piles qui ne sont pas rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Veiller à ce que les éléments restent à l'abri de la poussière ; ne pas les plonger dans l'eau ; ne pas utiliser dans l'eau.
- Ne pas jeter les piles dans le feu ; elles risqueraient de fuir ou d'exploser et d'entraîner des blessures.
- Retirer toutes les piles si le jouet restera inutilisé pendant longtemps.

### Comment mettre et retirer des piles

- Introduis deux piles 3 ("C" ou LR14) ou 3 (A76 ou LR44) comme l'indique le schéma.

(Page 4)

### Notions de base K'NEX pour le montage

#### Prêt à monter

Pour commencer ton modèle, trouve le 1 et suis les chiffres. Chaque pièce a sa propre forme et sa propre couleur. Il suffit de regarder les illustrations pour retrouver les pièces correspondantes dans le jeu et de les connecter ensemble.

#### Suite

Les couleurs dégradées indiquent que cette section est déjà montée. Tu dois connecter la section suivante à l'endroit indiqué par les flèches. Les nouvelles pièces ajoutées auront une couleur vive.

#### Connecteurs

Il y a des connecteurs bleus et argentés comportant de longues fentes. Ils s'ajustent l'un dans l'autre comme l'indique l'illustration. Pousse ces pièces ensemble jusqu'à ce que tu entendes un "clic".

#### Entretoises

Dans ton modèle, il y a des endroits où il faudra ajouter des entretoises argentées. Assure-toi d'utiliser la couleur correcte et compte-les soigneusement.

#### Notre garantie (US et Canada)

K'NEX Industries garantit pendant 90 jours, à compter de la date d'achat, que la PIRATE SHIP PARK est dépourvue de tout vice de fabrication, au plan des matériaux et de la qualité de l'exécution. Si, pendant la période de garantie, une pièce s'avère défectueuse, elle sera remplacée ou réparée, nous en déciderons, gratuitement. K'NEX n'assume aucune responsabilité en cas de dommage et/ou d'abus de votre PIRATE SHIP PARK, et la garantie ne couvre pas de tels dégâts. K'NEX n'assumera pas non plus la responsabilité de dommage entraîné par des piles défectueuses ou trop vieilles. Des piles trop vieilles ou abîmées peuvent en effet fuir et corroder les métaux.

(Page 56)

### Conseils et dépannage

1. Si ton modèle ne marche pas, vérifie dans les instructions que le modèle a été construit comme il faut.
2. Le moteur ne marche pas ?  
Vérifie que les piles ne sont pas mortes, et qu'elles sont placées en respectant la polarité. S'il ne marche toujours pas, appelle notre service d'assistance télé-

- phonique at 1-800-KID KNEX (USA & Canada uniquement). Ou bien regarde au verso de l'emballage pour d'autres moyens de contacter K'NEX Industries, Inc.
3. Le modèle Pirate Ship Ride se déplace sur le sol ?  
Veille à fixer les ventouses au fond du châssis.
  4. Est-ce que les bascules K'NEX et les cames oranges sont installées exactement comme l'indique le schéma ? (Voir la page 20 & 23)
  5. Le module du son ne marche pas ?  
Vérifie que les piles boutons ne sont pas mortes.  
Vérifie que le navire effectue une révolution complète autour de son axe pour activer le module du son.
  6. Les figurines de pirate tombent de tous les côtés ?  
Avant d'allumer le moteur, vérifie que toutes les figurines sont complètement encastrées dans les sièges.
  7. Veuillez ne pas faire une révolution complète ?  
Vous pouvez avoir besoin de changer un plus spatial sur la tringle orange à l'autre côté du moteur. (Voir la page 9)  
Assurer que les piles sont fraîches.  
Veille à ce que le châssis soit parallèle. Déploie les connecteurs aux extrémités des tiges.
  8. Conseils de dépannage pour le Pirate Ship Ride  
Si votre modèle n'arrête pas de tourner et d'effectuer des révolutions, ou ne complète pas une révolution, ajoutez et/ou retirez des combinaisons d'espaceurs pendant que votre moteur est éteint. Vérifiez que les piles sont neuves.

## E Español

(Página 2)

Ay! Trae a tu casa el conjunto de construcción Pirate Ship Park y con él lograrás el entusiasmo de un verdadero parque de diversiones! Encontrarás que puedes construir tres espeluznantes juegos mecánicos, incluyendo el imponente Pirate Ship Ride. Este juego mecánico tiene un motor que oscila el barco, cada vez más alto. Cuando finalmente da vuelta hacia abajo, ¡los pasajeros gritan con sorpresa!

- ¡Tres espeluznantes juegos que puedes construir!
- Encontrarás más aventuras en alta mar @ K'NEX.com

(Página 3)

### Información importante para los padres y niños

Guarda estas instrucciones en un sitio conveniente. Contienen información importante de seguridad.

Lee todas las advertencias e instrucciones antes de comenzar a construir y operar este modelo.

ADVERTENCIA: PELIGRO DE ASFIXIA - Piezas pequeñas. No es para niños menores de 3 años.

PRECAUCIÓN: Mantén el cabello, los dedos, la cara y la ropa alejada de las piezas móviles.

PRECAUCIÓN: Si el cabello del niño entra en contacto con las partes en movimiento del juguete, puede quedar enredado. Se requiere la supervisión por un adulto.

PRECAUCIÓN: ¡No uses el Módulo de Sonido cerca del oído! El uso indebido puede producir daño al oído.

- Compartan la experiencia K'NEX con su niño y hagan que la construcción con K'NEX sea una divertida aventura de toda la familia.

- Dedicar tiempo a disfrutar el proceso de construcción. ¡No te apresures!
- Se recomienda la ayuda de un adulto.
- Si tienes que mover tu modelo después de construido, puede levantarse entre dos personas con cuidado para que las conexiones no se separen.
- El producto y los colores pueden variar.

### Información acerca de las pilas

#### Precaución: Para evitar fugas en las pilas

- Como con todas las pilas pequeñas, las pilas que se usan en este juguete se deben tener lejos del alcance de los niños, quienes todavía están en edad de ponerse cosas en la boca. Si estas pilas son tragadas, inmediatamente vea a un médico.
- Asegúrese de insertar las pilas correctamente y de siempre seguir las instrucciones del fabricante del juguete y de las pilas.
- No mezcle pilas viejas con nuevas, ni pilas alcalinas, estándar (carbón-cinc) o recargables (níquel-cadmio). Se debe usar solamente pilas del mismo tipo, o las que se recomienden como equivalentes.
- Siempre retire las pilas débiles o gastadas del producto; no forme cortocircuito en los puntos de intercambio.
- Inserte las pilas de acuerdo con los esquemas de polaridad (+/-).

#### Consejos importantes

- Se recomiendan las pilas alcalinas.
- No se recomiendan las pilas recargables.
- Retire las pilas recargables del juguete antes de cargarlas; éstas deben ser cargadas solamente bajo la supervisión de un adulto.
- No se debe recargar las pilas que no son recargables.
- Mantenga los componentes sin polvo; no sumerja ni use en agua.
- No deseche las pilas en el fuego ya que pueden tener fugas, explotar y causar lesiones personales.
- Retire todas las pilas si el juguete no se usará por mucho tiempo.

#### Cómo insertar y quitar las pilas

- Insertar 3 pilas ("C" o LR14) o 3 pilas (A76 o LR44) tal como se muestra.

(Página 4)

### Consejos básicos de construcción de K'NEX

#### Todo listo, comienza a construir

Para comenzar tu modelo, busca el 1 y sigue los números. Cada pieza tiene su propia forma y color. Simplemente mira los dibujos, busca las piezas correspondientes en tu juego y después conéctalas.

#### Continúa

Los colores desteñidos muestran que esta sección ya está construida. Conecta las nuevas secciones en los lugares señalados por las flechas. Las nuevas piezas que agregues estarán en colores vivos.

#### Conectores

Hay conectores azules y plateados con ranuras largas especiales. Se enganchan deslizándose como ves en los dibujos. Conecta estas piezas empujándolas hasta que oigas "clic".

## Espaciadores

Hay lugares en tu modelo donde tendrás que agregar Espaciadores plateados. Cerciérate de usar el color correcto y cuéntalos con cuidado.

(Página 56)

### Consejos y cómo resolver problemas

1. Si tu modelo no funciona, lee las instrucciones otra vez para comprobar que está construido correctamente.
2. ¿El motor no funciona?  
Mira si tiene pilas nuevas y si están colocadas con la correcta polaridad. Si aún así no funciona, llama a nuestra línea de servicio al cliente al 1-800-KID KNEX (EE.UU. y Canadá solamente). O lee en la cubierta trasera por otros medios de comunicarte con K'NEX Industries, Inc.
3. ¿El modelo Pirate Ship Ride se desplaza del lugar donde lo colocaste?  
Asegúrate de adherir las ventosas a la base del armazón.
4. ¿Los basculadores K'NEX y las levas anaranjadas están instaladas exactamente como se muestra? (Vea página 20 & 23)
5. ¿El módulo de sonido no funciona?  
Asegúrate de que las pilas de botón sean nuevas.  
Asegúrate de que el barco esté haciendo una revolución completa alrededor del eje para activar el módulo del sonido.
6. ¿Las figuritas de pirata se salen de sus asientos?  
Asegúrate de que todas las figuritas de pirata estén totalmente presionadas en sus asientos antes de encender el motor.
7. Cabalga no haciendo una revolución completa?  
Usted puede necesitar cambiar un espaciador en la barra anaranjada al otro lado del motor. (Vea página 9)  
Cerciórese las baterías son fresco.  
Cuida de que el armazón quede paralelo. Extiende los conectores hacia las puntas de las varillas.
8. Consejos adicionales para la resolución de problemas en el modelo Pirate Ship Ride  
Si tu modelo no deja de hacer revoluciones o no completa una revolución, agrega y/o quitacombinaciones de espaciadores mientras el motor esté apagado.  
Asegúrate de que estés usando pilas nuevas.

## Deutsch

(Seite 2)

Zack! Mit dem Bausatz Pirate Ship Park kannst du dir die Spannung eines richtigen Freizeitparks ins Haus holen! Man kann drei spannende Fahrtmöglichkeiten bauen, darunter den Pirate Ship Ride. Ein Motor, der das Schiff immer höher schwingt, ist auch dabei. Wenn es sich dann überschlägt, schreien die Mitfahrer vor Vergnügen!

- 3 spannende Fahrten zum Bauen!
- Noch mehr Abenteuerideen gibt es unter - @ KNEX.com

(Seite 3)

### Was Eltern und Kinder unbedingt wissen sollten

Halte diese Anleitungen stets griffbereit. Sie enthalten alle wichtigen Sicherheitshinweise.

Lies bitte alle Warnhinweise und Anleitungen, bevor du mit dem Bauen und Spielen beginnst.

WARNHINWEIS: ERSTICKUNGSGEFAHR - Vorsicht Kleinteile! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.

VORSICHT: Haare, Finger, Gesicht und Kleidungsstücke nicht mit beweglichen Teilen in Berührung kommen lassen.

VORSICHT: Die Haare des Kindes können in Kontakt mit bewegenden Teilen des Spielzeugs kommen und sich verfangen. Aufsicht durch Erwachsene ist erforderlich.

VORSICHT: Das Sound Modul auf keinen Fall ans Ohr oder in die Nähe des Ohrs halten! Bei falscher Anwendung kann es zu Gehörschäden kommen.

- Helfen Sie Ihrem Kind beim Bauen mit K'NEX und machen Sie aus diesem Bauprojekt ein Abenteuer mit Spaß und guter Laune für die gesamte Familie.
- Das Zusammenbauen macht Spaß, also nehmen Sie sich Zeit und hetzen Sie nicht!
- Am besten ist es, wenn Erwachsene dir dabei helfen.
- Wenn du mit dem fertig aufgebauten Modell von der Baustelle an einen anderen Ort ziehen musst, kann das von zwei Leuten bewerkstelligt werden. Achte dabei darauf, dass die Steckanschlüsse nicht auseinander schnappen.
- Die Produkte und Farben unterscheiden sich eventuell von denen auf den Abbildungen.

### Informationen zu den Batterien

Vorsicht: Um ein Auslaufen der Batterien zu vermeiden

- Wie alle anderen kleinen Batterien sollten auch die in diesem Spielzeug verwendeten Batterien aus der Reichweite kleiner Kinder, die noch dazu neigen, Kleinteile in den Mund zu stecken, ferngehalten werden. Nach Verschlucken sofort einen Arzt konsultieren.
- Achte darauf dass die Batterien korrekt eingelegt werden und folge den Anweisungen der Spielzeug- und Batteriefabrikanten.
- Mische keine alten und neuen Batterien oder alkaline Batterien, Standardbatterien (Kohle-Zink) oder wiederaufladbare Batterien (Nickel-Cadmium). Verwende nur Batterien des gleichen Typs oder des empfohlenen äquivalenten Typs.
- Leere oder verbrauchte Batterien aus dem Spielzeug entfernen; darauf achten, dass die Pole der Batterie nicht kurzgeschlossen werden.
- Beim Einlegen der Batterien auf die korrekte Polarität (+/-), wie dargestellt, achten.

### Wichtige Tipps

- Alkaline Batterien werden empfohlen.
- Wiederaufladbare Batterien sind nicht empfohlen.
- Bei Verwendung von wiederaufladbaren Batterien müssen diese aus dem Spielzeug entfernt werden, bevor sie wieder aufgeladen werden; das Wiederaufladen darf nur unter Aufsicht eines Erwachsenen stattfinden.
- Nichtwiederaufladbare Batterien dürfen nicht wieder aufgeladen werden.
- Die Komponenten von Staub freihalten; nicht in Wasser tauchen.
- Zu entsorgende Batterien nicht ins Feuer werfen; sie können auslaufen oder explodieren und Körperverletzungen verursachen.
- Wenn das Spielzeug längere Zeit nicht verwendet werden soll, alle Batterien entfernen.

### Anweisungen zum Einlegen und Entfernen der Batterien

- 3 ("C" oder LR14) oder 3 (A76 oder LR44) Batterien gemäß Abbildung einlegen.

(Seite 4)

## Grundlegende Bauanleitungen für K'NEX

### Auf die Plätze, fertig, los! Das Bauen beginnt

Um mit dem Bauen deines Modells zu beginnen, suche die Nummer 1 und folge den laufenden Nummern. Jedes Teil hat seine eigene Form und Farbe. Schau dir einfach die Abbildungen an, such die Teile in deinem Bausatz, die so aussehen wie das, was du auf der Abbildung siehst und steck sie ineinander.

### Und weiter geht's

Blasse Farben weisen darauf hin, dass dieser Streckenabschnitt bereits zusammengebaut ist. Der neue Streckenabschnitt wird dort befestigt, worauf die Pfeile deuten. Die neuen Teile, die du anbaust, sind knallbunt angezeigt.

### Steckanschlüsse

Blaue und silberfarbene Steckanschlüsse haben besonders lange Schlitze. Wie du von der Abbildung sehen kannst, lassen sie sich ineinander schieben. Achte beim Aneinanderfügen dieser Teile darauf, dass du ein Klickgeräusch hörst. Erst dann sind die Teile fest miteinander verbunden.

### Abstand halten

An bestimmten Stellen in deinem Modell musst du Abstandshalter, sogenannte Spacer, einbauen. Diese Abstandshalter sind silberfarben. Achte darauf, dass du die richtige Farbe wählst und dass du die richtige Anzahl davon verwendest.

(Seite 56)

## Tips en het oplossen van problemen

1. Als je model niet werkt, lees dan de instructies na om te controleren of het model op de juiste wijze is opgebouwd.
2. Werkt de motor niet?  
Controleer dan of je volle batterijen met de polen in de juiste richting hebt geplaatst. Als de motor dan nog niet werkt, kun je onze consumentenhotline bellen op 1-800-KID KNEX (uitsluitend voor de VS en Canada). Of lees de achterzijde voor andere manieren om contact op te nemen met K'NEX Industries, Inc.
3. Verschuift de Pirate Ship Ride over de vloer?  
Controleer of de zuignappen op de onderkant van het frame bevestigd zijn.
4. Zijn de K'NEX tuimelstukken en oranje nokken precies zo geplaatst als op de afbeelding te zien is? (Siehe Seite 20 & 23)
5. Werkt de geluidsmodule niet?  
Controleer of de knoopcelbatterijen vol zijn.  
Controleer of het schip een volledige omwenteling rond de as maakt om de geluidsmodule te activeren.
6. Vliegen de piraten eruit?  
Controleer of alle piraten helemaal op de zitplaatsen vastgeklikt zijn voordat je de motor start.
7. Fahren Sie machend eine vollständige Revolution nicht?  
Können Sie ein Abstandsstück auf der orangenen Rute zur anderen Seite vom Motor verschieben müssen. (Siehe Seite 9)  
Vergewissert sich, dass die Batterien frisch sind.  
Halte den Rahmen parallel. Verteile die Verbindungsstücke so, dass sie bis zu den Enden der Stäbe reichen.
8. Weitere Tipps zur Fehlerbehebung beim Pirate Ship Ride

Falls sich dein Modell fortlaufend dreht oder keine vollen Umdrehungen macht, bei ausgeschaltetem Motor verschiedene Kombinationen von Abstandsstücken entweder hinzufügen oder entfernen.  
Die Batterien müssen voll sein.

## NL Nederlands

(Bladzijde 2)

Argh! Nu thuis de sensatie van een echt pretpark met het bouw pakket Pirate Ship Park! Je kan 3 spannende attracties bouwen, zoals de torenhoge Pirate Ship Ride. Deze is voorzien van een motor die het schip steeds hoger en hoger laat schommelen. Wanneer hij tenslotte over de kop gaat, gillen de piraten het uit van opwinding!

- 3 spannende attracties om te bouwen!
- Meer avontuur op de volle zee - @ K'NEX.com

(Bladzijde 3)

## Belangrijke gegevens voor ouders en kinderen

Bewaar deze aanwijzingen op een gemakkelijk bereikbare plaats. Ze bevatten belangrijke veiligheidsgegevens.

Gelieve alle waarschuwingen en aanwijzingen te lezen vóór je het model begint op te bouwen en te gebruiken.

WAARSCHUWING: VERSTIKKINGSGEVAAR - Kleine onderdelen. Niet geschikt voor kinderen onder 3 jaar.

OPGEPAST: Hou het haar, de vingers, het gezicht en kledij verwijderd van alle bewegende onderdelen.

LET OP: Als het haar van het kind in aanraking komt met bewegende onderdelen van het speelgoed kan het haar verstrikt raken. Toezicht van een volwassene is vereist.

OPGEPAST: Gebruik de geluidsmodule niet kort bij je oren. Ongepast gebruik ervan kan je gehoor beschadigen.

- Deel de K'NEX ondervinding met je kind en maak van het bouwen met K'NEX een aangenaam familieavontuur.
- Neem je tijd tijdens het bouwen en monteren. Spoed je niet!
- Bijstand van een volwassene wordt aanbevolen.
- Wanneer het opgebouwde model moet verplaatst worden, kan het door twee personen zorgvuldig opgeheven worden; verzekeer je ervan dat de koppelingen niet uit mekaar gaan.
- Produkt en kleuren kunnen afwijken.

## Batterijgegevens

Opgepast: Om batterijlekkage te vermijden

- Zoals het geval is voor alle kleine batterijen, moeten de batterijen voor dit speelgoed buiten het bereik gehouden worden van kleine kinderen die nog steeds voorwerpen in de mond steken. Ingeval een batterij wordt ingeslikt, neem onmiddellijk contact op met een dokter.
- Verzeker je ervan dat de batterijen er op de juiste manier in te steken en volg steeds de aanduidingen van de speelgoed- en batterijenfabrikanten.
- Meng geen oude en nieuwe batterijen of alkalische, gewone (koolstof-zink) of herlaadbare (nikkel-cadmium) batterijen met mekaar. Uitsluitend batterijen van

- dezelfde of van een aanbevolen equivalente soort dienen gebruikt te worden.
- Verwijder steeds uitgeputte of ontladen batterijen uit het produkt; veroorzaak geen kortsluiting van de voedingspolen.
- Steek de batterijen erin volgens de juiste polariteit (+/-) zoals afgebeeld.

#### Belangrijke tips

- Alkalische batterijen worden aanbevolen.
- Herlaadbare batterijen worden niet aanbevolen.
- Verwijder herlaadbare batterijen uit het speelgoed alvorens ze te herladen; ze moeten slechts herladen worden onder het toezicht van een volwassene.
- Niet-herlaadbare batterijen mogen niet herladen worden.
- Bescherm onderdelen tegen stof; dompel ze niet of gebruik ze niet in water.
- Werp de batterijen niet in het vuur; ze zouden kunnen lekken of ontploffen en verwondingen veroorzaken.
- Verwijder alle batterijen wanneer het speelgoed gedurende lange tijd niet gebruikt zal worden.

#### Insteken en verwijderen van batterijen

- Steek er 3 ("C" of LR14) of 3 (A76 of LR44) batterijen erin zoals afgebeeld.

(Bladzijde 4)

#### Basisstappen voor K'NEX bouwen

##### Klaar om te bouwen

Om met je model te beginnen, vind eerst het nummer 1 en volg de nummers. Elk stuk heeft zijn eigen vorm en kleur. Kijk gewoonweg naar de afbeeldingen, vind de overeenstemmende stukken terug in je geheel en maak ze aan mekaar vast.

##### Verder nog

De vervaagde kleuren duiden aan dat dit deel reeds is opgebouwd. Gelieve het nieuwe deel vast te koppelen op de plaats aangeduid door de pijlen. De nieuwe delen die je toevoegt verschijnen in volle kleur.

##### Connecteurs

Il y a des connecteurs bleus et argentés comportant de longues fentes. Ils s'ajustent l'un dans l'autre comme l'indique l'illustration. Pousse ces pièces ensemble jusqu'à ce que tu entendes un "clic".

##### Tussenstukken

In je model zijn er plaatsen waar zilveren tussenstukken moeten toegevoegd worden. Verzeker je ervan de juiste kleur te gebruiken en tel ze zorgvuldig.

(Bladzijde 56)

#### Tips en het oplossen van problemen

1. Als je model niet werkt, lees dan de instructies na om te controleren of het model op de juiste wijze is opgebouwd.
2. Werkt de motor niet?  
Controleer dan of je volle batterijen met de polen in de juiste richting hebt geplaatst. Als de motor dan nog niet werkt, kun je onze consumentenhotline bellen op 1-800-KID KNEX (uitsluitend voor de VS en Canada). Of lees de achterzijde voor andere manieren om contact op te nemen met K'NEX Industries, Inc.
3. Verschuift de Pirate Ship Ride over de vloer?  
Controleer of de zuignappen op de onderkant van het frame bevestigd zijn.
4. Zijn de K'NEX tuimelstukken en oranje nokken precies zo geplaatst als op de

afbeelding te zien is? (Zit u pagina 20 & 23)

5. Werkt de geluidsmodule niet?  
Controleer of de knoopcelbatterijen vol zijn.  
Controleer of het schip een volledige omwenteling rond de as maakt om de geluidsmodule te activeren.
6. Vliegen de piraten eruit?  
Controleer of alle piraten helemaal op de zitplaatsen vastgeklikt zijn voordat je de motor start.
7. Rijdt u makend gene volledige revolutie?  
Moet U misschien verplaatsen een spacer op de oranje kleurige staaf naar de andere zijde van de motor. (Zit u pagina 9)  
Vergewist zich ervan dat de batterijen vers zijn.  
Houd het frame parallel. Schuif de koppelstukken naar de uiteinden van de stangen.
8. Extra tips voor het oplossen van problemen voor de Pirate Ship Ride  
Als uw model voortdurend over de kop slaat of geen complete looping maakt, kunt u, bij uitgeschakelde motor, combinaties van afstandstukken toevoegen en/of verwijderen.  
Controleer of u nieuwe batterijen hebt.

#### Italiano

(Pagina 2)

Argh! Porta l'eccitazione di un vero parco di divertimenti a casa con il set di costruzione Pirate Ship Park! Ci sono 3 eccezionali giostre da costruire, inclusa la gigantesca Pirate Ship Ride. Ha un motore che fa oscillare la nave sempre più in alto. Quando arriva a capovolgerti, gli occupanti cominciano a gridare dall'eccitazione.

- 3 eccitanti giostre da costruire!
- Più avventura negli alti mari - @ K'NEX.com

(Pagina 3)

#### Informazioni importanti per bambini e genitori

Tenere queste istruzioni a portata di mano. Contengono importanti informazioni di sicurezza.

Leggere tutte le avvertenze e le istruzioni prima di iniziare a costruire il modello e di farlo funzionare.

AVVERTENZA: PERICOLO DI SOFFOCAMENTO - Piccole parti. Non adatto a bambini di età inferiore ai 3 anni.

ATTENZIONE: Tenere i capelli, le dita, il viso e i vestiti lontano da tutte le parti in movimento.

ATTENZIONE: I capelli del bambino potrebbero impigliarsi se vengono a contatto con le parti del giocattolo in movimento. È richiesta la supervisione di un adulto.

ATTENZIONE: Non usare il modulo del suono vicino alle orecchie! Un uso improprio potrebbe causare danni all'udito.

- Condividi l'esperienza di K'NEX con tuo figlio e rendi la costruzione con K'NEX un divertimento per tutta la famiglia.
- Prendi il tempo necessario per divertirti durante il processo di costruzione. Non ti affrettare!
- Si raccomanda l'aiuto di un adulto.
- Se devi spostare il modello dopo averlo costruito, due persone possono sollevarlo

delicatamente prestando attenzione a non staccare le connessioni.

- Il prodotto e i colori possono variare.

### Informazioni sulle batterie

#### Attenzione: come evitare perdite dalle batterie

- Come per tutte le batterie piccole, le batterie utilizzate in questo giocattolo devono essere tenute lontano dalla portata dei bambini piccoli, che mettono ancora oggetti in bocca.
- Accertarsi di inserire le batterie correttamente e seguire sempre le istruzioni del produttore delle batterie e del giocattolo.
- Non mettere insieme batterie nuove e vecchie o alcaline, standard (carbonio-zinco) e ricaricabili (nichel-cadmio). Usare sempre batterie raccomandate dello stesso tipo o di tipo equivalente.
- Rimuovere sempre batterie quasi scariche o completamente scariche dal prodotto; non causare corto circuito ai terminali di alimentazione.
- Inserire le batterie con la polarità corretta (+/-) come illustrato.

#### Consigli importanti

- Si raccomanda l'uso di batterie alcaline.
- Non si raccomanda l'uso di batterie ricaricabili.
- Rimuovere le batterie ricaricabili dal giocattolo prima della carica: devono essere caricate solo sotto la supervisione di un adulto.
- Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate.
- Mantenere i componenti privi di polvere; non immergere o usare in acqua.
- Non gettare le batterie nel fuoco, poiché potrebbero perdere o esplodere e causare lesioni.
- Rimuovere tutte le batterie se il giocattolo non verrà usato per un lungo periodo di tempo.

#### Come inserire e rimuovere le batterie

- Inserire 3 batterie ("C" o LR14) o 3 (A76 o LR44) come illustrato.

(Pagina 4)

### Istruzioni di base per costruire con K'NEX

#### Pronti, Partenza, Via alla costruzione

Per iniziare il modello, cerca il numero 1 e segui i numeri. Ogni pezzo ha una sua forma e un suo colore. Guarda la figura, trova i pezzi corrispondenti nel set e mettili insieme. Cerca di tenere il modello nella stessa direzione della figura e in tal modo sarà più semplice attaccare i pezzi nei posti giusti.

#### Andiamo avanti

I colori spenti ti dicono che questa sezione è già stata costruita. Dovrai collegare la nuova sezione al punto indicato dalla punta della freccia. Questo pezzo avrà un colore brillante.

#### Connettori

È molto importante posizionare i connettori blu e viola in una specifica direzione. Presta molta attenzione alle istruzioni e posiziona i connettori orizzontalmente o verticalmente proprio come illustrato. Spingi con forza fino ad udire un clic.

#### Spaziatori

Ci sono punti nel tuo modello a cui dovrai aggiungere spaziatori blu e argento. Accertati di contarli attentamente.

(Pagina 56)

### Consigli e risoluzione dei problemi

1. Se il modello non dovesse funzionare, controlla le istruzioni per vedere se è stato costruito correttamente.
2. Il motore non funziona?  
Controlla che le batterie siano nuove e che siano inserite con la corretta polarità. Se ancora non dovesse funzionare, chiama il numero di assistenza ai clienti 1-800-KID KNEX (USA e Canada soltanto). Oppure vedi il retro della scatola per altri modi di contattare K'NEX Industries, Inc.
3. Il modello Pirate Ship Ride si muove sul pavimento?  
Accertati di attaccare le ventose sulla base della struttura.
4. Gli oscillatori e le camme arancioni sono installati come mostrato? (Pagina 20 & 23)
5. Il modulo del suono non funziona?  
Controlla che le batterie a bottone siano nuove. Accertati che la nave esegua una rivoluzione completa attorno all'asse per attivare il modulo del suono.
6. I Pirati volano via?  
Controlla che siano fissati con uno scatto nei sedili prima di attivare il motore.
7. Non non fare una rivoluzione completa?  
Lei può avere bisogno di spostare un più spaziale sulla verga di arancia all'altro lato del motore. (Vedere la pagina 9)  
Assicurarsi le batterie sono fresche.  
Tieni la struttura parallela. Estendi i connettori alle estremità delle aste.
8. Ulteriori suggerimenti per la risoluzione dei problemi per Pirate Ship Ride  
Se il modello continua a fare giri completi o non completa un giro, aggiungi e/o toglie combinazioni di spaziatori mentre il motore è spento.  
Accertati di usare batterie nuove.

### **P** Português

(Página 2)

Arregueh! Produz a excitação de um autêntico parque de diversões em casa com o conjunto de construção Pirate Ship Park! Dispões de 3 corridas arrepiantes para construir, incluindo a imponente Pirate Ship Ride. Possui um motor que agita o barco elevando-o mais e mais ainda. Quando finalmente se vira de pernas para o ar, os passageiros gritam todos excitados!

- 3 Corridas Arrepiantes para Construir!
- Mais aventuras no alto-mar encrespado - @ K'NEX.com

(Página 3)

### Coisas importantes para os Pais e os Miúdos

Mantenha estas instruções num local de fácil acesso, pois contém informações importantes de segurança.

Lê as instruções e advertências antes de começares a construir e a operar o modelo.

AVISO: PERIGO DE SUFOCAÇÃO - Peças pequenas. Não se destina a crianças com menos de 3 anos de idade.

CUIDADO: Mantém o cabelo, os dedos, a cara e a roupa afastados de todas as peças móveis.

CUIDADO: O cabelo da criança pode ficar emaranhado se entrar em contacto com as peças móveis do brinquedo. É necessária a vigilância de adultos.

**CUIDADO:** Não use o módulo de som próximo dos ouvidos! O uso incorrecto pode causar danos na audição.

- Compartilhe da experiência K'NEX com os miúdos e faça com que o processo de construção com K'NEX se torne numa aventura entre família.
- Não te precipites para assim poderes desfrutar do processo de construção. Não o faça à pressa!
- Recomenda-se a ajuda de um adulto.
- Se depois de construíres o teu modelo precisares de o mudar para outro local, serão necessárias duas pessoas para o levantar cuidadosamente, assegurando-se no entanto que as conexões não se separem.
- Tanto o produto como as respectivas cores podem variar.

### **Informações sobre as pilhas**

**Cuidado:** Para evitar fugas das pilhas

- Como acontece com toda as pilhas pequenas, as pilhas usadas neste brinquedo devem ser mantidas fora do alcance de crianças pequenas, que estejam ainda em idade de pôr objectos na boca. No caso destas pilhas terem sido engolidas, consulte imediatamente um médico.
- Certifique-se de que introduz as pilhas correctamente e siga sempre as instruções do fabricante da bateria e do brinquedo.
- Não combine pilhas usadas com pilhas novas, pilhas alcalinas, padrão (carbono-zinco) ou pilhas recarregáveis (níquel-cádmio). Deverão ser usadas apenas pilhas do mesmo tipo ou equivalentes ao tipo recomendado.
- Retire sempre as pilhas fracas ou gastas do produto; não provoque um curto-circuito nos terminais de alimentação.
- Introduza as pilhas com a polaridade correcta (+/-), conforme se mostra.

### **Conselhos importantes**

- Recomenda-se o uso de pilhas alcalinas.
- Não se recomenda o uso de pilhas recarregáveis.
- Retire as pilhas recarregáveis do brinquedo antes de as carregar; estas pilhas devem ser recarregadas apenas sob vigilância de adultos.
- As pilhas não recarregáveis não devem ser carregadas.
- Mantenha os componentes livres de poeiras; não mergulhe em água nem use água.
- Não elimine as pilhas queimando-as; estas podem apresentar fugas ou explodir causando lesões.
- Retire todas as pilhas do brinquedo se não tencionar usá-lo durante um longo período de tempo.

### **Como inserir e remover as pilhas**

- Introduza 3 pilhas ("C" ou LR14) ou 3 (A76 ou LR44), conforme se mostra.

(Página 4)

### **Pontos básicos para a construção K'NEX**

#### **Estás pronto? Começa pois a construir**

Para começar o teu modelo, procura o 1 e segue os números. Cada peça tem a sua própria forma definida e cor. Basta simplesmente olhares para a ilustração, procurar as peças do teu jogo correspondentes às que estás a ver e, em seguida, conectar umas nas outras. Enquanto estás a montar as peças, tenta manter o teu modelo na mesma direcção, conforme mostrado na ilustração, para assim ligares as peças correctamente.

### **Continuando**

As cores desbotadas indicam que esta secção já está montada. Passarás então a fazer a conexão da nova secção no local indicado pelas setas. Esta peça terá uma cor viva.

### **Conectores**

É muito importante que posicionas os conectores azuis e cor de púrpura numa direcção específica. Presta muita atenção às instruções e coloca estes conectores horizontal ou verticalmente, exactamente conforme se mostra nas ilustrações. Junta as partes simultaneamente e com firmeza até ouvires um "estalido".

### **Espaçadores**

Existirão certos pontos no teu modelo que necessitam a colocação de espaçadores azuis e prateados. Assegurate que os contas cuidadosamente.

(Página 56)

### **Sugestões e Resolução de Problemas**

1. Se o teu modelo não funcionar, verifica as instruções para apurares se o modelo foi construído correctamente.
2. O motor não funciona?  
Verifica se as pilhas são novas e se estão introduzidas com a polaridade correcta. Caso o motor continue sem funcionar, contacta a nossa linha directa aberta ao consumidor através do número 1-800-KID KNEX (apenas nos EUA e no Canadá). Ou consulta a contra-capa para obtenção de outras opções para contactares a K'NEX Industries, Inc.
3. O modelo Pirate Ship Ride está-se a mover no pavimento?  
Certifica-te de que ligas as ventosas à parte inferior da estrutura.
4. As alavancas articuladas e os Excêntricos cor de laranja K'NEX estão instalados exactamente como demonstrado? (página 20 & 23)
5. O Módulo de Som não funciona?  
Certifica-te de que as pilhas "botão" são novas.  
Certifica-te de que o Barco realiza uma rotação completa em volta do eixo para activar o Módulo de Som.
6. As figuras de Piratas saltam para fora?  
Assegura-te que todas as figuras dos Piratas estão devidamente encaixadas nos respectivos bancos antes de ligares o motor.
7. Não ande de fazendo uma revolução completa?  
Você pode necessitar mudar um espaçador na barra alaranjada ao outro lado do motor. Veja (página 9)  
Assegure-se de que as baterias estão frescas.  
Mantém a armação paralela. Distribui os Conectores até às extremidades das Varetas.
8. Sugestões Adicionais para Resolução de Problemas do modelo Pirate Ship Ride  
Se o teu modelo se revirar continuamente ou se não completar uma rotação completa, acrescenta e/ou elimina combinações de Espaçadores quando o motor estiver desligado.  
Certifica-te de que as pilhas são novas.

# PIRATE SHIP PARK

THRILL RIDES CIRCUITS ÉLECTRISANTS



**US** 1-800-KID-KNEX US/Canada only (English only)

**GB** 00800-22427276 UK/Ireland only

**F E D NL** 001-215-996-4823



**US** Consumer Services  
K'NEX Industries, Inc.  
P.O. Box 700  
Hatfield, PA 19440-0700



**GB** K'NEX  
Newport Consumer Services  
Hasbro UK Ltd., Caswell Way  
Newport, Gwent NP9 0YH



[www.knex.com](http://www.knex.com)



[email@knex.com](mailto:email@knex.com)

Product and colors may vary.  
Models can be built one at a time.  
K'NEX is a registered trademark of K'NEX Industries, Inc.  
Printed in China.  
Manufactured under U.S. Patents 5,061,219; 5,137,486; 5,199,919; 5,238,438;  
5,346,420; 5,359,331; 5,388,514; 5,421,762; 5,423,707; 5,427,559; 5,518,435;  
D383,509; D388,475; D389,203; D391,843; D391,921; D392,555; D403,722;  
5,913,799; 6,089,941.  
Other U.S. and foreign patents pending. Conforms to the  
Requirements of ASTM Standard Consumer Safety  
Specification on Toy Safety, F963-03.

Le produit et les couleurs peuvent varier.  
La plupart des modèles peuvent être construits un à la fois.  
K'NEX est une marque déposée de K'NEX Industries, Inc.  
Imprimé aux États-Unis.

Fabriqué sous brevets américains 5,061,219; 5,137,486; 5,199,919;  
5,238,438; 5,346,420; 5,359,331; 5,388,514; 5,421,762; 5,423,707;  
5,427,559; 5,518,435; D383,509; D388,475; D389,203; D391,843;  
D391,921; D392,555; D403,722; 5,913,799; 6,089,941.  
Autres brevets américains et étrangers en  
instance. Conforme aux spécifications de sécurité  
du consommateur sur la sécurité des jouets de  
la norme ASTM F963-03.



©2005 K'NEX Industries, Inc.  
P.O. Box 700  
Hatfield, PA 19440-0700

**Get more, See more, Do more!**  
**Obtiens plus, Vois plus, Fais plus !**



**K'NEX.COM**